

Facultad de Ingeniería

Ingeniería de Sistemas y Computación

Asignatura: Diseño de Redes y Servicios Convergentes Fecha: Marzo - 2016

Nombre de la Practica: Creación de Protocolos capa de transporte

Unidad Temática: Diseño de Servicios

Contenido Programático: Servicios Orientados a Usuario

Objetivo de la Practica: Crear un protocolo de interacción con el servidor siguiendo reglas

básicas

Fecha de Entrega: 7 de Marzo de 2016 Corte: Segundo Puntos: 10

Enunciado:

Por medio de mensajes simples tipo request/reply, el estudiante deberá crear un pequeño servicio de interacción con el servidor, el cual tiene como objetivo brindar tres (3) funcionalidades (a elección del estudiante).

Las 3 funcionalidades (comandos básicos de sistema) deberán ser ejecutados a través de Java, las características como Nombre de la Maquina, Procesador, Memoria y Disco Libre, deberán ser consultadas directamente por el programa desarrollado por el estudiante.

El estudiante deberá consumir el servicio a través de la herramienta telnet por el puerto designado por el mismo.

La opción 0 es OBLIGATORIA

El código fuente base se puede encontrar en el github de la materia en la carpeta " 4. Basic Protocol Creation - Sockets Basic".

Resultado: Funcionalidad esperada

Inicio de Servidor - (queda en espera de mensaje) - Listen

Mensaje Usuario: Hola (comando por teclado)

Mensaje Respuesta Servidor: Hola, Bienvenido a (Nombre de la Maguina).

Mis características son: Procesador: XXXX

Memoria: XXXX XXXX

Disco:

Menú Principal

Seleccione una Tarea para realizar:

- 1. mkdir (ejemplo)
- 2. del (ejemplo)
- 3. otra
- 0. Terminar la Conexión

Mensaje Usuario: 1 (Ejemplo)

Mensaje Respuesta Servidor: Eligio la Opción 1 comando mkdir digite el nombre del

directorio.



Facultad de Ingeniería

Ingeniería de Sistemas y Computación

Mensaje Usuario: prueba (Ejemplo)

Mensaje Respuesta Servidor: Despliegue de Menú Principal

Mensaje Usuario: 0

Mensaje Respuesta Servidor: Gracias por utilizar nuestros servicios - Cierra Conexión.

Listado de Entregables:

1. Código Java Funcional

Puntos por funcionalidades completas

Establecer sesión TCP (2 Puntos)

- Control de sesión y buen uso del socket (1 Punto)
- Funcionalidades solicitadas completas (5 Puntos)
- Sustentación (2 Puntos)