



Somos el Centro de Entrenamiento Autorizado por marcas representativas en Gobierno TI y empresa, con el portafolio más amplio en Latinoamérica:

































Diplomado Desarrollo de Software para móviles

Datos Generales del Diplomado Abril -2016



Agenda

- Presentación del Diplomado
- Presentación de los Instructores
- Intensidad Horaria
- Horarios y Fechas
- Contenido del Diplomado



Presentación del Diplomado

- Introducir al alumno en la programación de dispositivos móviles utilizando el SDK's intuitivos y flexibles.
- Hacer ver la oportunidad de negocio con el desarrollo de software para móviles. □
- Dominar el uso de herramientas libres para el desarrollo de aplicaciones para móviles.
- Familiarizarse con marco de desarrollo libre para con interfaces de usuario amigables y orientadas al uso en dispositivos móviles



Presentación del Diplomado

- Comprender los conceptos importantes en el desarrollo aplicaciones para móviles y el uso de un IDE (Entorno Integrado de Desarrollo), para el manejo de: documentación, programación e integración. □
- Desarrollar aplicaciones mediante el uso de SDK que contienen las librerías para programar en diferentes plataformas como Android e IOS.



Presentación de los Instructores

Diego Alberto Rincón MSc

Ingeniero de Sistemas de la Universidad de Santander, UDES.

Maestría en ingeniería de sistemas y computación de la Pontificia
Universidad Javeriana, Especialización en Data Science Jhon
Hopkins University, más de 10 años de experiencia profesional
en proyectos de tecnología, ex Gerente de TICs de Corporación
RENATA, Catedrático de la Pontificia Universidad Javeriana,
Profesor de Planta de la Universidad Católica de Colombia.



Presentación de los Instructores

Julio César Galeano



Horarios y Fechas

Inicio	Final	Evento	Horas
sáb 02/04/16	sáb 16/04/16	Introducción y lenguaje base	20H
sáb 16/04/16	sáb 14/05/16	SDK Android	30H
sáb 14/05/16	sáb 04/06/16	SDK IOS de Apple	26H
sáb 04/06/16	sáb 04/06/16	Aplicaciones móviles como negocio	4H
sáb 02/04/16	sáb 18/06/16	Duración Diplomado	80H



- Modulo 1: Introducción y Lenguaje Base 20 H
 - Antecedentes y evolución
 - Arquitectura de la información
 - HTML MP
 - CSS MP
 - JavaScript



- Modulo 2: Desarrollo con el SDK de Android 30H
 - Arquitectura aplicaciones
 - Interfaces de usuario
 - Avanzadas Gráficos & OpenGL
 - Animaciones
 - Concurrencia
 - Comunicaciones
 - Cloud
 - Bases de Datos
 - Seguridad
 - Reconocimiento de Gestos
 - Testing



- Modulo 2: Desarrollo con el SDK de Android 30H
 - Generar un proyecto de pruebas para Android
 - Servicios basados en localización SLB
 - La actividad Google Maps
 - MapView y MapActivity
 - LocationManager y LocationProvider
 - Sensores de posición y localización
 - Notificaciones y alarmas
 - Interacción con el teléfono
 - Información sobre el estado del teléfono
 - Realización e interceptación de llamadas
 - Envío y captura de mensajes SMS
 - Conectividad Bluetooth
 - Interconexión de aplicaciones



- Modulo 3: Desarrollo con el SDK de iOS 26H
 - Recorriento el entorno
 - El organizador
 - Uso del simulador
 - Aprendiendo Objective-C.
 - Tipos de dato mas usados
 - Sintaxis
 - Clases
 - Constructores
 - Instanciando un Objeto
 - Protocolos
 - Ciclo de vida de una aplicacion.



- Modulo 3: Desarrollo con el SDK de iOS 26H
 - Controladores
 - UIViewController
 - UlTableViewController
 - UISplitViewController
 - Rotacion de pantalla
 - Controladores Alertas
 - - UIScrollView
 - Creando escenas (segues)
 - Moviendose entre escenas
 - Cambiando tipo de transicion.

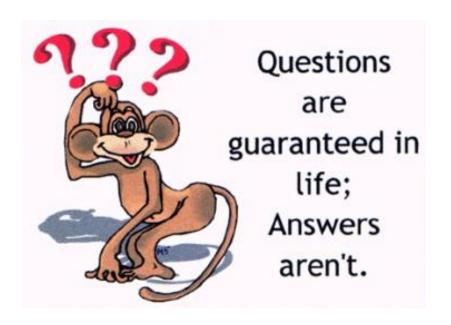


- Modulo 3: Desarrollo con el SDK de iOS 26H
 - Animaciones
 - Mapas
 - Camara
 - Audio y Video
 - Core Data
 - Observadores
 - Patron Singleton
 - Conexion a base de datos remotas
 - Local y Push Notification



- Módulo 4: Aplicaciones Móviles como modelo de Negocio
 - Tipos de Negocio
 - Transacciones
 - Publicidad (Ads)





¿Preguntas?

Diego Alberto Rincón Yáñez MSc. Twitter: @d1egoprog.

