

Universidad Católica de Colombia. Departamento de Ingeniería de Sistemas y Computación Programación Orientada a Objetos

METODO EQUALS:



- 2. De que se encarga el método equals?
- **3.** Diseñar un programa que capture los datos de un usuario (usuario y contraseña) y valide la entrada de este, si los datos son correctos de la bienvenida al usuario, sino imprima "datos incorrectos intentar de nuevo". Crear 3 usuarios distintos (Usuario y contraseña). y validarlos