

Transacciones y Control de Concurrencia en los Sistemas Distribuidos

Diego Alberto Rincón Yáñez MSc

darincon@ucatolica.edu.co

Sistemas Distribuidos

Departamento de Ingeniería de Sistemas y Computación

Afiliada a la Federación Internacional de Universidades Católicas (FIUC) www.ucatolicas.edu.co

Agenda



- Introducción
- Sincronización
- Transacciones
 - ACID
- Control de Concurrencia
- Bloqueos
- Ordenación por marcas de tiempo









Introducción



- Primer acercamiento: Algoritmos "Semi-Centralizados"
- Objetivo de las transacciones:
 - Asegurar que todos los objetos gestionados por un servidor permanecen en un estado (c) cuando dichos objetos son accedidos por múltiples transacciones y en presencia de fallos











Sincronización Sencilla

- Las operaciones realizadas en nombre de diferentes clientes pueden interferir a veces unas con otras.
- La interferencia puede producir valores incorrectos en los objetos.
- Frecuentemente se usan hilos para permitir concurrentemente las operaciones de varios clientes y aun accediendo, posiblemente, a los mismos objetos.











Sincronización Sencilla

- Si los métodos no están diseñados para su utilización en un programa multi-hilo, es posible que las acciones de dos o más ejecuciones concurrentes del método puedan combinarse arbitrariamente y tener efectos extraños.
- Ejemplo en java:

```
public syncronized void deposita(int cantidad) throws RemoteException{
```

}









Sincronización Sencill UNIVERSIDAD CATÓLICA de Colombia

- En varias ocasiones es necesario hacer que los hilos se comuniquen.
- Ejemplo en java:
 - Metodos: wait y notify.
 - Wait: Un hilo llama a wait en un objeto para suspenderse él mismo y permitir a otro hilo ejecutar un método en ese objeto.
 - Notify: Un hilo llama a notify en un objeto para informar a cualquier hilo que esta esperando en el objeto que ha cambiado alguno de sus datos.









Modelos de fallos para transacciones

- En este modelo (Lampson) se intenta que los algoritmos trabajen correctamente en presencia de fallos predecibles, pero no se hacen consideraciones sobre su comportamiento cuando ocurre un desastre.
- El modelo establece:
 - Las escrituras/lecturas pueden fallar.











Modelos de fallos para transacciones

- Los servidores pueden fallar ocasionalmente.
- Puede existir un retardo arbitrario antes que llegue un mensaje.











- ¿Qué es?
 - ACID
- Atomicidad

Todo o nada: Una transacción finaliza correctamente, y los efectos de todas sus operaciones son registrados en los objetos, o si fallan no tienen ningún efecto.











Isolation

 Cada transacción debe realizarse sin interferencia de otras transacciones.

Consistency

 La transacción en el caso que se haga debe hacer pasar el sistema de un estado consistente a otro.

Durability

 Los cambios registrados en los recursos debido a transacciones que hagan COMMIT deben soportar fallos siguiendo el modelo de lampson.











Con éxito	Abortado por el cliente	Abortado por	el servidor
AbreTransacción Operación Operación	AbreTransacción Operación Operación		AbreTransacción Operación Operación
•	•	El servidor aborta la transacción	•
Operación	Operación		ERROR en la operación informado al cliente
CierraTransacción	AbortaTransacción		











- Acciones de servicio relacionadas con la ruptura del proceso
 - Si un proceso servidor falla, se reemplaza en algún momento.
 - El nuevo proceso aborta todas las transacciones no finalizadas
 - Usa un proceso de recuperación para restablecer los valores de los objetos producidos por la transacción finalizada de forma correcta.











- Acciones de un cliente relativas a la ruptura del proceso servidor
 - Si un servidor falla mientras una transacción esta en progreso, el cliente será consciente de ello cuando una de las operaciones devuelve una excepción.











Control de concurrencia

- Para describir los problemas de transacciones concurrentes se usa el contexto de un ejemplo bancario.
 - Tres UP (objetos), el estado solo consiste en una variable entera. A=100, B=200, C=300
- Los problemas teniendo en cuenta el solapamiento de las operaciones son:
 - Actualizaciones perdidas
 - Recuperaciones inconsistentes









Control de concurrencia UNIVERSIDAD CATÓLICA de Colombia (Actualizaciones perdidas)

Transacción T:		Transacción <i>U</i> :	
<pre>balance = b.obtenBalance(); b.deposita(balance/10);</pre>		<pre>balance = b.obtenBalance(); b.deposita(balance/10);</pre>	
a.extrae(balance/10)		c.extrae(balance/10)	
<pre>balance = b.obtenBalance();</pre>	200 \$		
		balance = b.obtenBalance();	200 \$
		b.deposita(balance/10);	220 \$
b.deposita(balance/10);	220\$		
a.extrae(balance/10)	80 \$		
		c.extrae(balance/10)	280 \$









UNIVERSIDAD CATÓLICA de Colombia

Control de concurrencia (Recuperaciones inconsistentes)

Transacción V:		Transacción W:	
a.extrae(100); b.deposita(100)		unasucursal.totalSucursal()	,
a.extrae(100);	0\$	total = a.obtenBalance()	0\$
		total = total + b.obtenBalance();	200\$
b.deposita(100)	300 \$	total = total + c.obtenBalance() • •	500 \$











Control de concurrencia

- Para describir los problemas de transacciones concurrentes se usa el contexto de un ejemplo bancario.
 - Tres UP (objetos), el estado solo consiste en una variable entera. A=100, B=200, C=300
- Los problemas teniendo en cuenta el estado final de las transacciones son:
 - Lecturas sucias
 - Escrituras prematuras









Control de concurrencia (Recuperabilidad de transacciones abortadas Lecturas sucias)

Transacción T:	Transacción <i>T</i> :		
a.obtenBalance()		a.obtenBalance()	
a.ponBalance(balance + 10)	V	a.ponBalance(balance + 20)	V
balance = a.obtenBalance()	100 \$		
a.ponBalance(balance + 10)	110 \$		
		balance = a.obtenBalance()	110\$
		a.ponBalance(balance + 20)	130\$
		consumar transacción	
<u>abortar transacción</u>			









Control de concurrencia (Recuperabilidad de transacciones abortadas Escrituras prematuras)

Transacción T	;		Iransacc	lón <i>∪ :</i>	
a.deposita(5)			a.deposita(10))	
		100\$			
a.deposita(5)		105 \$			105\$
			a.deposita(10))	115\$
СТ	AT		СТ		AT
A	$i\mathcal{T}$	AT	AT	AT	











Control de concurrencia (Equivalencia secuencial)

Transacción T: balance = b.obtenBalance(); b.deposita(balance/10); a.extrae(balance/10);		Transacción U: balance = b.obtenBalance(); b.deposita(balance/10); c.extrae(balance/10);	
<pre>balance = b.obtenBalance(); b.deposita(balance/10);</pre>	200 \$ 220 \$,
	γ	balance = b.obtenBalance();	220\$
		b.deposita(balance/10);	242\$
a.extrae(balance/10);	80 \$	c.extrae(balance/10)	278\$









Control de concurrencia (Equivalencia secuencial)

Transacción <i>V</i> :		Transacción W:	
a.extrae(100); b.deposita(100)	,	unasucursal.totalSucursal();	
a.extrae(100); b.deposita(100)	0 \$ 300 \$	total = a.obténBalance() total = total + b.obténBalance(); total = total + c.obténBalance();	0 \$ 300 \$ 600 \$











Control de concurrencia (Operaciones conflictivas)

Operaciones de diferentes transacciones		Conflicto	Causa
Lee	Lee	No	Porque el efecto de un par de operaciones de <i>lectura</i> no depende del orden en el que son ejecutadas.
Lee	Escribe	Sí	Porque el efecto de una operación de <i>lectura</i> y una de <i>escritura</i> dependen del orden de su operación.
Escribe	Escribe	Sí	Porque el efecto de un par de operaciones de escritura depende del orden de su ejecución.











- Si los datos son compartidos por varias transacciones debe ser secuencialmente equivalentes.
- La equivalencia secuencial requiere que todos los accesos de una transacción a un objeto particular sean secuenciados con respecto a los accesos por otras transacciones
- Mecanismo sencillo
 - Bloqueo exclusivo









Bloqueos Exclusivos \$\Psi\continue \text{UNIVERSIDAD CATÓLICA de Colombia}\$



Transacción T: bal = b.obtenBalance() b.deposita(bal /10) a.extrae(bal /10)		Transacción U: bal = b.obtenBalance() b.deposita(bal /10) c.extrae(bal /10)	
Operaciones	Bloqueos	Operaciones	Bloqueos
abreTransacción bal = b.obtenBalance() b.deposita(bal/10) a.extrae(bal/10) cierraTransacción	bloquea <i>B</i> bloquea <i>A</i> desbloquea <i>A, B</i>	abreTransacción bal = b.obtenBalance() • • •	espera por el fin del bloqueo en <i>B</i> de <i>T</i>
		b.deposita(bal/10) c.extrae(bal/10)	bloquea <i>B</i> bloquea <i>C</i>
		cierraTransacción	desbloquea A, B











- Para asegurar la equivalencia secuencial se necesita (bloqueo de dos fases)
 - No está permitido a una transacción ningún nuevo bloqueo después que ha liberado uno.
 - 2 Fases:
 - Primera fase -> Fase de crecimiento -> Solicitan todos los bloqueos
 - Segunda fase -> Fase de acortamiento -> Liberan todos los bloqueos usados por la transacción.











 Bloque de dos fases estricto: Cuando se consuma una transacción, para asegurar la recuperabilidad, los bloqueos se mantienen hasta que todos los objetos que "ella" actualizo han sido escrito en memoria permanente.











- Utilizar siempre un bloqueo exclusivo tanto para las operaciones de lectura como de escritura reduce la concurrencia más de lo necesario.
- Maximizar la concurrencia: Método de muchos lectores/un escritor, tipos de bloqueo:
 - Bloqueos de lectura
 - Bloqueos de escritura.











- El método de muchos lectores/un escritor tiene en cuenta las reglas de conflicto:
 - Dependiendo de las operaciones de lectura y/o escritura.
- El método debe cumplir las siguientes dos reglas:
 - Si una transacción T ha realizado ya una operación de lectura en un objeto particular, entonces una transacción concurrente U no debe escribir ese objeto hasta la finalización de T(C/A)
 - Si una transacción T ha realizado ya una operación de escritura en un objeto en particular, entonces una transacción concurrente U no debe leer o escribir ese objeto hasta la finalización de T(C/A)











Para un objeto		Bloqueo solicitado	
		Lectura	Fscritura
Bloqueo ya activado	Ninguno	Bien	Bien
	Lectura	Bien	Espera
	Escritura	Espera	Espera











- Reglas de uso de una técnica de bloqueos de dos fases estricto.
 - 1. Cuando se accede a un objeto en una transacción:
 - (a) Si el objeto no estaba bloqueado, se bloquea y comienza la operación.
 - (b) Si el objeto tiene activado un bloqueo, y es conflictivo, la transacción debe esperar hasta que esté desbloqueado.
 - (c) Si el objeto tiene activado un bloqueo, y no es conflictivo, se comparte el bloqueo y comienza la operación.
 - (d) Si el objeto ya ha sido bloqueado en la misma transacción, y no existe conflicto en la promoción, el bloqueo será promovido y comienza la operación. (Si la promoción es conflictiva, se utiliza la regla (b)).
 - 2. Cuando una transacción se consuma o aborta, el servidor desbloquea todos los objetos bloqueados por la transacción.











- Implementación de bloqueos: La concesión de bloqueos será implementado por un objeto separado
 -> gestor de bloqueo.
- El gestor de bloqueo debe mantener un conjunto de bloqueos.
- Cada bloqueo es una instancia de la clase Bloqueo que mantiene la siguiente información:
 - El identificador del objeto bloqueado.
 - Los identificadores de las transacciones que mantienen actualmente el bloqueo
 - Un tipo de bloqueo.









Bloqueos indefinidos UNIVERSIDAD CATÓLICA de Colombia

Transacci	Transacción T		ón <i>U</i>
Operaciones	Bloqueos	Operaciones	Bloqueos
a.deposita(100); b.extrae(100);	Escribe bloquea A	b.deposita(200);	Escribe bloquea <i>B</i>
• • •	Espera por <i>U</i> Bloqueo en <i>B</i>	a.extrae(200); ••• •••	Espera por <i>T</i> Bloqueo en <i>A</i>

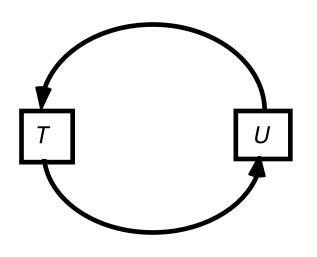


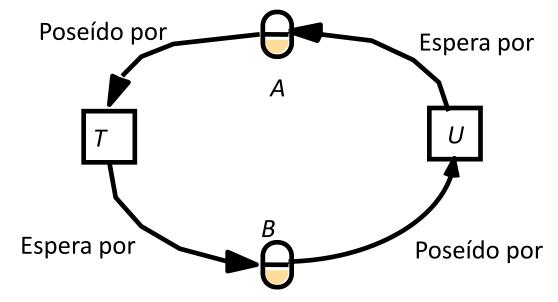






Bloqueos indefinidos UNIVERSIDAD CATÓLICA de Colombia













Bloqueos indefinidos **\$\Pi\$** (Definición)



- Estado en el que un grupo de transacciones(m2) se presentan las siguientes situaciones:
 - Una T(T) posee un bloqueo que necesita otra transacción del grupo (U).
 - Una T(T) necesita un recurso que esta siendo bloqueado por otro miembro del grupo (U).



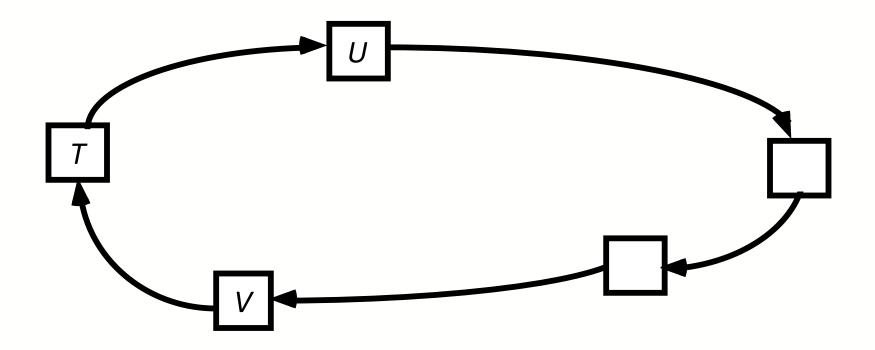






Bloqueos indefinidos \$\Pmu\text{UNIVERSIDAD CAT}\$ (Definición)





Un ciclo en el grafo espera por.



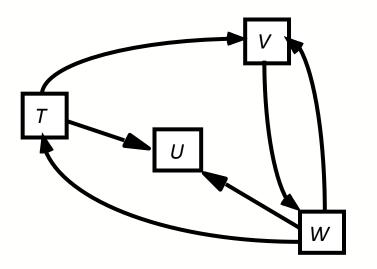


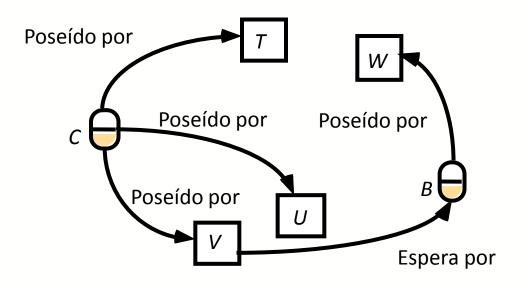




Bloqueos indefinidos \$\Psi\$ UNIVERSIDAD CATÓ de Col (Definición)







Otro grafo espera por.









Bloqueos indefinidos (Soluciones)



- Prevenirla: Bloquear todos los objetos utilizados por una transacción cuando comienza.
- Detección de bloqueos indefinidos: Detectar ciclo en grafos de espera por.
- Timeouts









 La regla de ordenación básica por marca de tiempo está basada en los conflictos de operación y es muy sencilla.

"Una solicitud de una transacción para escribir un objeto es válida sólo si ese objeto fue leído y escrito por última vez por transacciones anteriores".

"Una petición de lectura de un objeto por una transacción es válida sólo si ese objeto fue escrito por última vez por una transacción anterior"









- Como es normal, las operaciones de escritura son registradas en versiones tentativas de los objetos y son invisible por las demás transacciones hasta que se realiza una solicitud de cierraTransaccion.
- Cada objeto tiene una marca de tiempo de escritura y un conjunto de marcas de tiempo de lectura.









Regla de escritura por ordenación de marca de tiempo

if(Tc >= la máxima marca de tiempo de lectura en D && Tc > la marca de tiempo de escritura en la version consumada de D)

realiza la operación de escritura en la versión tentativa de D con marca de tiempo Tc

else

aborta la transacción Tc









Real	la T.	<u>T:</u>	
1.	Escritura	Lectura	T_c no debe <i>escribir</i> un objeto que haya sido <i>leído</i> por cualquier $T_{i,}$, donde $T_i > T_c$ esto requiere que $T_c \ge$ la mayor marca de tiempo de lectura del objeto.
2.	Escritura	Escritura	T_c no debe <i>escribir</i> un objeto que haya sido <i>escrito</i> por cualquier $T_{i,}$, donde $T_i > T_c$ esto requiere que $T_c > I$ a marca de tiempo de escritura del objeto consumado.
3.	Lectura	Escritura	T_c no debe <i>leer</i> un objeto que haya sido <i>escrito</i> por cualquier $T_{i,}$, donde $T_i > T_c$ esto requiere que $T_c > 1$ a marca de tiempo de escritura del objeto consumado.







