Informatika 3

12 Metapríkazy

Metapríkazy

- Sú vykonávané preprocesorom
- Začínajú znakom '#'
- Typy metapríkazov:
 - symbolické konštanty
 - makrá
 - vkladanie súboru
 - podmienený preklad
 - direktívy pre prekladač



Symbolické konštanty

- Nahrádza identifikátor textom uvedeným za ním
- Zvykom je písať ich identifikátory veľkými písmenami #define PI 3.1415926535 #define BIELA "biela"
- Hodnota nemusí byť uvedená využíva sa hlavne pri podmienenom preklade

#define WIN32

V hodnote môžu byť komentáre /*...*/ aj //...
 #define MIN 2 /* minimalna hodnota */

#define MAX 10 // maximalna hodnota

```
for(int i=MIN ; i<MAX ; i++){
...
```

 platnosť symbolickej konštanty končí makroinštrukciou "undef"



Makroinštrukcie - Makrá

#define identifikátor(zoznam parametrov) reťazec

- definícia makra s formálnymi parametrami
- v programe sa pri volaní makra dosadia za formálne parametre skutočné parametre

#define skoc(riadok,stlpec) gotoxy(stlpec,riadok)

použitie

```
skoc (3,2) // preprekladac nahradi gotoxy(2,3)
```

operátor ## spája argumenty makra do jedného výrazu:

```
#define FUNKCIA(i,j) funkcia (i##j)
```

```
FUNKCIA (x,9) // preprekladac nahradi funcia (x9)
```

 ak je pred formálnym parametrom znak #, skutočný parameter je konvertovaný na reťazec

```
#define vypis(premenna) printf(#premenna"=%d\n",premenna) x=10;
```

```
vypis(x);  // preprekladac nahradi printf("x""=%d\n",x);
```

- ako identifikátory nesmú byť použité štandardné makrá C-jazyka (_STDC, _DATE, ...)
- platnosť makra končí makroinštrukciou "undef"

```
#define pocet 200
```

....

#undef pocet



Makroinštrukcie - Makrá

- Pri použití je odporúčané používať zátvorky:
 - každý použitý parameter
 - celé makro

```
#define max(a,b) ((a)>(b) ? (a) : (b))
x=max(a,max(b,c));  // ked nebudu zatvorky?
```

- Výhody
 - rýchle operácie
 - podobné ako inline funkcie
 - jedno makro pre viaceré typy parametrov
- Nevýhody
- KST

zle sa hľadá chyba

Podmienený preklad

#if konštantný výraz

```
#elif konštantný výraz
      #elif konštantný výraz
      #else
      #endif
 predkladá sa iba jedna vetva, v ktorej je konštantný výraz nenulový
 ak všetky konštantné výrazy sú nulové, bude sa preklať vetva #else
 vetva #else je nepovinná
je možné využiť metaoperátor
      defined (identifikátor) // zátvorky sú nepovinné
  – kde:
      defined(id) = 1 //ak bolo definované #define id, inak
      defined(id) = 0 //ak id nie je definované
skrátenie:
      #if defined(id) <=> #ifdef id
      #if !defined(id) <=> #ifndef id
```



Vloženie súboru do zdrojového programu

- #include "meno súboru"
- vkladaný súbor vyhľadáva prednostne v aktuálnom adresári, až potom v adresároch, nastavených pomocou OPTIONS/ENVIRONMENT/INCLUDE/DIRECTORIES resp. -I<dir>
- #include <meno súboru>
- súbor vyhľadáva v adresároch OPT./ENV./INCLUDE DIRECTORIES resp. -I<dir>
- namiesto mena súboru je možné použiť makro, obsahujúce názov súboru
- #define subor "c:\\student\\vsuvka.c"
- # include subor
- <=>
- #include "c:\\student\\vsuvka.c"
- vložený súbor môže opäť obsahovať direktívu #include (nie je však povolená rekurzia - ani priama, ani nepriama)



Nastavenie čísla riadku

#line konštanta súbor

- nasledujúcemu riadku priradené číslo "konštanta" a za zdrojový súbor sa považuje "súbor"
- použitie pri zisťovaní výskytu chýb v programe

```
#line 10
    printf( "This code is on line %d, in file %s\n", __LINE__, __FILE__ );
```



Generovanie chyby pri preklade

#error hlásenie

- Zobrazenie chybového hlásenia pri preklade a kompilácia sa považuje za neúspešnú
- Používa sa pre upozornenie na nekorektný preklad

```
#ifndef __cplusplus
#error C++ compiler required.
#endif
```



Direktíva pragma

- Umožňuje zahrnúť do programu direktívy, ktoré sú pre konkrétnu implementáciu prekladača špecifické
- Ak direktíva nie je implementovaná, nedôjde k výskytu chyby len sa nevykoná
- #pragma message("Preklad main")
 - Vypíše správu počas prekladu

```
1>----- Rebuild All started: Project: Spec, Configuration: Debug x64 -----
1>A.cpp
1>cDatum.cpp
1>Main.cpp
1>Preklad main
```

- #pragma once
 - Preklad zdrojového súboru iba raz (hlavičkový súbor)
- #pragma saveregs
 - vkladá sa pred volanie funkcie
 - zabezpečí, že po ukončení volania funkcie budú registre mať rovnakú hodnotu, ako pred volaním funkcie
- ...

