###########################################

# Syntax Coloring Map For LiquidCrystal\_I2C

###########################################

###########################################

# Datatypes (KEYWORD1)

###########################################

LiquidCrystal\_I2C KEYWORD1

###########################################

# Methods and Functions (KEYWORD2)

###########################################

init KEYWORD2

begin KEYWORD2

clear KEYWORD2

home KEYWORD2

noDisplay KEYWORD2

display KEYWORD2

noBlink KEYWORD2

blink KEYWORD2

noCursor KEYWORD2

cursor KEYWORD2

scrollDisplayLeft KEYWORD2

scrollDisplayRight KEYWORD2

leftToRight KEYWORD2

rightToLeft KEYWORD2

shiftIncrement KEYWORD2

shiftDecrement KEYWORD2

noBacklight KEYWORD2

backlight KEYWORD2

autoscroll KEYWORD2

noAutoscroll KEYWORD2

createChar KEYWORD2

setCursor KEYWORD2

print KEYWORD2

blink\_on KEYWORD2

blink\_off KEYWORD2

cursor\_on KEYWORD2

cursor\_off KEYWORD2

setBacklight KEYWORD2

load\_custom\_character KEYWORD2

printstr KEYWORD2

###########################################

# Constants (LITERAL1)

###########################################