

# CAPSTONES — Projets signatures (Studio-grade)

Cahiers des charges + rubriques + packaging

RBK 2.0

## Contents

|   |   |
|---|---|
| 1 Philosophie “standard studio” + checklist non négociable          | 1 |
| 2 Gabarit unique A→J (à appliquer à chaque capstone)                | 2 |
| 3 Capstone 1 : Wallet & Transaction Reliability Pack                | 2 |
| 4 Capstone 2 : Tokenization & Admin Control Center (RWA/Token-2022) | 4 |
| 5 Capstone 3 : Digital Assets & Utility Ecosystem (NFT/Gating)      | 5 |
| 6 Grille d'évaluation 100 points (jury/audit)                       | 6 |
| 7 Package final (repo + docs + demo + audit)                        | 6 |

## 1 Philosophie “standard studio” + checklist non négociable

**Principe.** Un capstone RBK est un livrable **utilisable**, pas un prototype. Il comprend : code, tests, documentation, menaces, observabilité, runbook, release et démonstration reproductible.

### Non négociables (Studio-grade)

- Spec + critères d'acceptation mesurables.
- Threat model + security checklist.
- Tests : unit + intégration + négatifs (et fuzz si pertinent).
- CI : lint + tests + rapport.
- Observabilité : logs/métriques + alerting minimal.
- Runbook incidents : symptômes → diagnostic → action.
- Demo rejouable : script + scénario + données.

| Catégorie  | Preuve attendue                                  |
|------------|--|
| Spec & DoD | document + checklist acceptance (15–25 items)    |
| Sécurité   | threat model + findings + correctifs testés      |
| Tests      | suite complète + logs CI + cas négatifs          |
| Docs       | architecture + API + schémas + guide déploiement |
| Ops        | runbook + dashboard + signaux/alertes            |
| Release    | tags + changelog + address book / manifest       |

Table 1: Checklist studio-grade (résumé)

## 2 Gabarit unique A→J (à appliquer à chaque capstone)

- A) Problème & Contexte
- B) Personas & User Stories (min 6)
- C) Architecture cible (onchain/offchain/indexer/UI/obs)
- D) Spécification Smart Contracts (comptes, instr, events, invariants)
- E) Threat model (STRIDE simplifié) + hypothèses
- F) Plan de tests (unit/int/e2e/fuzz) + seuils
- G) Performance budget (latence, CU/gas, RPC strategy)
- H) Observabilité & Runbook
- I) Critères d'acceptation (checklist mesurable)
- J) Livrables (repo structure + docs + demo + audit report)

## 3 Capstone 1 : Wallet & Transaction Reliability Pack

### A) Problème & Contexte

Les dApps Web3 échouent souvent par **instabilité transactionnelle** : erreurs RPC, timeouts, confirmations incertaines, UX dégradée, et absence d'outillage de diagnostic. L'objectif est de produire un “reliability pack” réutilisable : state machine transaction, taxonomie d'erreurs, stratégies de retry, instrumentation et dashboard.

### B) Personas & User stories

- **User** : “En tant qu'utilisateur, je veux comprendre pourquoi ma transaction a échoué.”
- **Support** : “En tant que support, je veux un diagnostic rapide (cause probable + action).”
- **Dev** : “En tant que dev, je veux instrumenter la tx lifecycle et mesurer les erreurs.”
- **Ops** : “Je veux détecter une hausse d'échecs RPC et déclencher une mitigation.”
- **PM** : “Je veux suivre le taux de succès et la latence de confirmation.”
- **Partner** : “Je veux un mode verification pour reproduire un incident.”

## C) Architecture cible

Front (state machine tx) + couche RPC strategy (providers, fallback) + telemetry (events) + dashboard + playbooks support.

## D) Spécification (composants)

- **Tx State Machine** : created → signed → sent → confirmed → finalized (ou failed).
- **Error taxonomy** : erreurs wallet, RPC, simulation, blockhash, compute, signature.
- **Retry policy** : règles déterministes, backoff, limite, passage provider.

## E) Threat model (simplifié)

- Spoofing : faux provider / réponses falsifiées → mitigation : allowlist providers, signatures.
- DoS : surcharges RPC → mitigation : fallback + cache + rate limit.
- Repudiation : logs absents → mitigation : trace IDs et journaux horodatés.

## F) Plan de tests

Unit tests (state transitions) + intégration (provider failover) + tests “chaos RPC” (timeouts) + tests de messages UX.

## G) Performance budget

- Latence UI : affichage état  $\leq$  200 ms après événement.
- Stratégie confirmations : seuil configurable ; fallback si non confirmé.

## H) Observabilité & Runbook

Métriques : success rate, fail types, provider errors, confirm latency. Runbook : hausse des fails → switch provider → degrade features → informer user.

## I) Critères d'acceptation

Voir Table 3 (20 items).

## J) Livrables

Repo + docs + dashboard + demo script + mini “support guide”.

| Erreur             | Cause probable  | Mitigation / UX                         |
|--------------------|-----------------|---|
| Timeout RPC        | provider saturé | fallback provider + message “réessayer” |
| Blockhash expired  | tx trop lente   | re-sign + refresh blockhash             |
| Simulation failed  | état invalide   | expliquer précondition + lien docs      |
| Signature rejected | wallet / user   | demander re-sign + check wallet         |
| Compute limit      | tx trop lourde  | proposer simplification / split tx      |

Table 2: Taxonomie erreurs Wallet/RPC (extrait)

---

### **Acceptance criteria (Capstone 1) — 20 items mesurables (exemples)**

---

- 1) State machine couvre 100% des transitions prévues + tests transitions invalides.
  - 2) 12 types d'erreurs minimum catégorisés, chacun avec mitigation + message UX.
  - 3) Fallback provider fonctionnel (démo : provider A down → provider B).
  - 4) Dashboard : success rate, latency, top errors, provider errors.
  - 5) Runbook : au moins 3 incidents simulés + résolution.
  - 6) Demo script rejouable depuis fresh clone.
- 

Table 3: Acceptance criteria Capstone 1 (à compléter jusqu'à 20 items)

## **4 Capstone 2 : Tokenization & Admin Control Center (RWA/Token-2022)**

### **A) Problème & Contexte**

Les projets de tokenization échouent par manque de **contrôles admin**, **piste d'audit**, politiques (RBAC), et procédures (approbation, exécution, rollback). Ce capstone construit un “Control Center” : interface admin + policies + audit trail + vérification.

### **B) Personas & user stories**

Admin, compliance, ops, support, auditor, partner.

### **C) Architecture cible**

Admin UI → API/Policy engine → indexer/audit store → smart contracts → dashboard.

### **D) Spec smart contracts (résumé)**

Roles, permissions, events d'audit, state machine actions (mint/burn/freeze/whitelist).

### **E) Threat model (simplifié)**

Elevation of privilege (RBAC mal conçu) ; repudiation (audit logs absents) ; tampering (policy contournée).

### **F) Tests**

RBAC tests (positifs/négatifs), tests audit trail (events), tests rollback.

### **G) Perf budget**

Temps d'exécution policy, latence admin UI, intégrité audit.

### **H) Observabilité & runbook**

Alertes : actions admin inhabituelles ; anomalies permissions ; freeze/unfreeze.

### **I) Acceptance criteria**

Inclure RBAC matrix + audit trail schema + PRR.

### **J) Livrables**

Repo + docs compliance-friendly + démo + audit report.

| Rôle       | Permissions           | Risque si mal configuré    |
|------------|-----------------------|----------------------------|
| Issuer     | mint/burn, set policy | inflation / abus           |
| Compliance | whitelist/freeze      | censure/erreurs de blocage |
| Operator   | exécuter jobs         | opérations frauduleuses    |
| Auditor    | read-only + exports   | fuite d'infos              |

Table 4: RBAC matrix (extrait) — Capstone 2

| Event d'audit | Champs minimaux                   |
|---------------|-----------------------------------|
| PolicyUpdated | who, when, diff, rationale        |
| MintExecuted  | who, amount, recipient, policy-id |
| FreezeAction  | who, target, reason, duration     |

Table 5: Audit trail schema (extrait)

## 5 Capstone 3 : Digital Assets & Utility Ecosystem (NFT/Gating)

### A) Problème & Contexte

Les NFTs sans utilité réelle sont fragiles. Ce capstone impose une utilité **gated**, vérifiable, performante : “My Assets”, accès features, perks, dashboards, indexation, et UX stable.

### B) Personas & user stories

Holder, new user, support, partner, devrel, ops.

### C) Architecture

Wallet connect → gating checks (on-chain + cache) → unlock features → telemetry. Indexer : events → DB → cache → API.

### D) Spec

Tiers, règles de gating, events, invalidations cache, policy updates.

### E) Threat model

Spoof gating, cache poisoning, replay, DoS sur indexer.

### F) Tests

Unit (rules), integration (indexer), e2e (unlock), perf (cache).

### G) Perf budget

Latence gating  $\leq$  300ms (cible), taux cache hit, fallback on-chain.

### H) Observabilité

Métriques gating latency, unlock success, indexer lag.

### I) Acceptance criteria

Matrice utility + 15+ critères.

## J) Livrables

Repo + docs + demo + audit.

| Tier NFT | Feature          | Check             | UX attendu       |
|----------|------------------|-------------------|------------------|
| Bronze   | accès contenu A  | on-chain + cache  | unlock immédiat  |
| Silver   | accès bounties   | check + signature | écran “eligible” |
| Gold     | priority support | tier check        | badge UI + SLA   |

Table 6: Utility mapping (extrait) — Capstone 3

## 6 Grille d'évaluation 100 points (jury/audit)

| Catégorie                  | Poids | Critères                                    |
|----------------------------|-------|---|
| Sécurité & menaces         | 25    | threat model + tests négatifs + corrections |
| Tests & qualité            | 20    | suite complète + CI + coverage utile        |
| Architecture & scalabilité | 15    | indexer/caching, dépendances, ADR           |
| Observabilité & runbook    | 15    | métriques, alertes, incidents simulés       |
| UX & robustesse wallet/RPC | 10    | messages clairs, retries, state machine     |
| Docs & audit report        | 15    | package complet et vérifiable               |

Table 7: Rubrique capstones (100 points)

## 7 Package final (repo + docs + demo + audit)

| Item           | Contenu minimal   |
|----------------|---|
| Repo structure | /programs /app /tests /scripts /docs<br>/monitoring           |
| Docs           | architecture, API, threat model, runbook, deployment/rollback |
| Audit report   | 10 pages min : findings, sévérité, correctifs, preuves        |
| Observabilité  | dashboard + règles d'alerting + playbooks                     |
| Demo           | vidéo + script live + scénario                                |

Table 8: Package final (DoD capstone)



Figure 1: Packaging pipeline : build → test → audit doc → release → demo