

# Simbolos Late y RM

Yorvi Reyes

2024-04-26

Simbolos matematicos y otros usando LATE

Significado	Código	Resultado
Suma	<code>"+"</code>	$+$
Resta	<code>"_"</code>	$-$
Producto	<code><math>\cdot</math></code>	$\cdot$
Producto	<code><math>\times</math></code>	$\times$
División	<code><math>\div</math></code>	$\div$
Potencia	<code><math>a^x</math></code>	$a^x$
Fracción	<code><math>\frac{a}{b}</math></code>	$\frac{a}{b}$
Más menos	<code><math>\pm</math></code>	$\pm$
Raíz n-ésima	<code><math>\sqrt[n]{x}</math></code>	$\sqrt[n]{x}$
Unión	<code><math>\cup</math></code>	$\cup$
Intersección	<code><math>\cap</math></code>	$\cap$
OR lógico	<code><math>\vee</math></code>	$\vee$
AND lógico	<code><math>\wedge</math></code>	$\wedge$
Igual	<code><math>=</math></code>	$=$
Aproximado	<code><math>\approx</math></code>	$\approx$
No igual	<code><math>\neq</math></code>	$\neq$
Mayor que	<code><math>&gt;</math></code>	$>$
Menor que	<code><math>&lt;</math></code>	$<$
Mayor o igual que	<code><math>\geq</math></code>	$\geq$
Menor o igual que	<code><math>\leq</math></code>	$\leq$
Sumatorio	<code><math>\sum_{i=0}^n</math></code>	$\sum_{i=0}^n$
Productorio	<code><math>\prod_{i=0}^n</math></code>	$\prod_{i=0}^n$
Integral	<code><math>\int_a^b</math></code>	$\int_a^b$
Unión Grande	<code><math>\bigcup</math></code>	$\bigcup$
Intersección Grande	<code><math>\bigcap</math></code>	$\bigcap$
OR lógico Grande	<code><math>\bigvee</math></code>	$\bigvee$
AND lógico Grande	<code><math>\bigwedge</math></code>	$\bigwedge$
Paréntesis	<code><math>()</math></code>	$()$
Corchetes	<code><math>[]</math></code>	$[]$
Llaves	<code><math>\{ \}</math></code>	$\{ \}$
Diamantes	<code><math>\langle \rangle</math></code>	$\langle \rangle$
Parte entera por defecto	<code><math>\lfloor \rfloor</math></code>	$\lfloor \rfloor$
Parte entera por exceso	<code><math>\lceil \rceil</math></code>	$\lceil \rceil$
Espacio en blanco	<code><math>\text{hola} \backslash \text{caracola}</math></code>	$\text{hola} \text{ caracola}$
Alpha	<code><math>\alpha</math></code>	$\alpha$
Beta	<code><math>\beta</math></code>	$\beta$
Gamma	<code><math>\gamma \Gamma</math></code>	$\gamma \Gamma$
Gorrito	<code><math>\hat{x}</math></code>	$\hat{x}$

Significado	Código	Resultado
Barra	<code>\bar{x}</code>	$\bar{x}$
1 Punto	<code>\dot{x}</code>	$\dot{x}$
2 Punto	<code>\ddot{x}</code>	$\ddot{x}$
3 Punto	<code>\ddd{x}</code>	$\dddot{x}$
Virgulilla	<code>\tilde{x}</code>	$\tilde{x}$
Vector	<code>\vec{x}</code>	$\vec{x}$
Gorrito	<code>\widehat{xyz}</code>	$\widehat{xyz}$
Barra	<code>\overline{xyz}</code>	$\overline{xyz}$
Subraalldo	<code>\underline{xyz}</code>	$\underline{xyz}$
Llaver superior	<code>\overbrace{xyz}</code>	$\overbrace{xyz}$
Virgulilla	<code>\tilde{x}</code>	$\tilde{x}$
Llaver inferior	<code>\underbrace{xyz}</code>	$\underbrace{xyz}$
Vector	<code>\overrightarrow{x}</code>	$\overrightarrow{x}$
Simple	<code>\leftarrow \rightarrow</code>	$\leftarrow \rightarrow$
Doble	<code>\Leftarrow \Rightarrow</code>	$\Leftarrow \Rightarrow$
Simple larga	<code>\longleftarrow \longrightarrow</code>	$\longleftarrow \longrightarrow$
Doble larga	<code>\Longleftarrow \Longrightarrow</code>	$\Longleftarrow \Longrightarrow$
Doble sentido simple	<code>\leftrightarrow</code>	$\leftrightarrow$
Doble sentido doble	<code>\Leftrightarrow</code>	$\Leftrightarrow$
Doble sentido larga simple	<code>\longleftrightarrow</code>	$\longleftrightarrow$
Doble sentido larga doble	<code>\Longleftrightarrow</code>	$\Longleftrightarrow$
Mapea	<code>\mapsto</code>	$\mapsto$
Arriba	<code>\uparrow</code>	$\uparrow$
Abajo	<code>\downarrow</code>	$\downarrow$
Seno	<code>\sin(x)</code>	$\sin(x)$
Coseno	<code>\cos(x)</code>	$\cos(x)$
Tangente	<code>\tan(x)</code>	$\tan(x)$
Arcoseno	<code>\arcsin(x)</code>	$\arcsin(x)$
Arcocoseno	<code>\arccos(x)</code>	$\arccos(x)$
Arcotangente	<code>\arctan(x)</code>	$\arctan(x)$
Exponencial	<code>\exp(x)</code>	$\exp(x)$
Logaritmo	<code>\log(x)</code>	$\log(x)$

Si quiero adaptar una formula al tamaño del texto, puedo usar el codigo  `$\frac{a}{b}$` , que resulta en:  $\frac{a}{b}$ , pero si quiero que salga en tamaño real uso  `$\dfrac{a}{b}$` , que resulta en:  $\dfrac{a}{b}$

Por otro lado, se pueden usar delimitadores para que estos se adapten a la altura de la expresión usando,  `\left`  y  `\right` . Un ejemplo de esto es.  `$(\dfrac{a}{b})$`  y  `$\left(\dfrac{a}{b}\right)$` , esto da como resultado,  $(\frac{a}{b})$  y  $\left(\frac{a}{b}\right)$  respectivamente.

## Matrices sin parentesis

$$\begin{matrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \end{matrix}$$

# Matrices con parentesis

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \end{pmatrix}$$

La diferencia radica en el uso de `{matrix}` (sin parentesis) y el uso de `{pmatrix}` (con parentesis).

## Matrices (Determinante)

`{vmatrix}`

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \end{vmatrix}$$

# Matrices con corchete

`{bmatrix}`

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \end{bmatrix}$$

# Matrices con llaves

`{Bmatrix}`

$$\begin{Bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \end{Bmatrix}$$

# Matrices con doble barra

`{Vmatrix}`

$$\begin{Vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \end{Vmatrix}$$

# Sistema de ecuaciones

$$\begin{cases} ax + by = c \\ ex - fy = g \end{cases}$$

$$|x| = \begin{cases} -x & \text{si } x \leq 0 \\ x & \text{si } x \geq 0 \end{cases}$$