

## Calcul Scientifique

### Recherche de couples propres

#### Définition

$\lambda \in \mathbb{C}$  valeur propre de  $A : \exists x \in \mathbb{C}^n, x \neq 0, A \cdot x = \lambda x$   
 $x$  est appelé vecteur propre associé à  $\lambda$ .

#### Pourquoi chercher des valeurs propres (et des vecteurs propres) ?

- Résultats ayant une signification physique : mode de vibration d'une structure, traitement du signal, ...
- Eléments de réponse pour vérifier une propriété numérique : conditionnement d'une matrice, convergence de méthodes itératives, ...

1

## Plusieurs types de problèmes

### Pourquoi chercher des valeurs propres (et des vecteurs propres) ?

- Rechercher toutes les valeurs propres  
Exemple : les valeurs propres ont une signification physique
- Vérifier que les valeurs propres obéissent à une certaine propriété (le calcul exact n'est pas requis)  
Exemple : toutes les valeurs propres en module sont inférieures à 1
- Calculer la (les) plus grande(s) des valeurs propres en module et/ou la (les) plus petite(s), ainsi qu'un vecteur propre associé  
Exemple : calcul du nombre de conditionnement, algorithmes de classement de pages Web.

2

## Plan

- 1 Localisation des valeurs propres
- 2 Algorithme de la puissance itérée / Cas d'une matrice symétrique  $\implies$  les valeurs propres sont obtenues successivement dans l'ordre décroissant de la valeur de leur module.
- 3 Algorithme de Jacobi / Cas d'une matrice symétrique  $\implies$  toutes les valeurs propres sont obtenues simultanément.

3

4

## Théorème d'Hadamard-Gerchgorin

Soit  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{C})$ , les valeurs propres de  $A$  ont des images dans le plan complexe qui appartiennent à  $\bigcup_{i=1}^n D_i$  avec :  $D_i = \left\{ z \in \mathbb{C} / |z - a_{ii}| \leq \sum_{j=1, j \neq i}^n |a_{ij}| \right\}$

**Remarque :** si  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  et si toutes les valeurs propres sont réelles, alors  $D_i$  et  $\bigcup_{i=1}^n D_i$  sont des intervalles de  $\mathbb{R}$

## Corollaire au théorème d'Hadamard-Gerchgorin

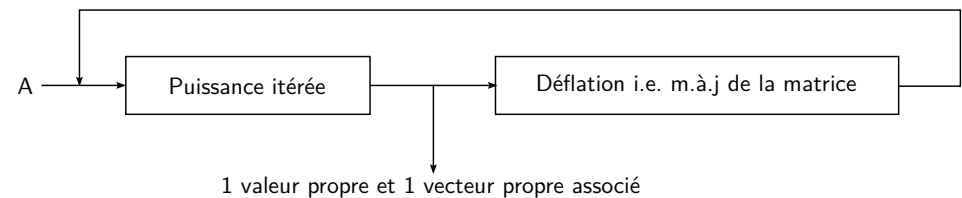
$$\rho(A) \leq \max_{i=1, \dots, n} \sum_{j=1}^n |a_{ij}| \quad \rho(A) \leq \max_{j=1, \dots, n} \sum_{i=1}^n |a_{ij}|$$

5

## Autres conditions d'application

- Si une valeur propre est complexe, l'algorithme échoue
- Si un sous-espace propre est de dimension supérieure à 1, obtention plusieurs fois de la même valeur propre, les vecteurs propres forment une base du sous-espace propre
- Procédé itératif convergent (suite de vecteurs) avec mise en œuvre d'un test d'arrêt et convergence pas toujours assurée quelque soit le vecteur de départ

7



## Principe

Hypothèse : toutes les valeurs propres sont réelles, non nulles et distinctes en module. Soient  $|\lambda_1| > |\lambda_2| > \dots > |\lambda_n|$  les valeurs propres de  $A$

- 1ère application de l'algorithme  $\Rightarrow \lambda_1$  et un vecteur propre associé
- Opération de déflation : modification de la matrice
- 2ème application de l'algorithme  $\Rightarrow \lambda_2$  et un vecteur propre associé
- En  $n$  passages, toutes les valeurs propres et une base de vecteurs propres associés

6

## Algorithme

### Algorithm 1 Méthode de la puissance itérée (Power method)

Input : Matrice  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$

Output :  $(\lambda_1, v_1)$  couple propre associé à la plus grande (en module) valeur propre.

$x_0 \in \mathbb{R}^n$  donné et  $p = 0$

$$\beta_p = x_p^T \cdot A \cdot x_p$$

**repeat**

$$y_{p+1} = A \cdot x_p$$

$$x_{p+1} = y_{p+1} / \|y_{p+1}\|$$

$$\beta_{p+1} = x_{p+1}^T \cdot A \cdot x_{p+1}$$

$$p = p + 1$$

**until**  $|\beta_{p+1} - \beta_p| / |\beta_p| < \varepsilon$

$$\lambda_1 = \beta_{p+1} \text{ et } v_1 = x_{p+1}$$

8

## Elements de preuve

$$\begin{cases} X_1 = \frac{1}{\|A \cdot X_0\|} A \cdot \left( \sum_{i=1}^n c_i V_i \right); \alpha_1 = \frac{1}{\|A \cdot X_0\|}; X_1 = \alpha_1 \sum_{i=1}^n c_i \lambda_i V_i \\ X_p = \alpha_p \sum_{i=1}^n c_i \lambda_i^p V_i; X_p = \alpha_p \lambda_1^p \left( c_1 V_1 + c_2 \left( \frac{\lambda_2}{\lambda_1} \right)^p V_2 + \dots + c_n \left( \frac{\lambda_n}{\lambda_1} \right)^p V_n \right) \end{cases}$$

$$\left. \begin{aligned} \lim_{p \rightarrow +\infty} \|X_{2p}\| &= \lim_{p \rightarrow +\infty} \alpha_{2p} \lambda_1^{2p} \|c_1 V_1\| = 1 \\ \lim_{p \rightarrow +\infty} \alpha_{2p} \lambda_1^{2p} &= \frac{1}{\|c_1 V_1\|} \end{aligned} \right\} \Rightarrow \text{où } W_1 \text{ est un vecteur propre normé associé à } \lambda_1$$

Méthode applicable si  $c_1 \neq 0$  (faible taux d'échec avec choix arbitraire de  $X_0$ )

$$\begin{cases} \lim_{p \rightarrow +\infty} X_{2p+1} = W_1 \text{ ou } -W_1 \text{ suivant le signe de } \lambda_1 \\ \lim_{p \rightarrow +\infty} \beta_p = W_1^T \cdot A \cdot W_1 = \lambda_1 \end{cases}$$

9

## Exercice

❶ Soit  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ ,  $\lambda$  valeur propre de  $A$  et  $u$  vecteur propre associé. Soit  $\alpha \in \mathbb{R}$  non valeur propre de  $A$ . Montrer que  $\mu = \frac{1}{\lambda - \alpha}$  est valeur propre de  $(A - \alpha I)^{-1}$  et que, pour cette matrice,  $u$  est vecteur propre associé à  $\mu$ .

❷ Soit  $A$  symétrique et inversible. Soient  $|\lambda_1| > |\lambda_2| > \dots > |\lambda_n|$  les valeurs propres de  $A$ . On note  $\|\cdot\|$  la norme vectorielle euclidienne.

Quelles valeurs l'algorithme suivant permet-il d'obtenir ?

$i = 0, x_i = \dots$

Boucler

Résolution du système  $A \cdot y_{i+1} = x_i$

$$x_{i+1} = \frac{y_{i+1}}{\|y_{i+1}\|}$$

$$\beta_{i+1} = x_{i+1}^T \cdot A \cdot x_{i+1}$$

$$i = i + 1$$

Jusqu'à convergence

## Principes

Soit  $B = A - \lambda_1 W_1 \cdot W_1^T$

- Rang de  $B = n - 1$  ( $B \cdot W_1 = 0$ )
- $B$  est symétrique
- $B$  possède les mêmes valeurs propres  $\lambda_2, \dots, \lambda_n$  que  $A$  et les mêmes vecteurs propres associés

L'application de l'algorithme de la puissance itérée à  $B$  produit  $\lambda_2$  et  $W_2$

$$C = B - \lambda_2 W_2 \cdot W_2^T \longrightarrow \lambda_3, W_3 \longrightarrow \dots \longrightarrow \lambda_n, W_n$$

10

## Exercice

3. Quelles valeurs l'algorithme suivant permet-il d'obtenir ?

$i = 0, x_i = \dots$

Boucler

Résolution du système  $(A - \alpha I) \cdot y_{i+1} = x_i$

$$x_{i+1} = \frac{y_{i+1}}{\|y_{i+1}\|}$$

$$\beta_{i+1} = x_{i+1}^T \cdot A \cdot x_{i+1}$$

$$i = i + 1$$

Jusqu'à convergence

## Algorithme de Jacobi pour une matrice symétrique

### Obtention simultanée de toutes les valeurs propres

## Principes

$$\text{Procédé itératif : } \begin{cases} A_1 = A \\ A_{k+1} = \Theta_k^{-1} \cdot A_k \cdot \Theta_k \end{cases}$$

... jusqu'à la convergence :  $\lim_{k \rightarrow +\infty} A_k = D = \text{diag}(\lambda_1, \dots, \lambda_n)$

Choix de  $\Theta_k$ ? Une **matrice orthogonale** ( $\Theta_k^{-1} = \Theta_k^T$ ) car pour tout  $k$  :

- $A_k$  est symétrique
- $A_k$  possède les mêmes valeurs propres que  $A$  (vecteurs propres différents)

Pour obtenir les valeurs propres de  $A$ , il suffit donc que  $A_k$  converge vers une matrice diagonale.

$$\text{Soient } A_k = [a_{ij}^{(k)}] \text{ et } S_k = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n (a_{ij}^{(k)})^2 - \sum_{i=1}^n (a_{ii}^{(k)})^2 \geq 0$$

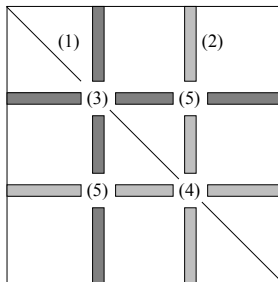
$$\lim_{k \rightarrow +\infty} A_k = D \iff \lim_{k \rightarrow +\infty} S_k = 0$$

13

## Algorithme de Jacobi pour une matrice symétrique

## Impact d'une itération

$A_{k+1} = \Theta_k^{-1} \cdot A_k \cdot \Theta_k$ ; quels sont les modifications entre  $k$  et  $k + 1$ ?



$$(1) \quad a_{ip}^{(k+1)} = a_{pi}^{(k+1)} = C \cdot a_{ip}^{(k)} - S \cdot a_{jp}^{(k)} \quad \forall p = 1, \dots, n \quad p \neq i, j$$

$$(2) \quad a_{ip}^{(k+1)} = a_{pi}^{(k+1)} = S \cdot a_{ip}^{(k)} + C \cdot a_{jp}^{(k)} \quad \forall p = 1, \dots, n \quad p \neq i, j$$

$$(3) \quad a_{ij}^{(k+1)} = C^2 \cdot a_{ij}^{(k)} - 2 \cdot C \cdot S \cdot a_{ij}^{(k)} + S^2 \cdot a_{ij}^{(k)}$$

$$(4) \quad a_{ij}^{(k+1)} = S^2 \cdot a_{ij}^{(k)} + 2 \cdot C \cdot S \cdot a_{ij}^{(k)} + C^2 \cdot a_{ij}^{(k)}$$

$$(5) \quad a_{ij}^{(k+1)} = a_{ji}^{(k+1)} = (C^2 - S^2) \cdot a_{ij}^{(k)} + C \cdot S \cdot (a_{ii}^{(k)} - a_{jj}^{(k)})$$

15

## Algorithme de Jacobi pour une matrice symétrique

## Rotation de Givens

$\Theta_k$  choisie comme une **matrice de rotation**, i.e. définie à partir de 3 paramètres :

$[i, j, \alpha] = [\text{numéro de ligne, numéro de colonne, angle de la rotation}]$

Soient  $C = \cos(\alpha)$  et  $S = \sin(\alpha)$

Figure 1 illustrates a signaling game. Nature starts at the root node, choosing between 1 and 0. If Nature chooses 1, Player C moves and chooses between C and S. If Nature chooses 0, Player S moves and chooses between C and S. Player i moves after Player S's choice, choosing between i and j. Player j moves after Player C's choice, choosing between i and j. The game ends at the terminal nodes.

14

## Algorithme de Jacobi pour une matrice symétrique

### Choix des paramètres de la rotation

Des transformations précédentes :

$$S_{k+1} - S_k = 2 \left( a_{ij}^{(k+1)} \right)^2 - 2 \left( a_{ij}^{(k)} \right)^2$$

Pour la convergence, les paramètres sont fixés t.q.  $S_{k+1} - S_k$  soit le plus négatif possible :

- On maximise  $a_{ij}^{(k)} \Rightarrow$  valeur de  $i$  et  $j$

$$|a_{ij}^{(k)}| = \max_{l,m=1,\dots,n, l \neq m} |a_{lm}^{(k)}|$$

- On annule  $a_{ij}^{(k+1)} \Rightarrow$  valeur de  $\alpha$

$$a_{ij}^{(k+1)} = (C^2 - S^2) \cdot a_{ij}^{(k)} + C \cdot S \cdot (a_{ii}^{(k)} - a_{jj}^{(k)}) = 0$$

- Si  $a_{jj}^{(k)} = a_{ii}^{(k)}$   $\alpha = \text{signe}(a_{ij}^{(k)}) \frac{\pi}{4}$
- Si  $a_{jj}^{(k)} \neq a_{ii}^{(k)}$   $\text{tg}(2\alpha) = \frac{2a_{ij}^{(k)}}{a_{ii}^{(k)} - a_{jj}^{(k)}}$  avec  $|\alpha| < \frac{\pi}{4}$

16