# Introduction

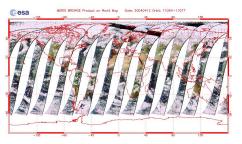
Calcul scientifique et Analyse de données

# Première partie I

# Motivations

#### Exemple 1 : Reconstruction de données manquantes

Missions satellitaires relatives à l'observation de l'environnement.



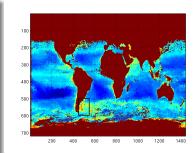
Cycle journalier de MERIS (Envisat) en avril 2004 (ESA)

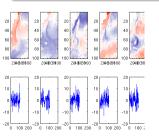
- Instruments radiométriques (couleur de l'eau) dans le domaine du visible/quasi-infrarouge
  - ▷ "Trous" dans les données causés par la nuit, la couverture nuageuse.
- Peut-on remplir les trous? Comment?

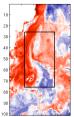
## Exemple 1 : Reconstruction de données manquantes

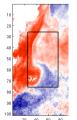
#### Modélisation du problème

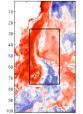
- Collection d'images satellite : tableau de données.
- Réduction de dimension du problème : construction de sous-espaces "pertinents".
  - Un problème de valeurs propres.
  - Analyse en composantes principales, décomposition SVD, méthode de la puissance itérée.
- Projection de la nouvelle image sur ces sous-espaces.

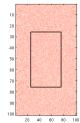








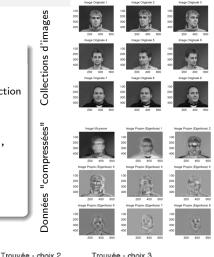




## Exemple 2 : Reconnaissance de visages

#### Modélisation du problème

- Collection d'images de visages.
- Réduction de dimension du problème : construction de sous-espaces "pertinents".
  - Un problème de valeurs propres.
  - Analyse en composantes principales, décomposition SVD, méthode de la puissance itérée.
- Classification de la nouvelle image.
- Projet 2017-2018









Jonnées



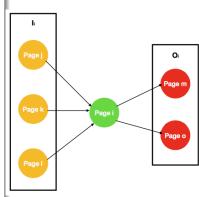
# Exemple 3 : Moteurs de recherche

# Classement des pages Web (page ranking)

- Internet : graphe orienté.
- Importance relative d'une page dans le graphe de l'Internet :
  - $\triangleright$   $I_i$  l'ensemble des pages Web ayant un lien vers la page i.
  - $\triangleright$   $O_i$  l'ensemble des pages Web vers lesquelles la page i a un lien.  $N_i = |O_i|$ .
  - $ho_r \in \mathbb{R}^n$  le vecteur des importances relatives des pages Web défini par r = Qr avec

$$Q_{ij} = \begin{cases} 1/N_j & \text{si } j \in I_i \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

- Un problème de recherche de vecteurs propres.
  - Méthode de la puissance itérée.

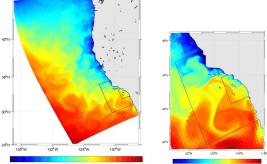


#### Exemple 4 : Prévision de l'évolution de notre milieu naturel

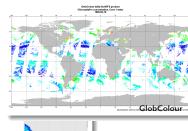
#### Assimilation de données

Ensemble des techniques permettant de combiner l'information mathématique contenue dans les équations et l'information physique provenant des observations, en vue de reconstituer au mieux l'état d'un système.

# Modèles numériques



#### Observations





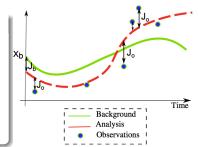
ROMS-AGRIF (UCLA/IRD, Rutgers), Penven, Marchesiello, McWilliams, Debreu.

# Exemple 4 : Prévision de l'évolution de notre milieu naturel

#### Minimisation d'une fonctionnelle

Fonction de coût 4D-Var :

$$J(\mathbf{x_0}) = \underbrace{\frac{1}{2}(\mathbf{x_0} - \mathbf{x}^b)^T \mathbf{B^{-1}}(\mathbf{x_0} - \mathbf{x}^b)}_{\text{\'ecart \'a l'\'ebauche}} + \underbrace{\frac{1}{2}\sum_{i=0}^{N}(H_i[M_{\mathbf{0}\rightarrow i}(\mathbf{x_0})] - \mathbf{y}_i)^T \mathbf{R}_i^{-1}(H_i[M_{\mathbf{0}\rightarrow i}(\mathbf{x_0})] - \mathbf{y}_i)}_{\text{\'ecart aux observations}}$$



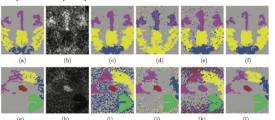
#### Résolution en pratique

- Résolution de systèmes linéaires.
  - Pésolution d'équations aux dérivées partielles (modèles numériques).
- Moindres carrés, factorisations LU, Cholesky, steepest descent, méthodes des gradients conjugués.
- Réduction des dimensions des problèmes.
  - Décomposition en valeurs singulières, factorisation QR.

# Exemple 5 : Partitionnement de données

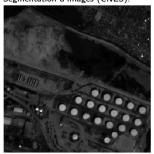
- Division d'un ensemble de données en différents groupes "homogènes".
  - Etudes de marchés, reconnaissance de communautés, écologie, segmentation d'images, etc..
- Apprentissage non supervisé, méthodes de K-means, algorithme EM.

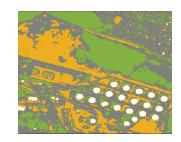
#### Mouysset et al. (2013)



Partitionnement de données médicales (cerveau).

Segmentation d'images (CNES).





# Deuxième partie II

Rappels d'algèbre linéaire

# Rappel sur les matrices : $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$

- $A = [a_{ij}]$   $\begin{cases} i = 1, \dots, n & \text{indices de lignes} \\ j = 1, \dots, n & \text{indices de colonnes} \end{cases}$
- Matrice transposée  ${}^{t}A = A^{T} = [a_{ji}]$  $(A \cdot B)^{T} = B^{T} \cdot A^{T}$   $(A \cdot B)^{-1} = B^{-1} \cdot A^{-1}$   $(A^{-1})^{T} = (A^{T})^{-1}$
- $(\cdot|\cdot)$  produit scalaire Euclidien :  $(x|A\cdot y)=(A^T\cdot x|y)=x^T\cdot A\cdot y$
- A symétrique :  $A = A^T (a_{ij} = a_{ji} \quad i, j = 1, ..., n)$
- Déterminant de A:  $\det(A) = |A|$   $\forall \alpha \in \mathbb{R} \quad |\alpha A| = \alpha^n |A| \quad |A| = |A^T|$  $|A \cdot B| = |A| \cdot |B| \quad |A^{-1}| = 1/|A|$

# Rappel sur les matrices : $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$

$$A \text{ inversible } \iff |A| \neq 0 \\ \iff rang(A) = n \\ \iff A \text{ régulière }$$

A définie positive 
$$\iff \forall x \in \mathbb{R}^{n*} \qquad x^T \cdot A \cdot x = (x|A \cdot x) > 0$$

$$\iff \forall x \in \mathbb{R}^n \qquad (x|A \cdot x) \geqslant 0$$

$$\text{et } (x|A \cdot x) = 0 \implies x = 0$$

A orthogonale 
$$\iff A^{-1} = A^T$$

$$\lambda \in \mathbb{C}$$
 valeur propre de  $A \iff \exists x \in \mathbb{C}^{n^*}$ , appelé vecteur propre t.q.  $A \cdot x = \lambda x$ 

## Opérations élémentaires sur les matrices

#### Les matrices élémentaires dans $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$

- Base canonique de  $\mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{K})$  :  $E_{i,j} = [\delta_{p,i}\delta_{q,j}]_{1 \leq p \leq m, 1 \leq q \leq n}$
- Matrice de permutation  $P_{\sigma} = \sum_{j=1}^{n} E_{\sigma(j),j}$ , avec  $\sigma$  une permutation de  $\{1,\ldots,n\}$ . On a  $P_{\sigma}^{-1} = P_{\sigma^{-1}}$ .
- Matrice de transvection  $T_{i,j}(\lambda) = I_n + \lambda E_{i,j}$ , avec  $i \neq j$  et  $\lambda \neq 0$ On a  $T_{i,j}(\lambda)^{-1} = T_{i,j}(-\lambda)$ .
- Matrice de dilatation  $D_i(\lambda) = I_n + (\lambda 1)E_{i,i}$  avec  $\lambda \neq 0$ . On a  $D_i(\lambda)^{-1} = D_i(\frac{1}{\lambda})$

## Opérations élémentaires sur les matrices

#### Opérations élémentaires sur les lignes : multiplication à gauche

- $E_{i,j}$ . A est la matrice dont toutes les lignes sont nulles sauf la i-ème qui est la j-ème ligne de A.
- $P_{\sigma}.A$  est la matrice obtenue en effectuant la permutation  $\sigma^{-1}$  sur les lignes de A.
- $T_{i,j}(\lambda).A: L_i \leftarrow L_i + \lambda L_j$ , avec  $L_i$  et  $L_j$  les ième et jème lignes de A.
- $D_i(\lambda).A: L_i \leftarrow \lambda L_i$ .

#### Opérations élémentaires sur les colonnes : multiplication à droite

- A. E<sub>i,j</sub> est la matrice dont toutes les colonnes sont nulles sauf la j-ème qui est la i-ème colonne de A.
- $A.P_{\sigma}$  est la matrice obtenue en effectuant la permutation  $\sigma$  sur les colonnes de A.
- $A.T_{i,j}(\lambda): C_j \leftarrow C_j + \lambda C_i$ , avec  $C_i$  et  $C_j$  les ième et jème colonnes de A.
- $A.D_j(\lambda): C_j \leftarrow \lambda C_j$ .

#### Normes matricielles

 $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  espace vectoriel de dimension finie : toutes les normes sont équivalentes.

• Norme la plus usuelle : norme matricielle induite par une norme vectorielle  $\|\cdot\|$  de  $\mathbb{R}^n$ 

$$A\in\mathcal{M}_n(\mathbb{R})\qquad \|A\|=\sup_{\|x\|\neq 0}\frac{\|Ax\|}{\|x\|}=\sup_{\|x\|=1}\|Ax\|$$

Propriétés : 
$$||Ax|| \le ||A|| \cdot ||x||$$
  $||A \cdot B|| \le ||A|| \cdot ||B||$ 

Norme la plus usuelle : norme matricielle induite par une *p*-norme vectorielle

$$(\forall x \in \mathbb{R}^n, ||x||_p = \left(\sum_{i=1}^n |x_i|^p\right)^{\frac{1}{p}}).$$

On a  $\forall A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ ,

• 
$$||A||_1 = \max_{j=1:n} \sum_{i=1}^n |a_{ij}|.$$

•  $||A||_2 = \sqrt{\rho(A^T A)}$ , avec  $\rho$  le rayon spectral.

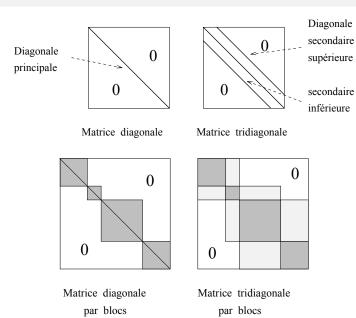
$$\forall x \in \mathbb{R}^n, \|x\|_{\infty} = \max_{i=1:n} |x_i|, \qquad \forall A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R}), \|A\|_{\infty} = \max_{i=1:n} \sum_{i=1}^n |a_{ij}|.$$

• Autres normes usuelles :

norme 
$$\operatorname{Max}: \|A\|_{\operatorname{max}} = \operatorname{max}_{i,j} |a_{i,j}|$$
 (pas sous-multiplicative!)

norme de Frobenius :  $||A||_F = (\sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^m |a_{i,j}|^2)^{\frac{1}{2}} = \sqrt{tr(A^*A)}$ 

# Structures par blocs



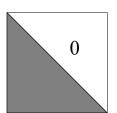
# Structures particulières

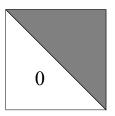
#### Matrice triangulaire

Soit A triangulaire inférieure (resp. supérieure) :

- Si A inversible alors  $A^{-1}$  est triangulaire inférieure (resp. supérieure).
- |A| = produit des coefficients diagonaux.
- Le produit de 2 matrices triangulaires inférieures est triangulaire inférieur.

Matrice triangulaire inférieure





Matrice triangulaire supérieure

#### Structures particulières

#### Matrice triangularisable

Une matrice A est dite triangularisable si elle est semblable à une matrice triangulaire supérieure.

#### Prop.:

- $\forall A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ , A triangularisable  $\iff$  le polynôme caractéristique de A est scindé sur  $\mathbb{K}$ .
- $\forall A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{C})$  est triangularisable.

#### Théorème de triangularisation unitaire de Schur

 $\forall A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{C})$ , il existe  $U \in \mathcal{M}_n(\mathbb{C})$  unitaire ( $U^* = U^{-1}$ ) telle que  $U^*AU$  est triangulaire supérieure avec les valeurs propres de A sur la diagonale.

#### Remarque:

• Si  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ , avec des valeurs propres toutes réelles, alors  $U \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  est orthogonale.

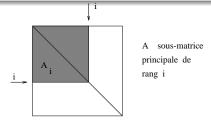
# Structures particulières

#### Matrice symétrique

- Les valeurs propres sont réelles (non nécessairement distinctes)
- Si  $u_1$  est un vecteur propre associé à  $\lambda_1$ , si  $u_2$  est un vecteur propre associé à  $\lambda_2$  (avec  $\lambda_1 \neq \lambda_2$ ), alors  $(u_1|u_2) = 0$

#### Matrice symétrique définie positive

- Les valeurs propres sont strictement positives (c'est une CNS pour montrer le caractère défini positif d'une matrice symétrique)
- Le déterminant et les coefficients diagonaux sont strictement positifs (la matrice est donc inversible)
- Les sous-matrices principales sont symétriques définies positives



# Systèmes à structure particulière

#### Systèmes diagonaux, diagonaux par blocs

Algorithmique naturelle

#### Systèmes tridiagonaux, tridiagonaux par blocs

- Simplification d'un algorithme de résolution général ou
- Méthode spécifique comme les techniques de réduction

#### Systèmes triangulaires inférieurs

- Algorithme sans reports pour un accès à la matrice par lignes ou
- Algorithme avec reports pour un accès à la matrice par colonnes

#### Méthodes directes

#### Principes

Le nombre d'opérations ne dépend que de la dimension de la matrice (il est indépendant de la valeur des coefficients). Résultat exact aux erreurs numériques près.

Les plus fréquentes : méthodes de factorisation

$$A \cdot x = b \rightarrow A_1 \cdot A_2 \cdot A_3 \cdot x = b$$
;  $A_1 \cdot y = b$ ;  $A_2 \cdot z = y$ ;  $A_3 \cdot x = z$ 

- Cas général : factorisation de Gauss
- Matrice symétrique définie positive : factorisation de Cholesky

#### Contraintes des méthodes de factorisation :

- La factorisation met en évidence des matrices à structure simple  $(A_1, A_2, A_3)$  triangulaires ou diagonales, tridiagonales, orthogonales...)
- Une seule structure de données matricielle de mémorisée (les coefficients de A<sub>1</sub>, A<sub>2</sub>, A<sub>3</sub> se substituent à certains des coefficients de A)

#### Méthodes itératives

#### Principe

On cherche une suite  $x^{(p)}$  de  $\mathbb{R}^n$  convergeant vers la solution de  $A \cdot x = b$   $\forall x^{(0)} \qquad x^{(p+1)} = H\left(x^{(p)}\right)$ .

#### Propriétés

- La matrice A n'est jamais modifiée.
- Problème du suivi de la convergence et du choix du test d'arrêt.
- La solution obtenue n'est pas exacte.
- La matrice doit vérifier des conditions de convergence.
- La vitesse de convergence dépend de la valeur des coefficients de la matrice.