

Projet Java

Avis2Recherche



Qu'est ce que Avis2Recherche ?

Le projet Avis2Recherche est fait pour les portraits-robots.

Notre but était de créer un environnement, une application pour que nous puissions créer des portraits-robots via différents éléments.

Nous étions partis sur une inspire, du shopping et de ce type de chose :

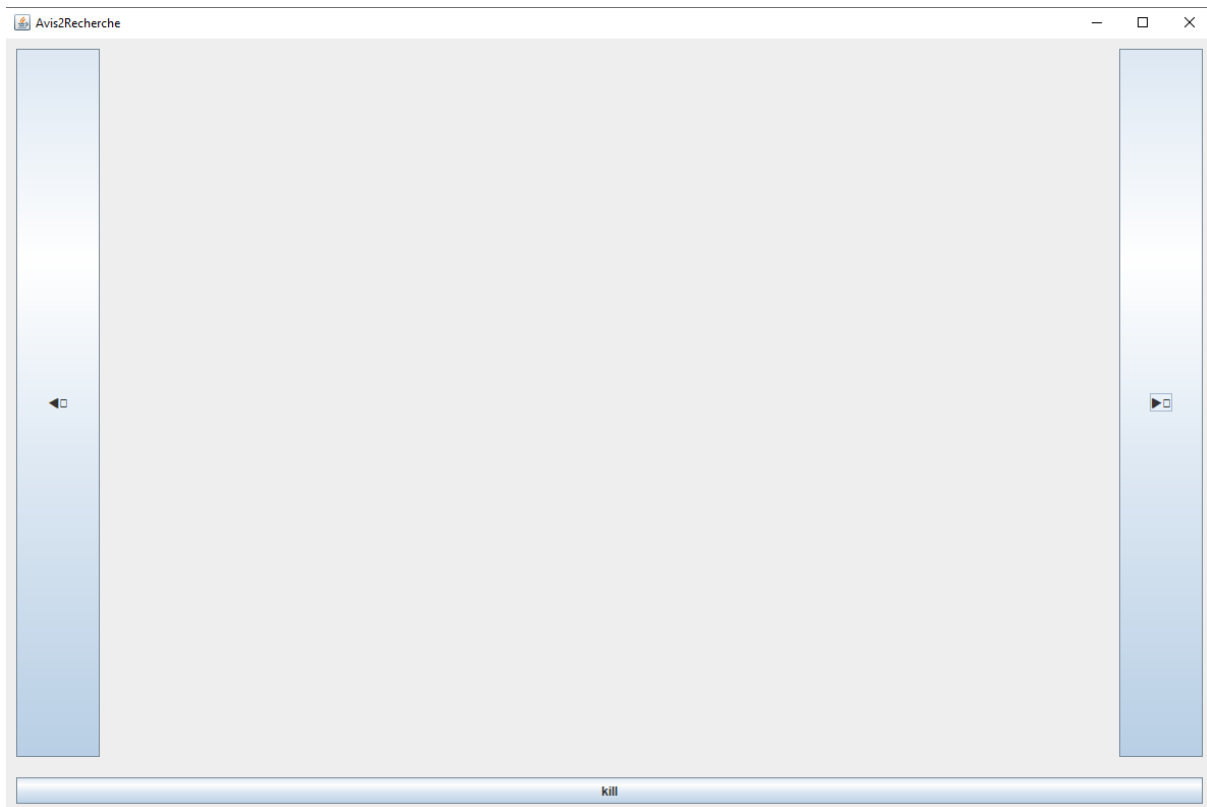
https://www.youtube.com/watch?v=bhwL5Ob_1Lk&ab_channel=PubT%C3%A9%C3%A9

A quoi ça ressemble Avis2Recherche ?

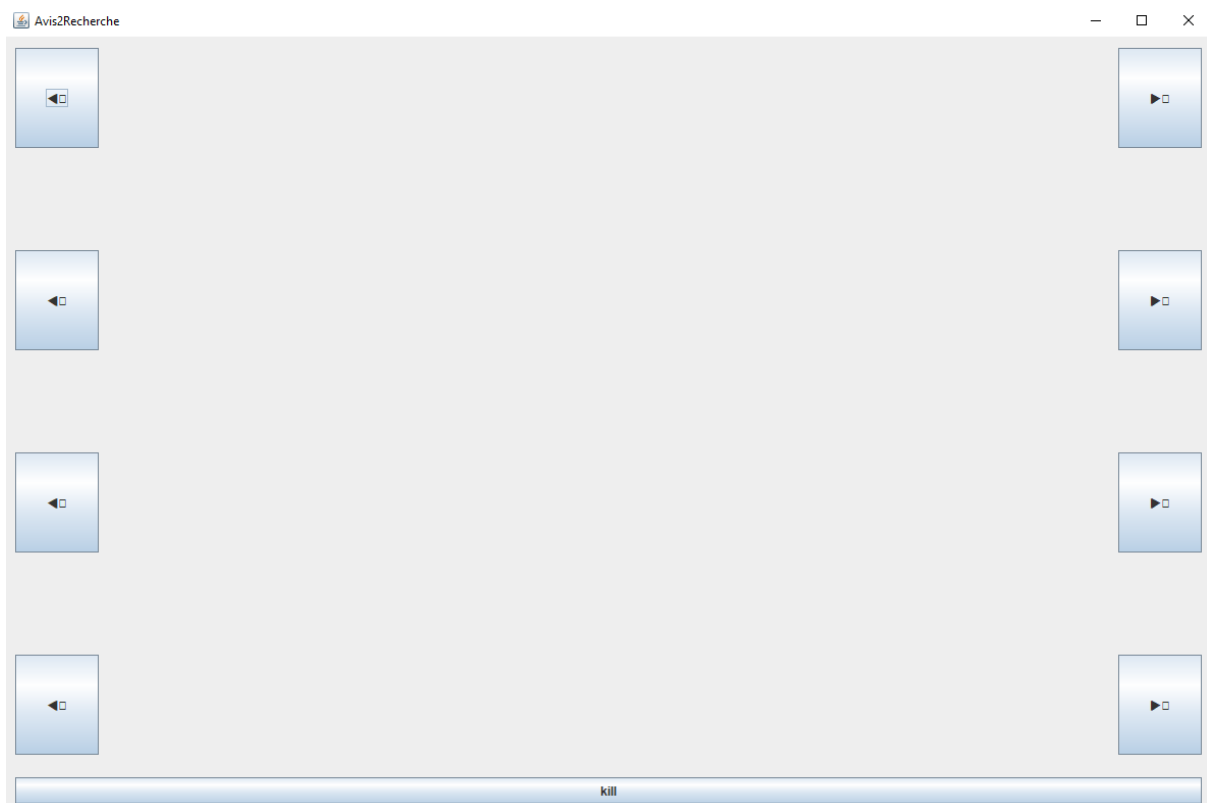
En premier partie nous avons 2 boutons, un pour la consultation et le deuxième pour la création des portraits.



Ici est la consultation des profils, nous aurons l'affichage de l'image aux milieux.



Ici c'est la création, chaque ligne correspond à un élément de visage, on peut donc les faire défiler et avoir un visage au final assemblé ressemblant à la personne recherchée.



Les photos seraient récupérées sur la BDD, malheureusement l'insertion d'image dans une bdd rejette une erreur chez nous, nous avons donc cherché à remplacer les images par de l'ASCII art ou du binaire or les personnes atteintes d'une déficience visuelle et où 3d ne les voit pas. Donc nous avons changé et tenté de produire un élément plus avancé.

Les codes ont 3 sections principales, les éléments, la connexion et l'affichage.
Pas besoin de commentaire, vous comprendrez tout directement j'en suis sûr :).

Un petits exemple du code :

...

```
@SuppressWarnings("serial")

public class ActeurFrame extends JFrame implements ActionListener {
    private JLabel m_resultat, m_code, m_reference;
    private JButton m_bprecedant, m_bsuiwant, m_bKill;

    public ActeurFrame() {
        // Paramétrages de la frame
        setSize(1200, 800);
        setTitle("Avis2Recherche");

        // Premier panel des informations : 4 lignes et 2 colonnes
        JPanel infosPanel = new JPanel(new GridLayout(4, 2, 1000,
100));

        infosPanel.setBorder(new EmptyBorder(10, 10, 10, 10));
        infosPanel.add(m_bprecedant= new JButton("◀"));
        infosPanel.add(m_bsuiwant=new JButton("▶"));
        infosPanel.add(m_bprecedant= new JButton("◀"));
        infosPanel.add(m_bsuiwant=new JButton("▶"));
        infosPanel.add(m_bprecedant= new JButton("◀"));
        infosPanel.add(m_bsuiwant=new JButton("▶"));
        infosPanel.add(m_bprecedant= new JButton("◀"));
        infosPanel.add(m_bsuiwant=new JButton("▶"));
        // Ajout du panel à la frame
        add(infosPanel);

        // Deuxième panel de bouton : 1 ligne et 1 colonnes
        JPanel boutonsPanel = new JPanel(new GridLayout(1, 5, 10, 10));
        boutonsPanel.setBorder(new EmptyBorder(10, 10, 10, 10));
        boutonsPanel.add(m_bKill= new JButton("kill"));
        // ajout du panel au sud
        add(boutonsPanel, BorderLayout.SOUTH);

        // Les évènements
        m_bprecedant.addActionListener(this);
```

```

        m_bsuiuant.addActionListener(this);
        m_bKill.addActionListener(this);
    }
}

...

public class Acteurs {
    private int m_curseur=0;
    private ArrayList<Acteur> m_liste= new ArrayList<Acteur>();

    public Acteurs() {
        try {
            MySqlConnection mc = new MySqlConnection("crime");
            ResultSet resultat=mc.select("SELECT * from acteurs");
            System.out.println(resultat);
            while(resultat.next())
            {
                int tete=resultat.getInt("teteActeur");
                int torse=resultat.getInt("torseActeur");
                int jambes=resultat.getInt("jambesActeur");
                int pieds=resultat.getInt("piedsActeur");

                Acteur a = new Acteur(tete, torse, jambes, pieds);

                m_liste.add(a);
            }

            System.out.println(m_liste.size()+" enregistrements
r♦cup♦r♦s...");
        }

        catch (Exception e) {
            System.err.println(e.getMessage());
        }
    }
}

...

```

Pour cette création nous avons utilisé eclipse et vscode

Nous avons aussi push su un git si besoin :

<https://github.com/cyrianphilippot/Avis2Recherche>