Problématique

# Création d'un modèle de scoring et d'un tableau de bord

Cyril REGAN

14 septembre 2020



# Problématique

•00



### Affaires:

Crédits à la consommation

#### Besoin:

- Modèle de scoring sur : probabilité de faillite d'un client.
- Tableau de bord interactif pour interpréter les prédictions.





### Données

Problématique

Données kaggle : Home Credit Default Risk.
Utilisation du notebook a-gentle-introduction pour pré-traiter les données.

- 307511 clients
- 244 catégories + 1 cibles (remboursement ou non par les clients des prêts)
- 8% des clients en défaut de paiement : déséquilibre de classe important
  - => traitement spécifique



### Difficultés

### Scoring:

Déséquilibre de classe : difficultés des modèles pour prédire la classe minoritaire.

- Techniques de gestion du déséquilibre
- Choix ou construction d'une métrique pertinente

#### Tableau de bord :

- Trouver et interpréter les caractéristiques importantes pour expliquer la prédiction
- Présenter clairement le score du client et sa position par rapport à un groupe de clients similaires.



### Problématique

### Déséquilibre et métriques

#### Déséquilibre

Techniques d'échantillonage

Métriques

Classification binaire

#### Modélisation

Méthodologie

Séparation jeux

Validation croisé

#### Calculs

Évaluation gestion déséqui-

libre

Optimisation métrique spéci-

#### Résultats

Gestion déséquilibre

Optimisation métrique spéci-

fique

Validation test



# Techniques d'échantillonage

Oversampling SMOTE (Synthetic Minority Over-Sampling TEchnique) : ajoute des données de la classe minoritaire par combinaison avec les voisins proches.

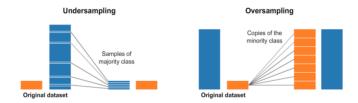
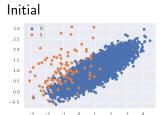


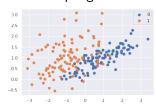
Figure – Techniques d'échantillonage

Undersampling : <u>enlève</u> des données de la classe <u>majoritaire</u> aléatoirement.

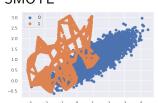
### Effet de SMOTE et undersampling sur données 2D déséquilibrées :



### Undersampling



# SMOTE



**SMOTE** : génère nx pts entre les pts d'origine (classe minoritaire).

**Undersampling**: réduction drastique des pts (classe majoritaire).





# Poids différentiés (class-weighting)

Class\_weight (dans sklearn) : attribution de plus de poids à certaines observations.

 $Class\_weight = "balanced"$ : attribution des poids en fonction de la proportion des classes.



# Problématique

### Déséquilibre et métriques

Déséquilibre

Techniques d'échantillonage

### Métriques

Classification binair Score Métrique spécifique

#### Modélisation

Méthodologie

Séparation jeux

Validation croisée

#### Calculs

Évaluation gestion déséquilibre

### Résultats

Gestion déséquilibre Optimisation métrique spécifique Validation test



#### Classification binaire

		Classe réelle	
		-	+
Classe prédite	-	True Negatives (vrais négatifs)	False Negatives (faux négatifs)
	+	False Positives (faux positifs)	True Positives (vrais positifs)

### Matrice de confusion

- Justesse(accuracy) : proportion de prédiction exacte.
- $Rappel = rac{TP}{TP + FN}$  : taux de vrais positifs. Proportion de positifs que l'on a correctement identifiés.
- $Precision = \frac{TP}{TP+FP}$ : proportion de prédictions correctes parmi les points que l'on a prédits positifs.



- $F-mesure = 2 \times \frac{Precision \times Rappel}{Precision + Rappel}$  : moyenne harmonique entre rappel et précision.
- Specificite =  $\frac{TN}{FP+TN}$  : taux de vrais négatifs.

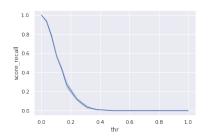
Que de métriques! Mais sont-elles toutes pertinentes pour notre étude?

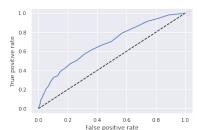
- Justesse : un modèle qui prédit que des négatifs aura une justesse 92%! Bon score = bon modèle? ... non!
- => Rappel : plus adapté car il détecte l'erreur sur les clients n'ayant pas recouvert leur prêt !



### Score

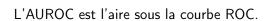
La plupart des algos retournent en fait un <u>score</u> ( probabilité qu'un point est positif) sur lequel un <u>seuil</u> (thr) est défini pour une prédiction binaire. Par défaut thr=0.5 mais optimisation possible :





RF: Rappel(thr)

RF : ROC Curve  $\frac{Rappel}{1-Specificite}(thr)$ 





# Métrique spécifique

En entrée : matrice de confusion (TN, FN, TP, FP)

Calcul: principe de gain et de perte:

$$G = \sum_{i \in TN} C[i] \tag{1}$$

Gain (G) = somme des montants des crédits (C) des clients prédits solvables ayant recouvert leur prêts (vrais négatifs : TN)

$$G_{\max} = \sum_{i \in \mathcal{N}} C[i] \tag{2}$$

4 D > 4 A > 4 B > 4 B >

Gain max  $(G_{max})$  = somme des montants des crédits sur tous les clients ayant recouvert leur prêts (négatifs : N)



$$L = \sum_{i \in EN} AMT\_CREDIT[i]$$
 (3)

Perte (L) = somme des montants des crédits des clients prédits solvables n'ayant pas recouvert leur prêts (faux négatifs : FN).

$$score = (G - 10.L)/G_{max}$$
 (4)

=> Le score vaut le gain - 10 fois les pertes, normalisé sur le gain maximal.



### Problématique

### Déséquilibre et métriques

Déséquilibre

Techniques d'échantillonage

Class-weighting

Métriques

Classification binaire

Score

Métrique spécifique

#### Modélisation

### Méthodologie

Séparation jeux

Calculs

Évaluation gestion déséqui-

libre

ptimisation métrique spéci-

#### Résultats

Gestion déséquilibre

Optimisation métrique spéci-

fique

Validation test





# Séparation jeux de données

Problématique

- Jeu d'entraînement : 4/5.
- Jeu de test : 1/5.
- Même répartition de classe pour les 2 jeux.





### Validation croisée

Vigilance sur technique d'échantillonage : Transformation uniquement sur le jeu d'entraînement sans modification du jeu de test.

En validation croisée : vigilance assurée pour chaque pli (fold)

=> Construction de sa propre validation croisée (sans utiliser GridSearch de Sklearn).



# Problématique

### Déséquilibre et métriques

Déséquilibre

Techniques d'échantillonage

Métriques

. Classification binaire

Score

Métrique spécifique

#### Modélisation

Méthodologie

Séparation jeux

Validation croisée

#### Calculs

Évaluation gestion déséqui-

libre

Optimisation métrique spéci-

#### Résultats

Gestion déséquilibre

Optimisation métrique spéci-

fique

Validation test



# Évaluation de la gestion du déséquilibre

# Évaluation de l'<u>under</u>-oversampling ou class-weighting par :

- Modèle : foret aléatoire.
- Métriques classiques : justesse (accuracy), f-mesure (f1), précision (precision), rappel ou sensibilité (recall), l'AUROC (aire sous la courbe ROC).
- Validation croisée sans optimisation d'hyper-paramètres.





# Optimisation métrique spécifique :

- Technique de gestion du déséquilibre (la plus performante).
- Modèle : Light Gradient Boosting Machine (LightGBM).
- Validation croisée avec hyper-paramètres :

```
"n estim"
                [100, 1000]
                                                                                   [9,31,127]
                               "max depth"
                                                   [5,7,-1]
                                                               "num leaves"
"objective"
                                                               "learning rate"
                  binary
                               "class weight"
                                                   balanced
                                                                                   [0.03, 0.05]
"reg alpha"
                               "reg lambda"
                                                               "subsample"
                   0.1
                                                     0.1
                                                                                      0.8
"n jobs"
                    -1
                               "random state"
                                                      50
```

• Variation du seuil :  $thr \in [0...1]$ 



# Problématique

### Déséquilibre et métriques

Déséquilibre

Techniques d'échantillonage

Class-weighting

Métriques

Classification binaire

Score

Métrique spécifique

#### Modélisation

Méthodologie

Séparation jeux

Validation croisée

#### Calculs

Évaluation gestion déséqui-

libre

otimisation métrique spéci-

#### Résultats

### Gestion déséquilibre

Optimisation métrique spéci-

Validation tes

Interprétation



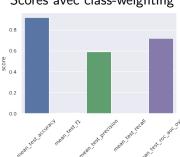
Résultats

O O O
OO
OO
OOO





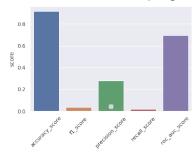
# Scores avec class-weighting



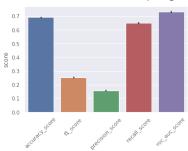
Le class-weighting n'améliore pas les résultats.



# Scores avec oversampling



# Scores avec undersampling



 $Over sampling \ SMOTE: pas \ d'amélioration \ significative.$ 

Undersampling : plus précis pour le **rappel** (critère le plus important pour évaluer le risque de défaut)

=> Undersampling retenu pour optimisation de métrique spécifique.





# Problématique

### Déséquilibre et métriques

Déséquilibre

Techniques d'échantillonage

Métriques

Classification binaire

Score

Métrique spécifique

#### Modélisation

Méthodologie

Séparation jeux

Validation croisée

#### Calculs

Évaluation gestion déséqui-

libre

Optimisation métrique spéci-

#### Résultats

Gestion déséquilibre

Optimisation métrique spécifique

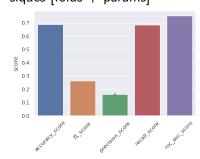
Validation test



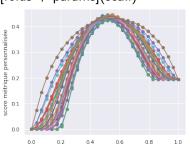
Problématique

# Optimisation métrique spécifique

LightGBM : métriques classiques [folds + params]



LightGBM : métrique spec [folds + params](seuil)



seuil

Scores métriques classiques LightGBM : meilleurs que RF ( $_{\text{rappel}} = 0.69 \ / \ 0.67 \ \text{pour RF}$ )

Score optimisé métrique spécifique : 0.44 pour un seuil de 0.52



# Problématique

### Déséquilibre et métriques

Déséquilibre

. Techniques d'échantillonage

Class-weighting

Métriques

Classification binaire

Score

Métrique spécifique

#### Modélisation

Méthodologie

Séparation jeux

Validation croisée

#### Calculs

Évaluation gestion déséqui-

libre

Optimisation métrique spéci-

#### Résultats

Gestion déséquilibre

Optimisation métrique spéci-

fique

Validation test

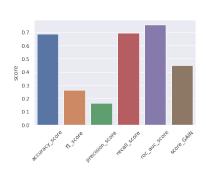
Interprétation



### Validation test

Problématique

Modèle final : métriques classiques + spécifique : Résultats similaires à ceux de l'entraînement



=> Validation modèle final.





# Problématique

### Déséquilibre et métriques

Déséquilibre

Techniques d'échantillonage

Class-weighting

Métriques

Classification binaire

Score

Métrique spécifique

#### Modélisation

Méthodologie

Séparation jeux

Validation croisée

#### Calculs

0000

Évaluation gestion déséqui-

libre

otimisation métrique spéci-

#### Résultats

Gestion déséquilibre

Optimisation métrique spéci-

fique

Validation tes

Interprétation





000

# Interprétation

Ethique et RGPD (Règlement Général sur la Protection des Données) : nécessité d'expliquer la prédiction d'une intelligence artificielle (IA). Méthodes:

- Importance des variables : utile mais uniquement de manière globale.
- LIME (Local Interpretable Model-Agnostic Explanations): observe l'influence des variables sur des individus particuliers. Bien mais limitée par le voisinage des observations (problématique avec classes déséquilibrées)
- SHAP (Local SHapley Additive exPlanations) influence des variables sur individus particuliers sans limites par voisinage (basée sur théorie des jeux).



0000

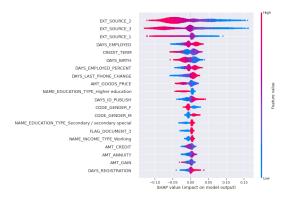
### Les valeurs SHAP permettent donc :

- de définir l'importance des caractéristiques
- sur une partie de la population,
- et d'interpréter l'influence (positive ou négative) des caractéristiques sur la prédiction (Risk)



0000

#### Valeurs SHAP sur modèle final :



3 plus importantes caractéristiques : EXT\_SOURCE\_1, 2, 3 Influence négative sur prédiction : EXT\_SOURCE\_2  $\nearrow \Rightarrow Risk \searrow$  Influence positive sur prédiction : DAY\_EMPLO..  $\nearrow$  0  $\Rightarrow$   $Risk \nearrow$ 

### Tableau de bord

#### Fonctionnement:

- Affiche la densité de toute la population sur les caractéristiques importantes (EXT\_S\_1, 2, 3, DAY\_Employed, Credit\_Term, DAY\_Birth)
- Sélection du client :
  - Affiche la prédiction (métrique spécifique) du client
  - Affiche position du client par rapport aux 500 plus proches clients voisins sur les caractéristiques importantes

Techno: Flask + React + Heroku: dashboard



### Conclusion

- Comparaison (RF) techniques gestion déséquilibre de classe : class-weighting, oversampling et **undersampling**
- Choix métrique classique et construction métrique spécifique
- Optimisation (et validation sur jeu de test) modèle LightGBM + métrique spécifique (gain et de perte)
- Détermination de l'importance des caractéristiques + interprétation valeurs SHAP :
  - EXT SOURCE 2 \⇒ Risk /\^
  - DAY\_EMPLOYED 

    → 0 

    → Risk 

    →
- Déploiement tableau de bord Flask + react + heroku



# Perspectives

- Prédiction du modèle à améliorer par plus de feature-engineering (cf notebook kaggle)
- Entraînement et optimisation d'un XGboost (plus précis) pour améliorer les résultats.
- Construction d'une métrique plus adaptée (somme des intérêts cumulés du prêt pour les gains)



Merci de votre attention!

