

Hyperception

"Un OS emboîté dans un autre. Je suis épaté" - Inception

Contexte

Il est temps pour vous de découvrir le monde du software. Vous allez apprendre aujourd'hui qu'il est possible de faire coexister deux systèmes d'exploitation sur la même machine!

Musique de X-files

Vous allez prendre en main la virtualisation d'une machine pour pouvoir créer des environnements indépendants .

Vous allez aussi découvrir d'autres distributions de Linux ainsi que mieux se familiariser avec le terminal.

Une documentation par groupe devra être réalisée, elle devra contenir les informations nécessaires à un débutant qui souhaiterait monter un ordinateur, y ajouter un système d'exploitation & se familiariser avec l'environnement Linux. N'oubliez pas d'ajouter à votre documentation les réponses aux différentes questions des exercices.

Chaque texte surligné de cette couleur est un point que vous devez aborder dans votre documentation \triangle , n'oubliez pas d'ajouter les réponses aux questions. Soyez exhaustif

et allez plus loin que les informations surlignées de cette couleur, le but étant d'approfondir vos connaissances personnelles.

Job 01

Pour pouvoir virtualiser vos machines, il va vous falloir un outil de virtualisation comme VMware Workstation Player.

Votre but est donc de l'installer en premier lieu.



Fenêtre de lancement de Workstation Player

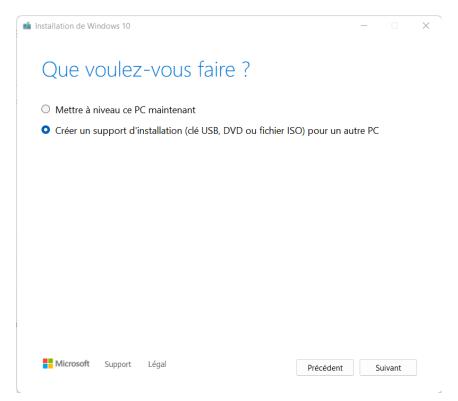
Questions:

- Qu'est-ce qu'un Hyperviseur?
- Qu'est-ce qu'une VM?
- Quels autres outils sont disponibles pour créer des VM?
- Quelles sont les différences entre une VM et un système d'exploitation classique?

Job 02

Étape 1 :

Avant de créer votre machine virtuelle, il va vous falloir un OS. Pour cela je vous invite à télécharger le <u>media creation tool</u> pour récupérer votre <u>Windows 10</u>.

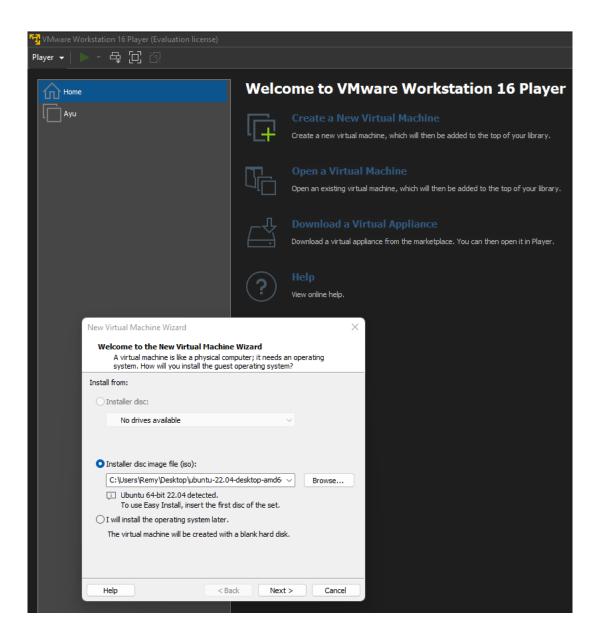


Media creation tool Windows 10

Lorsque votre ISO est prêt à l'utilisation, penchez-vous sur VMware.

Étape 2:

Il va maintenant falloir créer une machine virtuelle et lui assigner l'ISO Windows pour pouvoir lancer son installation lors du démarrage de la machine.

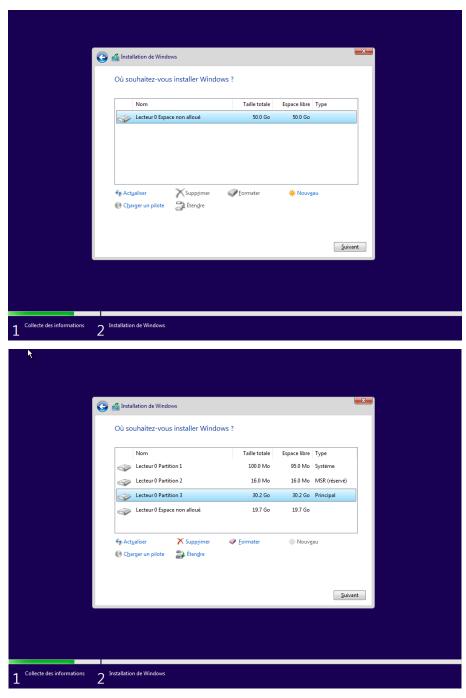


La taille demandée pour votre VM est de 50 Go, il est de votre responsabilité de bien choisir le reste de votre configuration matérielle (Processeur, RAM, Network...).

Étape 3:

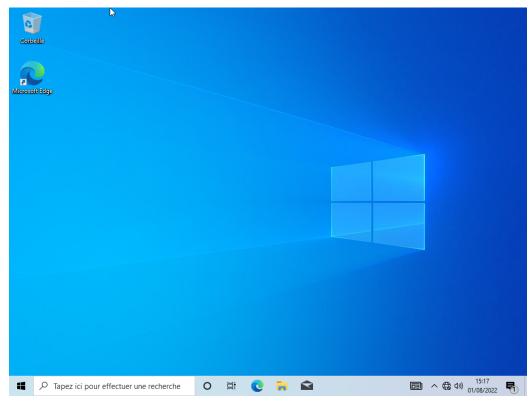
Démarrez votre VM, ce qui lancera l'installation de Windows.

Lors de votre installation, il vous faudra dédier seulement 30 Go à Windows et 20 Go que vous conserverez vide.



Installation de Windows : le Partitionnement

Lorsque vous avez partitionné votre disque dur et que vous avez choisi la partition sur laquelle Windows sera installé, vous pouvez poursuivre son installation jusqu'à sa fin.



Écran de démarrage post-installation

Questions:

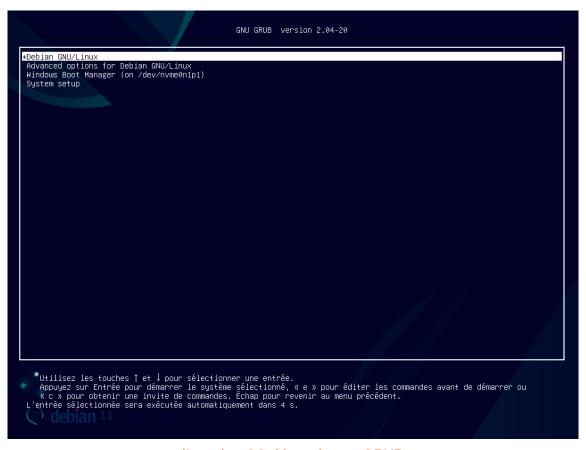
- Comment estimer la configuration d'une VM, pour chaque élément de configuration ?
- Quels autres outils peut-on utiliser pour partitionner votre disque?

Job 03

Si votre installation est fonctionnelle, vous pouvez maintenant vous lancer sur la mise en place d'un Dual Boot Debian et Windows 10.

Pour cela, vous devrez télécharger l'ISO de Debian.

Vous devez utiliser les 20 Go restants pour l'installation de Debian, à la fin de votre installation, vous devez avoir Grub qui vous propose de démarrer soit sur Debian, soit sur Windows



liste des OS détectée par GRUB

Facile n'est-ce pas ? 😎

Questions:

- Qu'est-ce que GRUB?
- Comment votre BIOS démarre votre OS ?
- Quel est l'intérêt d'un Dual boot contre une VM?

Job 04

Un peu de réseau... L'objectif ici est de pouvoir communiquer entre votre système d'exploitation hôte et celui de votre machine virtuelle.

- Réalisez un ping depuis votre système d'exploitation hôte vers votre machine virtuelle (Debian).
- Maintenant l'inverse, réalisez un ping depuis votre système d'exploitation virtuel
 (Debian) vers votre machine hôte.

```
Envoi d'une requête 'Ping' 192.168.61.129 avec 32 octets de données :
Réponse de 192.168.61.129 : octets=32 temps<1ms TTL=64
Statistiques Ping pour 192.168.61.129:
Paquets : envoyés = 4, reçus = 4, perdus = 0 (perte 0%),
Durée approximative des boucles en millisecondes :
Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Moyenne = 0ms
PS C:\Users\ATLANI Mylan>
```

Un aperçu de la réponse attendu

Cela fonctionne-t-il? Avez-vous bien configuré la connexion réseau de votre machine virtuelle?

Questions:

- Quels sont les différents types d'interfaces réseau disponibles pour les VM?
- Qu'est-ce qu'un ping?

Job 05

Comme les animaux, il existe d'autres espèces de Linux dans la nature, il est temps pour vous de découvrir d'autres horizons. Vous allez voir que même s'ils ont le même noyau (Linux), deux distributions peuvent se comporter autrement.

Pour cela, vous allez démarrer par une distribution de ArchLinux, Manjaro :



Manjaro avec environnement graphique KDE plasma

Vous allez donc créer une nouvelle VM pour y mettre votre joli Manjaro. Vu que vous êtes maintenant familier avec les configurations de VM, vous avez la liberté de la configuration.

Questions:

- Trouver plusieurs distributions Linux basées sur une distribution différente?
- Qu'est-ce qu'une interface graphique de bureau?

Job 06

À l'instar du job 04, il est maintenant possible de faire communiquer vos 2 VM (Debian et Manjaro)

- Réalisez un ping depuis votre VM Debian et votre VM Manjaro, ainsi que l'inverse.

```
64 octets de 192.168.61.129 : \text{cmp_seq=128} ttl-64 \text{ temps=0.572 ms} 64 octets de 192.168.61.129 : \text{cmp_seq=1290} \text{tl-64 \temps=0.867 ms} 64 octets de 192.168.61.129 : \text{cmp_seq=1290} \text{tl-64 \temps=0.835 ms} 64 octets de 192.168.61.129 : \text{cmp_seq=1291} \text{tl-64 \temps=0.835 ms} 64 octets de 192.168.61.129 : \text{cmp_seq=1292} \text{tl-64 \temps=0.878 ms} 64 octets de 192.168.61.129 : \text{cmp_seq=1292} \text{tl-64 \temps=0.878 ms} 64 octets de 192.168.61.129 : \text{cmp_seq=1292} \text{tl-64 \temps=0.766 ms} 64 octets de 192.168.61.129 : \text{cmp_seq=1295} \text{tl-64 \temps=0.866 ms} 64 octets de 192.168.61.129 : \text{cmp_seq=1295} \text{tl-64 \temps=0.866 ms} 64 octets de 192.168.61.129 : \text{cmp_seq=1297} \text{tl-64 \temps=0.866 ms} 64 octets de 192.168.61.129 : \text{cmp_seq=1297} \text{tl-64 \temps=0.866 ms} 64 octets de 192.168.61.129 : \text{cmp_seq=1390} \text{tl-64 \temps=0.866 ms} 64 octets de 192.168.61.129 : \text{cmp_seq=1390} \text{tl-64 \temps=0.879 ms} 64 octets de 192.168.61.129 : \text{cmp_seq=1390} \text{tl-64 \temps=0.894 ms} 64 octets de 192.168.61.129 : \text{cmp_seq=1390} \text{tl-64 \temps=0.894 ms} 64 octets de 192.168.61.129 : \text{cmp_seq=1390} \text{tl-64 \temps=0.894 ms} 64 octets de 192.168.61.129 : \text{cmp_seq=1390} \text{tl-64 \temps=0.894 ms} 64 octets de 192.168.61.129 : \text{cmp_seq=1390} \text{tl-64 \temps=0.894 ms} 64 octets de 192.168.61.129 : \text{cmp_seq=1390} \text{tl-64 \temps=0.894 ms} 64 octets de 192.168.61.129 : \text{cmp_seq=1390} \text{tl-64 \temps=0.894 ms} 64 octets de 192.168.61.129 : \text{cmp_seq=1390} \text{tl-64 \temps=0.894 ms} 64 octets de 192.168.61.129 : \text{cmp_seq=1390} \text{tl-64 \temps=0.894 ms} 64 octets de 192.168.61.129 : \text{cmp_seq=1390} \text{tl-64 \temps=0.894 ms} 64 octets de 192.168.61.129 : \text{cmp_seq=1391} \text{tl-64 \temps=0.894 ms} 64 octets de 192.168.61.129 : \text{cmp_seq=1310} \text{tl-64 \temps=0.894 ms} 64 octets de 192.168.61.129 : \text{cmp_seq=1310} \text{tl-64 \temps=0.
```

Ping de Manjaro vers Debian

Rendu

Vous avez travaillé deux jours sur un sujet captivant et explorer le monde de la virtualisation. Pour valider votre projet, il est attendu que vous remplissiez ce QCM même si vous n'avez pas achevé toutes les jobs. Pensez à rendre documentation nommée "Documentation-hyperception-nomdugroupe.pdf" à l'intérieur de ce fichier doivent figurer les prénoms et noms de chacun des membres du groupe.

Ce fichier doit être rendu sur votre drive en le partageant avec bachelor-prepa-accompagnateurs@laplateforme.io.

Compétences visées

- Administration système
- Réseau
- Virtualisation

Base de connaissances

- Liste et timeline des différentes distributions Linux et leurs dépendances
- Explication de Sudo et son utilité
- Qu'est-ce qu'un système d'exploitation
- C'est quoi exactement le Shell Unix