

Cahier des Charges Technique :

Nom du groupe :	EPISCAPE			
Nom du projet :	The_RockSpace			
Noms des membre :				
Nom :	Prénom :	Login :		Classe :
HUET	Cyril	cyril.huet		SUP
BROCHARD	Wali	wali.brochard		SUP
GENET	Barnabe	barnabe.genet		SUP
VERRIER	Clara	clara.verrier		SUP
Type de jeu :				
Action/Aventure	Battle Royale	Beat them all	Combat	Simulation
FPS	MMORPG	MOBA	Party Games	Survival Horror
Plateforme	Puzzles	Reflexion	Rogue Like	TPS
RPG		Sandbox	Shoot them up	Course
Autre :				
Caractéristiques générales du jeu :				
IA :	Errer	Attaquer	S'échapper	"Path Finder"
Multijoueurs :	Coopé	Battle (2-4)	Massif	
Réseau :	P2P	Lan	Online	
Caractéristiques graphiques :				
Dimension :	2D	3D	Autres :	
Particularités :	Stéréoscopie	AR	VR	
graphiques :	Perso	Custom	Existant	
Précisions :	On utilisera Unity pour coder en 2D.			
Caractéristiques sonores :				
Musique :	Perso	Custom	Existant	
FX :	Perso	Custom	Existant	
Précisions :	On utilisera Audacity pour faire nos effets sonores.			
Autres caractéristiques :				
Site Web :	Perso	Custom	Préfabriqué	

Répartition des tâches : deux personnes par tâche: (R)esponsable & (S)uppléant				
Tâches	Login1	Login2	Login3	Login4
Multijoueur	wali.brochard (R)	clara.verrier (S)		
Intelligence Artificielle	wali.brochard (S)			barnabe.genet (R)
Son / Effet			cyril.huet (R)	barnabe.genet (S)
Mécanique de Jeu	wali.brochard (R)		cyril.huet (S)	
Design		clara.verrier (R)	cyril.huet (S)	
Dialogue		clara.verrier (S)		barnabe.genet (R)
Site Web			cyril.huet (R)	barnabe.genet (S)
Menu / UI	wali.brochard (S)	clara.verrier (R)		

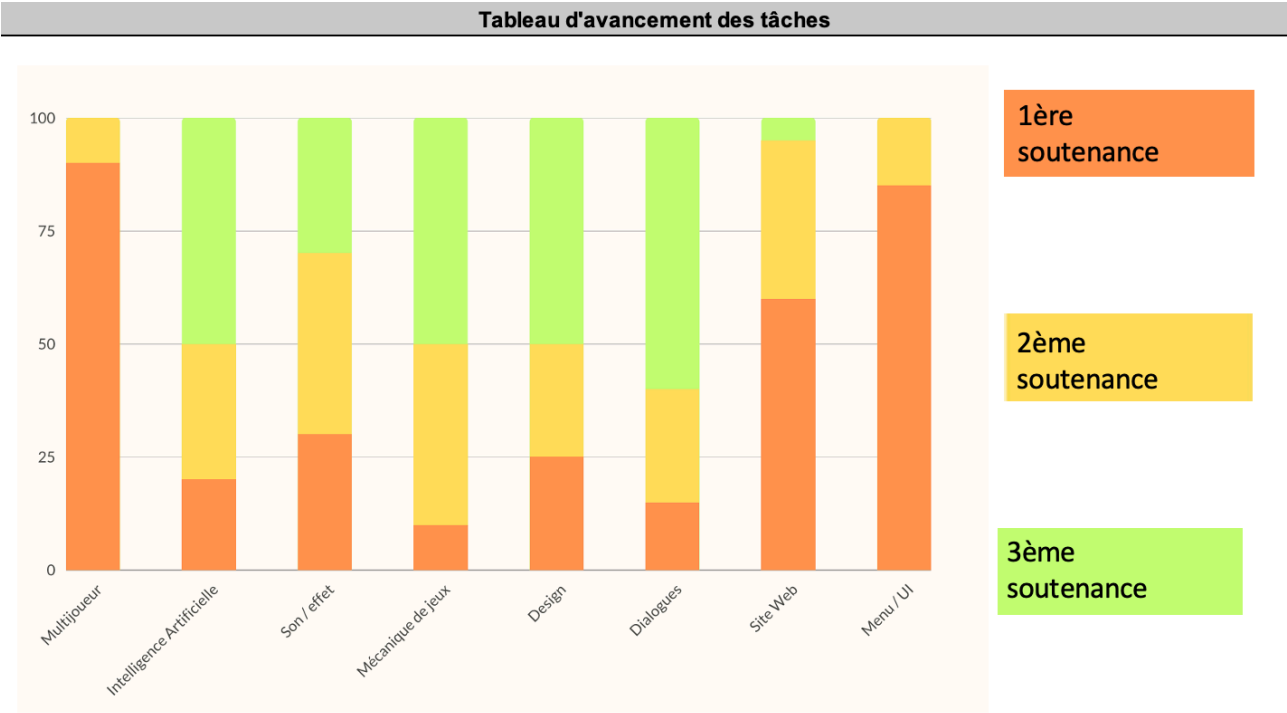


Diagramme de GANTT