

# TOLON NI KALAN

## 01 PRESENTATION DU JEU

Bienvenue à toi mon ami(e), je vais te faire découvrir un jeu, ludique et amusant : «TOLON NI KALAN ». Tu peux répéter le nom s'il te plaît ? «TO-LON-NI-KA-LAN », super ! Ça veut dire "jouer et apprendre" en Bambara, langue locale d'Afrique de l'Ouest.

«TOLON NI KALAN » est un jeu pour les 8\_15 ans ou plus. Il te permet de découvrir l'ordinateur à travers ses composants : écran, clavier, souris, l'unité centrale et d'être éduqué sur son utilisation responsable. C'est cool, n'est-ce pas ? Tu apprends en jouant, entre amis et en famille. L'ordinateur n'a plus de secret pour toi. Sois attentif, Je t'explique maintenant le principe de «TOLON NI KALAN »

## 02 PRINCIPES DU JEU

Un jeu composé de trente cartes, toutes aussi belles, les unes que les autres, de quinze (15) pièces composants d'ordinateurs et d'une table à plat, qui se joue à deux (jouer A et joueur B). Le joueur A prend une carte et pose la question inscrite dessus au joueur B, qui essaie d'y répondre et de gagner un composant d'ordinateur sous forme de pièce, à chaque bonne réponse.

Attention ! Quand le joueur B ne trouve pas la bonne réponse, le joueur A prend une nouvelle carte et ainsi de suite jusqu'à ce que les cartes s'épuisent. Si à l'épuisement des cartes, le joueur B ne parvient pas à assembler l'ordinateur, il perd la partie. Si le joueur B parvient à rassembler l'ordinateur même avant l'épuisement des cartes, il gagne la partie.

## 03 LES PIECES A GAGNER

- Barrette mémoire
- Ecran
- Souris
- Alimentation
- Claviers
- ROM
- Logiciels
- Ventilateur
- Processeur
- Chargeur
- Disque dur
- Carte mère
- Lecteur CD
- Unité centrale
- Pile CMOS

