## Wagen

-laenge: int -kapazitaet: int -serienNummer: int +wagenZahl: int -naechsteWagen: Wagen

+getLaenge(): int
+getKapazitaet(): int
+getSerienNummer(): int
+getNaechsteWagen(): Wagen

+setNaechsteWagen(in wagen:Wagen): void

+entferntNaechsteWagen(): void

+Wagen() +Wagen(int,int) +Wagen(Wagen)

## Lokomotive

-laenge: int -typ: int -ersteWagen: Wagen

+getLaenge(): int +getTyp(): int +getErsteWagen(): Wagen

+getErsteWagen(): wagen
+setErsteWagen(Wagen): void
+ersteWagenEntfernen(): Wagen
+wagenHinzufuegen(Wagen): void
+alleWagenEntfernen(): void

+Lokomotive()
+Lokomotive(Wagen)

## Zug

-wagenAnzahl: int -kapazitaet: int -laenge: int +zugNummer: int -seriennummer: int -lok: Lokomotive

+getLaenge(): int
+getKapazitaet(): int
+getSeriennummer(): int
+getLok(): Lokomotive
+setLok(Lokomotoive): void
-eigenschaftenUpdate()
+wagenHinzufuegen(Wagen): void

+wasenninzuruegen(wagen). Void +ersteWagenEntfernen(): Wagen +zugAnhaegen(Zug): void +getWagenAnzahl(): int +info() +toString(): String

+toString(): Stri
+Zug()
+Zug(Lokomotive)
+Zug(Wagen)