



Mini-Golf Simulator 7

Rapport individuel du projet long de Technologie Objet

ITERATION 2 - Cyril FIGUIN - Groupe E33

Durant cette seconde itération, j'ai continué l'élaboration du menu principal : affichage et interactions avec l'utilisateur. Le code proposé dans MainMenuState.java permet l'affichage du menu (init et render) et l'interaction avec l'utilisateur (update). J'ai également mis en place la musique d'ambiance sur le jeu.

J'ai également mis en place un contrôleur pour les différentes vues (ViewController). C'est normalement à partir de cette classe qu'on peut afficher le Menu Principal et par la suite les différentes vues de jeu.