

Groupe E33

Rapport de projet

Itération 3

Valentin Thedon
26/04/2020

Introduction

Dans le cadre de notre projet de Technologie Orientée-Objet (TOB), nous devons réaliser un projet exploitant l'ensemble des connaissances acquise dans ce module. Nous nous sommes donc dirigés vers un jeu illustrant un minigolf. Malgré des débuts difficiles, en raison du contexte actuel, notre projet s'est lancé. Je vais donc vous présenter la part de travail que j'ai effectué, la part qui va suivre et enfin les difficultés rencontrées.

Travail réalisé

Editeur

Pour cette semaine j'ai réalisé la fin de l'Editeur, J'ai donc simplement eu à ajouter, l'interface de connexion, et un dernier écran permettant d'ajouter le terrain créé à un parcours existant ou à défaut créer un nouveau parcours

Interface de pré-partie

Dans un second temps, j'ai développé l'interface de qui permet de jouer une partie. C'est-à-dire, ajouter les joueurs et sélectionne le parcours sur lequel ils vont jouer.

Difficultés rencontrées

Pour cette itération 3, le travail fût bien plus compliqué. En effet nous avons été contraints d'abandonner l'idée de faire des transitions entre les surfaces d'un terrain car cela nous faisait perdre beaucoup trop d'image par secondes. De plus le temps nous manquait.

En outre, Slick est une librairie faite pour faire uniquement du jeu. Il a donc été très compliqué de développer tous les menus, et interfaces qui ne sont pas du « jeu ».

Cartes *Trello* réalisées

Voici les cartes de notre gestion de projets auxquelles j'ai participé :

- Donner le choix de plusieurs balles
- Afficher un terrain
- Créer son propre parcours
- Ajouter un terrain à un parcours