

UN MINI GOLF

Rapport Individuel Projet Long TOB Première Itération

Cyril FIGUIN – Groupe E33

J'ai tout d'abord participé à l'élaboration de l'architecture de notre projet avec l'ensemble des membres de mon équipe.

Ensuite, je me suis occupé du menu principal de notre Jeu. J'ai donc commencé par écrire une classe avec la bibliothèque Swing mais avec le reste de l'équipe, nous avons finalement décidé d'utiliser la bibliothèque **Slick** pour notre projet, beaucoup plus adaptée à la réalisation de jeux en 2D.

Ainsi, j'ai suivi une formation à l'utilisation de Slick (en ligne) et j'ai commencé à écrire une nouvelle Classe pour le Menu Principal du Jeu.