

## TP2 POO – Création d'un jeu de combat 2/4

### TP2 POO - CREATION D'UN JEU DE COMBAT 2/4

DUREE TOTALE DU MODULE : 56H00

Auteur(s)	Relu, validé et visé par :	Date de création :	Date dernière MAJ :
<u>Benoît Avenel</u>		11/2022	
		<i>Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.</i>	

## TP2 POO – Création d'un jeu de combat 2/4

Classe PersonnageManager :

```
class PersonnagesManager
{
    private $_db; // Instance de PDO

    public function __construct($db)
    {
        $this->setDb($db);
    }

    public function add(Personnage $perso)
    {
        $req = $this->_db->prepare('INSERT INTO personnages SET nom = :nom');
        $req->bindValue(':nom', $perso->nom());
        $req->execute();
        $perso = new Personnage($this->_db->lastInsertId(), $perso->nom(), 0);
    }

    public function count()
    {
        $req = $this->_db->prepare('SELECT COUNT(*) FROM personnages');
        $req->execute();
        return $req->fetchColumn();
    }

    public function delete(Personnage $perso)
    {
        $req = $this->_db->prepare('DELETE FROM personnages WHERE id = :id');
        $req->execute(array(':id' => $perso->id()));
    }
}
```

Auteur(s)	Relu, validé et visé par :	Date de création :	Date dernière MAJ :
<u>Benoît Avenel</u>		11/2022	
		Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.	

## TP2 POO – Création d'un jeu de combat 2/4

```

public function exists($info)
{
    if (is_int($info)) // On veut voir si tel personnage ayant pour id $info existe.
    {
        $req = $this->_db->prepare('SELECT COUNT(*) FROM personnages WHERE id = :id');
        $req->execute(array(':id' => $info));

    }else{ // Sinon, c'est qu'on veut vérifier que le nom existe ou pas.
        $req = $this->_db->prepare('SELECT COUNT(*) FROM personnages WHERE nom = :nom');
        $req->execute(array(':nom' => $info));
    }
    return (bool) $req->fetchColumn();
}

public function get($info)
{
    if (is_int($info)) {
        $req = $this->_db->prepare('SELECT * FROM personnages WHERE id = :id');
        $req->execute(array(':id' => $info));
        $donnees = $req->fetch(PDO::FETCH_ASSOC);
        return new Personnage($donnees['id'], $donnees['nom'], $donnees['degats']);
    } else {
        $req = $this->_db->prepare('SELECT * FROM personnages WHERE nom = :nom');
        $req->execute();
        $donnees = $req->fetch(PDO::FETCH_ASSOC);
        return new Personnage($donnees['id'], $donnees['nom'], $donnees['degats']);
    }
}

```

Auteur(s)	Relu, validé et visé par :	Date de création :	Date dernière MAJ :
<b>Benoît Avenel</b>		11/2022	
		Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.	

## TP2 POO – Création d'un jeu de combat 2/4

```
public function getList($nom)
{
    $persos = array();
    $req = $this->_db->prepare('SELECT * FROM personnages WHERE nom <> :nom ORDER BY nom');
    $req->execute(array(':nom' => $nom));
    while ($donnees = $req->fetch(PDO::FETCH_ASSOC)) {
        $persos[] = new Personnage($donnees['id'], $donnees['nom'], $donnees['degats']);
    }
    return $persos;
}

public function update(Personnage $perso)
{
    $req = $this->_db->prepare('UPDATE personnages SET degats = :degats WHERE id = :id');
    $req->bindValue(':degats', $perso->degats(), PDO::PARAM_INT);
    $req->bindValue(':id', $perso->id(), PDO::PARAM_INT);
    $req->execute();
}

public function setDb(PDO $db)
{
    $this->_db = $db;
}
```

Auteur(s)	Relu, validé et visé par :	Date de création :	Date dernière MAJ :
<u>Benoît Avenel</u>		11/2022	
		Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.	