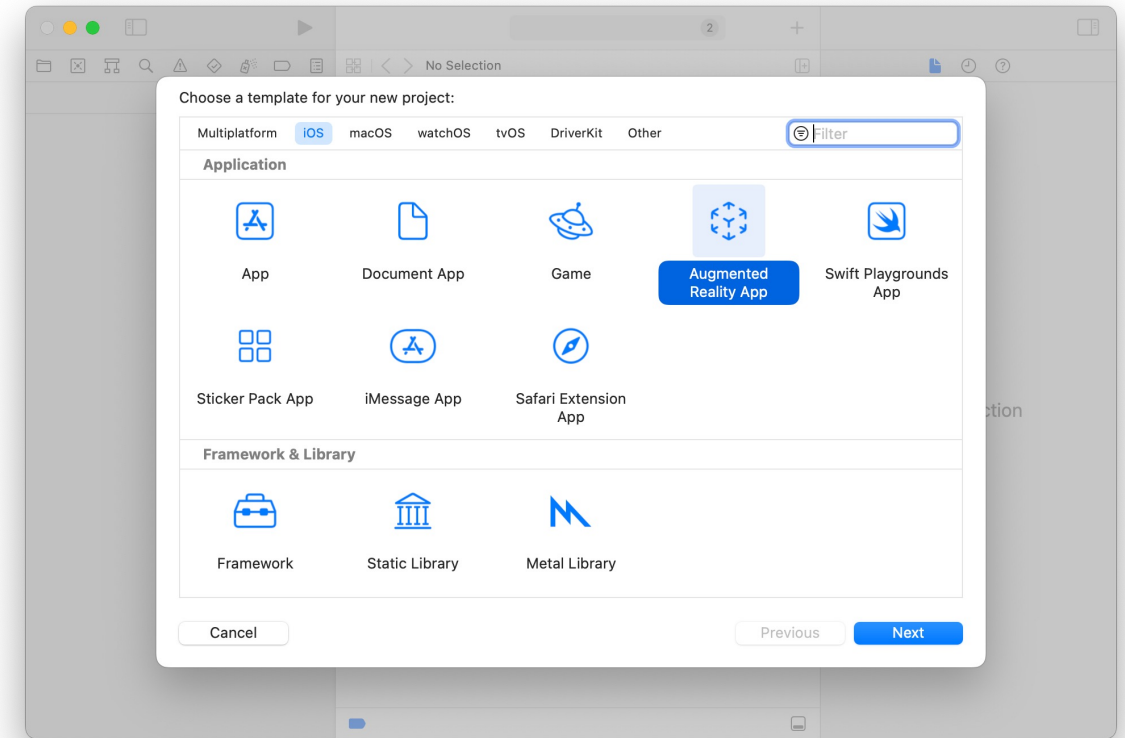


# Übung 8

- Erstellen Sie ein neues Projekt mit dem **Augmented Reality App** Template.
- Wählen Sie als Content Technology **RealityKit**.



# Reality Composer

- Fügen Sie der «Experience» mit dem Reality Composer mindestens 3 unterschiedliche Objekte aus der Bibliothek hinzu.
- Aktivieren Sie für die Objekte Physik-Kollisionen, indem Sie die Eigenschaften bearbeiten und den Bewegungstyp auf dynamisch setzen.
- Erstellen Sie für die Objekte verschiedene Verhalten mit unterschiedlichen Auslösern und Aktionen.
- Bereiten Sie sich vor, die Möglichkeiten der Verhalten und physikalischen Eigenschaften erklären zu können. Welche Limitierungen hat der Reality Composer?