Plan de test

Ce document décrit le plan de test complet pour l'application "AnnoSwipe" créée avec J2E.

Périmètre de test

L'application sera testée selon trois méthodes : les tests fonctionnels avec Selenium, les tests de charge avec JMeter, et les tests implicites. Les fonctionnalités testée sont listées ci-après.

Tests fonctionnels

Nom	Type de test	Niveau de test	Priorité				
Création utilisateur	Fonctionnel	Test système	1				
La création d'utilisateur comprend la création d'un identifiant unique associé avec un mot de passe. Si ces champs sont incomplets, la création de l'utilisateur est refusée.							
Login - Logout	Fonctionnel	Test système	1				
Une fois l'utilisateur créé, celui-ci doit pouvoir se connecter en entrant ses identifiants, si ceux-ci sont complets et correspondent aux données issues de la base de données.							
CRUD annonces	Fonctionnel	Test système	1				
Les annonces doivent pouvoir être créées et éditées à partir d'un formulaire, visibles par tous sur la page d'accueil de l'application et supprimables par leur créateur dans l'onglet "My annonces".							
User friendliness	Ergonomie	Validation	3				
Facilité d'utilisation de l'interface, confort de l'utilisateur.							

Tests de performance

Nom	Type de test	Niveau de test	Priorité
Chargement de pages	Performances	Test d'acceptation	1
Scénario	1000 utilisateurs sur la page d'accueil, login et d'inscription.		

Stratégie et approche détaillée de test

Caractéristique	Risk class	Test système	Test implicite	Acceptance utilisateur	Acceptance production
Fonctionnalités					
Inscription	Α	•••		•	
Connexion	Α	•		•	
CRUD annonces	В	•		•••	
Performance	В				•
User Friendliness	А		•	••	

Légendes

A o Risque élevé B o Risque moyen C o Risque faible $\bullet \bullet \bullet o A$ mpleur élevée $\bullet \bullet o A$ mpleur moyenne $\bullet o A$ mpleur faible

Infrastructure et logistique de test

Environnement de tests

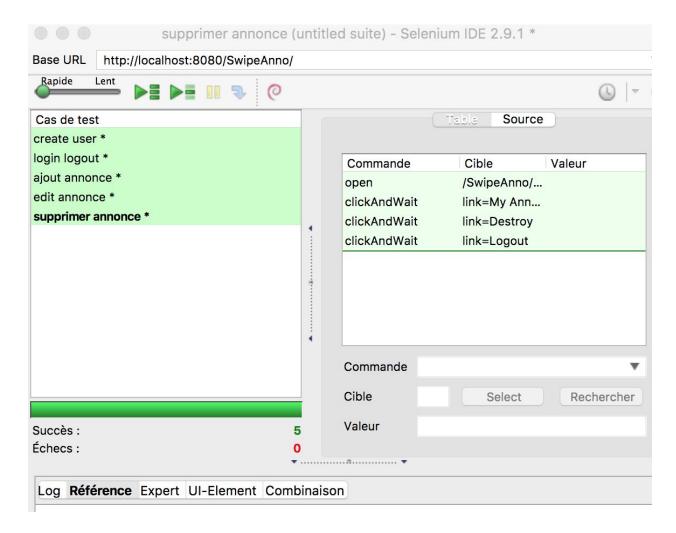
Les tests sont tous effectués en local, le serveur et le navigateur se trouvant sur la même machine (localhost). Le temps de connexion réseau n'est donc que peu représentatif de la capacité du réseau à soutenir la charge du trafic.

Logiciels & Matériel de test

- Selenium
- JMeter
- Firefox
- Glassfish Server
- Netbeans

Résultat des tests

Ci dessous les résultats des test avec Selenium, tous passés.



Ci dessous les tests de charge avec JMeter. On voit que le serveur peine à soutenir la charge avec un montée aussi importante.

