

Manuel de configuration Barrain

Installation

Placer le dossier « Level » à côté de l'exécutable.





	Barrain_Data	27.01.2017 15:46	Dossier de fichiers	
	Level	27.01.2017 15:45	Dossier de fichiers	
	Saves	27.01.2017 15:46	Dossier de fichiers	
	Barrain.exe	24.11.2016 15:48	Application	17 774 Ko

Figure 1 Arborescence des fichiers

Double cliquer sur Barrain pour lancer le jeu.

Création de niveau

Il est possible de créer ou de modifier des niveaux existants. Pour créer un niveau, il est conseillé de partir sur la base d'un niveau déjà existant. Le nom du niveau est le nom du fichier.

Ouvrir un fichier de niveau avec un éditeur de texte brut, par exemple notepad++¹.

Seule les valeurs entre guillemet doivent être modifiée.

```
<barrage>
  <info>
    <size y="5" z="2"/>
    <lvl freightSize="2" fuelCapacity="1" maxMissingBlocs="0" nearFactory="True"/>
  </info>
  <pieces>
    <piece>Cube2</piece>
  </pieces>
  <level>
    <bloc x="0" y="0" z="0" />
    <bloc x="0" y="0" z="1" />
    <bloc x="0" y="1" z="0" />
    <bloc x="0" y="1" z="1" />
    <bloc x="0" y="2" z="0" />
    <bloc x="0" y="2" z="1" />
    <bloc x="0" y="3" z="0" />
    <bloc x="0" y="3" z="1" />
    <bloc x="0" y="4" z="0" />
    <bloc x="0" y="4" z="1" />

    <bloc x="1" y="0" z="0" />
    <bloc x="1" y="0" z="1" />
    <bloc x="1" y="1" z="0" />
    <bloc x="1" y="1" z="1" />
    <bloc x="1" y="2" z="0" />
    <bloc x="1" y="2" z="1" />
    <bloc x="1" y="3" z="0" />
    <bloc x="1" y="3" z="1" />
    <bloc x="1" y="4" z="0" />
    <bloc x="1" y="4" z="1" />

  </level>
</barrage>
```

Figure 2 Fichier XML définissant un niveau

¹ <https://notepad-plus-plus.org/fr/>

1. Hauteur du barrage
2. Epaisseur du barrage
3. Charge maximal de l'hélicoptère
4. Nombre de trajet maximal entre le barrage et l'usine
5. Nombre maximal de bloc manquant avant l'échec
6. Distance entre l'usine et le barrage, « True » si l'usine est proche et « False » si l'usine est plus éloignée
7. Listes des pièces, par ordre d'apparition. Copier toute la ligne et changer le nom de la pièce.

Pièce disponible

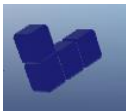
a. Cube1



b. Cube2



c. L



d. I



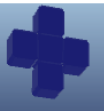
e. U



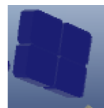
f. T



g. Cross



h. Rect2x2x1



8. Structure du barrage, une ligne représente un bloc plein. La valeur en X ne doit pas dépasser 7 (largeur du barrage). Le bloc en bas à gauche au premier se remplit avec la ligne :

```
<bloc x="0" y="0" z="0" />
```

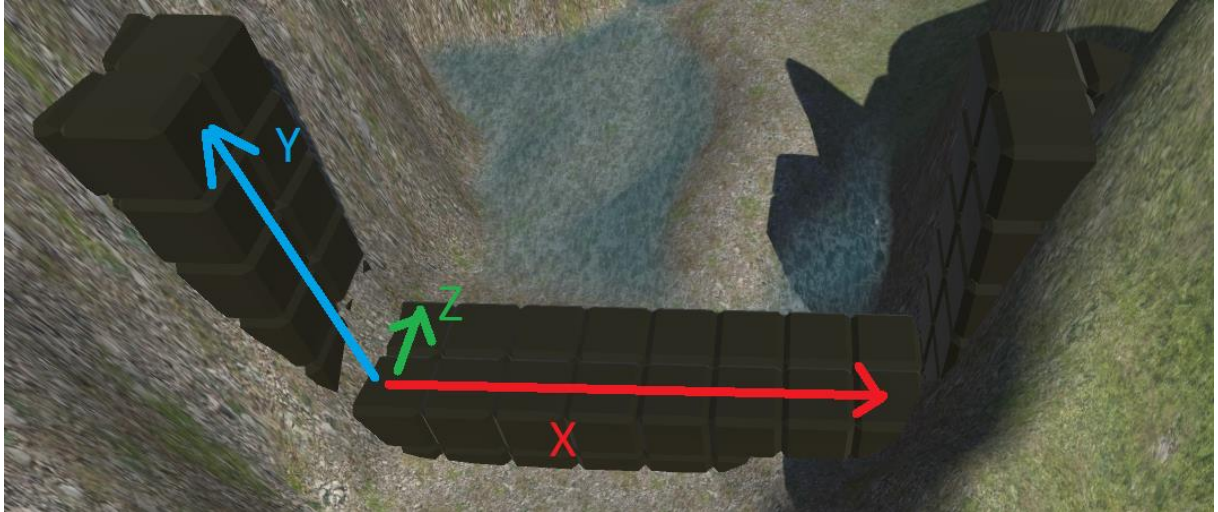


Figure 3 Structure de barrage vide

Les fichiers ne sont pas validés, il est nécessaire de construire le niveau correctement.

Extraction des résultats

Placer l'utilitaire à côté d'un fichier de sauvegarde « save_barrage.binary ». Il se trouve dans le dossier Saves. Exécuter le pour obtenir un fichier pouvant être ouvert avec un tableur (par exemple Excel).