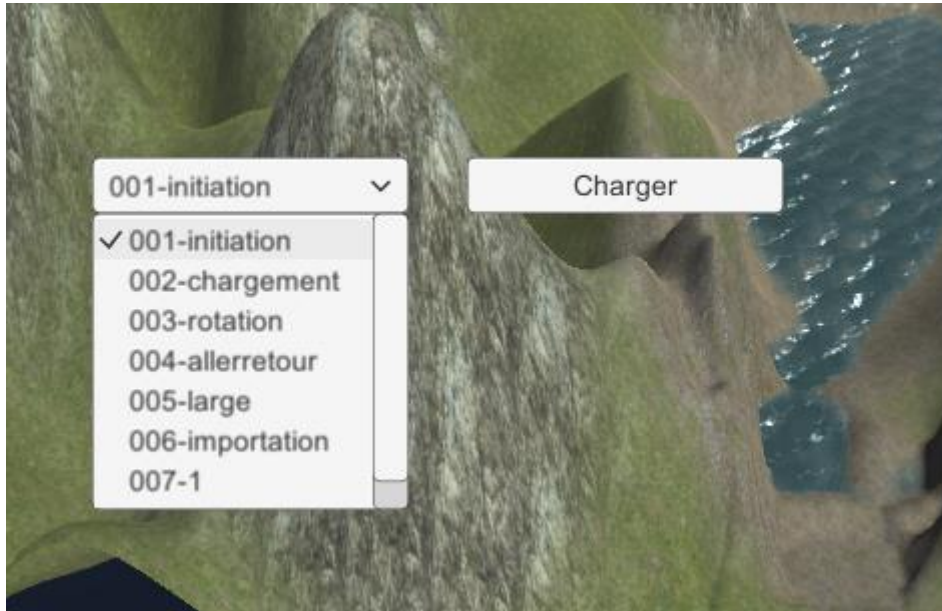


Manuel Utilisateur Barrain

Choix du niveau

Pour charger un niveau, sélectionner le niveau désiré dans la liste déroulante et appuyer sur « Charger »



Chargement d'un niveau de jeu

Déplacement de la caméra

Déplacer la caméra est important pour obtenir une bonne vision. Elle est manœuvrable de différentes façon :

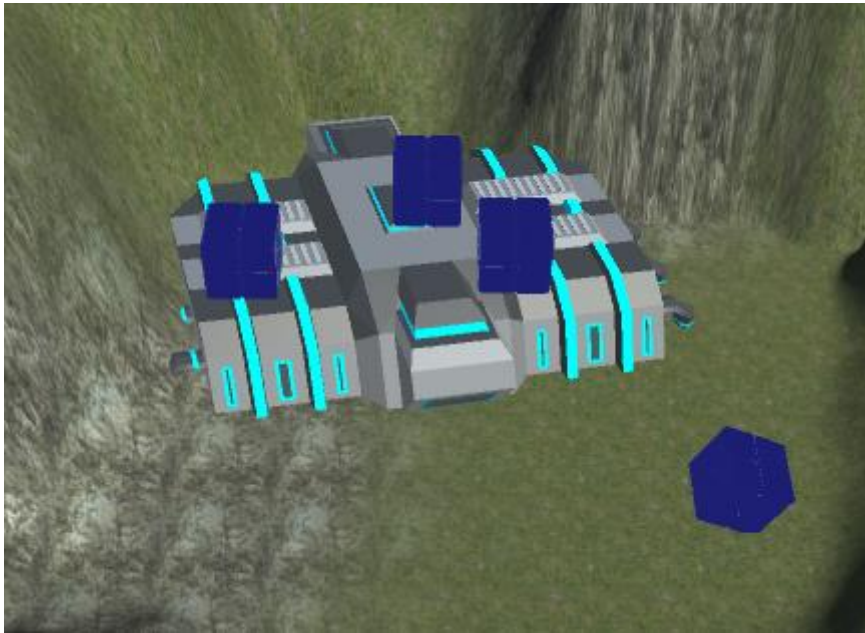
- Pour déplacer la caméra, bouger la souris en maintenant le bouton droit.
- Pour faire tourner la caméra, bouger la souris en maintenant le bouton gauche.
- Pour avancer et reculer la caméra, utiliser la molette.

But du jeu

Le but de jeu est de combler le barrage avec les pièces produites par l'usine. Les pièces sont déplacée grâce à l'hélicoptère.

Phase 1 : chargement

Pour charger une pièce dans l'hélicoptère, cliquer sur une pièce proche de l'usine. Dans certain niveau, l'usine se trouve plus loin sur la droite.




Usine et pièce

Selon les niveaux, il est possible de charger plusieurs pièces. Une fois chargée la pièce apparaît sur son support en haut de l'écran. Le nombre de support indique le nombre de pièce qu'il est possible de charger, en fonction du niveau de jeu.



Support plein et vides

Phase 2 : transport

Une fois les pièces chargées dans l'hélicoptère, appuyer sur le bouton  pour amener l'hélicoptère au barrage. Les déplacements coutent du carburant. La jauge de carburant se trouve à la gauche de l'écran. Une jauge vide provoque la chute de l'hélicoptère.

Phase 3 : construction

Un fois l'hélicoptère arrivé à destination, il est possible de poser les pièces sur le barrage. Cliquer sur la pièce désirée, elle va apparaitre sur le barrage.

Pour déplacer les pièces, utiliser les touches W,A,S,D ou les flèches directionnelles.

Il est possible de tourner les pièces dans tous les sens :

- I,K ou pavé numérique 8,5 pour des rotations sur l'axe X
- U,O ou pavé numérique 7,9 pour des rotations sur l'axe Y
- J,L ou pavé numérique 4,6 pour des rotations sur l'axe Z

Pour poser la pièce, appuyer sur la barre espace.



En bleu, pièce posée, en transparent, pièce en cours de placement

Le barrage doit être complet pour être étanche. Il n'est pas possible d'insérer une pièce sous une autre qui est déjà en place dans le barrage. Si un emplacement vide ne peut plus être comblé, l'emplacement deviendra rouge. La jauge à la droite de l'écran indique la qualité du barrage, une jauge vide signifie l'effondrement du barrage. Si la jauge est absente, aucune erreur n'est permise.

Il est parfois nécessaire de retourner à l'usine pour chercher d'autres pièces, pour cela, appuyer sur

le bouton .

[Enregistrer le score et quitter](#)

Pour quitter le jeu en enregistrant le score, appuyer sur le bouton

