**UIMM**

**Conception architecture programme Méthode de conception d'un programme**

**Cyril Vincent**

Jour 1

Python

<https://github.com/cyrilvincent/uimm>

Python : [www.python.org](http://www.python.org)

1 Variables

C’est un espace mémoire qui stocke une donnée

X = 1

Toto = 2

Toto12 = 3.14

X + 1 => 2

TOTO n’est pas toto

2 Affectation

Signe =

X = 1

Y = 2

X = Y

X = X + 1 Incrémentation

X = X + 2

Pour intervertir 2 variables il faut passer par une 3ème variable

Z = X

X = Y

Y = Z

Les chaînes de caractères sont entourées de guillemets ou d’apostrophe

X = « toto »

X = ‘toto’

Le + concatène les chaînes

X = « toto »+ « titi » => « tototiti »

Ne pas confondre le chiffre 13 et la chaîne « 13 »