



CYRIL GOURDON

DEVELOPPEUR JUNIOR SYMFONY
ANGULAR - DOCKER
ALLEMAND - ANGLAIS

FORMATION EN COURS

En formation développeur full-stack, j'ai appris à coder dans divers langages informatiques (Html, CSS, PHP...). Adeptes de **Github** et polyvalent, je maîtrise les différentes étapes techniques de la création d'un site SGDB en mode **AGILE**; de la compréhension des besoins utilisateurs, au développement front-end avec Figma en passant par la maintenance et les tests.

COORDONNÉES

📍 27, rue Deviolaine
02200 Soissons

✉️ cyril.gourdon.02@gmail.com

☎️ 06 15 60 33 44

🌐 cyril-gourdon-web-
developpeur-symfony-
angular
<https://github.com/cyrisa02>

ÉDUCATION

FORMATION Web développeur
chez DigitalCampus, **2021**
DESS en Génie Mécanique à
l'Université de Metz, **1996**
Dipl.Ing. Allemand (F.H) à
Sarrebück **1995**
MaschinenBau

COMPÉTENCES

- Développement back-end de sites et applications web
- Sens du contact et travail en équipe Agile/ Scrum
- Compréhension des besoins utilisateurs et création d'un cahier des charges UX/UI
- Adaptabilité à de nouveaux univers

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Lycée, professeur de mathématiques

SEPT 2020 - AOUT 2021 SOISSONS (02)

- Programme seconde/première/CAP
- Programmation Python, algorithmes

Atelier du Cabriolet, Gérant-Artisan

AVRIL 2010 - AOUT 2020 SOISSONS (02) - TAP. AMEUBLEMENT

- Création de l'entreprise Commercial/Compta/Prod
- Formation des clients
- Création et gestion du site web sous e-monsite

UZIN, Responsable du site de Production

JANV 2001 - MARS 2010 SOISSONS (02) - RAGREAGE

- Recrutement, gestion et formation du personnel
- Mise en place et utilisation de l'ERP SAP
- Réalisation et gestion du budget de l'usine
- Organisation de la Production en vue de l'obtention de la certification ISO 9001
- Mise en place des consignes de sécurité et plan de prévention

LIEBHERR, Responsable de la section Prototype

JUIN 1997 - DEC 2000 COLMAR (68) - PELLE HYDRAULIQUE

- Coordination entre production/méthodes/BE
- Utilisation de l'ERP BAAN en version allemande