

授業資料で作成したプロジェクトの続き

- ・ 言語 : Java
- ・ 最小 SDK : API 23: Android 6.0 (Marshmallow)

課題 02\_1

起動するたび毎回問題がランダムに変わるアプリを作成しなさい

要件① : 問題の種類は 3 種類以上

要件② : 問題の答えと実際の答えが一致している

要件③ : 起動するたび問題はランダム(連続で被る可能性はある)



自主制作展示までのこり・・・