

1. 科目概要

Java 言語の基本仕様を学習し、プログラミングの基礎を習得します。

2. 授業スケジュール（予定）

回	単元	内容
1	入出力と変数	環境設定と画面出力
2		変数と式（int 型①）
3		変数と式（int 型②）
4		String 型とキーボード入力
5		変数と式（その他のデータ型）
6	クラス替え	（予備日）復習またはチャレンジ課題
7		クラス替え試験①
8		（予備日）復習またはチャレンジ課題
9	制御構造	メソッド①
10		if 文①
11		if 文②、論理演算
12		switch 文
13		while 文
14		for 文
15	配列とループ	データとしての配列
16	クラス替え （中間評価）	（予備日）復習またはチャレンジ課題
17		クラス替え試験②
18		（予備日）復習またはチャレンジ課題
19	配列とループ	配列宣言
20		多重ループ
21	メソッド	メソッド②（引数あり）
22		メソッド③（戻り値あり）
23		メソッド④（変数のスコープ）
24	アルゴリズム	2 進数、ビット演算
25		アルゴリズム①
26		アルゴリズム②
27		アルゴリズム③
28		アルゴリズム④
29	期末評価	（予備日）
30		期末試験

※ クラス替えは 2 回実施する予定です（1 回目：ゴールデンウィーク明け、2 回目：第 8 週（第 17 回）ごろ）。

3. 使用する教科書

「Java 第3版 入門編 ゼロからはじめるプログラミング」(第1章～第4章)

4. 成績評価の方法

単位数：8

- ・素点 100 点満点 (期末試験) ×50%
- ・課題点 100 点満点 (課題提出状況) ×50%

課題は基本的に D (やさしい)・C・B・A (難しい) の4部構成になっています (授業回によってはAより難しいSやXもあります)。課題評価の方法は以下の通りです。

課題	評価
D	D 評価相当、60～70 点
C	C 評価相当、70～80 点
B	B 評価相当、80～90 点
A	A 評価相当、90～100 点
S、X	A 評価相当、100 点

5. 授業担当

コース	クラス	教室	メイン	チューター
IE	LPK1_IE1A	1403	村上	
	LPK1_IE1B	1404	杉原	
	LPK1_IE1C	3701	小林	
	LPK1_IE1D	3702	有川	吹野
	LPK1_IE1E	3703	徳田	
SK、SE	LPK1_SESK1A	1403	石田	
	LPK1_SESK1B	1404	角野	
	LPK1_SESK1C	3701	奥田	
	LPK1_SESK1D	3702	細井	吹野
	LPK1_SESK1E	3703	畠	