## 授業資料で作成したプロジェクトの続き

· 言語: Java

- 最小 SDK: API 23: Android 6.0 (Marshmallow)

## 課題 02\_1

起動するたび毎回問題がランダムに変わるアプリを作成しなさい

要件①:問題の種類は3種類以上

要件②:問題の答えと実際の答えが一致している

要件③:起動するたび問題はランダム(連続で被る可能性はある)

LettuceOrCabbage レタスorキャベツ LettuceOrCabbage レタスorキャベツ キャベツ レタス レタス LettuceOrCabbage レタスorキャベツ キャベツ レタス

自主制作展示までのこり・・・