総仕上げ問題 (Web版)

■ 試験番号:1Z0-814

■ 試験時間:65分

■ 問題数:60問

■ 合格ライン:60%

✓ 1. 次のようなAクラスとBクラスが定義されている場合、Aクラスのインスタンスが生成されるコードとして正しいものを選びなさい。(2つ 選択)

```
public class A {}

public class B extends A {}

A. A a;
B. A a = new A();
C. A a = B();
D. new A();
E. B b = new B();
```

✓ 2. 次のコードのコンパイルを成功させるには、空欄にどのコードを追加 すればよいか。正しいものを選びなさい。(1つ選択)

```
A. for (s: sa)
B. for (sa: s)
C. for (String s: sa)
D. for (sa: String s)
E. for (String s: String[] sa)
F. for (String[] sa: String s)
```



3. 次のコードをコンパイル、実行したときの結果として正しいものを選びなさい。(1つ選択)

```
public class Main {
 2.
         public static void main(String[] args) {
 3.
             int a = 3 * 5;
             int b = 25 - 10;
 5.
             if (a > b) System.out.println("A");
             if (a < b) System.out.println("B");</pre>
 7.
             if (a = b) System.out.println("C");
 8.
            else System.out.println("D");
9.
         }
10. }
```

- A. Cが表示される
- B. Dが表示される
- C. コンパイルエラーになる
- D. 実行時に例外がスローされる

→ A3



4. 次のコードをコンパイル、実行したときの結果として、正しいものを 選びなさい。(1つ選択)

```
1. public class Main {
        public static void main(String[] args) {
2.
3.
            for (int i = 0; i < 5; i++) {
                for (i = 1; i < 5; i++) {
4.
5.
                    System.out.print(i);
6.
7.
            }
8.
       }
9.
   }
```

- A. コンパイルエラーになる
- B. 実行時に例外がスローされ、何も表示されない
- C. 1234が1回表示される
- D. 1234が10回表示される
- E. 1234が表示され、例外がスローされる



5. 次のコードをコンパイル、実行したときの結果として正しいものを選びなさい。(1つ選択)

```
1. public class Main {
2.    public static void main(String[] args) {
3.        int a = 0;
4.        do {
5.            a++;
6.            System.out.print("hi ");
7.        } while(a < 4);
8.    }
9. }</pre>
```

- A. hiが3回表示される
- B. hiが4回表示される
- C. hiが5回表示される
- D. コンパイルエラーになる
- E. 実行時に例外がスローされる



6. 次のコードをコンパイル、実行したときの結果として、正しいものを 選びなさい。(1つ選択)

```
1. public class Super {
2.    static String name;
3.    public void print() {
4.        System.out.println("Super : " + name);
5.    }
6. }
```

```
1. public class Sub extends Super {
 2.
         public static void print() {
             System.out.println("Sub : " + name);
 3.
 4.
        public static void main(String[] args) {
 5.
 6.
             Super a, b;
7.
             a = new Super();
8.
             b = new Sub();
 9.
10.
             a.name = "A";
11.
             b.name = "B";
12.
13.
             a.print();
14.
             b.print();
15.
        }
16.
```

- A. Super: B
 Super: B
 B. Sub: B
 Sub: B
 C. Super: A
 Sub: B
- D. コンパイルエラーになる

✓ 7. 次のコードをコンパイル、実行したときの結果として、正しいものを 選びなさい。(1つ選択)

```
1. public class Parent {
2.     void printInfo() {
3.         System.out.println("parent");
4.     }
5. }
```

```
1. public class Child extends Parent {
2.    void printInfo() {
3.        System.out.println("child");
4.    }
5.    public static void main(String[] args) {
6.        Parent a = new Child();
7.        a.printInfo();
8.    }
9. }
```

- A. 「parent」と表示される
- B. 「child」と表示される
- C. 「parent」「child」と表示される
- D. コンパイルエラーになる
- E. 実行時に例外がスローされる

8. 次のコードをコンパイル、実行したときの結果として、正しいものを 選びなさい。(1つ選択)

```
1. public class Main {
2.    public static void main(String[] args) {
3.        int a = 5;
4.        int b = (a = 2) + a;
5.        System.out.println(b + " : " + a);
6.    }
7. }
```

- A. 7:5
- B. 4:5
- C. 2:4
- D. 7:4
- E. 4:2
- F. コンパイルエラーになる

→ A5

✓ 9. 次のコードのコンパイルを成功させるには、空欄にどのコードを追加 すればよいか。正しいものを選びなさい。(2つ選択)

```
    public interface Sample {
    .
    .
    .
```

- A. String name;
- B. private void setName(String name);
- c. void getName();
- D. public static void sayHello(String name);
- E. public void print();

✓10. 次の中から、クラス宣言として有効なものを選びなさい。(3つ選択)

A. public class A {}
B. class B extends java.lang.Object {}
C. public class C extends java.lang.* {}
D. final class D {}
E. public class E implements Object {}

→ A6

★ 11. 次のコードが正しくコンパイルされ、「B, A」と表示されるようにしたい。以下の空欄にあてはまるコードを選びなさい。(1つ選択)

```
1. public class B extends A {
2.    String name = "B";
3.    public void print() {
4.         System.out.println(name + ", " + \_____);
5.    }
6.    public static void main(String[] args) {
7.         B b = new B();
8.         b.print();
9.    }
10. }
11. class A {
12.    String name = "A";
13. }
```

- A. this.name
- B. super.name
- C. this(name)
- D. super().name
- E. A. name

12. 次のコードをコンパイル、実行したときの結果として、正しいものを 選びなさい。(1つ選択)

```
1. public class Main {
2.    public static void main(String[] args) {
3.        int num1 = 4;
4.        int num2 = num1++;
5.        int num3 = ++num2;
6.        System.out.println(num1 + ", " + num2 + ", " + num3);
7.    }
8. }
```

- A. 4, 4, 5
- B. 4, 5, 6
- C. 5, 5, 5
- D. 5, 5, 6

▶ 13. 次のコードをコンパイル、実行したときの結果として、正しいものを 選びなさい。(1つ選択)

```
    public class B extends A {

2. void test() {
           System.out.println("B");
5. public static void main(String[] args) {
      B b = new B();
         A a = b;
8.
          a.test();
9. }
10. }
11. class A {
12.
     void test() {
         System.out.println("A");
13.
14.
15. }
```

- A. 「A」と表示される
- B. 「B」と表示される
- C. コンパイルエラーになる
- D. 実行時に例外がスローされる

✓ 14. 次のコードをコンパイル、実行したときの結果として、正しいものを 選びなさい。(1つ選択)

```
public class Main {
 2.
         public static void main(String[] args) {
 3.
             int num = 1;
             switch(num) {
 5.
             case 1 :
                 System.out.print("A");
 6.
7.
           case 2 :
8.
                 System.out.print("B");
9.
                 break:
            case 3 :
10.
                 System.out.print("C");
11.
12.
            case 4 :
13.
                 System.out.print("D");
                 break;
14.
15.
             }
16.
         }
17. }
```

- A. 「A」と表示される
- B. 「AB」と表示される
- C. 「ABCD」と表示される
- D. 何も表示されない

→ A9

- ▶ 15. Webベースのシステムを開発するには、どのJavaテクノロジーを使えばよいか。最適なものを選びなさい。(1つ選択)
 - A. Java SE
 - B. Java ME
 - C. Java EE
 - D. Java DB

★ 16. 次のコードをコンパイル、実行したときの結果として、正しいものを 選びなさい。(1つ選択)

```
1. public class Sample {
2.
        String name;
3.
       public void print() {
            System.out.println(name);
5.
       public static void main(String[] args) {
7.
            Sample s1;
8.
            Sample s2;
            s1.name = "A";
9.
           s2.name = "B";
10.
          s1.print();
11.
12.
            s2.print();
13.
       }
14. }
```

- A. 「A」「B」の順に表示される
- B. 「B」「B」の順に表示される
- C. コンパイルエラーになる
- D. 実行時に例外がスローされる

▶ 17. 次のコードをコンパイル、実行したときの結果として、正しいものを 選びなさい。(1つ選択)

```
1. public class Main {
2.    public static void main(String[] args) {
3.        int i = 3;
4.        while(i >= 0) {
5.            System.out.println(i--);
6.        }
7.    }
8. }
```

- A. 「2」「1」「0」の順に表示される
- B. 「3」「2」「1」の順に表示される
- C. 「3」「2」「1」「0」の順に表示される
- D. 「3」「2」「1」「0」「-1」の順に表示される
- E. 2が無限に表示される
- F. 3が無限に表示される

→ A10

▼ 18. 次のうち、コンパイルエラーとなるものを選びなさい。(1つ選択)

- A. byte a = -100;
- B. short b = 70000;
- C. int c = 10000000;
- D. long d = 1234567L;

→ A10

✓ 19. Javaの特徴として、誤っているものを選びなさい。(3つ選択)

- A. コンパイルされて実行される
- B. プラットフォームに依存する
- C. 分散プログラミング言語である
- D. ハードウェアアーキテクチャに依存しない
- E. マルチスレッドのアプリケーションはサポートしない
- F. 自動メモリ管理をサポートする
- G. プログラマーは、ポインタを直接操作できる

- ✓ 20. 次の中から、privateキーワードで修飾できないものを選びなさい。(3つ選択)
 - A. クラスのコンストラクタ
 - B. インタフェースのメソッド
 - C. クラスの抽象メソッド
 - D. クラスの具象メソッド
 - E. インタフェースの定数
 - F. クラスの変数

✓ 21. 次のコードをコンパイル、実行したときの結果として、正しいものを 選びなさい。(1つ選択)

```
1. class B extends A {
2.
       int b. c:
3.
       B(int num) {
            b = num;
5.
       B(int num, int num2) {
6.
7.
           this(num);
8.
           c = num2;
9.
       }
10. }
```

```
1. class A {
2. int a;
3. A() { a = 1; }
4. A(int num) { a = num; }
5. }
```

```
1. public class Main {
2.    public static void main(String[] args) {
3.         B b = new B(2, 3);
4.         System.out.println(b.a + "," + b.b + "," + b.c);
5.    }
6. }
```

- A. 「0,2,3」と表示される
- B. 「1,2,3」と表示される
- C. 「2.0.3」と表示される
- D. 「2,2,3」と表示される

→ A13

22. privateメソッドへのアクセスに関する説明として、正しいものを選びなさい。(1つ選択)

- A. 同じクラスのメソッドからアクセスできる
- B. サブクラスのメソッドからアクセスできる
- C. 同じパッケージに属するすべてのクラスからアクセスできる
- D. スーパークラスのメソッドからアクセスできる

✓ 23. 次のコードのコンパイルを成功させるためには、空欄にどのコードを 追加すればよいか。正しいものを選びなさい。(1つ選択)

- A. public
- B. static
- C. void
- D. 何も必要ない

→ A15

24. 次のコードをコンパイル、実行したときの説明として、正しいものを 選びなさい。(1つ選択)

```
1. class A {
2.    private int num = 10;
3.    void print() {
4.        System.out.println(num);
5.    }
6. }
```

```
1. public class B extends A {
2.    public static void main(String[] args) {
3.         B b = new B();
4.         b.print();
5.    }
6. }
```

- A. numがprivateで修飾されているためコンパイルエラーになる
- B. printメソッドがBクラスに定義されていないためコンパイルエラーになる
- C. 実行時に例外がスローされる
- D. 10が表示される

✓ 25. 次のコードのコンパイルを成功させるには、空欄にどのコードを追加 すればよいか。正しいものを選びなさい。(1つ選択)

```
class Test {
 1.
        private String a,b;
 2.
 3.
         private String c = "C";
        public Test() {
 4.
 5.
 6.
 7.
        public Test(String b) {
             this.b = b;
 8.
 9.
10.
        public void print() {
11.
             System.out.println(a + "," + b);
12.
        }
13. }
```

```
1. public class Sample {
2.    public static void main(String[] args) {
3.        Test t = new Test();
4.        t.print();
5.    }
6. }
```

★ 26. 次のコードをコンパイル、実行したときの結果として、正しいものを 選びなさい。(1つ選択)

```
    class Sample {
    public String val;
    }
```

```
1. public class Main {
2.    public static void main(String[] args) {
3.         Sample s = new Sample();
4.         if (s.val == "") {
5.             s.val = "test";
6.         }
7.         System.out.println(s.val);
8.     }
9. }
```

- A. 「null」と表示される
- B. 「test」と表示される
- C. コンパイルエラーになる
- D. 実行時に例外がスローされる

→ A16

- ✓27. 次の中から、privateメソッドにアクセスできるものを選びなさい。(3 つ選択)
 - A. 同じクラス内のオーバーロードされたメソッド
 - B. サブクラスのpublicメソッド
 - C. 同じクラス内のprivateコンストラクタ
 - D. 同じクラスのメソッド内に定義した自分自身を参照するローカル参照変数
 - E. super()を使用するサブクラスのコンストラクタ

✓ 28. 次のコードを確認してください。

```
    public class Main {
    public static void main(String[] args) {
    System.out.println(args[0] + args[1]);
    }
```

このコードを次のコマンドで実行した結果として、正しいものを選びなさい。(1つ選択)

> java Main test

- A. 「test」と表示される
- B. 「Main test」と表示される
- C. 「test null」と表示される
- D. 実行時に例外がスローされる

✓ 29. 次のコードをコンパイル、実行したときの結果として、正しいものを 選びなさい。(1つ選択)

```
1. public interface A {
2.  int test(int x, int y);
3. }
```

```
    public class B implements A {
    public int test(int a, int b) {
    return (a * b) /2;
    }
```

```
public class C implements A {
   public int test(int c, int d) {
   return (int)(3.2 * (c * d));
}
```

```
1. public class Main {
2.    public static void main(String[] args) {
3.         A[] array = {new B(), new C()};
4.         System.out.print(array[0].test(3, 2) + " ");
5.         System.out.println(array[1].test(3, 2));
6.    }
7. }
```

- A. Cクラスのコンパイルに失敗する
- B. 「3 19」が表示され、例外がスローされる
- C. Mainクラスの4行目でコンパイルエラーになる
- D. 「3 19」が表示される
- E. Bクラスの3行目でコンパイルエラーになる

30. 次のコードをコンパイル、実行したときの結果として、正しいものを 選びなさい。(1つ選択)

```
1. public class Shape {
2.    public void print() {
3.         System.out.println("shape");
4.    }
5. }
```

```
1. public class Triangle extends Shape {
2.    public void print() {
3.         System.out.println("triangle");
4.    }
5. }
```

```
1. public class Main {
2.    public static void main(String[] args) {
3.         Shape s = new Shape();
4.         Triangle t = (Triangle) s;
5.         t.print();
6.    }
7. }
```

- A. 「shape」と表示される
- B. 「triangle」と表示される
- C. コンパイルエラーになる
- D. 実行時に例外が発生する

→ A18

31. 次のメソッドを正しくオーバーロードしているメソッドを選びなさい。(1つ選択)

```
public void test(int a, int b) {}
```

```
A. public void test(int a) {}
B. public int test(int a, int b) {}
C. public void sample() {}
D. public test(int a, int b) {}
```

✓ 32. 次の説明のうち、正しいものを選びなさい。(4つ選択)

- A. package宣言は必須ではない
- B. package宣言は、ソースファイルの先頭行に記述しなければいけない
- C. 1つのソースファイル内に、インタフェースとクラスの両方を定 義できる
- D. import宣言は1つだけ記述できる
- E. import宣言はソースファイルのどこに記述してもよい
- F. 1つのソースファイル内に、finalクラスは1つだけ定義できる
- G. ソースファイルの名前は、public宣言されたクラスの名前と一致 させなければならない

→ A19

- A. ++i < 5;
- B. i++ < 5;
- C. i < 5; i++
- D. i < 5; ++i

✓ 34. 次のコードをコンパイル、実行したときの結果として、正しいものを 選びなさい。(1つ選択)

```
public class Main {
 2.
         public static void main(String[] args) {
             int a = 10;
 3.
             int b = 20;
 5.
             if (a != 10)
                 System.out.println("A");
7.
            else if(a < b)
8.
                 System.out.println("B");
 9.
             else
                 System.out.println("C");
10.
11.
         }
12. }
```

- A. 「A」が表示される
- B. 「B」が表示される
- C. 「C」が表示される
- D. 「B」「C」の順に表示される
- E. コンパイルエラーになる

⇒ A21

✓35. 次のコードを継承したクラスが持つべきメソッドとして、正しいものを選びなさい。(1つ選択)

```
abstract class Sample {
   public abstract void test();
}
```

- A. public void test() {}
- B. void test() {}
- C. public abstract void test() {}
- D. public void test(String val) {}

✓ 36. 次のコードをコンパイル、実行したときの結果として、正しいものを 選びなさい。(1つ選択)

```
1. public class Sample {
2.    static String val = "sample";
3.    public Sample(String val) {
4.        this.val = val;
5.    }
6. }
```

```
1. public class Main {
2.    public static void main(String[] args) {
3.         Sample s = new Sample();
4.         Sample s2 = new Sample("test");
5.         System.out.println(s.val);
6.         System.out.println(s2.val);
7.    }
8. }
```

- A. 「null」「test」の順に表示される
- B. 「sample」「test」の順に表示される
- C. 「test」「test」の順に表示される
- D. コンパイルエラーになる

→ A22

- ✓ 37. フィールドを適切にカプセル化し、値が不用意に変更されないように 定義したい。適切に記述されているコードを選びなさい。(1つ選択)
 - A. public abstract int a;
 - B. public final int b;
 - C. private static int c;
 - D. private final int d;
 - E. private abstract int e;

✓38. 次のコードをコンパイル、実行したときの結果として、正しいものを 選びなさい。(1つ選択)

```
1. public class Main {
2.    public static void main(String[] args) {
3.        int[] array = {2, 4, 6, 8};
4.        int[] array2 = {1, 3, 5, 7, 9};
5.        array = array2;
6.        for (int i = 0; i < array.length; i++) {
7.            System.out.println(array[i]);
8.        }
9.      }
10. }</pre>
```

- A. 2、4、6、8、1の順に表示される
- B. 2、4、6、8、9の順に表示される
- C. 1、3、5、7の順に表示される
- D. 1、3、5、7、9の順に表示される
- E. コンパイルエラーになる
- F. 実行時に例外がスローされる

→ A23

39. 次のコードをコンパイル、実行したときの結果として、正しいものを 選びなさい。(1つ選択)

```
public class Main {
 2.
         public static void main(String[] args) {
 3.
             int x = 10:
             test(x);
 5.
             System.out.println(x);
 6.
7.
        private static void test(int a) {
 8.
             X++;
9.
         }
10. }
```

- A. 10が表示される
- B. 11が表示される
- C. コンパイルエラーになる
- D. 実行時に例外がスローされる

★40. 次のコードを実行して、0から2までを順に表示したい。空欄にあてはまるコードを選びなさい。(1つ選択)

```
A. while(++x < 3) { System.out.println(x); };</li>
B. while(x++ < 3) { System.out.println(x); };</li>
C. do while(++x < 3) { System.out.println(x); };</li>
D. do { System.out.println(x); } while(++x < 3);</li>
```

⇒ A23

✓ 41. 次のコードを実行し、1から5までを順に表示したい。空欄①と②にあてはまるコードを選びなさい。(1つ選択)

```
1.
   public class Main {
2.
        public static void main(String[] args) {
3.
            int[] array = {1, 2, 3, 4, 5};
            for ( ① ; i < array.length; ②
4.
                System.out.println(array[i]);
5.
6.
                i++;
7.
            }
8.
       }
9.
```

```
A. ① int i = 0 ② i++

B. ① int i = 1 ② i++

C. ① int i = 0 ② なし

D. ① int i = 1 ② なし
```

42. 次のコードをコンパイル、実行したときの結果として、正しいものを 選びなさい。(1つ選択)

```
1. public class Main {
2.    public static void main(String[] args) {
3.        String val = "JFMAMJJASOND";
4.        System.out.println(val.charAt(7));
5.    }
6. }
```

- A. Jが表示される
- B. Aが表示される
- C. コンパイルエラーになる
- D. 実行時に例外がスローされる

⇒ A24

- √ 43. 次の説明のうち、正しいものを選びなさい。(2つ選択)
 - A. Javaでは多重継承ができる
 - B. 1つのクラスは、複数のサブクラスから継承されることができる
 - C. 継承したクラスは、継承元のすべてを引き継ぐ
 - D. サブクラスからさらにサブクラスを作ることができる

⇒ A25

- **✓44.** 次の中から、abstractで修飾できないものを選びなさい。(2つ選択)
 - A. クラス
 - B. 変数
 - C. メソッド
 - D. パッケージ

★ 45. 次のコードをコンパイル、実行したときの結果として、正しいものを 選びなさい。(1つ選択)

```
1. public class Main {
2.    public static void main(String[] args) {
3.         Sample s = new Sample();
4.         int result = s.test() + s.getNum();
5.         System.out.println(result);
6.    }
7. }
```

```
1. class Sample {
2.    private static int num;
3.    public static int getNum() {
4.        return ++num;
5.    }
6.    public int test() {
7.        return getNum();
8.    }
9. }
```

A. 3が表示される

- B. 例外がスローされ、何も表示されない
- C. Sampleクラスのtestメソッドでコンパイルエラーになる
- D. Mainクラスのmainメソッドでコンパイルエラーになる

★ 46. 次のコードをコンパイル、実行したときの結果として、正しいものを 選びなさい。(1つ選択)

```
1. public class Main {
2.    public static void main(String[] args) {
3.         Sample[] samples = {new Test(), new Exam(), new Test()};
4.         for (Sample s : samples) {
5.             s.test();
6.        }
7.     }
8. }
```

```
1. interface Sample {
2.  void test();
3. }
```

```
1. class Test implements Sample {
2.  public void test() {
3.     System.out.println("A");
4.  }
5. }
```

```
1. class Exam {
2.    public void test() {
3.        System.out.println("B");
4.    }
5. }
```

- A. 「A」「B」「A」の順に表示される
- B. Sampleインタフェースのコンパイルに失敗する
- C. Examクラスのコンパイルに失敗する
- D. Mainクラスのコンパイルに失敗する
- E. 実行時に例外がスローされる

✓ 47. 次の中から、インタフェースに定義できないものを選びなさい。(2 つ選択)

```
A. public String a = "A";
B. abstract String b;
C. private String c = "C";
D. void setData(String data);
E. abstract void setData(String data);
F. public void setData(String data);
```

→ A27

✓ 48. 次のコードを実行し、「test」と1回だけ表示したい。空欄にあてはまるコードを選びなさい。(1つ選択)

- A. 4
- B. 6
- C. 7
- D. 8

✓ **49.** com.sample.controllerパッケージに属するクラスを使うcom.sample.viewパッケージに属するクラスを定義したい。定義方法として正しいものを選びなさい。(1つ選択)

```
    A. package com.sample.view;
import com.sample.controller;
    B. import com.sample.controller;
package com.sample.view;
    C. package com.sample.view;
import com.sample.controller.*;
    D. import com.sample.controller.*;
package com.sample.view;
```

→ A28

✓ 50. 次のコードをコンパイル、実行したときの結果として、正しいものを 選びなさい。(1つ選択)

```
public class Main {
         public static void main(String[] args) {
 2.
             for (int i=0; ; i++){
 3.
                  int j = 0;
 4.
                  while( j <= 3 ) {
 5.
                      System.out.println(++j);
 6.
 7.
                  }
             }
 8.
 9.
         }
     }
10.
```

- A. 0123が1回表示される
- B. 1234が1回表示される
- C. 0123が無限に表示される
- D. 1234が無限に表示される
- E. コンパイルエラーになる

51. 次の中から、正しい説明を選びなさい。(2つ選択)

- A. サブクラスに、スーパークラスのメソッドと名前が同じで引数が異なるメソッドを定義することを「オーバーロード」と呼ぶ
- B. サブクラスに、スーパークラスのメソッドと名前が同じで引数 が異なるメソッドを定義することを「オーバーライド」と呼ぶ
- C. サブクラスに、スーパークラスのメソッドとシグニチャが同じ メソッドを定義することを「オーバーロード」と呼ぶ
- D. サブクラスに、スーパークラスのメソッドとシグニチャが同じ メソッドを定義することを「オーバーライド」と呼ぶ

→ A30

★ 52. 次のコードに関する説明として、正しいものを選びなさい。(1つ選択)

```
1. public class Sample {
2.    private static int num = 10;
3.    public void Sample() {
4.         this(10);
5.    }
6.    private Sample(int n) {
7.         num = n;
8.    }
9. }
```

- A. コンストラクタからstaticフィールドにアクセスしているために コンパイルエラーになる
- B. コンストラクタの戻り値型をvoidにしているためコンパイルエラーになる
- C. コンストラクタをprivateで修飾しているためコンパイルエラー になる
- D. メソッドからコンストラクタを呼び出しているためコンパイル エラーになる

✓ 53. 次のコードのうち、コンパイルエラーになるのは何行目か。正しいものを選びなさい。(3つ選択)

```
1. public class Main {
2.    public static void main(String[] args) {
3.        int[] array1 = { 1, 2, 3 };
4.        int array2 = array1;
5.        int[] array3 = new int[3];
6.        array3 = new int[5];
7.        int[] array4 = new int(4);
8.        int[3] array5;
9.    }
10. }
```

- A. 3行目
- B. 4行目
- C. 5行目
- D. 6行目
- E. 7行目
- F. 8行目

▼ 54. 次のコードをコンパイル、実行したときの結果として、正しいものを 選びなさい。(1つ選択)

```
1. public class Main {
2.    public static void main(String[] args) {
3.          A a = new B();
4.          a.hello();
5.    }
6. }
```

```
1. class A {
2.  public void hello() {
3.    System.out.println("A");
4.  }
5. }
```

```
1. class B extends A {
2.  public void hello() {
3.    System.out.println("B");
4.  }
5. }
```

- A. 「A」と表示される
- B. 「B」と表示される
- C. 「A」「B」と表示される
- D. 「B」「A」と表示される

⇒ A32

★ 55. 抽象クラスに関する説明として、誤っているものを選びなさい。(3)

- A. 抽象メソッドを含まない抽象クラスを定義することができる
- B. 継承したクラスを作れない
- C. インスタンス化できない
- D. フィールドは暗黙的にstatic finalで修飾される
- E. メソッドは暗黙的にpublic abstractで修飾される

56. 次の中から、クラス名として使えるものを選びなさい。(3つ選択)

- A. A#
- B. \$B
- C. C%
- D. D9
- E. E-
- F. F

→ A32

✓ 57. メソッドのシグニチャを構成する要素として、誤っているものを選びなさい。(3つ選択)

- A. 修飾子
- B. メソッド名
- C. 引数の数
- D. 引数の型
- E. 引数の順序
- F. 引数の名前
- G. 戻り値型

→ A33

▶ 58. 次の中から、ポリモーフィズムにもっとも関係が深い用語を選びなさい。(1つ選択)

- A. 継承
- B. オーバーライド
- C. オーバーロード
- D. インタフェースの継承

▼ 59. 次のコードをコンパイル、実行したときの結果として、正しいものを 選びなさい。(1つ選択)

```
1. public class Main {
2.    public static void main(String[] args) {
3.        int i = 2;
4.        System.out.println((i += 2) + (i++));
5.    }
6. }
```

- A. 4
- B. 6
- C. 8
- D. 9

```
1. public class Main {
2.    public static void main(String[] args) {
3.         Sample s = new Sample();
4.         long data = s.test(10);
5.         System.out.println(data);
6.    }
7. }
```

```
1. class Sample {
2.    public int test(int a) {
3.       return a * 2;
4.    }
5.    public long test(int b) {
6.       return b * 3;
7.    }
8. }
```

- A. 20が表示される
- B. 30が表示される
- C. コンパイルエラーになる
- D. 実行時に例外がスローされる