

第3問 認証システムに関する次の記述中の空欄(a)～(e)に入れる正しい答えを、解答群の中から選べ。

- 複数のクライアントが複数のアプリケーションサーバを利用するネットワークにおいて、単純な認証システムを利用した場合には問題点が二つ考えられる。
- ①利用者は、クライアントPCからログインするAPサーバに対して、利用する都度ユーザIDとパスワードを入力しなければならない。
  - ②クライアントPCとAPサーバの間の通信データの横取りと偽造によって、APサーバのサービスが不正に利用される危険性がある。

これらの問題点を解消するために次の認証サイトを使用した新たなシステムを構築することにした。

問題点①を解消するためにチケットを用いたシングルサインオンの仕組みを取り入れる。問題点②に対しては、APサーバに送信されたチケットが当該クライアントのものであることを確認できる認証子と呼ばれるデータを付与する。図1に認証の流れの例を、図2にそこでやりとりされるデータを示す。なお、この認証では共通鍵暗号方式を用いて通信データを暗号化する。それぞれの鍵は、クライアントC及び各サーバ自体と鍵データベースDに登録されているものとする。

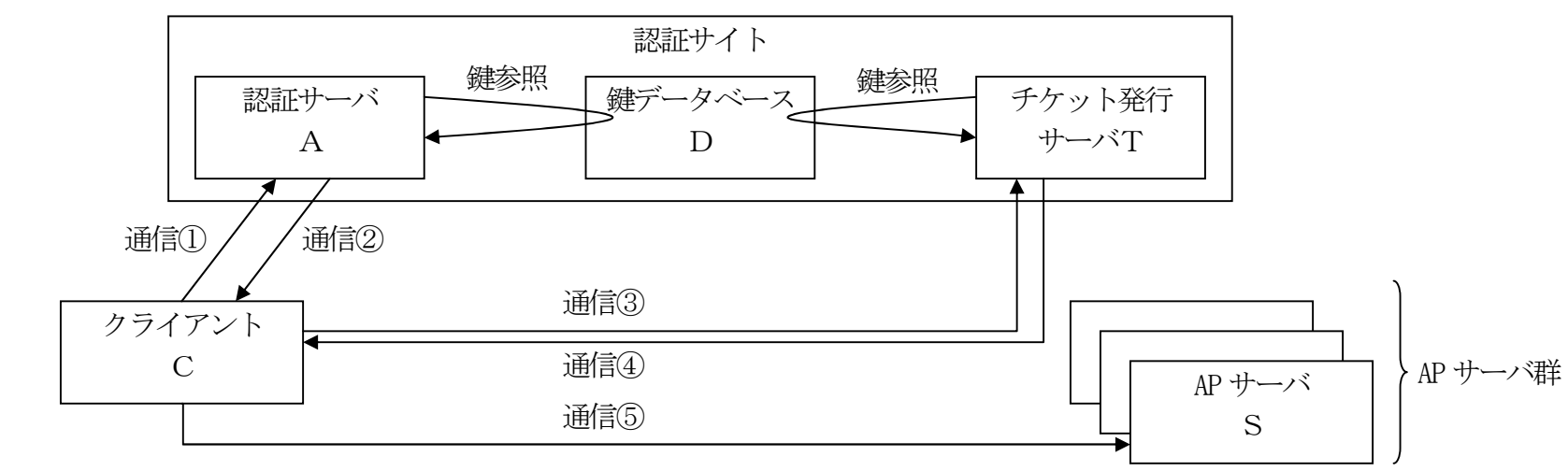
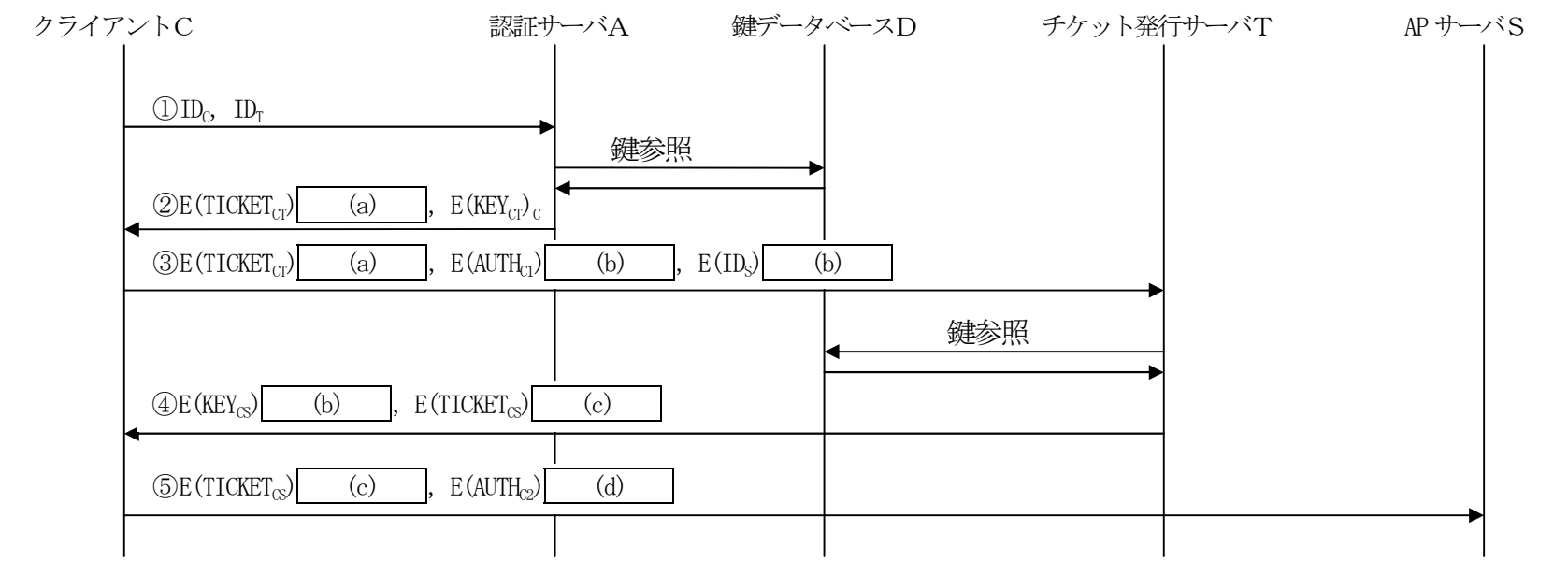


図1 認証の流れの例



注) ID<sub>C</sub>, ID<sub>T</sub>, ID<sub>S</sub>はそれぞれ、利用者 ID、チケット発行サーバTの ID、AP サーバSの ID を表す。  
E( )<sub>x</sub> は括弧内のデータを KEY<sub>x</sub> で暗号化したものを表す。

図2 認証の際にやりとりされるデータの例

- 
- 
- 通信① クライアントCはチケット発行サーバTにチケットを要求するためのチケットを取得するために、認証サーバAに対してデータを送信する。
- 通信② 認証サーバAはクライアントCに応答する。 $KEY_{CT}$ はクライアントCとチケット発行サーバTとの間の通信データの暗号化に用いるセッション鍵である。 $TICKET_{CT}$ はチケット発行サーバT用チケットであり、 $TICKET_{CT}$ は $KEY_{CT}$ を含む。
- 通信③ クライアントCがAPサーバSにアクセスするためのチケットをチケット発行サーバTに要求する。 $E(TICKET_{CT})$ はクライアントCは復号できない。クライアントCはチケット発行サーバTにそのまま送信し、チケット発行サーバTが復号する。また、認証子 $AUTH_{CI}$ はクライアントCが生成する。
- 通信④ チケット発行サーバTは、 $TICKET_{CT}$ と $AUTH_{CI}$ を確認し間違いなく (e) ことを確認する。 $KEY_{CS}$ はクライアントCとAPサーバSとの間の通信データの暗号化に用いるセッション鍵である。データの暗号化に用いた鍵は、チケット発行サーバTが通信③で受け取ったデータから取り出したものである。 $TICKET_{CS}$ はAPサーバS用チケットであり、 $KEY_{CS}$ を含む。
- 通信⑤ APサーバS用のチケットを提示する。 $E(TICKET_{CS})$ はクライアントCでは復号できない。クライアントCはAPサーバSにそのまま送信し、APサーバSが復号する。また、 $AUTH_{CS}$ はクライアントCが生成する。APサーバSは $TICKET_{CS}$ と $AUTH_{CS}$ を確認し、間違いなく (e) ことを確認する。確認ができると、クライアントCから、APサーバSへのアクセスが許可される。

(a)～(d)に関する解答群

ア C                  イ T                  ウ S                  エ CT                  オ CS

(e)に関する解答群

- ア 認証サーバAが送付した  
イ クライアントCが送付した  
ウ チケット配信サーバTが送付した  
エ APサーバSが送付した