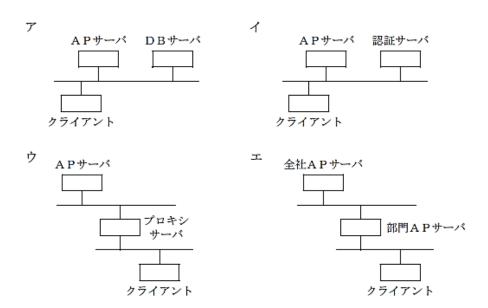
# Chapter 12 ネットワーク

#### 12-1 LANEWAN

- 問1 CSMA/CD方式による10Mビット/秒のLANの特徴として、適切なものはどれか。
  - ア 送信フレームの衝突が生じたときは、送信端末は送出を中断し、乱数に従った待ち時間の後に再送する。
  - イ 多数の端末が同時にデータを送出する場合は、伝送路が時分割多重化されるので、10Mビット/秒の 伝送速度は保証されない。
  - ウ 端末がデータの送信権を確保するためには、トークンを獲得する必要がある。
  - エ 端末ごとにタイムスロットが決められるので、必ずそのタイミングでデータを送信する必要がある。
- 問 2 CSMA/CD方式のLANで用いられるブロードキャストによるデータ伝送の説明として、適切なものはどれか。
  - ア すべてのノードに対して、送信元から順番にデータを伝送する。
  - イ 複数の選択されたノードに対して、一度の送信でデータを伝送する。
  - ウ 複数の選択されたノードに対して、送信元から順番にデータを伝送する。
  - エ 同一セグメント内のすべてのノードに対して、一度の送信でデータを伝送する。
- 問3 CSMA/CD 方式に関する記述のうち、適切なものはどれか。
  - ア 衝突発生時の再送動作によって、衝突の頻度が増すとスループットが下がる。
  - イ 送信要求の発生したステーションは、共通伝送路の搬送波を検出してからデータを送信するので、デー タ送出後の衝突は発生しない。
  - ウ ハブによって複数のステーションが分岐接続されている構成では、衝突の検出ができないので、この方 式は使用できない。
  - エ フレームとしては任意長のビットが直列に送出されるので、フレーム長がオクテットの整数倍である必要はない。
- 問 4 3層クライアントサーバシステム構成で実現したWebシステムの特徴として、適切なものはどれか。
  - ア HTMLで記述されたプログラムをサーバ側で動作させ、クライアントソフトはその結果を画面に表示する。
  - イ 業務処理の変更のたびに、Webシステムを動作させるための業務処理用アプリケーションを配布し、 クライアント端末にインストールする必要がある。
  - ウ 業務処理はサーバ側で実行し、クライアントソフトはHTMLの記述に従って、その結果を画面に表示する。
  - エ クライアント端末には、サーバ側のHTTP要求を待ち受けるサービスを常駐させておく必要がある。

- 問 5 クライアントサーバシステムの特徴に関する記述のうち、適切なものはどれか。
  - ア クライアントとサーバのOSは、同一種類にする必要がある。
  - イ サーバはデータ処理要求を出し、クライアントはその要求を処理する。
  - ウ サーバは、必要に応じて処理の一部を更に別のサーバに要求するためのクライアント機能をもつことが ある。
  - エーサーバは、ファイルサーバやプリントサーバなど、機能ごとに別のコンピュータに分ける必要がある。
- 問 6 3層クライアントサーバシステムで、クライアント以外の2層をそれぞれ1台のサーバを使用して実装した場合のシステム構成として、適切なものはどれか。ここで、APはアプリケーションを、DBをデータベースを表す。



問 7 データベース(DB)へのアクセスを行うブラウザからのリクエスト処理を、Webサーバが受信し解 読した後に行う一連の実行処理の順序はどれか。ここで、Webサーバはリクエスト処理ごとにDBへの 接続と切断を行うものとする。

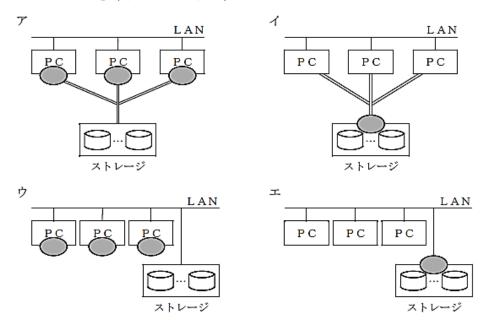
#### 〔実行処理〕

- ① DBの切断
- ② DBへのアクセス
- ③ DBへの接続
- ④ HTML文書の組立て
- ⑤ SQL文の組立て
- ⑥ ブラウザへの送信

ア ③, ②, ⑤, ④, ⑥, ① ウ ③, ④, ⑤, ②, ⑥, ① 
 1
 3
 4
 2
 5
 6
 1

工 ③, ⑤, ②, ④, ⑥, ①

- ア サーバとストレージが1対1で直接接続され、ストレージをサーバごとに占有できる。
- イ サーバとストレージとの間はブロック単位でデータをやり取りするので、応答が速い。
- ウ ファイルの改ざんを防止することができるので、変更を必要としない固定化されたデータの格納に利用 されることが多い。
- エ 複数のプロトコルに対応しているので、異なるOSのサーバ間でもファイル共有が可能である。
- 問 9 NAS (Network Attached Storage) の構成図として適切なものはどれか。ここで、図の 〇はストレージの管理専用のファイルシステムを、二重線はストレージアクセス用のプロトコルを使用する専用ネットワークを意味するものとする。



- 問 10 コンピュータをLAN経由で起動させる機能をWake on LAN (WoL) という。この機能を利用することによって効率よく行えるものはどれか。
  - ア 遠隔地にあるPCのソフトウェア保守 イ システム誤動作の検知
  - ウ トラフィック状況の管理 エ 不正アクセスの監視
- 問 11 携帯電話端末の機能の一つであるテザリングの説明として、適切なものはどれか。
  - ア 携帯電話端末に、異なる通信事業者のSIMカードを挿して使用すること
  - イ 携帯電話端末をモデム又はアクセスポイントのように用いて、PC、ゲーム機などから、インターネットなどを利用したデータ通信をすること
  - ウ 契約している通信事業者のサービスエリア外でも、他の事業者のサービスによって携帯電話端末を使用 すること
  - エ 通信事業者に申し込むことによって、青少年に有害なサイトなどを携帯電話端末に表示しないようにすること

- 問 12 2 層クライアントサーバシステムと比較した 3 層クライアントサーバシステムの特徴として、適切なものはどれか。
  - ア クライアント側で業務処理専用のミドルウェアを採用しているので、業務処理の追加・変更などがしやすい。
  - イ クライアント側で業務処理を行い、サーバ側ではデータベース処理に特化できるので、ハードウェア構成の自由度も高く、拡張性に優れている。
  - ウ クライアント側の端末には、管理が容易で入出力のGUI処理だけを扱うシンクライアントを使用することができる。
  - エ クライアントとサーバ間でSQL文がやり取りされるので、データ伝送量をネットワークに合わせて最 少化できる。

#### 12-2 プロトコルとパケット

- 問 1 OSI基本参照モデルにおいて、エンドシステム間のデータ伝送の中継と経路制御の機能をもつ層はどれか。
  - ア セション層 イ データリンク層 ウ トランスポート層 エ ネットワーク層
- 問2 パケット交換方式に関する記述として、適切なものはどれか。
  - ア 情報を幾つかのブロックに分割し、各ブロックに制御情報を付加して送信する方式であり、誤り制御は網で行う。
  - イ 通信の呼ごとに,発信側と着信側との間に設定される物理回線を占有してデータを送受信する方式である。
  - ウ 転送するデータをセルと呼ばれる単位(固定長)に区切り、それぞれに宛先を付け、高速に交換する方 式である。
  - エ ネットワーク内の転送処理を簡単にした方式であり、誤り制御は網で行わず端末間で行う。
- 問3 TCP/IPネットワークでDNSが果たす役割はどれか。
  - ア PCやプリンタなどからのIPアドレス付与の要求に対して、サーバに登録してあるIPアドレスの中から使用されていないIPアドレスを割り当てる。
  - イ サーバにあるプログラムを、サーバの I P アドレスを意識することなく、プログラム名の指定だけで呼び出すようにする。
  - ウ 社内のプライベート I Pアドレスをグローバル I Pアドレスに変換し、インターネットへのアクセスを 可能にする。
  - エ ドメイン名やホスト名などとIPアドレスとを対応付ける。

問 4 地上から高度約36,000kmの静止軌道衛星を中継して、地上のA地点とB地点で通信をする。衛星とA地点、衛星とB地点の距離がどちらも37,500kmであり、衛星での中継による遅延を10ミリ秒とするとき、Aから送信し始めたデータがBに到達するまでの伝送遅延時間は何秒か。ここで、電波の伝搬速度は $3\times10^8$ m/秒とする。

ア 0.13

イ 0.26

ウ 0.35

エ 0.52

### 12-3 ネットワークを構成する装置

問 1 ネットワーク機器に付けられているMACアドレスの構成として、適切な組合せはどれか。

	先頭24ビット	後続24ビット
ア	エリアID	IPアドレス
1	エリアID	固有製造番号
ウ	OUI (ベンダID)	IPアドレス
工	OUI (ベンダID)	固有製造番号

問2 IPv4においてIPアドレスからMACアドレスを取得するために用いるプロトコルはどれか。

ア ARP

イ DHCP

ウICMP

エ RARP

問 3 TCP/IP環境において、対象機器のMACアドレスが分からないときに、その機器のIPアドレスからそれに対応するMACアドレスを得るためのプロトコルはどれか。

7 DHCP

イ DNS

ウIP

エ ARP

問 4 メディアコンバータ, リピータハブ, レイヤ2スイッチ, レイヤ3スイッチのうち, レイヤ3スイッチ だけがもつ機能はどれか。

- ア データリンク層において、宛先アドレスに従って適切な LAN ポートにパケットを中継する機能
- イ ネットワーク層において、宛先アドレスに従って適切な LAN ポートにパケットを中継する機能
- ウ 物理層において、異なる伝送媒体を接続し、信号を相互に変換する機能
- エ 物理層において、入力信号を全てのLANポートに対して中継する機能
- 問 5 通信を要求した P C に対し、 A R P の仕組みを利用して実現できる通信可否の判定方法のうち、最も適切なものはどれか。
  - ア PCにインストールされているソフトウェアを確認し、登録されているソフトウェアだけがインストールされている場合に通信を許可する。
  - イ PCのMACアドレスを確認し、事前に登録されているMACアドレスである場合だけ通信を許可する。
  - ウ PCのOSのパッチ適用状況を確認し、最新のパッチが適用されている場合だけ通信を許可する。
  - エ PCのマルウェア対策ソフトの定義ファイルを確認し、最新になっている場合だけ通信を許可する。

問 6 OSI基本参照モデルのトランスポート層以上が異なるLANシステム相互間でプロトコル変換を行う 機器はどれか。

ア ゲートウェイ

イ ブリッジ

ウ リピータ

エ ルータ

問7 OSI基本参照モデルの第3層に位置し、通信の経路選択機能や中継機能を果たす層はどれか。

ア セション層

イ データリンク層

ウ トランスポート層

エ ネットワーク層

問8 CSMA/CD方式のLANで使用されるスイッチングハブ(レイヤ2スイッチ)は、フレームの蓄積機 能、速度変換機能や交換機能を持っている。このようなスイッチングハブと同等の機能をもち、同じプロ トコル階層で動作する装置はどれか。

ア ゲートウェイ

イ ブリッジ

ウ リピータ

エルータ

問 9 LAN同士を接続する装置に関する記述のうち、ルータについて述べたものはどれか。

ア データリンク層で接続する装置

イ ネットワーク層で接続する装置

ウ ネットワーク層よりも上位の層で接続する装置 エ 物理層で接続する装置

間10 ルータの機能に関する記述として、適切なものはどれか。

- ア OSI基本参照モデルの第4層~第7層のプロトコルが異なるLAN同士を接続する。
- イーネットワークに接続されている機器数の把握や稼働状況の集中管理をする。
- ウ 複数のLANをOSI基本参照モデルの第2層(データリンク層)で接続し、MACアドレスによるパ ケットのフィルタリングを行う。
- エ 複数のLANをOSI基本参照モデルの第3層(ネットワーク層)で接続し、パケットを中継する。

問11 ルータの機能に関する記述として、適切なものはどれか。

- ア LAN同士やLANとWANを接続して、ネットワーク層での中継処理を行う。
- イ データ伝送媒体上の信号を物理層で増幅して中継する。
- ウ データリンク層でネットワーク同士を接続する。
- エ 二つ以上のLANを接続し、LAN上のMACアドレスを参照して、データフレームをほかのセグメン トに流すかどうかの判断を行う。

問12 LAN間をOSI基本参照モデルの物理層で相互に接続する装置はどれか。

ア ゲートウェイ

イ ブリッジ

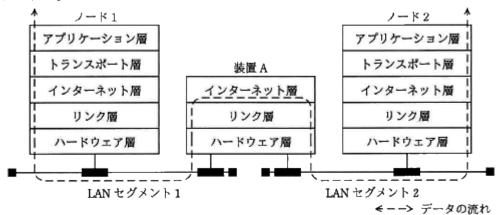
ウ リピータ

エルータ

- 問 13 I P v 4 アドレスに関する記述のうち、適切なものはどれか。
  - ア 192.168.0.0~192.168.255.255は、クラスCアドレスなのでJPNICへの届出が必要である。
  - イ 192.168.0.0/24 のネットワークアドレスは、192.168.0.0 である。
  - ウ 192.168.0.0/24 のブロードキャストアドレスは、192.168.0.0 である。
  - エ 192.168.0.1は、プログラムなどで自分自身と通信する場合に利用されるループバックアドレスである。
- 問14 ネットワーク障害の原因を調べるために使用するLANアナライザの運用上の注意点はどれか。
  - ア LANアナライザにはネットワークを通過するパケットを表示できるものがあるので,盗聴などに悪用 されないように注意する必要がある。
  - イ 障害発生に備えて、ネットワーク利用者にLANアナライザの保管場所と使用方法を周知しておく必要がある。
  - ウ 測定中は、本来通信すべきあて先のパケットを破棄してしまうので、測定対象外のコンピュータ利用を 制限しておく必要がある。
  - エ 測定に当たって、LANケーブルを一時的に切断する必要があるので、利用者に対して測定日を事前に 知らせておく必要がある。
- 問 15 ネットワーク障害の原因を調べるために、ミラーポートを用意して、LANアナライザを使用するとき に留意することはどれか。
  - ア LANアナライザがパケットを破棄してしまうので、測定中は測定対象外のコンピュータの利用を制限しておく必要がある。
  - イ LANアナライザにはネットワークを通過するパケットを表示できるので、盗聴などに悪用されないように注意する必要がある。
  - ウ 障害発生に備えて、ネットワーク利用者に LANアナライザの保管場所と使用方法を周知しておく必要がある。
  - エ 測定に当たって、LANケーブルを一時的に切断する必要があるので、利用者に対して測定日を事前に 知らせておく必要がある。
- 問 16 ルータの機能に関する記述のうち、適切なものはどれか。
  - ア MACアドレステーブルの登録情報によって、データフレームをあるポートだけに中継するか、全てのポートに中継するかを判断する。
  - イ OSI基本参照モデルのデータリンク層において、ネットワーク同士を接続する。
  - ウ OSI基本参照モデルのトランスポート層からアプリケーション層までの階層で、プロトコル変換を行う。
  - エ 伝送媒体やアクセス制御方式の異なるネットワークの接続が可能であり、送信データの I P アドレスを 識別し、データの転送経路を決定する。

問 17 スイッチングハブ(レイヤ2スイッチ)の機能として、適切なものはどれか。

- ア IP アドレスを解析することによって、データを中継するか破棄するかを判断する。
- イ MAC アドレスを解析することによって、必要な LAN ポートにデータを流す。
- ウ OSI 基本参照モデルの物理層において、ネットワークを延長する。
- エ 互いが直接, 通信ができないトランスポート層以上の二つの異なるプロトコルの翻訳作業を行い, 通信 ができるようにする。
- 問 18 二つのLANセグメントを接続する装置Aの機能をTCP/IPの階層モデルで表すと図のようになる。 この装置Aはどれか。



ア スイッチングハブ

イ ブリッジ

ウ リピータハブ エ ルータ

問19 レイヤ2のスイッチングハブの機能として、適切なものはどれか。

- ア IPアドレスを解析することによって、データを中継するか破棄するかを判断する。
- イ MACアドレスを解析することによって、必要なLANポートにデータを流す。
- ウ OSI基本参照モデルの物理層において、ネットワークを延長する。
- エ 互いが直接, 通信ができないトランスポート層以上の二つの異なるプロトコルの翻訳作業を行い, 通信 ができるようにする。

#### 12-4 データの誤り制御

問 1 図のように16ビットのデータを4×4の正方形状に並べ、行と列にパリティビットを付加することに よって何ビットまでの誤りを訂正できるか。ここで、図の網掛け部分はパリティビットを表す。

1	0	0	0	1
0	1	1	0	0
0	0	1	0	1
1	1	0	1	1
0	0	0	1	

ア 1

√ 2

ウ 3

エ 4

- 問 2 メモリモジュールのパリティチェックの目的として、適切なものはどれか。
  - ア メモリモジュールに電源が供給されているかどうかを判定する。
  - イ 読出し時に、エラーが発生したかどうかを検出する。
  - ウ 読出し時に、エラーを検出して自動的に訂正する。
  - エ 読み出したデータを暗号化する。
- 問 3 メモリの誤り制御方式で、2ビットの誤り検出と、1ビットの誤り訂正機能をもたせるのに用いられる ものはどれか。

ア 奇数パリティ

イ 水平パリティ ウ チェックサム エ ハミング符号

問 4 送信側では、ビット列をある生成多項式で割った余りをそのビット列に付加して送信し、受信側では、 受信したビット列が同じ生成多項式で割り切れるか否かで誤りの発生を判断する誤り検査方式はどれか。

ア CRC方式

イ 垂直パリティチェック方式

ウ 水平パリティチェック方式

エ ハミング符号方式

#### 12-5 TCP/IPを使ったネットワーク

問 1 TCP/IP の環境で使用されるプロトコルのうち、構成機器や障害時の情報収集を行うために使用される ネットワーク管理プロトコルはどれか。

ア NNTP

イ NTP

ウ SMTP

工 SNMP

問 2 インターネットで使われるプロトコルであるTCP及びIPと、OSI基本参照モデルの7階層との関 係を適切に表しているものはどれか。

	ア	1	ウ	工
トランスポート層	ΙP		TCP	
ネットワーク層	TCP	ΙP	ΙP	TCP
データリンク層		TCP		I P

問3 TCP/IPのネットワークにおいて、TCPのコネクションを識別するために必要な情報の組合せは どれか。ここで、必要な情報は"○"で表し、不要な情報は"×"で表す。

	宛先	送信元	宛先	送信元	宛先	送信元
	MAC	MAC	ΙP	I P	TCP	TCP
	アドレス	アドレス	アドレス	アドレス	ポート番号	ポート番号
ア	×	×	0	×	0	×
1	×	×	0	0	×	×
ウ	×	×	0	0	0	0
Н	0	0	0	0	0	0

問 4 IPアドレス 10.128.192.10 のアドレスクラスはどれか。

**ア** クラス A イ クラス B

ウ クラス C

エ クラスD

問 5 IPアドレス 192.168.10.10 のアドレスクラスはどれか。

 $P O \supset A A O \supset A D D D$ 

問 6 クラスCのプライベートIPアドレスとして利用できる範囲はどれか。

 $\mathcal{T}$  10.0.0.0  $\sim$  10.255.255.255

 $128.0.0.0 \sim 128.255.255.255$ 

 $172.16.0.0 \sim 172.31.255.255$ ウ

 $\perp$  192.168.0.0  $\sim$  192.168.255.255

問7 IPv4のグローバルIPアドレスはどれか。

7 1 1 8 . 1 5 1 . 1 4 6 . 1 3 8

イ 127.158.32.134

ウ 172.22.151.43

エ 192.168.38.158

問8 IPアドレスに関する記述のうち、サブネットマスクの説明はどれか。

ア 外部のネットワークへアクセスするときに、ゲートウェイが一つのIPアドレスを複数の端末で共用さ せるために使用する情報である。

- イ クラスA~Dを識別するために使用する4ビットの情報である。
- ウ ネットワーク内にあるすべてのノードに対して、同一の情報を送信するために使用される情報である。
- エーホストアドレス部の情報を分割し、複数のより小さいネットワークを形成するために使用する情報であ る。

問 9 次のIPアドレスとサブネットマスクをもつPCがある。このPCのネットワークアドレスとして、適 切なものはどれか。

IPアドレス: 200.170.70.19

サブネットマスク:255.255.255.240

ア 200.170.70.0

₹ 2 0 0.1 7 0.7 0.1 6

ウ 200.170.70.31

エ 200.170.70.255

問 10 IP アドレスが 172.16.255.164、サブネットマスクが 255.255.255.192 である ホストと同じサブネットワークに属するホストのIPアドレスはどれか。

7 172.16.255.128

 1
 7
 2.1
 6.2
 5
 5.1
 2
 9

ウ 172.16.255.191

エ 172.16.255.192

問 11 I P v 6 アドレスの表記として、適切なものはどれか。

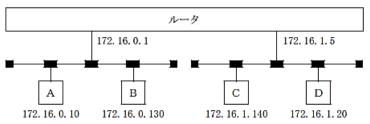
7 2001:db8::3ab::ff01

ウ 2001:db8.3ab:ff01

エ 2001.db8.3ab.ff01

問12 TCP/IPネットワークにおいて、二つのLANセグメントを、ルータを経由して接続する。ルータの各ポート及び各端末のIPアドレスを図のとおりに設定し、サブネットマスクを全ネットワーク共通で255.255.255.128とする。

ルータの各ポートのアドレス設定は正しいとした場合、IPアドレスの設定を正しく行っている端末の組合せはどれか。



ア AとB

イ AとD

ウ BとC

エ CとD

問 13 I Pアドレス 1 0.1 2.2.1 4 6, サブネットマスク 2 5 5.2 5 5.2 5 5.2 4 0 のホストが属する サブネットワークはどれか。

 $7 \quad 10.12.2.132/26$ 

1 0.12.2.132/28

ウ 10.12.2.144/26

工 10.12.2.144/28

問 14 I Pアドレス 192.168.57.123/22 が属するネットワークのブロードキャストアドレスはどれか。

7 192.168.55.255

1 9 2.1 6 8.5 7.2 5 5

ウ 192.168.59.255

エ 192.168.63.255

問 15 クラス Cの I Pアドレスで、サブネットマスクを 2 5 5 . 2 5 5 . 2 5 5 . 2 5 2 としたとき、同一サブネット内で設定可能なホストアドレス数は最大幾つか。

ア 1

7 2

ウ 3

エ 4

問 16 I P v 4 で 1 9 2.1 6 8.3 0.3 2 / 2 8 のネットワークに接続可能なホストの最大数はどれか。

ア 14

イ 16

ウ 28

エ 30

問17 IPv6のIPアドレスは何ビットか。

ア 32

イ 64

ウ 128

工 256

問 18	TCP/IPネッ	トワークにおいて,	IPアドレス	スを動的に割り当てるこ	プロー	トコルはどれか。
ア	ARP	1 DHCP	ウ	RIP	工	SMTP

問 19 TCP/IP環境でネットワークを構築するとき、クライアント数が多くなるとIPアドレスの管理が 煩雑となる。クライアントからの要求によって動的にIPアドレスを割り当てることで、IPアドレスの 管理が効率化できるプロトコルはどれか。

ア DHCP イ HTTP ウ LDAP エ SNMP

問 20 サブネットマスクが 255.255.252.0 のとき, IP アドレス 172.30.123.45 のホストが属するサブネットワークのアドレスはどれか。

ア 172.30.3.0 イ 172.30.120.0 ウ 172.30.123.0 エ 172.30.252.0

問21 インターネットへの接続において、ファイアウォールでNAPT機能を利用することによるセキュリティ上の効果はどれか。

- ア DMZ上にある公開Webサーバの脆弱性を突く攻撃からWebサーバを防御できる。
- イ インターネットから内部ネットワークへの侵入を検知し、通信経路の途中で遮断できる。
- ウ インターネット上の特定のWebアプリケーションを利用するHTTP通信を検知し、遮断できる。
- エ インターネットにアクセスする組織内の利用者 P C について、外部からの不正アクセスを困難にすることができる。

問22 TCP/IPネットワークでホスト名をIPアドレスに変換する機能を提供するものはどれか。

ア ARP イ DHCP ウ DNS エ SNMP

問23 IPv4にはなく、IPv6で追加・変更された仕様はどれか。

- アドレス空間として128ビットを割り当てた。
- イ サブネットマスクの導入によって、アドレス空間の有効利用を図った。
- ウ ネットワークアドレスとサブネットマスクの対によってIPアドレスを表現した。
- エ プライベートアドレスの導入によって、 I Pアドレスの有効利用を図った。

問24 TCP/IPネットワークにおいて、TCPコネクションを識別するために必要な情報の組合せはどれか。

- ア IPアドレス, セッションID
- イ I Pアドレス, ポート番号
- ウ MACアドレス, セッションID
- エ ポート番号, セッション I D

問 25	問 25 IPv4アドレス 128.0.0.0 を含むアドレスクラスはどれか。						
ア	クラスA	イクラン	z B	ウ	クラスC	工	クラスD
17		ンターネット					ターネットに接続されて うち,ルータを経由する際
イ ウ	宛先の IP アドレス 宛先の IP アドレス 送信元のポート番 送信元のポート番	スと送信元の 号と宛先の	IP アドレス ポート番号				
12-	6 ネットワーク上の	サービス					
	TCP/IPのネ どれか。	ットワークに	こおいて, サーバ	ドとク	ライアント間で時刻を	合わ	せるためのプロトコルは
ア	ARP	イ I Ci	M P	ウ	NTP	工	RIP
	TCP/IP環境コルはどれか。	において、	タイムサーバの時	持刻を	基に複数のコンピュー	- タの	時刻を同期させるプロト
ア	FTP	イ NN′	ΓР	ウ	NTP	工	RTP
問 3	UDPを使用して	いるものは。	どれか。				
ア	FTP	イ NT	P	ウ	P O P 3	工	TELNET
3		ここで, P					ら調べるときに使用する タのIPアドレスは分か
ア	a r p	1 ip	config	ウ	n e t s t a t	工	p i n g
問 5	T C P / I Pネッ	トワークにこ	おいて,ネットワ	ーク	の疎通確認に使われる	らもの	はどれか。
ア	ВООТР	٦ DH	СР	ウ	МІВ	工	p i n g
	IPネットワーク 通信相手との接続性				ま,エコー応答,到達不	ぶ能メ	ッセージなどによって,

ア arp イ echo ウ ipconfig エ ping

問 7 TCP及びUDPの るものはどれか。	のプロトコル処理において,	通信相手のアプリケーショ	ョンを識別するために使用され
ア MACアドレス	イ シーケンス番号	ウ プロトコル番号	エ ポート番号
問 8 TCP/IPネッ ているプロトコルは。	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	制御用に異なるウェルノウ	ウンポート番号が割り当てられ
7 FTP	1 POP3	ウ SMTP	エ SNMP

- 問9 1個のTCPパケットをイーサネットに送出したとき、イーサネットフレームに含まれる宛先情報の、 送出順序はどれか。
  - ア 宛先 I Pアドレス、宛先MACアドレス、宛先ポート番号
  - イ 宛先 I Pアドレス, 宛先ポート番号, 宛先MACアドレス
  - ウ 宛先MACアドレス, 宛先IPアドレス, 宛先ポート番号
  - エ 宛先MACアドレス, 宛先ポート番号, 宛先IPアドレス
- 問 10 ほかのコンピュータ上にあるデータやサービスを呼び出すためのプロトコルで、メッセージ記述がXM Lのヘッダとボディで構成されているものはどれか。

ア CORBA イ DCOM ウ SIP エ SOAP

### 12-7 WWW (World Wide Web)

問1 Webページのスタイルを定義する仕組みはどれか。

ア CMS イ CSS ゥ PNG エ SVG

問 2 Webサーバに対するアクセスがどのPCからのものであるかを識別するために、Webサーバの指示によってブラウザにユーザ情報などを保存する仕組みはどれか。

ア CGI イ cookie ウ SSL エ URL

問3 XBRLを説明したものはどれか。

- ア インターネットのホームページにおける画像、音声、ビデオなどを含むページを表現できるページ記述言語である。
- イ テキストや画像だけでなく、レイアウトやフォントの情報などもファイルに収めることができる文書表 示用のフォーマットである。
- ウ 当初は小型コンピュータ用に開発された、様々な帳票を簡単に作成することを主たる目的としたプログ ラム言語である。
- エ 文書情報やデータの構造を記述するためのマークアップ言語である XML を, 財務情報の交換に応用したデータ記述言語である。

- 問 4 HTMLやXMLの要素をどのように表示するかを指示する場合に用いられ、表示クライアント側で処理されるものはどれか。
  - ア CGI イ CSS ウ PHP エ SSI
- 問 5 XMLに関する記述として、適切なものはどれか。
  - ア C++を基本としたオブジェクト指向言語
  - イ テキスト処理用のインタプリタ言語であり、Webサーバ上で動くCGI (Common Gateway Interface) プログラムの標準言語
  - ウ デスクトップパブリッシングの標準的なページ記述言語
  - エ データの構造や意味をタグを用いて表現する言語
- 問 6 XML文書を構成する最小単位である要素の定義方法に関する記述のうち、適切なものはどれか。
  - ア 開始タグと終了タグが対になって構成され、どちらのタグも省略できない。
  - イ データを開始タグと終了タグで囲んで構成するが、データがないこともある。
  - ウ 1つの XML 文書には、階層構造を表すために複数のルート要素を定義できる。
  - エ 要素の種別を表すために注釈情報を付加して、これを要素名として識別する。
- 問7 Ajaxの説明はどれか。
  - ア HTTPプロトコルを用いて、XML形式やHTML形式のデータがファイアウォールを通過できるようにした通信方式
  - イ スタイルシートを適用することによって、デザインを統一したり、保守性を高めたりする仕組み
  - ウ ブラウザからの要求に対してWebサーバが応答し、テキスト・画像・音声・動画などをやり取りする ための通信方式
  - エ ブラウザとWebサーバとがXML形式のデータを用いて非同期の通信をし、動的に画面を再描画する 仕組み
- 問8 Webサービスを利用するときのSOAPの役割として、適切なものはどれか。
  - ア Webサービスのインタフェースを記述して、プログラムからサービスを利用できるようにする。
  - イ Webサービスの情報を登録しておき,利用者がそのサービスを検索できるようにする。
  - ウ Webサービスの送受信プログラム間で、XML形式のメッセージを受け渡す。
  - エ Webサービスプログラム間の配信保証や重複防止など、データ転送の信頼性を確保する。

- 問 9 ON F (Open Networking Foundation)が標準化を進めている Open Flowプロトコルを用 S D N (Software-Defined Networking)の説明として、適切なものはどれか。
  - ア 管理ステーションから定期的にネットワーク機器のMIB (Management Information Base)情報を取得して、稼働監視や性能管理を行うためのネットワーク管理手法
  - イ データ転送機能をもつネットワーク機器同士が経路情報を交換して、ネットワーク全体のデータ転送経 路を決定する方式
  - ウ ネットワーク制御機能とデータ転送機能を実装したソフトウェアを, 仮想環境で利用するための技術
  - エ ネットワーク制御機能とデータ転送機能を論理的に分離し、コントローラと呼ばれるソフトウェアで、データ転送機能をもつネットワーク機器の集中制御を可能とするアーキテクチャ
- 問10 HTML文書の文字の大きさ、文字の色、行間などの視覚表現の情報を扱う標準仕様はどれか。

r CMS

イ CSS

ウRSS

工 Wiki

- 問 11 http://host.example.co.jp:8080/file で示されるURLの説明として、適切なものはどれか。
  - ア :8080 はプロキシサーバ経由で接続することを示している。
  - イ file はHTMLで作成されたWebページであることを示している。
  - ウ host.example.co.jp は参照先のサーバが日本国内にあることを示している。
  - エ http: はプロトコルとしてHTTPを使用して参照することを示している。

## 12-8 電子メール

問 1 TCP/IPを利用している環境で、電子メールに画像データを添付するための規格はどれか。

ア MIME

イ OSPF

ウ RSVP

エ SMTP

- 問2 電子メールでMIMEの機能を必要とする場合はどれか。
  - ア あて先(To)フィールド中に日本語の文字を用いる。
  - イ 本文中のURLをクリックするとブラウザがそのページを表示する。
  - ウ 本文に日本語の文字を用いる。
  - エ 本文の最後にシグネチャを自動的に付加する。
- 問 3 利用者のPCから電子メールを送信するときや、メールサーバ間で電子メールを転送するときに使われるプロトコルはどれか。

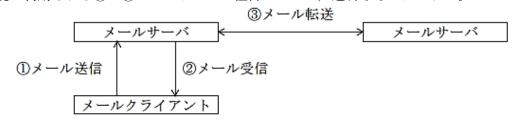
ア IMAP

イ MIME

ウ POP3

エ SMTP

- 問 4 電信メールシステムで使用されるプロトコルであるPOP3の説明として、適切なものはどれか。
  - ア PPPのリンク確立後に、利用者IDとパスワードによって利用者を認証するときに使用するプロトコルである。
  - イメールサーバ間でメールメッセージを交換するときに使用するプロトコルである。
  - ウ メールサーバのメールボックスから電子メールを取り出すときに使用するプロトコルである。
  - エ 利用者が電子メールを送るときに使用するプロトコルである。
- 問 5 図の環境で利用される①~③のプロトコルの組合せとして、適切なものはどれか。



	1	2	3
ア	POP3	POP3	SMTP
1	POP3	SMTP	POP3
ウ	SMTP	POP3	SMTP
工	SMTP	SMTP	SMTP

問 6 電子メールのヘッダフィールドのうち、SMTPでメッセージが転送される過程で削除されるものはどれか。

ア Bcc イ Date ウ Received エ X-Mailer

- 問7 SMTP-AUTHにおける認証の動作を説明したものはどれか。
  - ア SMTP サーバは、クライアントがアクセスしてきた場合に利用者認証を行い、認証が成功したとき電子 メールを受け付ける。
  - イ サーバは認証局のディジタル証明書をもち、クライアントから送信された認証局の署名付きクライアント証明書の妥当性を確認する。
  - ウ 電子メールを受信した際にパスワード認証が成功したクライアントの IP アドレスは、一定時間だけ SMTP サーバへの電子メールの送信が許可される。
  - エ パスワードを秘匿するために、パスワードからハッシュ値を計算して、その値で利用者が電子メールを 受信する際の利用者認証を行う。

#### 12-9 ビッグデータと人工知能

- 問 1 ビッグデータを企業が活用している事例はどれか。
  - ア カスタマセンタへの問合せに対し、登録済みの顧客情報から連絡先を抽出する。
  - イ 最重要な取引先が公表している財務諸表から、売上利益率を計算する。
  - ウ 社内研修の対象者リスト作成で、人事情報から入社10年目の社員を抽出する。
  - エ 多種多様なソーシャルメディアの大量な書込みを分析し、商品の改善を行う。
- 問2 ビッグデータ活用の発展過程を次の4段階に分類した場合,第4段階に該当する活用事例はどれか。

#### 〔ビッグデータ活用の発展段階〕

第1段階: 過去や現在の事実の確認(どうだったのか)

第2段階: 過去や現在の状況の解釈(どうしてそうだったのか)

第3段階: 将来生じる可能性がある事象の予測(どうなりそうなのか)

第4段階: 将来の施策への展開(どうしたら良いのか)

- ア 製品のインターネット接続機能を用いて,販売後の製品からの多数の利用者による操作履歴をビッグデータに蓄積し,機能の使用割合を明らかにする。
- イ 多数の利用者による操作履歴が蓄積されたビッグデータの分析結果を基に、当初、メーカが想定してい なかった利用者の誤操作とその原因を見つけ出す。
- ウ ビッグデータを基に、利用者の誤操作の原因と、それによる故障率の増加を推定し、利用者の誤操作を 招きにくいユーザインタフェースに改良する。
- エ 利用者の誤操作が続いた場合に想定される製品の故障率の増加を、ビッグデータを用いたシミュレーションで推定する。
- 問 3 コンピュータの能力の向上によって、限られたデータ量を分析する時代から、Volume(量)、Variety(多様性)、Velocity(速度)の三つの V の特徴をもつビッグデータを分析する時代となった。この時代の変化によって生じたデータ処理の変化について記述しているものはどれか。
  - ア コストとスピードを犠牲にしても、原因と結果の関係に力を注ぐようになった。
  - イ ビッグデータ中から対象データを無作為抽出することによって予測精度を高めるようになった。
  - ウ 分析対象のデータの精度を高めるクレンジングに力を注ぐようになった。
  - エ 膨大なデータを処理することで、パターンを発見することに力を注ぐようになった。

- 問 4 AIの機械学習における教師なし学習で用いられる手法として, 最も適切なものはどれか。
  - ア 幾つかのグループに分かれている既存データ間に分離境界を定め、新たなデータがどのグループに属するかはその分離境界によって判別するパターン認識手法
  - イ 数式で解を求めることが難しい場合に、乱数を使って疑似データを作り、数値計算をすることによって 解を推定するモンテカルロ法
  - ウ データ同士の類似度を定義し、その定義した類似度に従って似たもの同士は同じグループに入るように データをグループ化するクラスタリング
  - エ プロットされた時系列データに対して、曲線の当てはめを行い、得られた近似曲線によってデータの補 完や未来予測を行う回帰分析
- 問 5 AIにおけるディープラーニングの特徴はどれか。
  - ア "AならばBである"というルールを人間があらかじめ設定して、新しい知識を論理式で表現したルールに基づく推論の結果として、解を求めるものである。
  - イ 厳密な解でなくてもなるべく正解に近い解を得るようにする方法であり、特定分野に特化せずに、広範 囲で汎用的な問題解決ができるようにするものである。
  - ウ 人間の脳神経回路を模倣して、認識などの知能を実現する方法であり、ニューラルネットワークを用いて、人間と同じような認識ができるようにするものである。
  - エ 判断ルールを作成できる医療診断などの分野に限定されるが、症状から特定の病気に絞り込むといった、確率的に高い判断ができる。
- 問 6 AI におけるディープラーニングに関する記述として、最も適切なものはどれか。
  - ア あるデータから結果を求める処理を、人間の脳神経回路のように多層の処理を重ねることによって、複雑な判断をできるようにする。
  - イ 大量のデータからまだ知られていない新たな規則や仮説を発見するために、想定値から大きく外れている例外事項を取り除きながら分析を繰り返す手法である。
  - ウ 多様なデータや大量のデータに対して、三段論法、統計的手法やパターン認識手法を組み合わせること によって、高度なデータ分析を行う手法である。
  - エ 知識がルールに従って表現されており、演繹手法を利用した推論によって有意な結論を導く手法である。
- 問 7 蓄積されたデータに対してパターン認識機能や機械学習機能を適用することによって、コールセンタに おける顧客応対業務の質的向上が可能となる事例はどれか。
  - ア 応対マニュアルや顧客の基本情報を電子化したものを、オペレータの要求時に応対用の画面にポップアップ画面として表示する。
  - イ 顧客の問合せの内容に応じて、関連資料や過去の応対に関する全履歴から、最適な回答をリアルタイム で導き出す。
  - ウ 電話応対中のオペレータが回答に窮したときに、その電話や応対画面をベテランのオペレータや専門要 員に転送する。
  - エ ベテランのオペレータが講師となり、応対マニュアルを教材にして、新人オペレータに対するロールプレイング研修を繰り返して実施する。