データベースの処理 - 更新と削除

レコードの更新

「 --resource 」で作成されたコントローラー内の「 edit 」メソッドと「 update 」メソッドを使って、登録内容の編集画面とレ コードの更新処理を実装します。

ルーティングのメソッド

```
<form action="kadai06_1/{ 投稿記事のID }" method="POST">
@method( "PUT" )
<button type="submit">更新</button>
</form>
```

コントローラーのupdateメソッド

引数:articlesテーブルのID

storeメソッドとの違いは、「レコードの挿入」と「レコードの更新」になります。

更新する対象のIDが引数で送られてきますので、そのIDを使って、更新対象のレコード情報を抽出してから更新となります。

```
/**

* Update the specified resource in storage.

* ②param \llluminate\Http\Request \$request

* ③param int \$id

* ③return \llluminate\Http\Response

*/

public function update(Request \$request, \$id)
{

$this->validate(\$request, \$articleDao::\$rules, \$articleDao::\$messages);

$articleDao = new Article();

$article = \$articleDao->find(\$id);

$article->title = "更新したサンブルのテキスト";

DB::transaction(function() use(\$article) {

$article->save();

});

return redirect()->route( "sample06_1.show", \$article->id);
}
```

レコードの削除

「--resource 」で作成されたコントローラー内の「 destroy 」メソッドを使って、レコードの削除処理を実装します。

ルーティングのメソッド

レコードの削除には、ルーティングに「 **DELETE** 」メソッドを指定することになっていますので、formタグを使って削除対象の レコードIDなどを送信するようにします。

```
<form action="sample06_1/{ 投稿記事のID }" method="POST">
    @method( "DELETE" )
    <button type="submit">削除</button>
</form>
```

コントローラーのdestroyメソッド

引数:articlesテーブルのID

```
/**
 * Remove the specified resource from storage.
 *
 * @param int $id
 * @return \Illuminate\Http\Response
 */
public function destroy($id)
{
    $articleDao = new Article();

    DB::transaction(function() use( $articleDao, $id ){
          $articleDao->destroy( $id );
    });

    return redirect()->route( "kadai06_1.index" );
}
```

課題

- kadai09_1
- <u>kadai09_2</u>

データベースの処理 - 更新と削除 2