**キャリアデザイン　 　 ＜業界について調べよう！＞**

　　　　クラス：　SK2A　　　　番号：　03　　　氏名：　　文家俊

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 志望業界名 | インタラクティブエンジニア | | |
| 仕事内容  ※「誰に」「何を」「どうする仕事か」？また、どのような事業で利益を得ているかなど。 | エキシビジョンと屋外用電子機器にインタラクティブコンテンツ　(リアルタイムレンダリング)  作品の設計と開発 | | |
| 業界に興味を持った きっかけや自身が考えるその業界の魅力  ※自分の長所・強み・能力などが、どのように役立ちそうか。 | プログラムを行い、チームと協力して、大規模な空間に様々なメディアでアートのエキシビションを開発し、立派な空間にリラックスできるようになる感じで楽しみに過ごします。クライアントの笑顔を掴みに行くところに魅力を感じた。 | | |
| 業界の現状と 課題・将来性  ※新聞や業界紙、業界解説本などが役立つ。また自分なりの分析もしてみよう。 | （現状） | | |
| Goの言語を学んで、色々な作品を作ってみて、自分の可能性を見つけて、3年生になる前にプログラミングを上手に利用できるように頑張ります。  それから、就職する前に専門のプログラミングの言語とソフトウェアを学んでみます。例えば、WebGL、HLSL 、GLSL | | |
| （課題・将来性） | | |
| 今、ChatGPTが出てきたら、Aiシステムを注目されました。それから、AIの発展と利用は絶対どんどん増えると思いますから。人工知能とデバイスを結合しなければいらないので、インタラクティブエンジニアという仕事が必要です。 | | |
| 業界で興味のある企業 | チームラボ | ChatGPT | インタラクティブソリューションズ |
| エルピクセル | Vareal |  |
|  |  |  |
| 関連する業界 | チームラボ | エクスウェア |  |