|  |
| --- |
| 練習用エントリーシート |
| クラス： SK2A　番号：　03　氏名：　文家俊 |
| この業界の将来はどうなると思いますか？ |
| この業界の将来について、AIの応用と機材の統合による発展の仕事がますます増えると思われます。ChatGPTというアプリが2022年11月に登場してからわずか半年ですが、一般市民はもちろん、職場でも利用できるようになっています。未来のAI技術が機材に応用されれば、人類の生活はより便利になるでしょう。 |
| あなたの長所と短所をお願いします。 |
| 私の長所は責任感が強いと思います。前の仕事では動画編集だけでなく、計画の作成や動画撮影も行っていました。動画にミスがあって他人から見えたら、見る人動画の内容に打ち込めません。その状況を避けるために何度もチェックして修正するようにしていました。  一方、私の短所は優柔不断さと外国語の能力です。複数の同じ条件で選択がある場合、どちらを選ぶか決めるのが苦手ですが、その場合は良い点を組み合わせることを考えるようにしています。香港の教育には大学前にもずっと英語の授業がありますが、私の英語力は低いです。この問題を解決するため、再度学生になるときには日本語を選択しました。日本語には漢字があるため、英語よりも理解できる部分があるため、外国語の応用に徐々に慣れるかもしれません。今、時々間違えます。今後、英語と日本語も頑張って勉強していきます。 |
| あなたはどのような性格ですか？ |
| 私の性格はランダムと思います。もちろん、仕事とか大事な事とかは絶対にちゃんと応対し、頭が硬くなる時もありますが。生活の事は適当的にも大丈夫です。例えば、何を食べます。 |
| 自分を動物に例えると何ですか？ |
| 恐らく馬と思います。目標を立てたら、早く走って、目標を望みに叶うために頑張ります。でも、目標がない時、のんびり暮らしても関わりません。 |
| 学生時代に力を入れたことは何ですか？ |
| 一年生の時、ITのこと学んで始めますから。アルバイトしながらITの考え方になれて、前の仕事の作品でポートフォリオのサイトを作りました。2年生から、Go言語を学びます。 |
| 学校での専攻内容、得意分野を書いて下さい。 |
| HTMl、CSS、PHPも少し得意です。 |
| 趣味や特技は何ですか？ |
| 私の趣味は撮影です。フィルムカメラで景色と町の写真を撮ります。 写真展と芸術展も見に行きます |
| アルバイトを通じて学んだことは何ですか？（なぜアルバイトをされていないのですか？） |
| 最初の頃は日本語と関西弁で喋ることを学びます。それから、日本の働く文化を学びます。 |
| 今までで一番印象に残ったことは？ |
| 香港の専門学校を卒業してから、初めて動画の制作会社に入社して、イベントを行って、約２０００人一緒に私から作った動画を見て拍手した印象です。嬉しいです。 |

|  |
| --- |
| 専門学校ではクラブやサークルに入っていましたか？（なぜ、クラブやサークルに入らなかったのですか？） |
| 入っていません。一年生はアルバイトしていましたから。今、2年生になって、アルバイトもやめましたが。就活のために、作品を作らなければ、ためだし、自分もGO言語も自学しているし、そして、授業内容の難度や複雑さにも増えましたから。 |
| 社会人として働くにあたり何が一番大切だと思うか？ |
| 社会人として働いても自分の人生ですから。自分の感じが大切です。もちろん、仕事の都合で本気の感じが少し違って表現してもわかります。さらに、嘘をついてもあるかもしれませんが。特別の状況なら、絶対我慢しません。例えば、差別待遇。特別の状況があれば、転職を考えます。 |
| あなたの企業選びの基準は？ |
| 自分はやりたい事や好きな事などの基準で仕事を探します。その理由で仕事を見つけたら、やる気も高いです。会社に楽しい環境とか同僚と合作できるところを求めませんが。会ったら、ラッキーだと思います。 |
| １０年後の目標は何ですか？（仕事でもプライベートでも可） |
| 私は安らかな生活を望んでいます。自分の欲望はそんなに強くないことです。楽しく過ごした生活は一番楽だと思います。昇進できたら、楽だし、生活にも余裕になったら、いいと思います。 |
| ★ユーザーとして好きなゲームは？（ゲーム会社希望者のみ） |
|  |
| ★心に残ったゲームと面白くなかったゲームは？（ゲーム会社希望者のみ） |
|  |
| ★就職作品制作で苦労したところは？（作品提出が求められる場合） |
| 苦労したところはどんなことで自分の作品を他人に注目することです。上手な技術を身につける人が沢山いますが。いいアイディアや応対能力などが重要です。現在、簡単なデザインは大人気ですが。一番いい作品にも簡単なスタイルですから。いいアイディアがあれば、ちょっとだけ直しても凄い作品になります。 |
| ★就職作品制作でこだわっているところは？（作品提出が求められる場合） |
| 就職作品制作でこだわっているところは作品の全体制です。就活で他人に見える時、普通の作品でも使えますが。偉い作品を作って全体にうまくできなければ、よくない印象を残りました。 |
| ★作品制作する上で大切にしていることは？ |
| 作品制作する時、頂点と思った作品を参考や新しい技術などを使ってみることです。もし、持ってる知識と技術でやったら、自身のレベルをアップできません。 |