**課題03\_1 　Fragmentのライフサイクルの流れを理解出来たかの課題です**

各Fragmentのコールバックと

それぞれ、どのようなタイミングで呼ばれるかの説明をして下さい。

グラフ, ダイアグラム

自動的に生成された説明

## 問１：ライフサイクルで呼び出されるメソッドまたは動作を答えなさい。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | ④ |  |
|  |  | ⑤ |  |
|  |  | ⑥ |  |

## 問２：コールバックの説明に対して適切なメソッドを答えなさい。

・フラグメントが初めてユーザーインターフェースを描画するタイミングでシステムがこれを呼び出します。

|  |  |
| --- | --- |
| メソッド名 |  |

・ActivityのonCreateに相当するコードや、動的にFragmentのViewを変更する時このメソッドが使われる

|  |  |
| --- | --- |
| メソッド名 |  |

## 問３：下記にエラー発生時の状況を記述する。優先的にデバック調査をするべきメソッドを答えなさい。

・開発画面の単体テストを実行しようとしたら画面が描画される前にアプリが終了した。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| メソッド名（３つ） |  |  |  |

・開発画面から別画面の遷移処理を行った。遷移後の処理はすぐに終わり、開発画面に戻る予定が

　戻らずにアプリが終了した

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| メソッド名（２つ） |  |  |

**課題03\_2　 FragmentをActivity上で切り替える課題**

**Menu画面で、次へボタンを押すと料理の画像が**

**次の料理画像に切り替わり、末尾までいくと先頭の画像に**

**切り替わるように変更しなさい。**

**要件①：最初はTopFragmentが表示されること**

**要件②：TOPボタンを押すとお店の画面のTopフラグメントに**

**Menuボタンを押すとメニューの画面のMenuフラグメントに**

**切り替わる**

**要件③：Menu画面のフラグメントの際、次へボタンを押す度**

**次の画像へ切り替わる**

**要件④：Activityの数は１つとする。**

**グラフィカル ユーザー インターフェイス, アプリケーション

自動的に生成された説明**

**ヒント：MenuFragment内の画像の切り替えはMenuFragment内にクリックイベント処理を実装し**

**binding.menuImg.setImageResource( )を活用し画像の置き換えを行えます。**