

Dating Date

要件定義

プロジェクト計画書

## 目次

|       |                         |             |
|-------|-------------------------|-------------|
| 1     | プロジェクトの目的 .....         | 3           |
| 1-1   | 目的 .....                | 3           |
| 1-2   | 背景 .....                | 3           |
| 1-3   | プロジェクトの対象範囲 .....       | 3           |
| 2     | プロジェクト体制 .....          | 4           |
| 2-1   | 体制図.....                | 4           |
| 2-2   | メンバー構成.....             | 4           |
| 3     | スケジュール .....            | 5           |
| 3-1   | ガントチャート .....           | 5           |
| 4     | ステークホルダー管理.....         | 5           |
| 4-1   | 利害関係者 .....             | 5           |
| 5     | コミュニケーション管理 .....       | 5           |
| 5-1   | プロジェクトの推進・進捗に関する会議..... | 5           |
| 5-2   | 優先順位についての取り決め .....     | 6           |
| 5-3   | 作業の開始・終了判定の取り決め.....    | 6           |
| 5-3-1 | 開始判定基準 .....            | 6           |
| 5-3-2 | 終了判定基準 .....            | 6           |
| 6     | その他 .....               | 錯誤! 尚未定義書籤。 |

## 1 プロジェクトの目的

### 1-1 目的

現在のマッチングアプリは主に恋人を見つける目的が多いですが、使い方が苦手意識を持つ方や安定して方々一般的なマッチングアプリを使うことがいる無駄そのため、新しい使用方法のマッチングアプリを開発です

### 1-2 背景

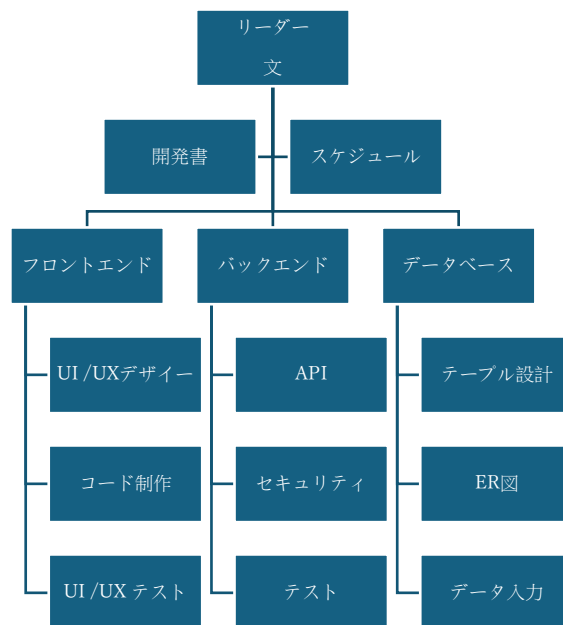
マッチングアプリで社交方法が大きく変化されている状況です。確かに、マッチングアプリは主に恋人を見つけるのが便利なのに、付き合うパーセントはまだ 50%~60%の間です

### 1-3 プロジェクトの対象範囲

1. 30 歳以上の方
2. 一般的なマッチングアプリの使用方法に対して、苦手とを感じる方
3. 恋人を見つけることよりほかの目的の方を見つけたい方

## 2 プロジェクト体制

### 2 - 1 体制図



### 2 - 2 メンバー構成

| No | メンバー | 役割・責任     | 備考 |
|----|------|-----------|----|
| 1  | 文    | バック（リーダー） |    |
| 2  | “”   | フロント      |    |
| 3  | “”   | データベース    |    |

### 3 スケジュール

#### 3-1 ガントチャート

|           | 9月 | 10月 | 11月 | 12月 | 1月 | 2月 |
|-----------|----|-----|-----|-----|----|----|
| テーマを決める   |    |     |     |     |    |    |
| 開発経歴書     |    |     |     |     |    |    |
| フロントをデザイン |    |     |     |     |    |    |
| データベースを設計 |    |     |     |     |    |    |
| バックを設計    |    |     |     |     |    |    |
| テスト       |    |     |     |     |    |    |
| 発表の準備     |    |     |     |     |    |    |

### 4 ステークホルダー管理

#### 4-1 利害関係者

| No | 関係者(ポジション) | 関わり    | 備考 |
|----|------------|--------|----|
| 1  | ターゲット      | 使用者    |    |
| 2  | 保養を管理者     | 完成した続き |    |
| 3  | PM         | 出品を管理  |    |

### 5 コミュニケーション管理

#### 5-1 プロジェクトの推進・進捗に関する会議

| No | 会議名  | 目的     | 参加者 | 時期    |
|----|------|--------|-----|-------|
| 1  | 役割   | 役割を決め  | 全人  | 09/30 |
| 2  | 中期報告 | 現在の進捗  | 全人  | 12/01 |
| 3  | 後期報告 | 発表前の準備 | 全人  | 01/15 |

## 5 - 2 優先順位についての取り決め

### Mo :

Server の状態

データベースと API の接続

フロントの運用状態

### S :

偽のデータをたくさん用意して、テストする

違うデバイスで使用するテスト

### Co :

クラウドの管理とデータベース

SNS で新規登録とログイン

クレジットカードでお支払い

### W :

Android のバージョンの開発

他のお支払い方法

## 5 - 3 作業の開始・終了判定の取り決め

### 5 - 3 - 1 開始判定基準

プロジェクトの契約、役割、スケジュール表、費用について予算表（毎月）、システムの実行する結構（図解）、安全に運用する状態の上限（Max：同時にプロセスできる量）

最後、上司と客の確認したメール

### 5 - 3 - 2 終了判定基準

プロジェクトの契約に書いたことを完成し、テストし、問題がないと

客の確認したメール