

## ● JKad08S1 「速度算！」

撮り鉄の A さんは線路わきで列車が通過するのを待っている。列車の速度（時速）と長さ（メートル）を入力すると、A さんの前を列車が通過するのにかかる時間（秒）を表示する処理を作成せよ。

## 課題完成時の画面（太字は入力箇所）

A さんの前を列車が通過します！  
列車の速度（時速）を入力してください>**72**  
列車の長さ（メートル）を入力してください>**150**  
7.5 秒かかります！

## ● JKad08S2 「法則を探せ！」

ある数列の第 1 項から第 7 項まで以下のようにになっている。

1、1、2、3、5、8、13、…

各項を計算する法則を見つけ出し、第 1 項から第 9 項までを表示する処理を作成せよ。ただし第 1 項と第 2 項の値は 1 とし、第 3 項から第 9 項までは**計算して**表示すること。

## 課題完成時の画面

第 1 項： 1  
第 2 項： 1  
第 3 項： 2  
第 4 項： 3  
第 5 項： 5  
第 6 項： 8  
第 7 項： 13  
第 8 項： 21  
第 9 項： 34

## ● JKad08S3 「授業終了まであと何分？」

現在の時刻（時、分）と授業終了の時刻（時、分）を入力すると、あと授業終了までの時間（時、分）を表示する処理を作成せよ。時刻は 24 時間（0 時～23 時）で入力するものとし、日付またぎ（例えば現在：23 時 45 分、終了：0 時 15 分→終了まで 0 時間 30 分など）も計算すること。

## 課題完成時の画面①（太字は入力箇所）

現在の時刻（時）を入力してください（0-23）>**9**  
現在の時刻（分）を入力してください（0-59）>**45**  
授業終了の時刻（時）を入力してください（0-23）>**11**  
授業終了の時刻（分）を入力してください（0-59）>**15**  
あと 1 時間 30 分、がんばれ！

## 課題完成時の画面②（太字は入力箇所）

現在の時刻（時）を入力してください（0-23）>**23**  
現在の時刻（分）を入力してください（0-59）>**45**  
授業終了の時刻（時）を入力してください（0-23）>**0**  
授業終了の時刻（分）を入力してください（0-59）>**15**  
あと 0 時間 30 分、がんばれ！

## ● JKad08X 「3 桁で区切れ！」（do～while 文を使うなら、教科書 P.84）

欲しいものの値段を入力すると、入力した数字の下位から 3 桁ごとに「,」（カンマ区切り）を挿入、数字の先頭に「¥」、末尾に「-」（マイナス）を追加して表示する処理を作成せよ。なお 0 を入力したときも「¥0-」が表示されるようにすること。

## 課題完成時の画面①（太字は入力箇所）

あなたの欲しいモノの値段を入力してください>**1234567890**  
あなたの欲しいモノの値段は¥1,234,567,890-ですね！

## 課題完成時の画面②（太字は入力箇所）

あなたの欲しいモノの値段を入力してください>**123456**  
あなたの欲しいモノの値段は¥123,456-ですね！

## 課題完成時の画面③（太字は入力箇所）

あなたの欲しいモノの値段を入力してください>**0**  
あなたの欲しいモノの値段は¥0-ですね！