雙曲線 => UpBoundary DownBoundary

雙曲線 交 另一雙曲線 一個點

1.

* 取最近的交點
* Set Vertex

2.

* 若所交之雙曲線與原本的不同
* Set Vertex 為三focus之圓心
* 更新 Up/Down (判斷原本的 而後沿用) 維 新雙曲線 取 雙曲線之最近交點

如果 Up 更新後 < Down 或是 Down 更新後 > Up

* 把後者設為Vertex 雙曲線結束

雙曲線 交 另一雙曲線 兩點