## **HMM** Training and Testing

- 1. 更改 03\_training.sh 中·for loop 的次數·全部改成 0 10 準確率從 74.34% 提升至 77.96%
- 2. 接著更改 proto 中·states 的數量 固定 mix2 10.hed 中·# of Gaussian Mixture 如下:

```
shihehe73:/mnt/c/Users/Charlie Shih/code/dsp/hw2/dsp_hw2/results/10_20_3$ cat mix2_10.hed
MU 20 {liN.state[2-9].mix}
MU 20 {#i.state[2-9].mix}
MU 20 {#er.state[2-9].mix}
MU 20 {san.state[2-9].mix}
MU 20 {sy.state[2-9].mix}
MU 20 {#u.state[2-9].mix}
MU 20 {fliou.state[2-9].mix}
MU 20 {qi.state[2-9].mix}
MU 20 {qi.state[2-9].mix}
MU 20 {fjiou.state[2-9].mix}
MU 20 {sy.state[2-9].mix}
```

## 得到的準確率:



可以見得. 頂點在  $15 \times 16$  個 states 時. 有 97.58% 的準確率表現。 而 17 以上到 18 時. 訓練時會跳出:

"WARNING [-7324] StepBack: File MFCC/training/N410279.mfc - bad data or over pruning in HERest" 因此就在増加到 17 之後停止訓練。

3. 測試# of Gaussian mixture

固定 proto 中 states 的數量為 15。

更改 mix2\_10.hed 中·liN、#i、#er、san、sy、#u、liou、qi、ba、jiou 的 mixture 數量·但固定 sil 的數量如" MU 3 {sil.state[2-4].mix}" · 因為測試時發現 sil 同步增加反而會降低準確率。

## 得到的準確率:



## 因此,我最後使用:

- Proto: 15 個 states
- Mix2\_10.hed: liN、#i、#er、san、sy、#u、liou、qi、ba、jiou 都使用
   25 個 Gaussian mixture · sil 使用 3 並固定使用 2 4 的 state
- 03\_training.sh: 所有 for loop 都是 0 <= i < 9

得到的準確率是 97.81%:

