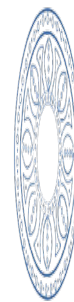




LasⁱESpeñetas



LasⁱESpeñetas

I.E.S. Las Espeñetas - Orihuela

1º Grado Superior

Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

Práctica Agenda



Departamento de Informática

Profesor: Jaime Riquelme García

Alumno: Francisco Grau Sevilla

26 de febrero de 2023



Índice

1. Introducción	2
2. Objetivos	2
3. Agenda	2
4. Resultado	4



1. Introducción

A continuación explicaré la interfaz de la agenda creada junto con la explicación de lo que hace cada botón.

2. Objetivos

Poder guardar contactos con sus respectivos números, guardar, editar, buscar...

3. Agenda

Botón uno

Este botón permite agregar, se puede utilizar cuando agregamos en el campo Nombre un nombre, si, no no puede usarse, en caso de estar vacío el campo te avisa de que debes rellenarlo.



Figura 1: Botón agregar

Botón dos

Este botón permite borrar, y solo borra cuando se encuentra seleccionado un nombre.



Figura 2: Botón borrar



Botón tres

Este botón permite editar, siempre y cuando un contacto seleccionado, si no esta seleccionado el boton no es visible.



Figura 3: Botón editar

Botón cuatro

Este botón te permite buscar, siempre y cuando pongas el mismo nombre ,contando mayúsculas y minúsculas, en el campo nombre, y presionar buscar, el contacto buscado sera seleccionado y si no reconoce el nombre , te avisará.



Figura 4: Botón buscar



4. Resultado

Agenda

Agregar Borrar Editar Buscar

Nombre: Numero:

Figura 5: Resultado