

Web容器API V0.6

0. 约定

- 所有的 `success` , `fail` , `complete` 回调都接受一个Object参数。如果文档中未标明, 则iOS端会默认返回一个空的对象。
- 默认会在WebView中注入两个对象: `systemInfo` , `native` . `systemInfo` 主要包含一些必要的系统信息。`native`给js端提供iOS的能力。

1. 设备

systemInfo

属性	类型	说明
<code>screenWidth</code>	<code>number</code>	屏幕宽度, 单位逻辑像素
<code>screenHeight</code>	<code>number</code>	屏幕高度, 单位逻辑像素
<code>SDKVersion</code>	<code>string</code>	客户端基础库版本
<code>safeArea</code>	<code>object</code>	在竖屏正方向下的安全区域
<code>theme</code>	<code>string</code>	'dark', 'light'

safeArea 的结构

属性	类型	说明
<code>left</code>	<code>number</code>	安全区域左上角横坐标
<code>right</code>	<code>number</code>	安全区域右下角横坐标
<code>top</code>	<code>number</code>	安全区域左上角纵坐标
<code>bottom</code>	<code>number</code>	安全区域右下角纵坐标

2. 浏览器

1.1 reLaunch

native.reLaunch(Object object)

属性	类型	默认值	必填	说明
<u>url</u>	string		是	需要跳转的应用内页面路径 (代码包路径), 路径后可以带参数。参数与路径之间使用?分隔, 参数键与参数值用=相连, 不同参数用&分隔; 如 'path?key=value&key2=value2' 特殊路径: <code>mainbundle/</code> 指向 app内部的html目录 <code>mainbundle/index.html</code> → <code>[App]/html/index.html</code> <code>mainbundle/sub/index.html</code> → <code>[App]/html/sub/index.html</code>
<u>success</u>	function		否	接口调用成功的回调函数
<u>fail</u>	function		否	接口调用失败的回调函数
<u>complete</u>	function		否	接口调用结束的回调函数 (调用成功、失败都会执行)

3. 网络

3.1 downloadFile

native.downloadFile(Object object)

属性	类型	默认值	必填	说明
<u>url</u>	string		是	下载资源的 url
<u>filePath</u>	string		否	指定文件下载后存储的路径 (本地路径, 相对于 Documents的路径)
<u>success</u>	function		否	接口调用成功的回调函数
<u>fail</u>	function		否	接口调用失败的回调函数
<u>complete</u>	function		否	接口调用结束的回调函数 (调用成功、失败都会执行)

Object res

Aa 属性	▼ 类型	≡ 说明
<u>filePath</u>	string	用户文件路径 (本地路径)
<u>statusCode</u>	number	服务器返回的 HTTP 状态码

3.2 uploadFile

native.uploadFile(Object object)

Aa 属性	▼ 类型	≡ 默认值	▼ 必填	≡ 说明
<u>url</u>	string		是	服务器地址
<u>filePath</u>	string		是	要上传文件资源的路径 (本地路径)
<u>name</u>	string		是	文件对应的 key
<u>formData</u>	object		否	HTTP 请求中其他额外的 form data
<u>filePath</u>	string		否	指定文件下载后存储的路径 (本地路径, 相对于 Documents 的路径)
<u>success</u>	function		否	接口调用成功的回调函数
<u>fail</u>	function		否	接口调用失败的回调函数
<u>complete</u>	function		否	接口调用结束的回调函数 (调用成功、失败都会执行)

Object res

Aa 属性	▼ 类型	≡ 说明
<u>statusCode</u>	number	服务器返回的 HTTP 状态码

4. 相机

4.1 拍照

native.takePhoto(Object object)

Aa 属性	▼ 类型	≡ 默认值	▼ 必填	≡ 说明
<u>success</u>	function		否	接口调用成功的回调函数
<u>fail</u>	function		否	接口调用失败的回调函数
<u>complete</u>	function		否	接口调用结束的回调函数（调用成功、失败都会执行）

Object res

Aa 属性	▼ 类型	≡ 说明
<u>templImagePath</u>	string	照片文件的临时路径 (本地路径), png
<u>data</u>	string	图片文件的base64 字符串

4.2 相册

native.chooseImage(Object object)

Aa 属性	▼ 类型	≡ 默认值	▼ 必填	≡ 说明
<u>sourceType</u>	Array.<string>	album	否	选择图片的来源 ['album', 'camera'] album: 表示打开相册, camera: 表示打开相机
<u>success</u>	function		否	接口调用成功的回调函数
<u>fail</u>	function		否	接口调用失败的回调函数
<u>complete</u>	function		否	接口调用结束的回调函数（调用成功、失败都会执行）

Object res

Aa 属性	▼ 类型	≡ 说明
<u>templImagePath</u>	string	照片文件的临时路径 (本地路径), png

Aa 属性	▼ 类型	≡ 说明
<u>data</u>	string	图片文件的base64 字符串

4.3 扫描二维码

native.scanCode(Object object)

Aa 属性	▼ 类型	≡ 默认值	▼ 必填	≡ 说明
<u>onlyFromCamera</u>	boolean	false	否	是否只能从相机扫码，不允许从相册选择图片
<u>success</u>	function		否	接口调用成功的回调函数
<u>fail</u>	function		否	接口调用失败的回调函数
<u>complete</u>	function		否	接口调用结束的回调函数（调用成功、失败都会执行）

Object res

Aa 属性	▼ 类型	≡ 说明
<u>result</u>	string	所扫码的内容

5. 文件操作

5.1 查询文件

native.getFileList(Object object)

Aa 属性	▼ 类型	≡ 默认值	▼ 必填	≡ 说明
<u>path</u>	string		是	本地路径(相对用户主目录)。常见目录：Documents, tmp
<u>success</u>	function		否	接口调用成功的回调函数
<u>fail</u>	function		否	接口调用失败的回调函数

Aa 属性	▼ 类型	≡ 默认值	▼ 必填	≡ 说明
<u>complete</u>	function		否	接口调用结束的回调函数（调用成功、失败都会执行）

Object res

Aa 属性	▼ 类型	≡ 说明
<u>fileList</u>	Array.<Object>	所扫码的内容

res.fileList 的结构

Aa 属性	▼ 类型	≡ 说明
<u>filePath</u>	string	文件路径 (本地路径)
<u>size</u>	number	本地文件大小，以字节为单位
<u>createTime</u>	number	文件保存时的时间戳，从1970/01/01 08:00:00 到当前时间的秒数
<u>fileType</u>	string	NSFileTypeDirectory; NSFileTypeRegular; NSFileTypeSymbolicLink; NSFileTypeSocket; NSFileTypeCharacterSpecial; NSFileTypeBlockSpecial; NSFileTypeUnknown;

5.2 删除文件

native.rmFile(Object object)

Aa 属性	▼ 类型	≡ 默认值	▼ 必填	≡ 说明
<u>file</u>	string		是	需要删除的文件路径。本地路径(相对用户主目录)。常见目录：Documents, tmp
<u>success</u>	function		否	接口调用成功的回调函数
<u>fail</u>	function		否	接口调用失败的回调函数
<u>complete</u>	function		否	接口调用结束的回调函数（调用成功、失败都会执行）

5.4 解压缩

native.unzip(Object object)

属性	类型	默认值	必填	说明
<u>zipFilePath</u>	string		是	源文件路径，支持本地路径, 只可以是 zip 压缩文件。本地路径(相对用户主目录)。常见目录：Documents, tmp
<u>targetPath</u>	string		是	目标目录路径, 本地路径
<u>success</u>	function		否	接口调用成功的回调函数
<u>fail</u>	function		否	接口调用失败的回调函数
<u>complete</u>	function		否	接口调用结束的回调函数（调用成功、失败都会执行）
<u>progress</u>	function		否	解压缩进度

object.fail 回调函数

Object res

属性	类型	说明
<u>errMsg</u>		错误信息

object.progress 回调函数






Object res

属性	类型	说明
<u>percent</u>	number	解压缩进度

6. SQLite

6.1 打开数据库

native.openSqlite(Object object)

 属性	 类型	 默认值	 必填	 说明
<u>file</u>	string		是	sqlite文件路径(相对用户主目录)
<u>success</u>	function		否	接口调用成功的回调函数
<u>fail</u>	function		否	接口调用失败的回调函数
<u>complete</u>	function		否	接口调用结束的回调函数（调用成功、失败都会执行）

6.2 执行SQL

native.executeUpdate(Object object)

 属性	 类型	 默认值	 必填	 说明
<u>sql</u>	string		是	sql
<u>success</u>	function		否	接口调用成功的回调函数
<u>fail</u>	function		否	接口调用失败的回调函数
<u>complete</u>	function		否	接口调用结束的回调函数（调用成功、失败都会执行）

6.3 查询SQL

native.executeQuery(Object object)

 属性	 类型	 默认值	 必填	 说明
<u>sql</u>	string		是	sql
<u>success</u>	function		否	接口调用成功的回调函数
<u>fail</u>	function		否	接口调用失败的回调函数

Aa 属性	▼ 类型	≡ 默认值	▼ 必填	≡ 说明
<u>complete</u>	function		否	接口调用结束的回调函数（调用成功、失败都会执行）

success.response object

Aa 属性	▼ 类型	≡ 说明
<u>message</u>	string	成功消息
<u>results</u>	object	查询的结果

6.4 关闭数据库

native.closeSqlite(Object object)

Aa 属性	▼ 类型	≡ 默认值	▼ 必填	≡ 说明
<u>success</u>	function		否	接口调用成功的回调函数
<u>fail</u>	function		否	接口调用失败的回调函数
<u>complete</u>	function		否	接口调用结束的回调函数（调用成功、失败都会执行）