

# Web容器API V0.1

## 0. 约定

- 所有的 `success` , `fail` , `complete` 回调都接受一个Object参数。如果文档中未标明, 则iOS端会默认返回一个空的对象。
- 默认会在WebView中注入两个对象: `systemInfo` , `native` . `systemInfo` 主要包含一些必要的系统信息。`native`给js端提供iOS的能力。

## 1. 设备

### systemInfo

属性	类型	说明
<code>screenWidth</code>	number	屏幕宽度, 单位逻辑像素
<code>screenHeight</code>	number	屏幕高度, 单位逻辑像素
<code>SDKVersion</code>	string	客户端基础库版本
<code>safeArea</code>	object	在竖屏正方向下的安全区域
<code>theme</code>	string	'dark', 'light'

### safeArea 的结构

属性	类型	说明
<code>left</code>	number	安全区域左上角横坐标
<code>right</code>	number	安全区域右下角横坐标
<code>top</code>	number	安全区域左上角纵坐标
<code>bottom</code>	number	安全区域右下角纵坐标

## 2. 浏览器

## 1.1 reLaunch

### native.reLaunch(Object object)

属性	类型	默认值	必填	说明
<u>url</u>	string		是	需要跳转的应用内页面路径 (代码包路径)，路径后可以带参数。参数与路径之间使用?分隔，参数键与参数值用=相连，不同参数用&分隔；如 'path?key=value&key2=value2'
<u>success</u>	function		否	接口调用成功的回调函数
<u>fail</u>	function		否	接口调用失败的回调函数
<u>complete</u>	function		否	接口调用结束的回调函数（调用成功、失败都会执行）


## 3. 网络

### 3.1 downloadFile

#### native.downloadFile(Object object)

属性	类型	默认值	必填	说明
<u>url</u>	string		是	下载资源的 url
<u>header</u>	object		否	HTTP 请求的 Header，Header 中不能设置 Referer
<u>timeout</u>	number		否	超时时间，单位为毫秒
<u>filePath</u>	string		否	指定文件下载后存储的路径 (本地路径, 相对于 Documents 的路径)
<u>success</u>	function		否	接口调用成功的回调函数
<u>fail</u>	function		否	接口调用失败的回调函数
<u>complete</u>	function		否	接口调用结束的回调函数（调用成功、失败都会执行）

## Object res




 属性	 类型	 说明
<u>filePath</u>	string	用户文件路径 (本地路径)
<u>statusCode</u>	number	服务器返回的 HTTP 状态码

## 3.2 uploadFile

### native.uploadFile(Object object)

 属性	 类型	 默认值	 必填	 说明
<u>url</u>	string		是	服务器地址
<u>filePath</u>	string		是	要上传文件资源的路径 (本地路径)
<u>name</u>	string		是	文件对应的 key
<u>formData</u>	object		否	HTTP 请求中其他额外的 form data
<u>header</u>	object		否	HTTP 请求的 Header, Header 中不能设置 Referer
<u>timeout</u>	number		否	超时时间, 单位为毫秒
<u>filePath</u>	string		否	指定文件下载后存储的路径 (本地路径, 相对于 Documents 的路径)
<u>success</u>	function		否	接口调用成功的回调函数
<u>fail</u>	function		否	接口调用失败的回调函数
<u>complete</u>	function		否	接口调用结束的回调函数 (调用成功、失败都会执行)

## Object res

 属性	 类型	 说明
<u>statusCode</u>	number	服务器返回的 HTTP 状态码

## 4. 相机

### 4.1 拍照

**native.takePhoto(Object object)**

Aa 属性	▼ 类型	≡ 默认值	▼ 必填	≡ 说明
<u>success</u>	function		否	接口调用成功的回调函数
<u>fail</u>	function		否	接口调用失败的回调函数
<u>complete</u>	function		否	接口调用结束的回调函数（调用成功、失败都会执行）

**Object res**

Aa 属性	▼ 类型	≡ 说明
<u>tempImagePath</u>	string	照片文件的临时路径 (本地路径), png

### 4.2 相册

**native.chooseImage(Object object)**

Aa 属性	▼ 类型	≡ 默认值	▼ 必填	≡ 说明
<u>sourceType</u>	Array.<string>	['album', 'camera']	否	选择图片的来源
<u>success</u>	function		否	接口调用成功的回调函数
<u>fail</u>	function		否	接口调用失败的回调函数
<u>complete</u>	function		否	接口调用结束的回调函数（调用成功、失败都会执行）

**Object res**

Aa 属性	▼ 类型	≡ 说明
-------	------	------

Aa 属性	▼ 类型	≡ 说明
<u>templImagePath</u>	string	照片文件的临时路径 (本地路径), png

## 4.3 扫描二维码

### native.scanCode(Object object)

Aa 属性	▼ 类型	≡ 默认值	▼ 必填	≡ 说明
<u>onlyFromCamera</u>	boolean	false	否	是否只能从相机扫码, 不允许从相册选择图片
<u>success</u>	function		否	接口调用成功的回调函数
<u>fail</u>	function		否	接口调用失败的回调函数
<u>complete</u>	function		否	接口调用结束的回调函数 (调用成功、失败都会执行)

### Object res

Aa 属性	▼ 类型	≡ 说明
<u>result</u>	string	所扫码的内容

## 5. 文件操作

### 5.1 查询文件

#### native.getFileList(Object object)

Aa 属性	▼ 类型	≡ 默认值	▼ 必填	≡ 说明
<u>path</u>	string		是	相对Documents的本地路径
<u>success</u>	function		否	接口调用成功的回调函数
<u>fail</u>	function		否	接口调用失败的回调函数

Aa 属性	▼ 类型	≡ 默认值	▼ 必填	≡ 说明
<u>complete</u>	function		否	接口调用结束的回调函数（调用成功、失败都会执行）

## Object res

Aa 属性	▼ 类型	≡ 说明
<u>fileList</u>	Array.<Object>	所扫码的内容

## res.fileList 的结构

Aa 属性	▼ 类型	≡ 说明
<u>filePath</u>	string	文件路径 (本地路径)
<u>size</u>	number	本地文件大小，以字节为单位
<u>createTime</u>	number	文件保存时的时间戳，从1970/01/01 08:00:00 到当前时间的秒数
<u>isDir</u>	boolean	true-文件夹 false-文件

## 5.2 删除文件

### native.rmFile(Object object)

Aa 属性	▼ 类型	≡ 默认值	▼ 必填	≡ 说明
<u>file</u>	string		是	需要删除的文件路径
<u>success</u>	function		否	接口调用成功的回调函数
<u>fail</u>	function		否	接口调用失败的回调函数
<u>complete</u>	function		否	接口调用结束的回调函数（调用成功、失败都会执行）

## 5.3 删除文件夹

## native.rmDir(Object object)

 属性	 类型	 默认值	 必填	 说明
<u>dir</u>	string		是	需要删除的文件夹路径
<u>success</u>	function		否	接口调用成功的回调函数
<u>fail</u>	function		否	接口调用失败的回调函数
<u>complete</u>	function		否	接口调用结束的回调函数（调用成功、失败都会执行）

## 5.4 解压缩

### native.unzip(Object object)

 属性	 类型	 默认值	 必填	 说明
<u>zipFilePath</u>	string		是	源文件路径，支持本地路径, 只可以是 zip 压缩文件
<u>targetPath</u>	string		是	目标目录路径, 本地路径
<u>success</u>	function		否	接口调用成功的回调函数
<u>fail</u>	function		否	接口调用失败的回调函数
<u>complete</u>	function		否	接口调用结束的回调函数（调用成功、失败都会执行）

## object.fail 回调函数

### Object res

 属性	 类型	 说明
<u>errMsg</u>		错误信息

## 6. SQLite #TODO

**6.1 打开数据库**

**6.2 执行SQL**

**6.3 查询SQL**

**6.4 关闭数据库**