

计算机组成 (2020级)



课程介绍

❖课程

- ➤ 课程名称: 计算机组成 (Computer Organization)
- ▶ 任课教师: 刘旭东(理论课程)、万寒(实验课程)
- 学时学分: 64学时(理论)+48学时(实验)/5.5学分

❖理论课程教学目的

▶ 从原理性的角度出发,以MIPS系统为主要研究对象,讲述计算机硬件系统的组成、各部件的结构及其底层硬件工作原理,使学生理解计算机的组织与结构和工作过程,掌握计算机硬件系统的基本设计方法,培养学生分析、设计和开发计算机硬件系统的基本能力,为后续课程打下坚实基础。

❖实验课程教学目的

- ▶ 以MIPS体系结构指令集为例,理解计算机软硬件接口
 - 能够编写一定规模的汇编语言程序
 - 能够根据每条指令的操作语义总结出处理需求,对应至功能部件
 - 根据处理需求的逻辑关系建立功能部件的连接关系

▶ 自主开发MIPS流水线CPU

- 掌握流水线CPU的工作原理及其构造方法
- 用工程方法开发符合工业标准且具有一定工程规模的流水线CPU
- 通过工程能力训练过程建立系统观点

课程介绍

- ❖主要目标:理解并掌握计算机的运行原理
 - >学习计算机硬件的组成
 - >掌握计算机硬件的设计
 - >理解计算机硬件/软件的协同机制
- ❖核心任务: 实现基于MIPS的功能型计算机
 - ▶以数字电路为基础,设计MIPS的功能组件
 - ▶以功能组件为基础,构造MIPS CPU
 - ▶编写MIPS程序,验证系统功能

❖助教信息

➤ 孟祥鑫,BY1806131,mengxx@act.buaa.edu.cn

理论学时分配: 总学时64学时

序号	内容	学时数
第1讲:计算机组成概述	● 计算机基本组成与典型架构● 计算机中数的表示● 计算机程序执行基本原理	4
第2讲:组合逻辑设计	● 布尔代数,逻辑函数的表示 (2学时)● 逻辑门电路 (2学时)● 基本组合逻辑部件设计 (4学时)	8
第3讲:时序逻辑设计	● 锁存器与触发器 (2学时)● 有限状态机FSM (2学时)● 时序电路设计与分析 (4学时)	8
第4讲:主存储器	● 基本存储单元电路(1学时) ● 存储器芯片结构(1学时) ● 存储器的扩展(2学时)	4
第5讲:指令系统与MIPS 汇编语言	● 指令系统概述 ● 典型指令系统简介 (MIPS, X86) ● MIPS汇编语言编程	6
第6讲:MIPS处理器设计	 处理器设计概述 (2学时) MIPS单周期处理器设计 (4学时) MIPS多周期处理器设计 (4学时) MIPS流水线处理器设计 (6学时) 	16
第7讲:高速缓存存储器 与虚拟存储系统	● 高速缓存存储器(4学时) ● 虚拟存储系统(2学时)	6
第8讲:外部存储器与输入输出方式	◆ 外部存储器 (2学时)◆ 输入输出方式 (4学时)	6
机动	■ 习题课(4学时)■ 总复习(2学时)	6

实验安排

序号	项目名称	课下测试 (PW)	课上测试 (PT)	启动周	工作周数	检查周
	基础知识,Logisim, 汇编,Verilog-HDL	SPOC平台完成自学 9月7日平台开放,校历第六周周二17时截止教程部分评测提交		1	5	6
P0	部件及状态机设计 (Logisim)	搭建CRC校验码计算电路,ALU, GRF,正则表达式 匹配	Logisim完成部件及FSM设 计	6	1	7
P1	部件及状态机设计 (Verilog-HDL)	实现splitter, ALU,EXT,格雷码计数器,合法表达 式识别	Verilog-HDL完成部件及 FSM设计	7	1	8
P2	汇编语言	矩阵乘法、回文串判断、卷积运算	选择题+编程题	8	1	9
Р3	Logisim开发单周期 CPU	完成支持8条指令的单周期CPU设计	新增指令	9	1	10
P4	Verilog开发单周期 CPU	完成支持10条指令的单周期CPU设计	新增指令	10	1	11
P5	Verilog开发流水线 CPU(1)	完成支持10指令流水线CPU设计	流水线工程化方法	11	1	12
P6	Verilog开发流水线 CPU(2)	完成支持50指令流水线CPU设计	流水线工程化方法	12	1	13
P7	Verilog开发MIPS微系 统	完成微型MIPS系统设计 开发简单I/O,验证中断	现场测试	13	2	15- 17

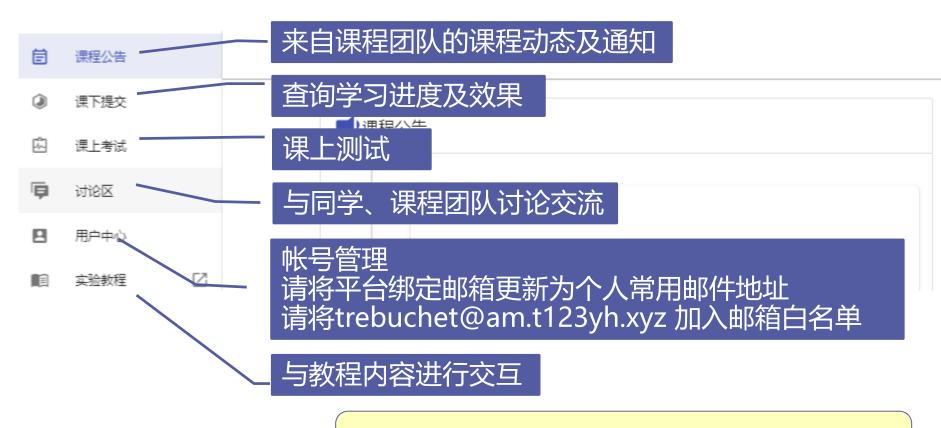
实验安排——预备阶段 (第1-5周)

- ❖目标: 学习相关基础知识、编程语言及设计工具
 - >数制:二进制
 - ▶数字电路: 门电路、组合电路、时序电路
 - ▶语言
 - Verilog-HDL: 语法、数字系统硬件设计与验证
 - 汇编语言:MIPS指令集、汇编程序解析及设计
 - ▶工具
 - Logisim: 数字电路模拟器,具有直观友善的电路建模和仿真功能
 - ISE: 硬件描述语言模拟器, 搭建功能型计算机, 并仿真验证
 - MARS: MIPS模拟器,辅助MIPS汇编程序编写、调试,设计验证
- ❖学习方式:在SPOC平台完成相关教学内容的自学与评测
 - >平台已为9月1日在教务系统选课学生进行注册,重修生选课截止后统一加入
 - ▶课程平台使用方法参看《计算机组成课程平台使用说明》
 - https://bhpan.buaa.edu.cn/#/link/5C5846A383A05CCA93C1B084187F70F0

有效期限: 2021-10-03 23:59

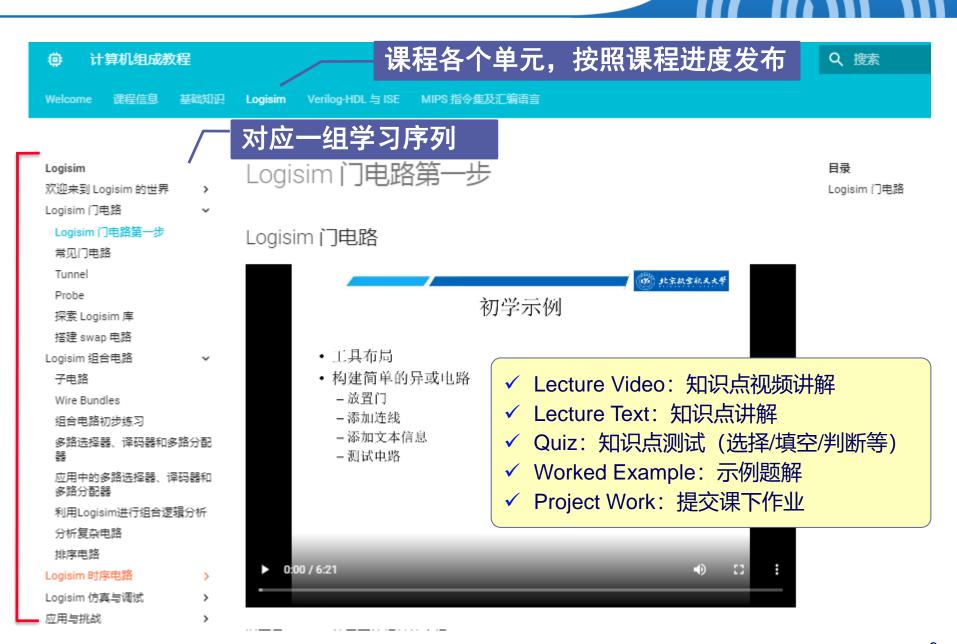
访问密码: ZkZH

SPOC平台: 基本使用 (1/2)



- ✓ 在登录、修改课程平台绑定邮箱过程中遇到问题 ,请发送邮件至 co_account@cscore. net. cn
- ✓ 在顺利登录平台后,访问教程学习中遇到的问题 ,请在课程平台讨论区发帖答疑
- ✓ 平台使用邮件进行课程公告、精华贴等内容的推送,建议将平台邮箱设为个人常用邮箱。

SPOC平台: 基本使用 (2/2)



实验开发与考核

- ❖实验开发:课下自学学习,并独立完成实验
 - 1) 学习SPOC平台提供的学习材料
 - 2) 在SPOC平台完成知识点评测 (选择题、填空、判断题等)
 - 3) 完成实验开发,并提交project至SPOC平台进行自动评测
- ❖实验考核:实验课进行测试评价完成质量
 - 1) 基于SPOC平台完成知识点测评(选择题、填空、判断题等)
 - 2) 以课下project为基础,在限定时间内实现课上新增设计要求
 - 第1步) 从SPOC平台下载个人课下提交的project
 - 第2步) 完善project以支持课上新增设计要求
 - 第3步) 提交project至SPOC平台进行自动评测
 - 第4步) 一对一方式,回答问题

对于任一实验,如未通过实验考核,须继续参加次周实验考核,直至通过考核

SPOC平台:追踪学习全过程

- ❖ 教学素材 (Lecture Video, Lecture Text)学习情况
 - > "Progress" 栏目将记录知识点评测情况(Quiz, Worked Example)
- ❖ 论坛活跃情况
 - > 近年来教学经验, 更多与参与讨论, 将更可能成功
 - > 能够努力利用网络资源搜索或以讨论的方式解决问题
 - 欢迎大家将未能解决的问题在论坛发布,寻求帮助
 - 希望大家将个人问题的解决方案在论坛分享,并积极帮助他人解决问题

❖ 学术诚信:自动评测及查重

- > 将记录在SPOC平台的历次提交版本及评测结果,用于查重溯源
- ▶ 查重范围涵盖本届及往届

>!! 抄袭零容忍

- ▶ 我们鼓励大家交流、讨论,但请一定做到"学术诚实"!
- 若发现重复率高,将人工复查,并进行答辩
- 抄袭行为确认后,该生最终成绩为"零" (2016Fall, 15人)

实验成绩评定方法

❖单次Project得分构成

- ➤ SPOC学习情况
- ▶课下Project Work完成情况
- ▶课上Project Test完成及问答情况

❖实验最终成绩

- ▶最终成绩由教程及历次Project成绩及SPOC论坛活跃度综合评定
 - 依据SPOC论坛活跃度(有效提问 / 回复)适度加分

❖特别说明: P5是课程及格线的必要条件

▶完成P5仅是及格的必要条件之一,但不是充分条件

计组实验教学团队

教师团队







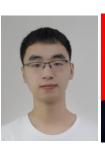






高小鹏 万寒 教辅团队 ——Student Teaching Assistant advisoR

















钟梓皓

孔祥浩

田韵豪

王鹏博

仲书埠

叶焯仁

王光祖

田旗舰

潘天蔚

















马婧颖

刘传

郭衍培

樊佳昊

杜雨新

董翰元

陈纪源

陈昊

常浩轩

课程成绩

❖成绩评定

- ▶ 理论部分成绩: A, 期末考试卷面成绩 (满分100分)
- > 实验部分成绩: B, 成绩评定办法详见实验课程 (满分100分)
- 平时作业成绩: , 平时作业完成情况 (满分10分)
- ➤ 总成绩 = A*50%+B*40%+C

补考与重修处理

❖补考

理论课补考:常规动作,参加补考考试

> 实验课补考:从挂掉的P开始,补考3小时内能做多少个P算多少个。

❖不及格重修

>理论课重修:理论课补考仍然不及格,理论课重修;

>实验课重修: 从挂掉的P开始继续做

❖刷分重修

>理论与实验: 想重修哪部分就重修哪部分, 从零开始重修

参考书及参考资料

- ❖ 计算机组成与实现, 高等教育出版社, 高小鹏编著
- ❖ Computer Organization & Design The Hardware / Software Interface, 计算机组成与设计—硬件/软件接口(第3版或第4版),机械工业出版社, David A. Patterson & John L. Hennessy著
- ❖ Digital Design and Computer Archi-tecture,数字设计和计算机体系结构,机械工业出版社, David Money Harris & Sarah L. Harris著





