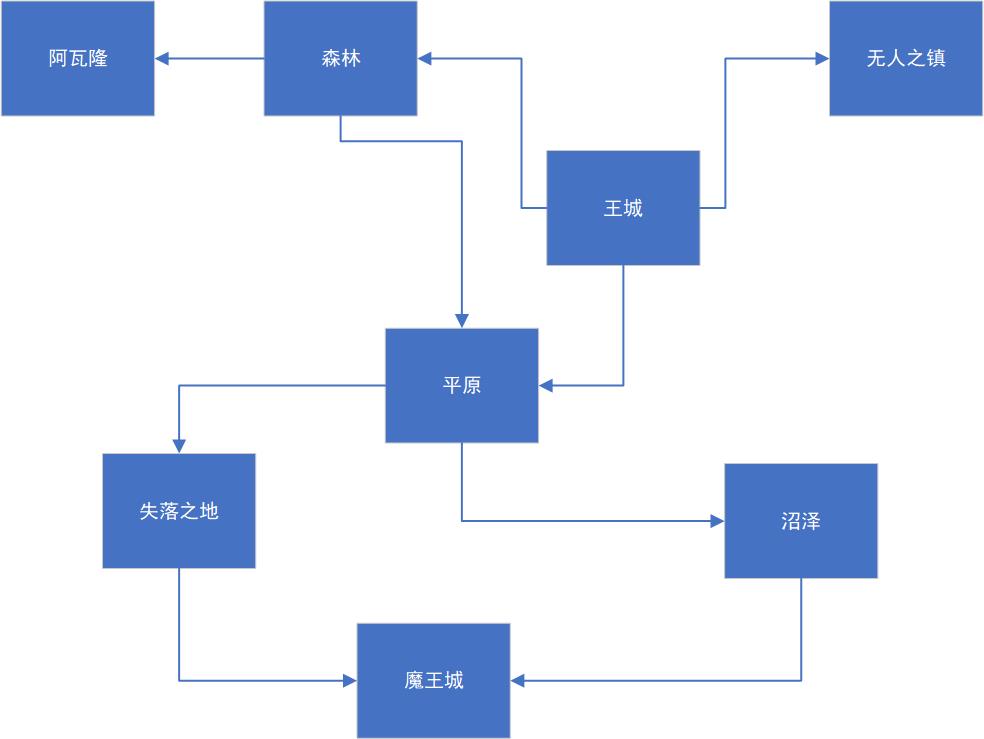
C++暑假项目 MUD游戏需求分析

游戏名：摸鱼攻城狮的异世界狂想曲

世界观：

架空，背景中世纪欧洲，高魔时代

世界地图：



内城1

王城2

无人之镇3

森林4

平原5

阿瓦隆6

失落之地7

沼泽8

魔王城9

NPC&Monster：

王城：

内城：国王（king），大祭司（high-priest），战士长（chief-soldier）

冒险者协会：神秘人（mystery-person），前台（**埃伊娜<Irina>**）,小哥(鸡哥< Sieg >)

外城：守卫（guard）

森林：

Monster：哥布林(Goblin)

NPC：

精灵王后（elf-queen），精灵族人（elf）

阿瓦隆：

NPC：梦魔（**梅林< Merlin >**）

平原：

NPC：蓝色的史莱姆（blue-slime）

无人之镇：

Monster：影狼（shadow-wolf）

NPC：狼人（werewolf），蓝眼的少年（天狼星<Sirius>）

沼泽：

NPC：蜥蜴人祭司(lizard-priest)，蜥蜴人战士（lizard-soldier）

失落之地：

Monster：失心者（lost-heart）

魔王城：

Boss：巨龙（法夫纳<Fafnir>）

NPC：公主(princess)，魔王军干部（无头骑士<Dullahan>）

任务列表：

1 attack-werewolf 讨伐狼人

2 attack-elf 讨伐森人

3 explore-lostArea 探索失落之地

4 attack-dragon 讨伐龙

5 talk-with- **mysterious** -person 和神秘人交流

6 commitment-of- **mysterious-person 神秘人的委托**

**7** plot-of-chief-priest 大祭司的阴谋

8 find-Avalon 寻找阿瓦隆

9 challenge-of-Merlin 梅林的试炼

10 visit-lizard 拜访蜥蜴人

11 commitment-of-Princess 公主的委托

时间有限，只有主线

事件（Event）&任务（mission）：

异世界穿越（你正苦于c++课设作业，打开了rpg游戏，结果穿越了）

主线任务：讨伐狼人（击败狼人）

在精灵任务前可以用全村最好的一套在冒险者协会用皇城通行证换取冒险者纹章，在这里会有分支：

1勇者主线：

（无法进入阿瓦隆，沼泽地）

条件：持有皇城通行证

只有战士长处可接任务：

流程：

镇压森林（击败精灵女王）->探索失落之地（获得两个愚者之锁）->讨伐巨龙（击败巨龙）

结局：

巨龙被杀死，公主被救出，你于魔物的战斗被吟游诗人传唱，你也被尊称为勇者，流名百世，人类的军队称霸了整个世界，大祭司由于功绩被人民认可，以神的名义获得了皇位

2冒险者主线：

条件：持有冒险者纹章

流程：和流浪的神秘人交流（和神秘人对话）->神秘人的委托（月光草x2，兽皮x1，蘑菇x2）-> 大祭司阴谋（和精灵女王对话）->寻找失落的阿瓦隆(和梅林对话) ->梅林的试炼（击败fufu）->拜访蜥蜴人->寻找回到原来世界的方法（此时无法回到王城，但精灵女王出售物品）（探索魔王城）-> 公主的委托（击败大祭司）

结局：

大祭司是乔装成了人类，它是梦魔，催眠了巨龙，设计让公主被囚禁在魔王城，大祭司借此接口讨伐其他的种族，对外宣称为了寻找公主，并且召唤了你来消灭巨龙。但你识破了大祭司的诡计。最终巨龙被鸡哥杀死，大祭司被你击败，人类的军队停止进军，世界恢复了和平

你回到原来的世界，把构思写成了c++课设作业

属性值设定：

人物包含属性有：

最大等级20

体力HP 为0时人物死亡，可以通过HP回复药和睡觉回复

法力MP 使用技能时消耗

体力Phy 影响可行动次数

力量Str 影响攻击力ATK

耐力Vit 影响防御力DEF

敏捷Agi 影响战斗时的速度Speed

智力 Wis 影响致命一击率Critical

注：

体力存在最大值10

速度存在最大值90

每升一级属性增加为固定值（暂定）

升级有天赋点（拓展功能）

过场剧情

Scene-1

你是皇家美羊大学的某个即将上大二的计算机科学的学生，时间正值暑期小学期。

你目前正坐在电脑前挠头，C++课设的项目完全没有头绪啊.

一想到隔壁的x-k-x，x-t-y大佬都已经写完了，你更加心烦意乱。

你：“算了，这时候应该玩会游戏放松一下”

打开游戏后，你突然觉得脑子有些晕……

“我要穿越了吗？”你在迷糊的时候这么想到

等你醒来时，你发现自己处于一个大型的魔法阵中央

迷糊中你听到了令人毛骨悚然的笑声，发出喜悦的声音人是在魔法阵边的一位罗马教会正装的中年人

……

等到你再醒来时，你发现人身着正装在床上躺着。

窗外的时间已经到了晚上

“国王在楼下等你”，仆人传完话就离开了屋子，只留下你一个人在屋子里

那么，怎么办呢：

1搜查这个屋子

2前往楼下

1

你在角落里发现了一本古怪封装的书

你尝试打开，但书纹丝不动。

“这一定是用魔法封印了吧，捡到宝了”

再次搜查：

你什么也没有发现

你来到楼下。国王打扮的青年人和熟悉的罗马教会正装的中年人也在，旁白一个年纪大的管家在旁边服侍着：

“余很高兴，年轻人，你的名字是什么”

我：我叫xxxx（用户最早输入的），感谢陛下赏赐晚餐

国王：“客套话免了，你来自异世界，与其我告诉你，还是你问吧“

我：这是一个怎样的世界，你们召唤我的目的是什么

国王：初来乍到，就让大祭司给你描述一下这个世界吧

大祭司：这个世界有多个种族，我们人族只是其中的一个。前一段时间国王的女儿被恶龙抓走了，国王希望召唤勇士去救回公主，魔王势力仗着盟国打算进攻我们，我们要铲除恶龙和恶龙结盟的种族。

【系统提示】：获得地图

……

经过长久的谈话，你拥有了这个世界的基本情报。明天你的异世界探险就真正的开始了

【系统提示】：操作列表

Xxxxxx

Scene-2

强制<第二日>

你一早就去国王那里领命。你到达时国王正在和战士长交流。

战士长：你好啊，新手，这里是国王给你的装备

【获得全村最好的剑和盔甲】

战士长：装备上这些，我们来练一下手

【系统提示】：装备操作和战斗操作

（不装上装备无法和战士长对战）

对战完成后：

战士长：收好你的通行证，最近传言有人想要暗杀皇帝，只有持有通行证才可以回到这个

【系统提示】：如何休息

国王在内城给你准备了休息的地方，你可以在内城休息

【系统提示】战士长开放委托

Scene-3

你来到了冒险者协会

在吵吵嚷嚷的公会中有各种各样的人，也有各种各样的种族，你直接找到前台的精灵小姐姐。

前台：您好，有什么事吗：

我：

1小姐请问芳名

2我想注册成为冒险者

3没什么

4有什么委托吗

1

前台：我叫**埃伊娜，你呢？**

我：我叫xxxx

**埃伊娜：你好xxx，有什么可以帮助你的吗**

我：

2我想注册成为冒险者

3没什么

4有什么委托吗（拓展）

2

前台：我叫埃伊娜，我可以帮你办理，但我们需要你的身份证明

我：这么复杂的吗……，这个可以吗？

你掏出来你的王城通行证

埃伊娜：冒险者公会是无组织中立的，这个确实可以证明你的身份，但您现在是属于王国的直属，不能在我们这里登记，并且你没有办理费。

你注意到埃伊娜的表情不像之前那么的明朗

我：该怎么办呢？

1

(算了吧)

2

我现在把这个和身上的装备卖掉，用得到的钱注册可以吗

2

埃伊娜的表情有些惊讶

你一通讲自己的经历，并且表示很喜欢冒险者无忧的生活

埃伊娜：真是个有趣的人，可以，你稍等一下

【系统提示】：失去王国通行证，获得冒险者纹章

【系统提示】：无法再回到王国内城，但冒险者协会可以提供休息

【系统提示】：获得100g

Scene-4

和神秘人交流

神秘人：你就是新人冒险者吗，听说你是从异世界来的

我：你有什么困难，我可以帮助你，但有条件

我希望你告诉我如何解开这本日记的封印【持有日记】

我希望你告诉我如何回到原本的世界

神秘人：好吧，我的委托很简单，如你所见，我现在身上有病，希望你帮我找草药治疗

我：为什么不去找找药水店呢

神秘人：不行，这里的耳目太多了

我：？？？

神秘人：现在我对你还有怀疑态度，没能告诉你

Scene-5

阅读日记

这是一本很旧的日记了

【系统提示】翻看：next下一页，previous上一页，quit退出

Page1：

时间xxxx

我终于离开了他那里，我要向他证明自己，证明自己能成为一个合格的宫廷魔术师

时间xxxx

我成功了，在我的帮助下，人类的王国建立了起来，明天我就起身去找他

时间xxxx

为什么，他说我做的不好，为什么，明明在我的辅助下这个王国正在逐渐壮大，我会证明给你看的

时间xxxx

宫廷政变发生了，贵族们扶持了傀儡皇帝，人类真的是自私的种族，我……

Page2

时间xxxx

人类的王都不行，既然如此我就自己成为王吧，我想邀请他，他却看不起我，这份屈辱，我迟早会还清的

时间xxxx

计划很完美，现在只需要一个强大的战斗力我的计划就能成功了

时间xxxx

尝试异世界召唤，召唤魂魄固定在我准备的肉体上，失败了，为什么

时间xxxx

成功了，这样就……

Scene-6

恶龙被打败了，公主被救出。你与魔物的战斗被吟游诗人传唱，你也被尊称为勇者，流名百世，人类的军队称霸了整个世界，大祭司由于功绩被人民认可，以神的名义获得了皇位。你和公主结为伉俪，住在了一个偏远的乡下，白头偕老……

等等，你是不是忘了你的纸片人老婆，不对，你的C++作业？！

Scene-7

大祭司被你击败，你让向人民群众他坦白了自己是乔装成了人类和计划的邪恶目的，

大祭司：我催眠了巨龙，设计让公主被囚禁在魔王城…..

杀死了巨龙的齐格被人们尊称为英雄，而你，只不过是一个默默无闻的冒险者。

这样就可以吧，你这么想。

你还回了圣剑，拒绝了公主的求婚。

第七颗龙珠了呢？哦，它在巨龙的肚子里，齐格把它送给你作为谢礼。

你：我要召唤神龙了！

随着七颗龙珠发出刺眼的光线，一个龙的影子出现在你的视野中，由于四周的光线太亮了，你看不清龙的样貌

神龙：你的愿望是什么？

你：我要成为最聪明的人！

神龙：这不可能

你：我想学会高数离散现代！

神龙：我们还是说说第一个愿望吧……

你：……

最后，你许下了回到了原来的世界的愿望。你重新陷入沉睡

再醒来后你回到原来的世界，把构思写成了c++课设作业

Scene-8

死亡

菜（大的红字）

NPC对话：

【任务-start】表示接受任务时的对话

【任务-end】表示任务完成时的对话

【任务-process】表示任务进行中

【平时】非特殊对话外时的对话内容

战士长：

【任务1-start】

有士兵报告东部的无人之地有狼人出没，希望你可以去讨伐它们，这也可以壮大你的名声。

【任务1-end】

有两下子啊，菜鸟

【任务2-start】

森人领域的人手不足，我希望你可以解决他们的女王，这是为了王国

【任务2-end】

多亏了你，我们有更多的部队可以调到打通魔王城的道路了

【任务3-start】

我们的士兵在进军魔王城时在失落之地迷路了，我希望你作为斥候来探索一条道路抵达魔王城，当然报酬很足

【任务3-end】

帮上大忙了，国王陛下一定会高兴的

【任务4-start】

这是最后的决战了，我们的前锋部队已经打入魔王城了，打起精神，少年，该你上了！

【平时】

菜鸟，稍微有点进步了吗？

国王：

【平时】

大祭司看我的眼神不对，哎，要不是为了女儿我才不会征用这样的人做大祭司，整天疑神疑鬼的

大祭司

【平时】

你见到我的日记了吗，我好像把它弄丢了

【任务1-3-process】

不要辜负国王对你的期待啊

【任务4】

斯巴拉西，你真的是超出我的预料啊，哈哈哈哈哈哈哈

神秘人

【平时】

如你所见，我是一位热心市民

【任务5-end】

你是叫xxxx吧，是埃伊娜让你来找我的吧，我们进屋慢慢谈

【任务6-start】

其实我来这里是想治疗我的疾病，你如果愿意帮我，我可以帮到你的忙

【任务6-end】

感激不尽，我现在就帮你解开魔法【持有日记】

我改怎么回报你，这样吧，我给你写封信，你去找精灵女王，她会指引你回去的方向【未持有日记】

【系统提示】获得推荐信

自动接收任务7

埃伊娜

【平时】

诶？你问我贝尔？我不认识贝尔君啊？

【任务5-start】

最近来了2位旅行者，他们好像有困难，你能帮助一下他们吗

鸡哥

【平时】

对…对不…对不起，我忘记了我的名字和使命，对不起……

我：我想我知道你是谁，你的使命是啥……

【任务6完成后】

【平时】

谢谢你帮助我的朋友，我得知你的故事了，我也有必须要完成的事情……

【任务10完成后】

在魔王城可以触发对话

我想我想起来了，我，我是齐格

你：龙是你杀死的？

齐格：这是那个人留给我的使命……

守卫：

【平时】

国王有令，没有通行证的人无法通过

精灵族人：

【持有纹章】

谢谢你们，冒险者

【持有通行证】

赶快离开！这里不欢迎你们

精灵王后：

【平时】

我也想要一份魔法少女梅莉的签名啊啊啊啊

【持有通行证】

王国的走狗，我和你没什么好说的，决斗吧。（强制战斗）

【持有纹章】

冒险者，谢谢你们上次医疗我们受伤的战士

【任务7-end】

【持有信封】我看看，我了解了，我虽然帮不了你，但我可以用咒语将你送去阿瓦隆，全知的梅林会帮助你的，稍等一下

【未持有信封】

你：我是来告知你大祭司的野心的，你快做好准备吧，军队马上就来了

精灵王后：你可以相信吗？算了，我们确实和人类的关系紧张，这点准备自然会有的。还有什么事情吗？

你：我想见大魔导师梅林

精灵王后：区区冒险者？好吧，是死是活我不管了，我通知一下梅林大人

【任务8-start】

精灵女王：咒语：阿尔托莉雅开饭了！你可以去了

梅林：

【任务8-end】你好，我就是大魔导师梅林，你的愿望和情况我已经通过千里眼得知了

你：那你为什么不阻止这一切？

梅林：我无法离开这个永恒之塔

你：你在大连也有一个家啊

梅林：……

【平时】

魔法少女梅莉计划很成功啊

【任务9-start】

想要击败身为梦魔的大祭司，你需要这把圣剑。我需要你完成这个试炼，来检查你是否有资格拿出这把圣剑，去吧凯茜帕鲁格

芙芙：fu！

（强制战斗）

【任务9-end】

你合格了，少年，你可以拔出这把圣剑，它会引导你向胜利，去救出公主吧！祈愿吧，风之精灵与你同在

你:这是什么？

梅林：这是精灵的祝福，你现在应该就可以穿过沼泽去寻找古老的种族，他们说不定有回到过去的思路

（接受任务10）

蓝色的史莱姆

【平时】：我不是坏的史莱姆哦！

蓝眼的少年：

【平时】

可恶的棒棒鸭，我们一族守护的匣子……

蜥蜴人祭司：

【任务10-end】

冒险者哦，预言是真的，你受到了梅林大人的祝福，我们一定会全力帮助你的。

你：我想要回到原来的世界，怎么办

蜥蜴人祭司：我这里有6个神珠，据说集齐7个就可以实现你的愿望了，但最后一个我们丢失了它。

你：足够了，我会寻找这最后一个的

蜥蜴人战士

【平时】

英勇的战士呦，祝福你

公主

【平时】

会有王子来救我吗？

【任务11-start】

公主：勇者大人，我希望你可以消灭大祭司，他扰乱了整个王国

你：我不是勇者，我只是一届冒险者。我可以帮助你，但你要答应我，人类的王国和别的种族要和平共处

公主：好的，一定

魔王军干部

【平时】：整天嚷嚷着爆裂魔法的中二法师太烦人，不然我也不会到这里来

时间系统：【暂时废弃】

记录玩家的游玩时间（拓展）

记录游戏的日，每睡一次觉加1日

根据日数有剧情触发（拓展）

功能设计：

背包系统：

包含于指令系统，

能显示当前玩家的的状态值：HP，Lv，MP，防御力（Def），体力（Phy），攻击力（Atk），敏捷（Agile）以及对应的战斗属性值，显示物品和装备

地图系统：

和指令系统有交集

玩家可以通过键盘的上下左右来移动角色，地图中\*号代表怪物，#代表采集点，！代表NPC

，-代表地图边界。特殊怪物或NPC剧情过后可能不会再出现，普通怪每次进入会刷新，一个采集点一天只能采集一次。

地图边界提示是否进入下一个地图

怪物可以移动（拓展功能）

探索迷雾（拓展功能）

对话系统：

和NPC交谈时玩家有时会有多个分支选项，有些分支选项影响最终的结局

任务系统：

所有NPC为全局变量，保存一个可分发任务的列表，所有任务保存一个解锁条件，每次检查任务列表的任务是否解锁了来判断是否发任务

场景系统：

实现一个类，用于展示过场的选项，需要延时打印，剧本从文件读取，场景的分支选项写死在代码里，分支选择由传入的参数switch判断，写死

战斗系统：

流水线式，算法暂定如下：【废弃】

根据速度来进行回合，如玩家速度为20，怪的速度为10。玩家速度大于怪，先手，设置计时器，80s玩家行动一次，90秒怪行动一次，轮番直到一方死亡

战斗时玩家可以使用技能，物品，技能说明单独给出

战斗胜利时获取掉落物奖励和经验

新开一个窗口战斗。

当体力为0时进入疲劳状态，全属性大幅度下降。

当玩家的攻击力小于敌人的防御力且敌人的攻击力小于玩家的防御力，普通攻击的防御力将转换为攻击力直到大于敌人的防御力。

有些特定武器存在特殊技能。

多怪的战斗（拓展）

回合制战斗【使用】

！体力值设定暂时废弃

交易系统：

在持有商店会话的NPC处可以交易，任务重要物品无法卖出（纹章，通行证等）

购买时显示库存，库存为0无法购买，卖出的一些物品无法再买回（暂定），卖出价格为买入的一半。

在客店处，每晚休息费用100g【暂时废弃】

存档系统：

保存当前的任务完成进度，人物属性，金钱。可以设置多个存档文件

指令系统：

这个是我设计这个游戏的核心，交互式指令

如果要使用命令行式指令，必须完成指令补全和相似匹配

在不同的场景下禁用不同的指令

【更新！】

跑图指令：【暂时废弃】

move left/right/up/down （等效键盘的上下左右）

move -to xxx 到达xx NPC面前（拓展）

travel xxx 快速到达某个地图

战斗指令：

attack Monster-name 攻击指定怪物

skill skill-name -target 指定技能攻击目标

flee 逃跑

use <item-name>使用某物品

地图指令：【废弃】

pick 采摘当前十字格内的物品

talk xxx和当前十字格内的NPC交流

fight xxx和NPC战斗（需要有战斗选项的NPC才可以触发）

fight 搜索十字格内的怪，如果有自动进入战斗回合

地图指令：【新使用】

map 查看世界地图

map -here 查看当前的地图的描述

物品指令：

status name 展示名为name的人物的状态，默认为当前玩家

item 展示玩家的物品

item -name【新】展示指定物品的信息

equipment name 展示名为name的人物的装备

takeoff name 脱下名为name的装备

discard name -number 丢弃number个某物

equip name 装备xx 如果当前存在装备，则将旧的放回背包

商店指令：

purchase xx -number 购买某物指定个数件,默认1

sell xx -number 卖出某物指定个数件，默认1

任务指令：【新增】

mission 显示玩家的任务列表，标识以接任务的完成与否

mission -process 任务进度【扩展】

mission -show <id>/<英文名> 展示任务的信息

特殊指令：

help 指令的提示

su 作弊指令，需要输入正确的密码就可以让人物变得无敌，并且加钱

save 存档，战斗时无法使用

system call 玩梗用，输出：I love Alice forever(doggy)

拓展指令（有空再做）

根据TPRG设计：

inspect 仔细检查当前地图，会发现新的点可以探索

物品介绍：

剑（sword）：一把普通的剑，好像是量产的类型

阐释者（elucidatetor）：漆黑色的长剑，这个重量看起来是双手剑，据说有人单手挥动它。

逐暗者（escaper）：某个黑衣剑士留下的武器

村正（muramasa）：这把刀似乎还能唤起你记忆中玩的一款氪金手游的一个自称老朽的红发青年的样貌

全村最好的剑（best-sword）：这把剑原来的持有者好像是叫做达拉崩吧斑得贝迪卜多比鲁翁

金色战斧（gold-axe） 如何做一个法师？你先假装念咒，然后趁对方不注意一斧子抡上去

喵帕斯之剑（miao-pa-si）：莲华捡到的一个树枝，好像蕴藏着巨大的力量

咖喱棒（excalibur）：货真价实的圣剑啊！“笨蛋” 什么？“我每天的早晨是从一杯咖啡开始的” ？？？

全村最好的甲（best-armor）：这个盔甲的原来持有者是……不想再说一遍了

恶鬼缠身（AK-KI-TEN-SHIN）：据说使用这个帝具的人都死了

红披风（red-cloak）：一位手持镰刀的美漫风格个女孩子留下来的

冒险者服装（adventurer-cloth）

小百花蛇草水（SheCao-water）崂山圣水

崂山阔乐(LaoShan-cola) 群底层人员专属

劣化完全回复药(HPdrug) 史傲天的商品都卖到这里来了？

隶帅博矿泉水(LSB-water) ？！

神圣手雷 holly-hand-grenade 哈利路亚！

鱼 fish 鱼，好大的鱼，虎纹鲨鱼

冒险者纹章 (pass-of-adventurous-guild) 把纹章扣到书上大喊：英雄连接！好像可以变身？

皇城通行证 (pass-of-imperial-city) 没有他门卫不会让你进入内城的

月光草 (moonlight-grass)只会在明月照耀的森林里生长

愚者之锁 (chain-of-fool)看到这个名字，你的肝隐隐作痛

兽皮 (fur)影狼为什么会有兽皮？

蘑菇 (mushroom) 你菌鸽鸽什么时候骗过你了？？？

UML设计：另外给出

技能设计：

A01 星爆弃疗斩（star-buster） 造成150%的伤害，自己的hp减15

消耗所有mp

A02 一刀999（one-hit-999）造成999点伤害

不耗mp

A03 反复横跳（jump-repetition）无效果

不耗mp

A04 女人唱歌（girl-singing）对敌人造成15点伤害

消耗mp10

A05 水调割头（tan-zhi-lang）(需装备日轮刀) 秒杀对手【废弃】

B01 真名解放（release-name）觉醒，自身攻击+100，mp减少变为100%

持续3回合【废弃】

B02 攻击态势（attack-gesture）自身攻击小幅度上升（+5）

消耗5mp，持续2回合

B03 咋瓦鲁多（the-world）自身一回合可以使用多个技能，但无法普通攻击，每使用一个技能除了消耗技能mp外额外消耗15mp 【扩展】

B03 咋瓦鲁多（the-world），停止对手的下次行动【拓展】

B04防御态势（defend-gesture）自身防御上升+5

消耗5mp，持续2回合

H01 治疗（health）恢复自己的hp10

消耗mp5

H02毒奶（poison-talk）减少自身的hp5点