|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| C:\Users\Public\Pictures\1000861110.jpg  **教师：**王晓东  **评分：** | | |
| Java应用与开发课程  音乐播放器项目设计说明书 | | |
| 姓 名 |  |  |
| 学 号 |  |  |
| 专 业 |  |  |
| 日 期 | XXXX-XX-XX | |
|  | | |
| 中国海洋大学  信息科学与工程学院计算机系 | | |

# 目录

[目录 I](#_Toc343205483)

[1. 系统概述 - 1 -](#_Toc343205484)

[2. 总体设计 - 2 -](#_Toc343205485)

[3. 模块设计 - 3 -](#_Toc343205486)

[3.1. 模块命名规则 - 3 -](#_Toc343205487)

[3.2. 模块汇总 - 3 -](#_Toc343205488)

[3.3. 子系统A的模块设计 - 3 -](#_Toc343205489)

[子系统B的模块设计 - 4 -](#_Toc343205490)

[4. 数据库设计 - 5 -](#_Toc343205491)

[4.1. 数据库环境说明 - 5 -](#_Toc343205492)

[4.2. 逻辑设计 - 5 -](#_Toc343205493)

[4.3. 物理设计 - 5 -](#_Toc343205494)

[5. 用户界面设计 - 8 -](#_Toc343205495)

[5.1. 界面的关系图和工作流程图 - 8 -](#_Toc343205496)

[6. 附录：用户手册 - 9 -](#_Toc343205497)

# 系统概述

**提示：**（1）说明本系统是什么；（2）描述本系统的主要功能。

# 需求分析（需求规格说明）

说明：根据实验手册对该项目开发的功能等要求，根据自己的设计方案详细描述软件系统的功能。

# 总体架构设计

说明：根据以上描述的功能需求对软件的架构，所包含的模块进行概要描述，并画图说明软件架构。

（参考图）



图 3‑1 总体架构设计参考

# 模块设计

## 模块命名规则

## 模块汇总

**提示：**这里模块是指相对独立的软件设计单元，例如对象类、函数等。

|  |  |
| --- | --- |
| 子系统A | |
| 模块名称 | 功能简述 |
|  |  |
|  |  |
| … |  |
| 子系统B | |
| 模块名称 | 功能简述 |
|  |  |
|  |  |
| … |  |

## 子系统A的模块设计

### 模块A-n

|  |  |
| --- | --- |
| 模块名称 |  |
| 功能描述 |  |
| 接口  与属性 | **提示：**说明函数功能、输入参数、输出参数、返回值等。 |
| 数据结构  与算法 | **提示：**不论是采用经典的还是专用的数据结构与算法，都应该作必要的描述。不仅用于指导程序的实现，还可以让人们清楚地了解该对象类是如何设计的。 |
| 补充说明 |  |

## 子系统B的模块设计

### 模块B-n

|  |  |
| --- | --- |
| 模块名称 |  |
| 功能描述 |  |
| 接口  与属性 | **提示：**说明函数功能、输入参数、输出参数、返回值等。 |
| 数据结构  与算法 | **提示：**不论是采用经典的还是专用的数据结构与算法，都应该作必要的描述。不仅用于指导程序的实现，还可以让人们清楚地了解该对象类是如何设计的。 |
| 补充说明 |  |

# 数据库设计

## 数据库环境说明

提示：

（1）说明所采用的数据库系统，设计工具，编程工具等

（2）详细配置

## 逻辑设计

提示：数据库设计人员根据需求文档，创建与数据库相关的那部分实体关系图（ERD）。如果采用面向对象方法（OOAD），这里实体相当于类（Class）。

## 物理设计

提示：

（1）主要是设计表结构。一般地，实体对应于表，实体的属性对应于表的列，实体之间的关系成为表的约束。逻辑设计中的实体大部分可以转换成物理设计中的表，但是它们并不一定是一一对应的。

（2）对表结构进行规范化处理（第三范式）。

### 表汇总

|  |  |
| --- | --- |
| 表名 | 功能说明 |
| 表A |  |
| 表B |  |
| 表C |  |

### 表A

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 表名 | musicsheet | | |
| 列名 | 数据类型（精度范围） | 空/非空 | 约束条件 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| 补充说明 |  | | |

### 表B

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 表名 | music | | |
| 列名 | 数据类型（精度范围） | 空/非空 | 约束条件 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| 补充说明 |  | | |

### 表C

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 表名 | musicsheet\_music | | |
| 列名 | 数据类型（精度范围） | 空/非空 | 约束条件 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| 补充说明 |  | | |

# 用户界面设计

## 界面的关系图和工作流程图

提示：

（1）给所有界面视图分配唯一的标识符。

（2）绘制各个界面之间的关系图和工作流程图。

（3）无需给出各个界面的设计。

# 附录：用户手册

提示：提供关键软件交互操作步骤截图，并对所截图的操作进行简短说明。