姓名

西安电子科技大学计算机学院

© 158XXXXXXXXX □ tianlincy@126.com http://blog.csdn.net/cyxcw1

励学. 笃行. 厚德. 求真。

教育背景

西安电子科技大学, 2015年毕业.

学位:工学硕士 专业: 计算机系统结构

院: 计算机学院 무 师: 崔江涛

2008

西安电子科技大学.

- 学位: 工学学士 院: 计算机学院 专业: 计算机科学与技术 专业排名: Top 20%

能力

开发

- 熟练使用 C/C++, Matlab, 掌握 C#, 了解 JAVA, Python, Lua, Go 等语言
- 掌握基本算法,数据结构。熟悉 Windows 环境编程
- 掌握 OpenCV 库,能使用 OpenCV 编写基本的图像处理程序
- 掌握 OpenGL 库,能使用 OpenGL 进行基本的三维模型编程
- 掌握 Hadoop 平台,能编写基于 MapReduce 计算框架的程序,了解 Pig,Hive,Hbase 的一 些应用
- 了解 Linux 环境与内核,并能在该环境进行基本的编程

其他

- 代码管理: Git, SVN 数据库: SQL Server, MongoDB 编辑器: Sublime Text, VIM 版: XallTeX

项目经历



²⁰¹³ 影像姿态判读软件.

项目描述 本项目为某基地无人机三维姿态测量的一套软件系统,主要利用光电经纬仪获得序列影像数 据和航迹数据,以及结合光电经纬仪自身的姿态角(旋转角和俯仰角)以及空间坐标等数据 信息,测量具体的飞机飞行姿态(俯仰角、翻滚角和偏航角)。

责任描述 主要负责轮廓线提取算法的设计与实现、轮廓线匹配算法的设计与实现、系统测试。

2013.06 校园云音乐平台.

项目描述 本平台结合当下流行的云计算技术,进行音乐的分布式存储和播放,保障音乐存储的拓展性 和安全性,同时利用分布式计算框架实现音乐的热度排行榜,并结合当下的机器学习技术, 挖掘用户可能喜欢的音乐并推荐。并能根据用户收听歌曲的历史数据,为用户推荐兴趣相类 似的其他用户。参加华为产品孵化计划。

责任描述 平台搭建,推荐算法设计。

2012.11 基于 LSH 和 LSB 方法的高维数据索引研究.

项目描述 本项目旨在通过减少磁盘 I/O 次数、优化索引结构、数据降维的方法来提高高维数据索引的效率。

责任描述 完成了 LSB 的数据结构设计以及 LSB 和 LSH 的程序实现以及效率分析。

2012.04 基于小波分析与结构相关性的图像增强算法的设计与实现.

项目描述 通过小波分析的方法,对图像进行多层小波分解,分析分解后各层图像的结构相关性,来达到去除噪声,增强图像的目的。毕业设计。

责任描述 个人独立完成,包括算法与框架的设计和实现。

2011.05 魔兽世界商业插件.

项目描述 本项目基于 Lua 语言,制作与魔兽世界游戏里经济操作相关的插件,旨在方便游戏里的玩家, 该插件属于游戏管理条例的合法范围。

责任描述 编写拍卖行各物品价格分析、物品快捷拍卖等功能,各频道自动喊话功能。

2010.11 宿舍管理软件.

项目描述 为方便宿舍同学日常生活,编写了该软件。参加校星火杯。

责任描述 个人独立编写完成,包括新闻模块、邮件模块、订水模块、宿舍卫生检查模块等。

全国大学生数学建模大赛.

项目描述 为参加该比赛,前期做了基本的训练,9月10日参加比赛。

责任描述 各数学模型的算法的设计与实现。

项目描述 为活跃自己班级的气氛,增强班级的学术氛围,故在 Discuz 模板下做了这个班级论坛。

责任描述 使用当时比较火的 PHP+Mysql+Apache 组合,主要负责数据库模块和每周主题讨论模块。

- 所获奖励

2010.10 **2010** 年全国大学生数学建模竞赛 省级一等奖

2010.04 校 **ACM** 竞赛 三等奖

2010.12 校星火杯 三等奖

2009.09 校奖学金/院优秀学生 三等奖

语言

英语 CET6 428

英语 **CET4** 445

━ 个人兴趣

运动 足球, 乒乓球, 羽毛球, 登山

互联网 个人博客, CSDN 博客, 新浪微博, GitHub

其他 PC 游戏, 电影, 读书