**公版模型预处理及模型输出整理**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 通道顺序 | 图片预处理 | h\*w | mean | norm | 输出及后处理 |
| 检测模型 | BGR | 直接resize | 192\*256 | 127.0 | 0.0078125 | 2\*2820和4\*2820维的数据，需要根据坐标的变换  得到原图上的坐标。score是两维和boxes是4维的 |
| 活体模型 | BGR | 根据红外人脸检测框信息，上下左右各扩展16./112.,遇到图像边缘则停止；把拓展后的图片的短边再对称扩展到和长边一致，遇到图像边缘则停止；若还不是正方形则再把短边对称补127到正方形，然后缩放到128\*128，再centercrop出112\*112 | 112\*112 | 127.5 | 0.0078125 | 输出两维  0:攻击样本得分  1: 活体样本得分 |
| 关键点模型 | BGR | 短边对称补0到正方形，之后resize到120\*120 | 120\*120 | 0 | 1.0 | landmark:10维，5点关键点  nose:6维，3点关键点  conf\_resp:2维，是否戴口罩的置信度，idx0:不戴口罩，idx1:戴口罩  pt\_score:1维，关键点质量分，越低关键点质量越高。 |
| 人脸识别模型 | BGR | 根据关键点对齐 | 112\*112 | 127.5 | 0.0078125 | 512维，未经单位化的特征。  单位化为f=f/np.linalg.norm(f) |