

2010 北邮网研院复试上机题目:

第一题: 查找

输入数组长度 n

输入数组 a[1...n]

输入查找个数 m

输入查找数字 b[1...m]

输出 YES or NO 查找有则 YES 否则 NO

如(括号内容为注释)

输入:

5(数组长度)

1 5 2 4 3(数组)

3(查找个数)

2 5 6(查找具体数字)

输出:

YES

YES

NO

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int n,m,i,j,a[2001]={0},b[2001]={0},flag=0;
```

```
    scanf("%d",&n);
```

```
    for(i=0;i<n;i++)
```

```
        scanf("%d",&a[i]);
```

```
    scanf("%d",&m);
```

```
    for(i=0;i<m;i++)
```

```
        scanf("%d",&b[i]);
```

```
    for(i=0;i<m;i++)
```

```
    {
```

```
        for(j=0;j<n;j++)
```

```
        {
```

```
            if(b[i]==a[j])
```

```
            {
```

```
                flag=1;
```

```
                printf("YES\n");
```

```
                break;
```

```
            }
```

```
    }  
    if(flag!=1)  
        printf("NO\n");  
    flag=0;  
    }  
    // // system("PAUSE");  
    return 0;  
}
```

第二题: 查找第 K 小数

查找一个数组的第 K 小的数, 注意同样大小算一样大

如 2 1 3 4 5 2 第三小数为 3

如(括号内容为注释)

输入:

6(数组长度 n)

2 1 3 5 2 2(数组)

3(K 即为第三小数)

输出:

3

Code

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
int main(int argc, char *argv[])
```

```
{
```

```
    int n,k,i,j,a[1001],temp,m=1;
```

```
    scanf("%d %d",&n,&k);
```

```
    for(i=0;i<n;i++)
```

```
        scanf("%d",&a[i]);
```

```
    for(i=0;i<n-1;i++)
```

```
        for(j=0;j<n-i-1;j++)
```

```
            if(a[j]>a[j+1])
```

```
            {
```

```
                temp=a[j];
```

```
                a[j]=a[j+1];
```

```
                a[j+1]=temp;
```

```
            }
```

```
    for(i=0;i<n-1;i++)
```

```
        if((a[i]==a[i+1])&&(i<k))
```

```
printf("%d\n",a[k-1]);
```

第三题：打牌

规则：出牌牌型有 5 种

[2]两张 如 44 则 55, 66, 77, ..., 99 可压过

[3]三张 如 444 规则如[2]

[4]四张 如 4444 规则如[2]

[5]五张 牌型只有 12345 23456 34567 45678 56789 五个，后面的比前面的均大

如(括号内容为注释)

12233445566677(手中牌)

33(出牌)

YES

Submit time: 2010-04-25 20:28:36

Memory:204K Time:19MS

Language:G++ Result:Accepted

●

- `#include<string.h>`

- `using namespace std;`

•

王道论坛 www.cskao.com

```
• {
•     char str1[100],str2[5];
•     scanf("%s",str1);
•     char ch;ch=getchar();
•     scanf("%s",str2);
•     int i=0;int count[10]={0};
•     while(str1[i]!='\n')
•     {
•         if((str1[i]-'1')==0) count[0]++;
•         else if((str1[i]-'1')==1) count[1]++;
•         else if((str1[i]-'1')==2) count[2]++;
•         else if((str1[i]-'1')==3) count[3]++;
•         else if((str1[i]-'1')==4) count[4]++;
•         else if((str1[i]-'1')==5) count[5]++;
•         else if((str1[i]-'1')==6) count[6]++;
•         else if((str1[i]-'1')==7) count[7]++;
•         else if((str1[i]-'1')==8) count[8]++;
•         else break;
•         i++;
•     }
•     int s1,s2,s3,s4,s5;int flag=1;
•     if(strlen(str2)==1)
•     { s1=*str2-'1';
•     for(;s1<9;s1++)
•         if(count[s1+1]>0)
•             {printf("YES\n",s1);flag=0;break;}
•     }
•     else if(strlen(str2)==2) {s2=*str2-'1'; for(;s2<9;s2++)if(count[s2+1]
>=2) {printf("YES\n",s2);flag=0;break;}}
•     else if(strlen(str2)==3) {s3=*str2-'1'; for(;s3<9;s3++)if(count[s3+1]
>=3) {printf("YES\n");flag=0;break;}}
•     else if(strlen(str2)==4) {s4=*str2-'1'; for(;s4<9;s4++)if(count[s4+1]
>=4) {printf("YES\n");flag=0;break;}}
•     else if(strlen(str2)==5) {s5=*str2-'1'; for(;s5<9;s5++) if(count[s5+5]
>0&&count[s5+1]>0&&count[s5+2]>0&&count[s5+3]>0&&count[s5+4]>0&&((s5+5)<
9)) {printf("YES\n");flag=0;break;}}
•     if(flag==1) printf("NO\n");
•     // system("PAUSE");
•     return EXIT_SUCCESS;
• }
```

第四题: 树 查找

简单说就是一棵树, 输出某一深度的所有节点, 有则输出这些节点, 无则输出 **EMPTY**, 具

体描述得借助图形比较好, 懒得写了, 基本就是这个样子的。

2010 北邮计算机学院上机题目回忆版

题目大意 (回忆版): 第一行输入一个数, 为 n , 第二行输入 n 个数, 这 n 个数中, 如果偶数比奇数多, 输出 NO, 否则输出 YES。

Sample:

Input:

5

1 2 3 4 5

Output:

YES

Problem Id: 1814

Submit time: 2010-04-10 14:06:48

User_id: bupt111310352

Memory:72K Time:17MS

Language:G++ Result:Accepted

Code

*/

#include <stdio.h>

int main()

{

// 所有数的数目

int m_Num_Count;

scanf("%d", &m_Num_Count);

// 输入数

int m_Input_Num;

// 偶数 奇数的个数

int m_Oushu_Count = 0, m_Jishu_Count = 0;

// 循环输入

```
while(m_Num_Count > 0)
{
    scanf("%d", &m_Input_Num);
    getchar();

    // 判断奇偶并计数
    if( (m_Input_Num % 2) == 0 )
        ++ m_Oushu_Count;
    else
        ++ m_Jishu_Count;

    -- m_Num_Count;
}

// 输出
if(m_Jishu_Count >= m_Oushu_Count)
    printf("YES\n");
else
    printf("NO\n");

return 0;
}

/*
```

题目大意 (回忆版): 第一行输入一个数 n , $1 \leq n \leq 1000$, 下面输入 n 行数据, 每一行有两个数, 分别是 x y 。输出一组 x y , 该组数据是所有数据中 x 最小, 且在 x 相等的情况下 y 最小的。

Sample:

Input:

```
5
3 3
2 2
5 5
2 1
3 6
```

Output:

```
2 1
```

Problem Id: 1815

Submit time: 2010-04-10 14:24:39

User_id: bupt111310352

Memory:104K Time:19MS
Language:G++ Result:Accepted

Code

```
*/  
  
#include <stdio.h>  
  
typedef struct LNode  
{  
    int m_X;        // x 坐标值  
    int m_Y;        // y 坐标值  
    bool m_Used;    // 该位是否被使用  
};  
  
int main()  
{  
    // 样例个数  
    int m_Case_Count;  
    scanf( "%d", &m_Case_Count );  
  
    // 因为 1 <= N <= 1000, 建结点  
    LNode m_Case[ 1000 ];  
  
    // 循环数  
    int m_Cycle;  
  
    // 最小的 x, y 值, 并初始化, 1 <= x,y <= 1000  
    int m_X_Min = 1000, m_Y_Min = 1000;  
  
    // 初始化结点被使用状态  
    for( m_Cycle = 0; m_Cycle < 1000; ++ m_Cycle )  
        m_Case[ m_Cycle ].m_Used = false;  
  
    // 初始化循环数, 下面使用  
    m_Cycle = 0;  
  
    // 循环输入样例  
    while( m_Case_Count > 0 )  
    {  
        // 输入坐标值  
        scanf( "%d %d", &m_Case[ m_Cycle ].m_X, &m_Case[ m_Cycle ].m_Y );  
  
        // 置状态值, 并且 m_Cycle ++
```

```
m_Case[ m_Cycle ++ ].m_Used = true;

-- m_Case_Count;
}

// 循环找最小的 x,y 值
for( m_Cycle = 0; ( m_Cycle < 1000 ) && ( m_Case[ m_Cycle ].m_Used ); ++ m_Cycle )
{
    if( m_Case[ m_Cycle ].m_X < m_X_Min )
    {
        // 如果找到更小的 x 值, 记录
        m_X_Min = m_Case[ m_Cycle ].m_X;
        m_Y_Min = m_Case[ m_Cycle ].m_Y;
    }
    else if ( m_Case[ m_Cycle ].m_X == m_X_Min )
    {
        // 如果 x 值相等, 判断 y 值, 如果在相等的 x 值的条件下, 找到更小的 y 值,
记录 y
        if( m_Case[ m_Cycle ].m_Y < m_Y_Min )
            m_Y_Min = m_Case[ m_Cycle ].m_Y;
    }
}

// 输出找到的最小值
printf("%d %d\n", m_X_Min, m_Y_Min );

return 0;
}
```

/*

题目大意 (回忆版): 该题是要翻转数据。首先输入一个 5 * 5 的数组, 然后输入一行, 这一行有四个数, 前两个代表操作类型, 后两个数 x y 代表需操作数据为以 x y 为左上角的那几个数据。

操作类型有四种:

- 1 2 表示: 90 度, 顺时针, 翻转 4 个数
- 1 3 表示: 90 度, 顺时针, 翻转 9 个数
- 2 2 表示: 90 度, 逆时针, 翻转 4 个数
- 2 3 表示: 90 度, 逆时针, 翻转 9 个数

Sample:

Input:

```
1 2 3 4 5
6 7 8 9 10
11 12 13 14 15
16 17 18 19 20
21 22 23 24 25
1 3 1 1
```

Output:

```
11 6 1 4 5
12 7 2 9 10
13 8 3 14 15
16 17 18 19 20
21 22 23 24 25
```

Problem Id: 1816

Submit time: 2010-04-10 15:06:04

User_id: bupt111310352

Memory:88K Time:14MS

Language:G++ Result:Accepted

解题思路: --。自己细心点就行。。。

Code

*/

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    // 输入数据
```

```
    int m_Case[ 5 ][ 5 ];
```

```
    scanf( "%d %d %d %d %d", &m_Case[ 0 ][ 0 ], &m_Case[ 0 ][ 1 ], &m_Case[ 0 ][ 2 ],
&m_Case[ 0 ][ 3 ], &m_Case[ 0 ][ 4 ]);
```

```
    scanf( "%d %d %d %d %d", &m_Case[ 1 ][ 0 ], &m_Case[ 1 ][ 1 ], &m_Case[ 1 ][ 2 ],
&m_Case[ 1 ][ 3 ], &m_Case[ 1 ][ 4 ]);
```

```
    scanf( "%d %d %d %d %d", &m_Case[ 2 ][ 0 ], &m_Case[ 2 ][ 1 ], &m_Case[ 2 ][ 2 ],
&m_Case[ 2 ][ 3 ], &m_Case[ 2 ][ 4 ]);
```

```
    scanf( "%d %d %d %d %d", &m_Case[ 3 ][ 0 ], &m_Case[ 3 ][ 1 ], &m_Case[ 3 ][ 2 ],
&m_Case[ 3 ][ 3 ], &m_Case[ 3 ][ 4 ]);
```

```
    scanf( "%d %d %d %d %d", &m_Case[ 4 ][ 0 ], &m_Case[ 4 ][ 1 ], &m_Case[ 4 ][ 2 ],
&m_Case[ 4 ][ 3 ], &m_Case[ 4 ][ 4 ]);
```

```
    // 输入操作
```

```
int m_Op_First, m_Op_Second, m_X, m_Y;
scanf( "%d %d %d %d", &m_Op_First, &m_Op_Second, &m_X, &m_Y );

// 临时数据
int m_Temp_First, m_Temp_Second;

if( ( m_Op_First == 1 ) && ( m_Op_Second == 2 ) )
{
    // 如果是 1 2, 翻转 4 个数, 90 度, 顺时针
    m_Temp_First = m_Case[ m_X - 1 ][ m_Y - 1 ];
    m_Case[ m_X - 1 ][ m_Y - 1 ] = m_Case[ m_X ][ m_Y - 1 ];
    m_Case[ m_X ][ m_Y - 1 ] = m_Case[ m_X ][ m_Y ];
    m_Case[ m_X ][ m_Y ] = m_Case[ m_X - 1 ][ m_Y ];
    m_Case[ m_X - 1 ][ m_Y ] = m_Temp_First;
}
else if( ( m_Op_First == 1 ) && ( m_Op_Second == 3 ) )
{
    // 如果是 1 3, 翻转 9 个数, 90 度, 顺时针
    m_Temp_First = m_Case[ m_X - 1 ][ m_Y - 1 ]; // 00
    m_Temp_Second = m_Case[ m_X ][ m_Y - 1 ]; // 10
    m_Case[ m_X - 1 ][ m_Y - 1 ] = m_Case[ m_X + 1 ][ m_Y - 1 ]; // 00 = 20
    m_Case[ m_X ][ m_Y - 1 ] = m_Case[ m_X + 1 ][ m_Y ]; // 10 = 21
    m_Case[ m_X + 1 ][ m_Y - 1 ] = m_Case[ m_X + 1 ][ m_Y + 1 ]; // 20 = 22
    m_Case[ m_X + 1 ][ m_Y ] = m_Case[ m_X ][ m_Y + 1 ]; // 21 = 12
    m_Case[ m_X + 1 ][ m_Y + 1 ] = m_Case[ m_X - 1 ][ m_Y + 1 ]; // 22 = 02
    m_Case[ m_X ][ m_Y + 1 ] = m_Case[ m_X - 1 ][ m_Y ]; // 12 = 01
    m_Case[ m_X - 1 ][ m_Y + 1 ] = m_Temp_First; // 02 = 00
    m_Case[ m_X - 1 ][ m_Y ] = m_Temp_Second; // 01 = 10
}
else if( ( m_Op_First == 2 ) && ( m_Op_Second == 2 ) )
{
    // 如果是 2 2, 翻转 4 个数, 90 度, 逆时针
    m_Temp_First = m_Case[ m_X - 1 ][ m_Y - 1 ];
    m_Case[ m_X - 1 ][ m_Y - 1 ] = m_Case[ m_X - 1 ][ m_Y ];
    m_Case[ m_X - 1 ][ m_Y ] = m_Case[ m_X ][ m_Y ];
    m_Case[ m_X ][ m_Y ] = m_Case[ m_X ][ m_Y - 1 ];
    m_Case[ m_X ][ m_Y - 1 ] = m_Temp_First;
}
else if( ( m_Op_First == 2 ) && ( m_Op_Second == 3 ) )
{
    /// 如果是 2 3, 翻转 9 个数, 90 度, 逆时针
    m_Temp_First = m_Case[ m_X - 1 ][ m_Y - 1 ]; // 00
    m_Temp_Second = m_Case[ m_X - 1 ][ m_Y ]; // 01
    m_Case[ m_X - 1 ][ m_Y - 1 ] = m_Case[ m_X - 1 ][ m_Y + 1 ]; // 00 = 02
```

```
m_Case[ m_X - 1 ][ m_Y ] = m_Case[ m_X ][ m_Y + 1 ];           // 01 = 12
m_Case[ m_X - 1 ][ m_Y + 1 ] = m_Case[ m_X + 1 ][ m_Y + 1 ]; // 02 = 22
m_Case[ m_X ][ m_Y + 1 ] = m_Case[ m_X + 1 ][ m_Y ];           // 12 = 21
m_Case[ m_X + 1 ][ m_Y + 1 ] = m_Case[ m_X + 1 ][ m_Y - 1 ]; // 22 = 20
m_Case[ m_X + 1 ][ m_Y ] = m_Case[ m_X ][ m_Y - 1 ];           // 21 = 10
m_Case[ m_X + 1 ][ m_Y - 1 ] = m_Temp_First;                   // 20 = 00
m_Case[ m_X ][ m_Y - 1 ] = m_Temp_Second;                       // 10 = 01
}

// 输出
printf( "%d %d %d %d %d\n", m_Case[ 0 ][ 0 ], m_Case[ 0 ][ 1 ], m_Case[ 0 ][ 2 ],
m_Case[ 0 ][ 3 ], m_Case[ 0 ][ 4 ] );
printf( "%d %d %d %d %d\n", m_Case[ 1 ][ 0 ], m_Case[ 1 ][ 1 ], m_Case[ 1 ][ 2 ],
m_Case[ 1 ][ 3 ], m_Case[ 1 ][ 4 ] );
printf( "%d %d %d %d %d\n", m_Case[ 2 ][ 0 ], m_Case[ 2 ][ 1 ], m_Case[ 2 ][ 2 ],
m_Case[ 2 ][ 3 ], m_Case[ 2 ][ 4 ] );
printf( "%d %d %d %d %d\n", m_Case[ 3 ][ 0 ], m_Case[ 3 ][ 1 ], m_Case[ 3 ][ 2 ],
m_Case[ 3 ][ 3 ], m_Case[ 3 ][ 4 ] );
printf( "%d %d %d %d %d\n", m_Case[ 4 ][ 0 ], m_Case[ 4 ][ 1 ], m_Case[ 4 ][ 2 ],
m_Case[ 4 ][ 3 ], m_Case[ 4 ][ 4 ] );

return 0;
}

/*
```

// 我最纠结的题。前 3 个题一个小时。这个题一个小时都没有弄完。我实在是很郁闷啊。当时真感觉自己想法太多了。还不如好好分析分析。这个题主要是要设 parent 指针。如果这题还需要输出哈夫曼编码的话,则需要同时设 rchild 与 lchild 指针。太纠结了这道题。这都没做出来,强烈 bs 自己。。。回家弄了会就弄出来了。。。

题目大意(回忆版): 哈夫曼树, 第一行输入一个数 n , 表示叶结点的个数。需要用这些叶结点生成哈夫曼树, 根据哈夫曼树的概念, 这些结点有权值, 即 **weight**, 题目需要输出所有结点的值与权值的乘积之和。

Sample:

Input:

5
1 2 2 5 9

Output:

37

解释: 即生成如下图哈夫曼树, 结点 1 的权值为 4, 结点 2 的权值为 4, 结点 2 的权值为 3,

结点 5 的权值为 2, 结点 9 的权值为 1, 和为 37

Problem Id: 1817

Submit time: 2010-04-14 10:49:17

User_id: bupt111310352

Memory:96K Time:16MS

Language:G++ Result:Accepted

Code

```
*/

#include <stdio.h>

// 结点的数据结构
typedef struct HNode
{
    unsigned int weight;    // 权值
    unsigned int parent;    // 父结点
};

// 在 m_Node 的 0 到 m_Cycle 之间寻找 parent 指针为 0 且最小的两个结点
// 并在数组最后存放这两个结点形成的父结点
void Select( HNode* m_Node, int m_Cycle )
{
    // 循环数
    int temp;

    // 记录下最小的两个数的位置
    int m_FirstMin_Pos = -1, m_SecondMin_Pos = -1;

    // 最小的两个数, 初始赋值为题目所给最大值加 1
    int m_FirstMin = 1001, m_SecondMin = 1001;

    for( temp = 0; temp <= m_Cycle ; ++ temp )
    {
        if ( m_Node[ temp ].parent == 0 )
        {
            // 如果结点权值比 m_FirstMin 还小,
            // 则 FirstMin 将值传递给 m_Node_SecondMin, FirstMin 结点指向查出的最
            // 小值结点
            // 记录该结点位置
            if( m_Node[ temp ].weight < m_FirstMin )
            {
                m_SecondMin = m_FirstMin;
            }
        }
    }
}
```

```
m_SecondMin_Pos = m_FirstMin_Pos;
m_FirstMin = m_Node[ temp ].weight;
m_FirstMin_Pos = temp;
}
else
{
    // 如果 点权值比 FirstMin 大, 但比 m_Node_SecondMin 小,
    // 则 m_Node_SecondMin 指向 查出的最小值结点, 并记录位置
    if( m_Node[ temp ].weight < m_SecondMin )
    {
        m_SecondMin = m_Node[ temp ].weight;
        m_SecondMin_Pos = temp;
    }
}
}

// 在 m_Cycle + 1 的位置为最小的两个结点的和生成的结点
m_Node[ ++ m_Cycle ].weight = m_FirstMin + m_SecondMin;

// 两个最小值结点的 parent 赋值
m_Node[ m_FirstMin_Pos ].parent = m_Cycle;
m_Node[ m_SecondMin_Pos ].parent = m_Cycle;
}

int main()
{
    // 叶结点的数目
    int m_Num_Count, m_Num_Count_Temp = 0;
    scanf( "%d", &m_Num_Count );

    // 最后形成的哈夫曼树总结点个数, 为叶子结点个数 * 2 - 1
    int m_TotalNode_Count = 2 * m_Num_Count - 1;

    // 存哈夫曼树的数组
    HNode m_Node[ 2 * m_Num_Count - 1 ];

    // 临时输入数
    int m_TempInput;

    // 循环输入叶结点
    while ( m_Num_Count_Temp < m_Num_Count )
    {
        // 输入数据, m_Node 数组的前 m_Num_Count 个存放叶结点
```

```
scanf( "%d", &m_TempInput );
getchar();

// 放入到数组
m_Node[ m_Num_Count_Temp ].weight = m_TempInput;
m_Node[ m_Num_Count_Temp ].parent = 0;

++ m_Num_Count_Temp;
}

// 循环数
int m_Cycle;

// 对后 m_Num_Count - 1 个结点初始化
for( m_Cycle = m_Num_Count; m_Cycle < m_TotalNode_Count; ++ m_Cycle )
{
    m_Node[ m_Cycle ].weight = 0;
    m_Node[ m_Cycle ].parent = 0;
}

for( m_Cycle = ( m_Num_Count - 1 ); m_Cycle < ( m_TotalNode_Count - 1 ); ++ m_Cycle )
{
    // 在 m_Node 中从 0 到 m_Cycle 之间寻找 parent 指针为 0 且最小的两个结
    // 并在数组最后存放这两个结点形成的父结点
    Select( m_Node, m_Cycle );
}

// 结果, 输出值
int m_ResultValue = 0;

// 临时结点
HNode m_Node_Temp;

// 结点在哈夫曼树中的长度
int m_Length;

for( m_Cycle = 0; m_Cycle < m_Num_Count; ++ m_Cycle )
{
    // 长度置 0
    m_Length = 0;

    // 临时变量
    m_Node_Temp = m_Node[ m_Cycle ];
```

```
// 找 parent 直至 parent 不为 0 , 同时计算长度
while( m_Node_Temp.parent != 0 )
{
    m_Node_Temp = m_Node[ m_Node_Temp.parent ];
    ++ m_Length;
}

// 计算该结点的权值 * 长度, 加到总输出值中
m_ResultValue += ( m_Node[ m_Cycle ].weight * m_Length );
}

// 输出
printf( "%d\n", m_ResultValue );

return 0;
}
```

