

第二遍扫描带标注的 AST 以建立 TAC 语句:

- ArrayList<VTable> //VTable 列表
ArrayList<FuncTy> //Function 列表

- 扫描到变量结点

```
@Override
public void visitVarDef(Tree.VarDef varDef) {

    //为局部变量绑定临时变量
    if (varDef.symbol.isLocalVar()) {
        Temp t = Temp.createTempI4();
        t.sym = varDef.symbol;
        varDef.symbol.setTemp(t);
    }
}
```

- 扫描到函数结点

```

@Override
public void visitMethodDef(Tree.MethodDef funcDefn) {

    //获取当前非静态函数this参数的临时变量
    if (!funcDefn.statik) {
        currentThis = ((Variable) funcDefn.symbol.getAssociatedScope()
            .lookup("this")).getTemp();
    }

    //开始函数体的TAC代码生成
    tr.beginFunc(funcDefn.symbol);

    //遍历函数体的语句块并执行visit方法
    funcDefn.body.accept(this);

    //结束函数体的TAC代码生成
    tr.endFunc();
    currentThis = null;
}

```

● 开始函数的生成

```

public void beginFunc(Function func) {
    currentFuncTy = func.getFuncTy();

    //生成memo'XXX': 专为TAC使用的指导命令
    currentFuncTy.paramMemo = memoOf(func);

    //指明函数的入口标号
    genMark(func.getFuncTy().label);
}

```

Class Computer{

Int cpu;

void Crash(int numTimes);

}

Memo '_T0:4_T1:8' 的含义:

临时量_T0: 与函数的形式参数 this 对应, _T0 的偏移量固定是 4;

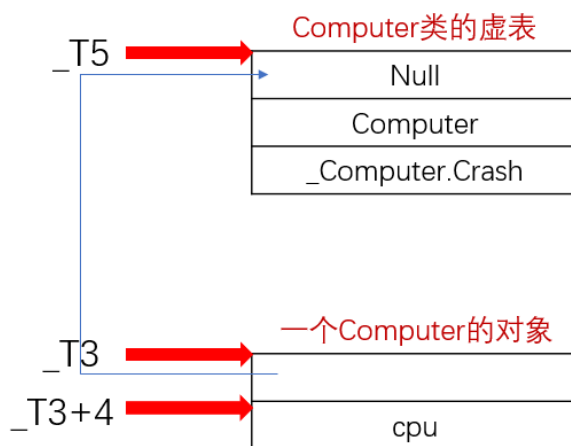
临时量_T1: 与函数的形式参数 numTimes 对应, _T1 的偏移量固定是 8;

● 结束函数的生成

```
public void endFunc() {  
    //加入已生成函数的列表中  
    funcs.add(currentFuncy);  
    currentFuncy = null;  
}
```

● _Computer_new 函数: 初始化一个 Computer 对象

```
class Computer {  
    int cpu;  
    void Crash(int numTimes) {  
        int i;  
        for (i = 0; i < numTimes; i = i + 1)  
            Print("sad\n");  
    }  
}
```

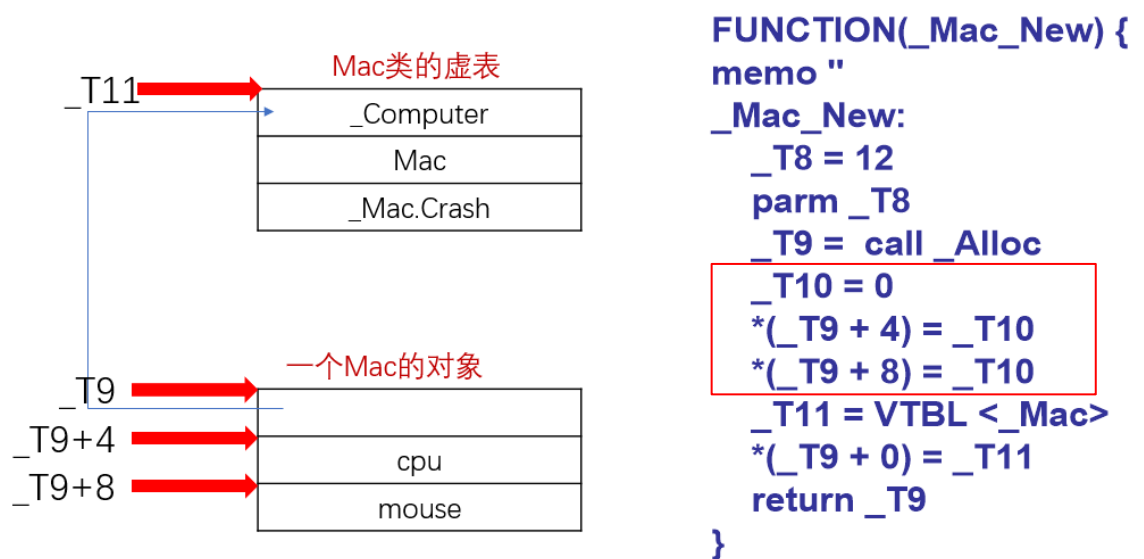


```
FUNCTION(_Computer_New) {  
    memo "  
    _Computer_New:  
        _T2 = 8  
        parm _T2  
        _T3 = call _Alloc  
        _T4 = 0  
        *(_T3 + 4) = _T4  
        _T5 = VTBL <_Computer>  
        *(_T3 + 0) = _T5  
        return _T3  
    }
```

- **_Computer_Crash 函数**

```
FUNCTION(_Computer.Crash) {  
  memo '_T0:4 _T1:8'  
  _Computer.Crash:  
    _T16 = 0  
    _T15 = _T16  
    branch _L14  
  _L15:  
    _T17 = 1  
    _T18 = (_T15 + _T17)  
    _T15 = _T18  
  _L14:  
    _T19 = (_T15 < _T1)  
    if (_T19 == 0) branch _L16  
    _T20 = "sad\n"  
    parm _T20  
    call _PrintString  
    branch _L15  
  _L16:  
}
```

- **_Mac_New: 子类的初始化函数**



- 静态方法直接得到地址直接调用：创建 Main 类实例并且调用 main 函数的过程将自动成为一个 Funky 对象，并将其作为整个程序的入口。

```
class Main {
    static void main() {
        class Mac powerbook;
        powerbook = new Mac();
        powerbook.Crash(2);
    }
}
```

```
FUNCTION(main) {  
  memo "  
  main:  
    _T23 = call _Mac_New  
    _T22 = _T23  
    _T24 = 2  
    parm _T22  
    parm _T24  
    _T25 = *(_T22 + 0)  
    _T26 = *(_T25 + 8)  
    call _T26  
}
```

_T22: 创建的 Mac 对象

_T24: 存储形参: 2

_T25: 指向 Mac 类的 VTable

_T26: 指向 Mac 类的 Crash 函数