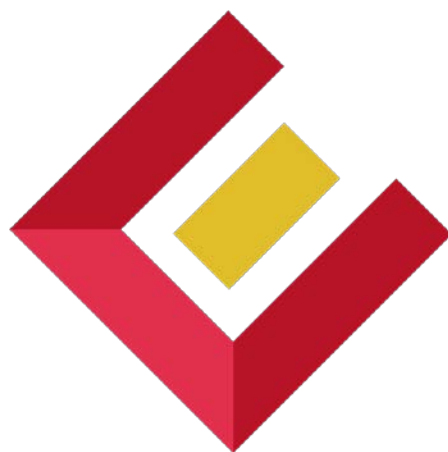


Eternal Coin



XEC

白皮书 Ver. 2.1

Atom Solutions Co., Ltd. 2018 年 6 月 13 日

目录

摘要 3

虚拟货币无法用于结算的原因 3

官方交易所 4

永恒电子钱包 5

eLOOK 应用程式 6

今后预计追加功能 6

XEC 的发行量和详细内容 12

XEC 概述 12

其他申请中的专利 13

结语 13



摘要

目前，数量及种类繁多的虚拟货币正在在世界各地被使用。尽管如此，每天仍然会有许多虚拟货币诞生。

然而很多虚拟货币显然并不一定需要采用“虚拟货币”的形式存在。

我们常常会问，可以不使用现金或者电子货币吗？

或者虚拟货币将会比电子货币或信用卡更加方便吗？接着我们所得出的结论是只要它在一个国家的范围内使用，虚拟货币永远不会比现金、电子货币和信用卡更方便。

因此，我们研发了一种用于全球结算的小额跨境汇款的枢纽虚拟货币永恒币（XEC），解决了在现金、电子货币以及信用卡世界里仍无法解决的难题。

虚拟货币不适用于结算的原因

原因 1

举个例子，如果餐馆的顾客想要用虚拟货币支付账单，则一般只能使用他拥有的虚拟货币来进行支付。但实际上只有少数的用户愿意购买仅用于餐厅结算的虚拟货币。

归根究底是因为大多数购买者的目的是从虚拟货币的增值中获利，而不仅仅只是让虚拟货币充当支付工具。

（当然，如果用户拥有的虚拟货币能够升值，他们可能会使用虚拟货币于结算。）

与此同时，餐馆之所以更乐意接受法定货币而不是虚拟货币的结算，是因为当餐馆接受虚拟货币结算时，可能会面临虚拟货币在兑现之前出现贬值的风险。

基于上述原因，虚拟货币没有超越现金、电子货币或信用卡，形成一种结算方式。

原因 2

虚拟货币不适用于结算的另一个重要原因是，虚拟货币结算的基础设施环境的建设不到位。

为了能够使用虚拟货币进行结算，必须由以下三方的其中一方采取行动。

- （1）虚拟货币的发行者
- （2）虚拟货币的交易所
- （3）希望其客户使用虚拟货币结算的商家和 EC 网站

（1）虚拟货币的发行者

如果虚拟货币是非中央集权式，那么实际上能够开始采取行动的人寥寥无几。所以只能考虑到中央集权式的开发，并且通过主动行动来建设虚拟货币用于结算的基础设施。但毫无疑问，由于跨国的问题，在贵国以外的国家的探点式基础设施建设是非常困难的。

（2）虚拟货币的交易所

大多数交易所的目标是增加用户数量以及在交易所的交易量。由于这些虚拟货币的交易所相互竞争，从成本效益的角度来看，我们无法指望它们执行专门为任何特定品牌的虚拟货币构建基础架构的活动和相关行动。



（3）希望其客户使用虚拟货币结算的商家和 EC 网站

大多数引入虚拟货币结算的商家和 EC 网站都被认为是这种情况。为了增加客户流量而接受高人气的虚拟货币结算的商店和 EC 网站今后将会不断增加，但原因 1 中描述的问题仍将存在。

官方交易所

Atom Solutions 已在四个国家建立起了永恒币的官方交易所，如日本、香港、菲律宾以及韩国。官方交易所无法处理除了永恒币以外的其他虚拟货币。

官方交易所系统的优点

- （1）基础设施的建设
- （2）多币种钱包
- （3）安全保障与反洗钱对策

（1）基础设施的建设

由于官方交易所只处理永恒币，因此有必要在每个存在官方交易所的国家获得永恒币的使用者。为此，有必要提高各自的国家的永恒币的使用便利性。所以，进一步完善永恒币钱包和永恒币的基础设施，增加永恒币可用商店的数量，是一项重要工程。

在这种官方交易所系统下，提高永恒币的可用性，并增加每个国家接受永恒币的商店数量是我们的目标。

（2）多币种钱包

其他交易所采用虚拟货币钱包的一个特点是它们的钱包能够处理各种各样的虚拟货币。永恒电子钱包只能使用永恒币进行销售和购买。但是，在官方交易所系统下，大量的不同的法定货币也可以存储在钱包中。

在这方面，我们坚信多币种钱包是涉及虚拟货币的跨境汇款与货币兑换中不可缺少的一部分。

存储在钱包中的各种法定货币，分别由各个法定货币发行的国家与地区的交易所管理。例如，日元由日本的交易所管理，菲律宾元由菲律宾的交易所发行和管理。由于多币种钱包系统允许各个国家的交易所管理各自的法定货币，有效地消除了外汇风险。

（3）安全保障与反洗钱对策

通常，虚拟货币的交易所允许用户将其虚拟货币汇至其他的交易所或钱包。然而，在永恒币的情况下，用户只能在永恒电子钱包之间进行汇款交易。

由于每个国家的官方交易所在开设永恒电子钱包时，都要求新用户提供身份证明和地址信息以进行验证。因此即使永恒币被黑客窃取，也可以相对轻松地追踪处理。此外，由于任意给定的永恒币钱包都可以被暂停使用，因此永恒币不是潜在黑客的理想目标。如此，使用永恒币进行洗钱活动也将非常困难。



永恒电子钱包

永恒币的主要特征是它不仅仅是一种虚拟货币，它的独特之处在于永恒电子钱包系统。

※根据不同交易所所在国家与地区的法律，有些功能可能无法顺利使用。

永恒电子钱包的特征

(1) 电话号码发送功能（专利申请中）

通常，当发送虚拟货币到其他的钱包时，需要经过传输接收端的钱包地址的这一环节。

但是，在使用永恒电子钱包发送的情况下，只要通过输入对方的电话号码这一简单的步骤就能完成。

永恒电子钱包除了提供每次向另一个电子钱包汇款时无需输入冗长的钱包地址的便捷性，还具有可以有效防止用户身份被盗用的安全优势。

(2) DoT（专利申请中）

通过使用永恒电子钱包购买、销售、传送永恒币时，每次交易将被收取约5 日元的手续费。

DoT 是一项手续费反馈机制，即总费用的 50%，每周一次（日本时间的星期三 12:00）反馈给永恒币的持有者。

手续费的反馈率根据用户永恒币的持有额分配。

换言之，只要存在用户通过永恒电子钱包进行永恒币的买卖或者传送，永恒币的价值将永远不会为 0。

(3) 一键传送（专利申请中）

通常，在使用虚拟货币进行跨境汇款的情况下，必须在汇款处和收款处开设钱包账户，并按照以下程序发送。

本国的法定货币

↓

购入虚拟货币

↓

汇至对方的钱包

↓

出售虚拟货币，购买法定货币

而在永恒电子钱包中，您可以将永恒币兑换成其他国家的法定货币，甚至还可以将款项一键式发送至对方的钱包。

本国的法定货币

↓

确认目的钱包地址以及需要发送的金额

↓

法定货币成功汇至对方账户

此一键式交易的跨境汇款，不仅加快了交易的速度，还有一定的降低汇率风险的优点。



（4）价值分配功能（已取得专利）

当使用虚拟货币进行产品或服务结算时，由于虚拟货币价格过高导致的款项计算困难问题时常发生。假设用户想要购买价格为 50 日元的产品，其拥有的虚拟货币每枚价值 10,000 日元。在这种情况下，由于难以精确计算多少枚硬币等于产品价格，用户有可能计算得到错误的金额。

为了解决永恒币的价格过高时产生的这些问题，永恒电子钱包提供了分割币值的功能。例如，当 1 枚永恒币被分割成 10 枚永恒币，用户持有的永恒币数量将是 10 倍，但 1 枚永恒币的价格也降到十分之一，因此用户实际拥有的资产并没有增加。

* 如发生任何此类分割，将会提前 30 天通知。

* 目前暂无分割的计划。

eLOOK 应用程式

当前共享业务作为一种新型的商业模式渗透到世界各地。我们目前开发了 eLOOK 应用程式，为那些希望获得第二收入来源却没有房屋或汽车作为副业务运营的人提高租赁的共享平台。

* 更多详情，请参考我们的网站信息

<https://www.el-ook.com/s.php>

* 此应用程式由日本的官方交易所 Eternal Live 制作和运营。

今后预计追加功能

兑换功能 EVOR（专利申请中）

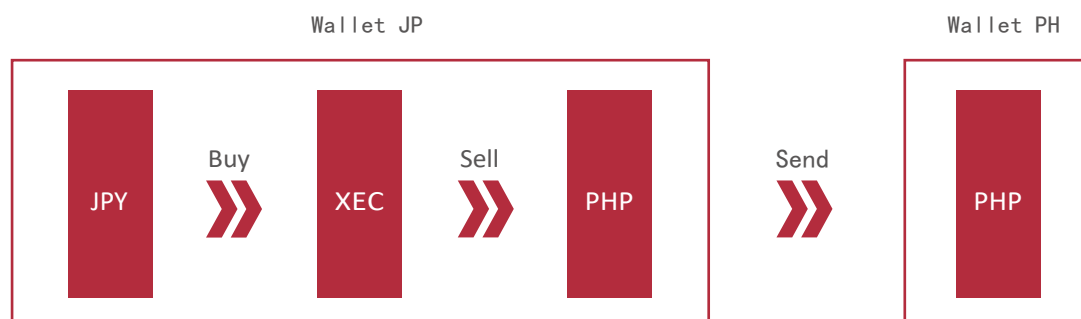
为了实现世界上最低费用的跨境汇款和外汇兑换，我们构建了以下机制。

欲知详情，请点击一下视频链接：<https://youtu.be/pSRhCxKiKBQ>



《 现有的功能所存在的问题 》

当前版本的永恒电子钱包（以下简称“钱包”），可以通过一键交易的功能进行跨境汇款。例如，从日本跨境汇款到菲律宾时，首先可以通过使用钱包中的 JPY 来购买 Eternal Coin（以下简称“XEC”），接着出售 XEC 以获得 PHP，最后将 PHP 发送到居住在菲律宾的收款人的钱包。



由于此功能允许用户一键式执行“购买、销售、汇款”的交易，因此利用 XEC 作为便捷的枢纽货币的用户数量一直在增加。

然而，这一功能也存在缺点。即“当汇款的金额过大，收款人到帐金额趋于变少”。

时价订单下的 XEC 的买入和卖出依赖于在 XEC 市场中的特定时刻存在的交易量。因此，当交易量相对较小时，用户的即时买入订单可能会提高 XEC 的价格；当出现用户大量出售其 XEC，XEC 的价格可能会下降。

因此，目前不同货币之间的一键发送功能适用于小额汇款，但不适合大额汇款。

《 外币兑换功能 》

为了解决这一问题，目前我们正在开发一种以 TTM 的汇率兑换货币的功能。以 TTM 汇率兑换，意味着可以实现“以世界上最低的价格兑换外币”的目标。

使用该新功能，在用户进行跨境汇款的情况下，首先需要在永恒电子钱包内把钱换成收款人国家使用的货币，再把货币汇到收款人的永恒电子钱包里。如此，用户能够以世界上最低的价格进行跨境汇款。

《 外币兑换的手续费 》

发生在永恒电子钱包内的外币兑换，一次将收取 0.5% 的费用。

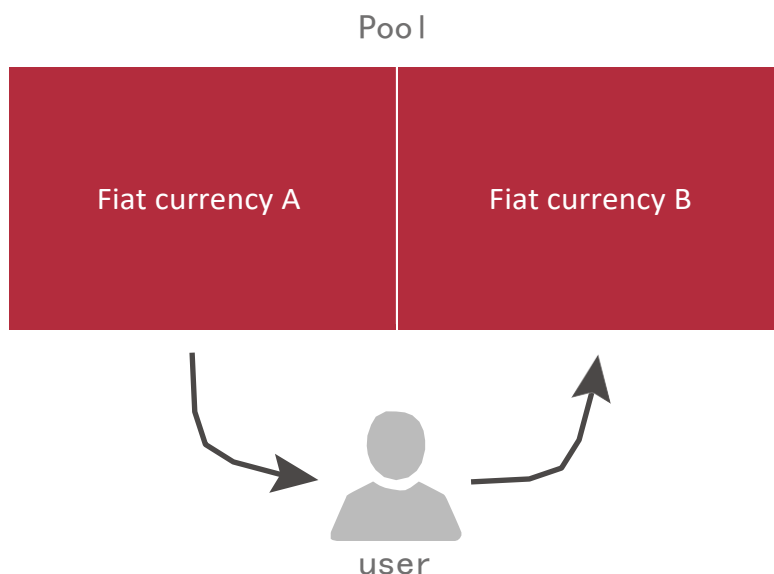
《 货币池 》

当用户使用永恒电子钱包兑换外币时，只要输入货币币种和金额两个步骤。但其内部的运行原理在于“货币池”。在永恒电子钱包中，首先把法定货币换成 XEC，再出售 XEC 以获得目标货币。因此，当法定货币 A 兑换为法定货币 B 时，其交易过程如下。

- ① 以法定货币 A 购买 XEC
- ② 出售 XEC 以获得法定货币 B.

此货币兑换的交易不是在交易所，而是在一个 Pool（以下简称“池子”）的环境中进行。

池子中包含了许多的法定货币。当用户将法定货币 A 兑换法定货币 B 时，法定货币 A 进入池子，法定货币 B 则离开池子。



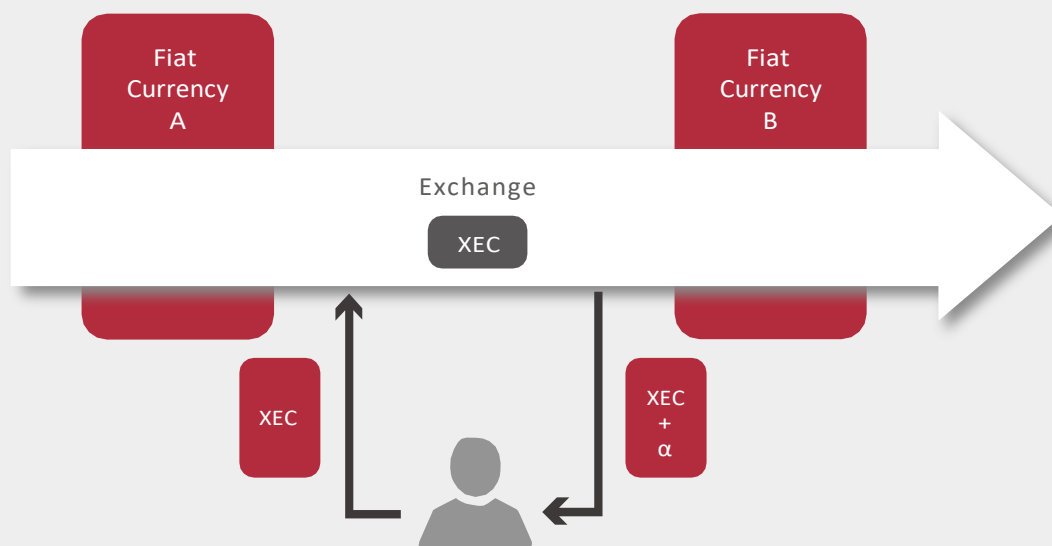
当然，如果以法定货币 A 兑换法定货币 B 的交易更多，池子中的法定货币 A 的数量将增加，法定货币 B 的数量将减少。

《 XEC 的贷出 》

使用池子兑换外币需要进行 XEC 的买卖交易。在兑换的过程中，某用户买入的 XEC 就是其他用户贷出的 XEC。

希望贷出 XEC 的用户可以从钱包中贷出自己保有的 XEC。

在兑换交易成功后，贷出的 XEC 附与部分外币兑换时产生的手续费，将返回到自己的钱包。

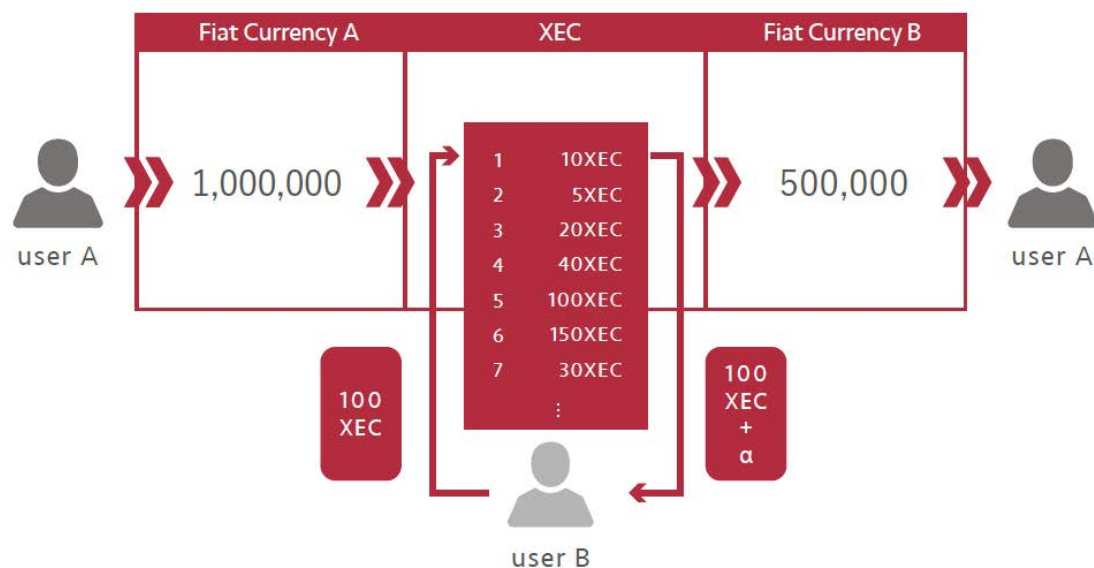


※XEC 的贷出数量根据法定货币兑换时所需的数额相同。

《 贷出 XEC 佣金的先着制 》

贷出 XEC 的优势在于能够获得外币兑换时产生的手续费的一部分。

贷出 XEC 并不意味着立即收到手续费。手续费的分配按照用户贷出 XEC 的顺序早贷早得。

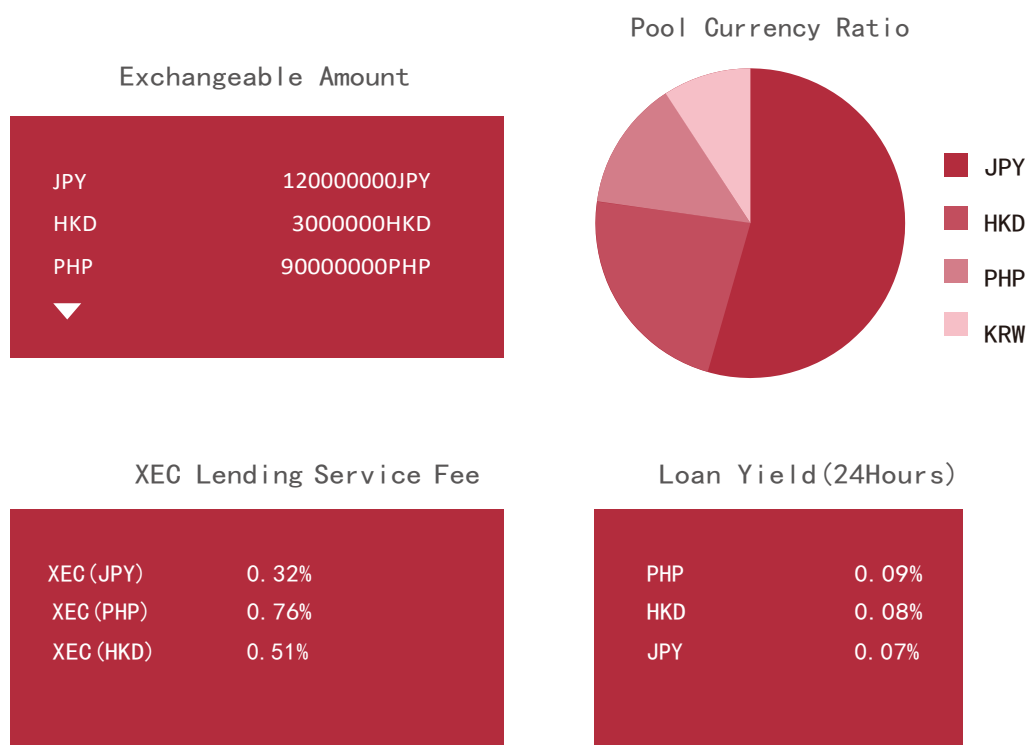


《 贷出 XEC 的佣金 》

永恒电子钱包的申请需在各国的官方交易所办理，但基本上仅限于居住在交易所存在国家的用户方能申请。贷出 XEC 可获得的佣金，根据您永恒电子钱包的国家变动。

《 佣金值的变动制度 》

由池内各法定货币余额自动计算贷出 XEC 的佣金。池内法币余额越少的国家的交易所的钱包，自动计算得到的佣金值反而越高。



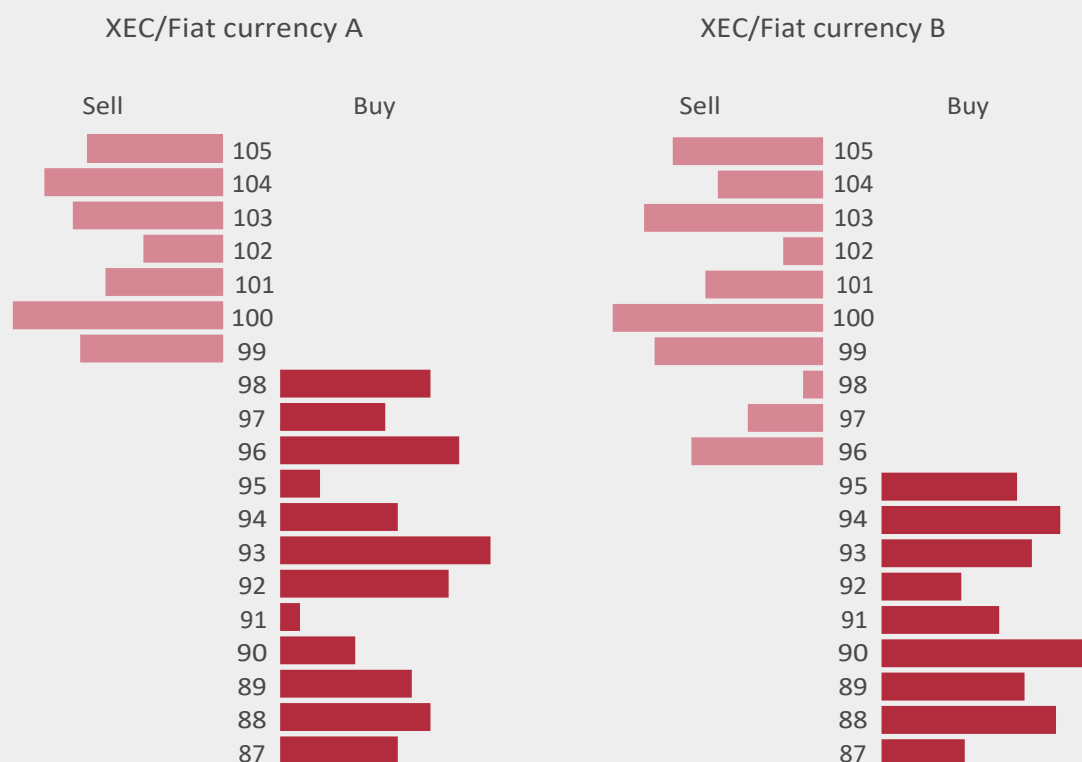


《 永恒币的价格差 》

不同国家的交易所钱包有不同的贷款佣金，其实是各国的 XEC 的价值在变动。

假设 A 国钱包的 XEC 贷款佣金为 0.5%，B 国钱包为 0.2%。

由于 A 国钱包的 XEC 价值更高，购入 XEC/A 的用户比 XEC/B 多，XEC/A 的价格也比 XEC/B 的价格相对高。



《 套利 》

XEC 在“法定货币对”上出现不同的价格，意味着用户可以进行套利的交易。

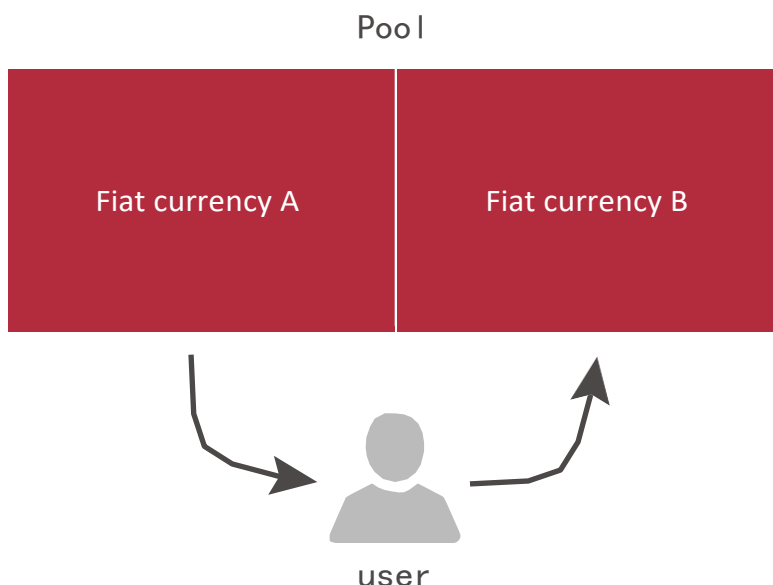




《 池内余额的合理化 》

由于套利的收益不以您本国法定货币的形式返回，外汇风险存在，因此做套利交易最终必须返回您本国法定货币。

如果套利的收益以您本国法币形式返回，需要使用永恒电子钱包的兑换功能。以下的兑换，将通过池子钱包。



如此，根据池内法币余额 XEC 的贷出手续费发生变化，各货币对的 XEC 价格变动，结果产生套利机会，池内的法币平衡恢复到合理化水平，各国交易所钱包的 XEC 贷出手续费也回归同等水平。

《 池内的资金 》

对池内法币的补充主要由 XEC 的发行公司 Atom Solutions 根据各国交易所 XEC 的贷出情况行动。XEC 的贷出数量在全部国家的交易所相同，各国交易所通过在交易所出售 XEC 换成法币传送到池子里。

为了保持池内 XEC 的充足，若发生贷出 XEC 的计划，将提前 30 天以上在 Atom Solutions 的主页发布通告。

由 Atom Solutions 贷出的 XEC，兑换成法币后通过交易所交易后导致池内的法定货币减少，担保价值有可能出现比贷出之前低的结果。但是，一国交易所的池内法币余额减少，其他国家的交易所的池内法币余额将增加，因此 Atom Solutions 通过合算所有池子的法定货币余额最终计算出贷出 XEC 的担保价值，所以 XEC 的担保价值发生减少的风险有限。

另外，各国法币以平衡的方式进入池内，外汇风险被有效降低。



《 兑换式跨境汇款的优势 》

大幅降低传统跨境汇款过高的委托成本费用。

而且由于没有汇兑差额，可以实现世界价格最低的跨境汇款。

另一个好处是通过电子钱包的 P2P 汇款仅需几秒的传送时间，降低了外汇风险。

以上阐述的“池子”和“虚拟货币借贷利息”是前所未有的概念。由于官方交易所制度的多币种钱包的特征，永恒币不仅解决了多年来外币兑换和跨境汇款的高成本问题，同时让极速跨境汇款成为可能。

XEC 的发行量和详细内容

XEC 的发行量 20 亿

详细内容（更新于 2018 年 6 月）

运营成本 10%

池子钱包 20%

永恒企划 20%

市场流通量 50%

上面提供的信息表明当前状态。如果上述百分比有 1%或更多的变化，我们将更新白皮书并且在网站上发布通告。

XEC 概述

XEC 的发行单位：AtomSolutions 股份有限公司 .

正式名称：XEC（永恒币）

总发行数量：2 亿 XEC

发送速度：0.5 秒到 3 秒（偶尔受网络环境的影响）

发送方法：永恒电子钱包的 P2P 交易

取得 XEC 的方法：本公司官方交易所或利用者的交易

XEC 的交易费：每笔交易 5 日元

交易分配率：所有 XEC 交易费用的 50%，根据个人 XEC 的持有额分配

交易分配日：每周周三的 12 时（日本时间）

最小交易数：0.00001XEC

最小交易单位：1 日元；1 菲律宾比索；1 港元；1 美元；1 韩元

交易的营业时间：365 天、24 小时

交易所：日本—Eternal Live、菲律宾—TokenHub、香港—Eternal Hong Kong、韩国—Eternal Korea

交易的货币对：XEC/JPY；XEC/PHP；XEC/HKD；XEC/USD；XEC/KRW



其他申请中的专利

《 虚拟现实—VR 》

我们可以预测，不仅是虚拟货币 VR 领域也将迅速扩大。

在不久的将来，在 VR 内直播各种现场活动可能会变得司空见惯。当这种技术可用时，消费者将能够环游世界、参加现场音乐会、从表演歌手的角度观看观众席位、坐过山车等等，所有这一切都无需离开舒适的家。并且如果这些体验是现场直播而不是事先录下的影像，那么这种 VR 体验将是最令人兴奋的。当这样的新时代到来，VR 的直播用户将如 YouTuber 一样诞生于世界各地。

相对以往而言，世界上的大多数商机都普遍存在于富裕的国家与地区。但在 VR 的直播业务领域，商机可以遍布到世界各地。譬如在沙漠，亚马逊腹地，寒冷的极地和无人岛等等，这些许多人希望踏入却无法前往的地方，通过逐渐成熟的 VR 技术有可能为您实现这一愿望。

构建 VR 直播业务模型，其收费系统是关键问题之一。由于付款给 VR 直播用户而进行小额跨境汇款是不理想的，用户大多数会选择更合理的支付方式比如电子货币，积分或者虚拟货币等等。Atom Solutions 的目标是在本年度完成 VR 实时直播 APP 的开发。

* Atom Solutions 已提交使用电子货币和虚拟货币向 VR 直播用户进行汇款的专利申请。

《 积分 》

如何最大效率地管理钱包中来自各色各样商家的消费积分卡一直是消费者的一个烦恼。针对这个问题目前我们正在开发一种应用程序，仅仅通过一个 APP 即可管理消费者手中所有的积分卡。此应用程序同时还具备虚拟货币等多种功能，将极大提高消费者生活的便利性。此 APP 的特征将在本体上市时同时发布。

* Atom Solutions 已提交汇总各种消费卡于一体，并允许商家在 APP 内发行各自的积分的专利申请。

结语

我们认为在未来的世界，新的价值和便利将通过融合服务和产品来实现，而不仅仅是服务或产品的本身。比如将演变为虚拟货币 + 跨境汇款 + 电子货币、VR + 小额计费 + 直播、积分 + IOU + 变现 + 广告等融合模式。

作为一家金融科技公司，Atom Solutions 主张虚拟货币永恒币和永恒电子钱包，同时积极与世界各地的各界人士和企业展开合作，努力打造Eternal Coin 成为广受世界各地使用的虚拟币。