

# Bieszczadzki Tour

Specyfikacja implementacyjna

Maciej Czarkowski, 18.11.2019

## Spis treści

1	Wstęp	2
2	Środowisko deweloperskie	2
3	Zasady wersjonowania	3
4	Diagram klas	3
5	Istotne struktury danych w programie	3
6	Wykorzystane algorytmy	3

## 1 Wstęp

Niniejszy dokument, będący specyfikacją implementacyjną projektu „*Bieszczadzki Tour*”, ma za zadanie możliwie najlepiej przybliżyć, osobom odpowiedzialnym za jego implementację, sposoby oraz metody prowadzące do stworzenia wydajnego i poprawnie działającego kodu. Program ma rozwiązywać problem odnalezienia optymalnej ścieżki pomiędzy zestawem zadanych punktów, w taki sposób, aby trasa była najkrótsza oraz możliwie najtańsza. Zgodnie z informacjami zawartymi w specyfikacji funkcjonalnej projektu, program do działania wykorzystuje pliki wejściowe, których konfiguracja powinna być zgodna z wyżej wymienionym dokumentem. Pożądanym efektem działania programu jest plik wynikowy, informujący użytkownika, którą trasą się udać, aby droga była optymalna.

## 2 Środowisko deweloperskie

Implementacja programu będzie odbywała się na komputerze *Dell Vostro 3578*, z 4-rdzeniowym procesorem *Intel Core i5-8250U*, korzystającym z systemu *Windows 10 Pro* w wersji 64-bitowej *10.0.18362*. Program zaimplementowany będzie w języku *Java* w wersji 8. Implementacja będzie odbywała się w środowisku programistycznym *IntelliJ IDEA 2018.3 (Community Edition) Build #IC-183.4284.148*, wydany 21 listopada 2018 roku z wykorzystaniem narzędzi deweloperskich z pakietu *OpenJDK 64-Bit Server VM by JetBrains s.r.o Windows 10 10.0*. Środowiskiem uruchomieniowym dla kodu będzie maszyna wirtualna *Javy* w wersji *1.8.0\_152-release-1343-b15 amd64*.

### **3 Zasady wersjonowania**

### **4 Diagram klas**

### **5 Istotne struktury danych w programie**

### **6 Wykorzystane algorytmy**