

Historia del programa

Lugar y fecha de elaboración	Participantes	Observaciones (Cambios y justificaciones)
Cancún, Q. Roo, 11/05/2010	M.C. Joel Antonio Trejo Sánchez	Se cambio la estructura por actualización del temario.

Relación con otras asignaturas

Anteriores

Asignatura(s)

- a) Algoritmos y Estructuras de datos
- b) Introducción a las bases de datos.

Posteriores

No aplica

Tema(s)

- a) Introducción a las bases de datos
- b) Estructuras de Control
- c) Arreglos

Nombre de la asignatura

Departamento o Licenciatura

Sistemas distribuidos de información

Ingeniería en Telemática

Ciclo	Clave	Créditos	Área de formación curricular
3 - 4	IT3435	6	Licenciatura Preespecialidad

Tipo de asignatura

Horas de estudio

	HT	HP	TH	HI
Seminario	32	16	48	48

Objetivo(s) general(es) de la asignatura

Objetivo cognitivo

Describir el funcionamiento de los sistemas distribuidos de información para la compartición de recursos de cómputo dispersos geográficamente e interconectados mediante redes de datos

Objetivo procedimental

Usar herramientas para la implementación de sistemas distribuidos de información

Objetivo actitudinal

Fomentar el trabajo colaborativo para la interacción mediante el desarrollo de proyectos por equipos.

Unidades y temas

Unidad I. INTRODUCCION A LOS SISTEMAS DISTRIBUIDOS

Diferenciar los principales conceptos relacionados con los sistemas distribuidos de información para la comprensión de su funcionamiento.

- 1) Características de los sistemas distribuidos
- 2) Protocolos de comunicación en sistemas distribuidos
- 3) Invocación de métodos remotos
- 4) Seguridad

Unidad II. INTRODUCCIÓN A LA ARQUITECTURA CLIENTE SERVIDOR

Aplicar la arquitectura cliente servidor para la programación de sistemas distribuidos de información utilizando CGI

- 1) Introducción a CGI
- 2) Instalación del servidor web
- 3) Programación del lado del cliente
- 4) Programación del lado del servidor

Unidad III. INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES WEB

Usar un lenguaje de programación para el desarrollo de una aplicación web.

- 1) Creación de formularios
- 2) Programación orientada a objetos para desarrollo de aplicaciones distribuidas
- 3) Administración de bases de datos cliente servidor
- 4) Manejo de sesiones
- 5) Filosofía AJAX para programación de aplicaciones web

Actividades que promueven el aprendizaje

Docente

Promover el trabajo individual en la definición de propuestas de solución a problemas determinados.
Coordinar la discusión de casos prácticos.
Realizar demostraciones de software.
Aplicar prácticas para el uso del software.
Definir estrategias para identificar las herramientas utilizadas en el ámbito laboral.

Estudiante

Realizar tareas asignadas
Participar en el trabajo individual y en equipo
Resolver casos prácticos
Discutir temas en el aula
Participar en actividades extraescolares

Actividades de aprendizaje en Internet

No aplica

Criterios y/o evidencias de evaluación y acreditación

Criterios	Porcentajes
Examen	30
Tareas	20
Evidencias individuales	30
Evidencias grupales	20
Total	100

Fuentes de referencia básica

Bibliográficas

Bogdan, B. (2010) Ajax and PHP: Building Modern Web Applications. (2da Edición) Packt Publishing

Douglas, O. (2009). Ajax on Java. (2da Edición) O Reilly & Associates.

Jason H. and Crawford W (2004). Java Servlet Programming. (1era Edición). O Reilly & Associates.

Jamás, K. and Cope K (2002). Internet Programming. (2da Edición). Jamsa Press.

Keyton, A. (2007) ASP in a Nutshell. (1era Edición) O Reilly and Associates

Web gráficas

No aplica

Fuentes de referencia complementaria

Bibliográficas

Wenz, Ch. (2008) Programming ASP.Net Ajax. (1era Edición) O Reilly & Associates

Web gráficas

No aplica

Perfil profesiográfico del docente

Académicos

Ciencias de la computación e Ingeniería de sistemas.

Docentes

Tener experiencia docente a nivel superior mínima de 3 años en ingeniería.

Profesionales

Tener experiencia en el desarrollo de aplicaciones web y de Internet 2.