



Adrian Tarza

Projektant, programista, pisarz

ADRES

Paderewskiego 3B/29
33-100, Tarnów
Polska

NUMER TELEFONU 733 431 799

DATA URODZENIA 17.12.1996

E-MAIL

czarnywilczek631@gmail.com

LINKI

www.adrian-tarza.pl

01 PROFIL

Świeżo upieczony inżynier, pasjonat gier komputerowych, dobrych opowieści i role-play'u w każdej formie - gry towarzyszyły mi przez całe życie i chciałbym związać się z nimi na stałe, jednak posiadam też inne umiejętności związane z tworzeniem oprogramowania.

02 HISTORIA ZATRUDNIENIA

Sty 2017 — Wrz 2019
Tarnów

Operator Procesów Skrawania CNC w Zakłady Mechaniczne Tarnów S.A.

03 PRAKTYKI

Maj 2022 — Lis 2022
Wrocław/Zdalnie

Blueprint Developer w PvP House sp. z o.o.

W ramach praktyk pracowałem przy dwóch projektach. Jednym z nich był prototyp gry MMORPG, a drugim - aplikacja do wizualizacji architektonicznej. Obydwa projekty były opracowywane w ramach edytora Unreal Engine.

Lip 2016 — Sty 2017
Tarnów

Operator procesów skrawania CNC w Zakłady Mechaniczne Tarnów S.A.

04 WYKSZTAŁCENIE

Paź 2019 — Mar 2023
Tarnów

Akademia Nauk Stosowanych

Inżynier Informatyki

Studia ukończone z oceną 5.0 na dyplomie.

Wrz 2012 — Maj 2016
Tarnów

Zespół Szkół Mechaniczno-Elektrycznych

Technik Elektronik

05 UMIEJĘTNOŚCI

Ogólna obsługa
edytora Unreal

● ● ● ● ● ●

System Blueprints
silnika Unreal

● ● ● ● ● ●

Drzewa zachowań
edytora Unreal

● ● ● ● ● ●

Projektowanie
poziomów w silniku
Unreal

● ● ● ● ● ●

Implementacja
interfejsów w silniku
Unreal

● ● ● ● ● ●

Tworzenie modeli 3D

● ● ● ● ● ●

Tworzenie nieliniowych
scenariuszy dla gier

● ● ● ● ● ●

Tworzenie tekstów

● ● ● ● ● ●

Projektowanie
mechanik

● ● ● ● ● ●

Android Studio

● ● ● ● ● ●

Tworzenie aplikacji i
stron sieciowych

● ● ● ● ● ●

Programowanie w
języku Java

● ● ● ● ● ●

Programowanie w
języku C++

● ● ● ● ● ●

Tworzenie baz danych
(PostgreSQL, MS
Access)

● ● ● ● ● ●

06 ZREALIZOWANE PROJEKTY AKADEMICKIE

Maj 2022 — Sty 2023

Implementacja sztucznej inteligencji dla gry typu FPS w środowisku Unreal Engine

Praca inżynierska o charakterze projektowym

Paź 2022 — Sty 2023

Opracowanie diagramów BPMN oraz formularzy dla platformy z quizami w ramach środowiska Camunda

Paź 2022 — Sty 2023

Opracowanie pakietu testów jednostkowych dla platformy z quizami

Autor testów dla front-endu

Paź 2019 — Cze 2022

Epilog - demo gry akcji z elementami role-play na silniku Unreal Engine 4

Amatorski projekt dopuszczony do realizacji zajęć projektowych z Tworzenia Gier

Paź 2021 — Sty 2022

Opracowanie policyjnej bazy danych oraz umożliwiającej dostęp do niej aplikacji

Twórca bazy danych

Lut 2021 — Cze 2021

Gra 2D obejmująca autorski silnik graficzny

Twórca szkieletu silnika i autor algorytmu proceduralnego generowania mapy

Lut 2021 — Cze 2021

Gra warcaby na komputery osobiste i urządzenia z Androidem

Programista odpowiedzialny za implementację mechanik gry oraz tryb hot-seat

07 KURSY I UPRAWNIENIA

Wrz 2015

Prawo jazdy kat. B

Cze 2016

Uprawnienia do obsługi wózka jezdniowego

Lut 2015

Kurs obsługi obrabiarek CNC

08 JĘZYKI

Angielski

● ● ● ● ●

Niemiecki

● ● ● ● ●

09 ZAINTERESOWANIA

Gry komputerowe, LARPy, papierowe gry role-play, literatura, pisarstwo, filmy i seriale, militaria, airsoft, psychologia