










Townsfolk

	Pracznia	Na początku gry dowiadujesz się, że jeden z dwóch graczy jest konkretnym Mieszczaninem.
	Bibliotekarz	Na początku gry dowiadujesz się, że jeden z dwóch graczy jest konkretnym Outsiderem (lub, że nie ma Outsiderów w grze).
	Śledczy	Na początku gry dowiadujesz się, że jeden z dwóch graczy jest konkretnym Sługusem.
	Kucharz	Na początku gry dowiadujesz się, ile par Złych graczy siedzi obok siebie.
	Empata	Każdej nocy dowiadujesz się ilu z Twoich żyjących sąsiadów jest Złych.
	Wróżka	Każdej nocy wybierasz 2 graczy - dowiadujesz się czy któryś z nich jest Demonem. Jeden z Dobrych graczy wygląda dla ciebie jak Demon (tzw. 'Mylny trop').
	Grabarz	Każdej nocy* poznajesz rolę gracza straconego dziś podczas egzekucji.
	Mnich	Każdej nocy* wybierz gracza (nie siebie), który tej nocy będzie chroniony przed Demonem.
	Hodowca Kruków	Jeśli zginiesz nocą, budzisz się i wybierasz gracza - poznajesz jego rolę.
	Dziewica	Gdy zostaniesz nominowany po raz pierwszy w grze, a nominuje Cię Mieszczanin, zostaje on natychmiast stracony.
	Pogromca	Raz w trakcie gry, w ciągu dnia, publicznie wybierasz jednego gracza - jeśli jest Demonem, ginie.
	Żołnierz	Nie możesz zostać zabity przez Demona.
	Burmistrz	Jeśli przy trzech żywych graczach nie nastąpi egzekucja, Twoja drużyna wygrywa. Jeśli miałbyś zginąć nocą, inny gracz może zginąć zamiast Ciebie.

Outsiders

	Lokaj	Każdej nocy wybierz gracza (nie siebie). Jutro możesz głosować tylko, jeśli ten gracz zgłosuje.
	Pijak	Nie wiesz, że jesteś Pijakiem. Myślisz, że jesteś Mieszczaninem, ale Twoja umiejętność nie działa prawidłowo.
	Odludek	Możesz być przedstawiany jako Zły czyli jako Sługus lub Demon, nawet po śmierci.
	Święty	Jeśli zginiesz przez egzekucję, Twoja drużyna przegrywa.

Minions

	Truciciel	Każdej nocy wybierz gracza, którego umiejętność nie zadziała tej nocy ani jutro za dnia.
	Szpieg	Każdej nocy zaglądasz do Grymuaru. Możesz być pokazany jako Dobry czyli jako Mieszczanin lub Outsider, nawet po śmierci.
	Kochanica Diabła	Jeśli przy życiu pozostaje 5 lub więcej graczy a Demon zginie, zostajesz Demonem (Podróżnicy się nie liczą).
	Baron	W grze jest dwóch dodatkowych Outsiderów. [+2 Outsiderów]

Demons

	Chochlik	Każdej nocy* wybierz gracza który umiera. Jeśli zabijesz w ten sposób siebie, sługus zostaje Demonem.
--	-----------------	---

* Each night except the first night.

Blood on the Clocktower (<https://bloodontheclocktower.com/>) is a trademark of Steven Medway and The Pandemonium Institute (<https://www.thepandemoniuminstitute.com/>)