

Postacie BAŚNIOWE (Fabled)



Doomsayer (Wieszcz Zagłady)

(Prorok Zagłady)

Jeśli 4 lub więcej graczy żyje, każdy żyjący gracz może publicznie wybrać (raz na grę), że gracz z jego drużyny umiera.



Anioł

Coś złego może się stać temu, kto jest najbardziej odpowiedzialny za śmierć nowego gracza.



Buddysta (Buddhist)

Przez pierwsze 2 minuty każdego dnia, gracze-weterani nie mogą mówić.



Piekielny Bibliotekarz

(Hells Librarian)

Coś złego może się stać temu, kto będzie mówił, gdy Bazarz poprosi o ciszę.



Rewolucjonista

Wiadomo, że 2 sąsiadujących graczy jest w tej samej drużynie. Raz na grę, jeden z nich jest rejestrowany niezgodnie z prawdą



Skrzypek (Fiddler)

Raz na grę, Demon potajemnie wybiera dobrego gracza: wszyscy gracze muszą wybrać, który z tych dwóch graczy wygrywa.



Dżin (Djinn)

Użyj specjalnej zasady Dżina. Wszyscy gracze znają tę zasadę.

Czyli poinformuj o Jinxach (tzw. Kłątach) – czyli wyjątkach w działaniu zdolności postaci, gdy wystąpią pewne specyficzne kombinacje.

(np. „Alchemik-Szpieg nie widzi Grymuaru, ale osłabia zdolność Szpiega (...)"



Księżna (Duchess)

Każdego dnia, 3 graczy może wybrać się do Bazarza w odwiedziny.

W nocy*, każdy odwiedzający dowiaduje się, ilu odwiedzających jest złych, ale jeden dostaje fałszywe informacje.



Łgarz (Fibbin)

Raz na grę, jeden dobry gracz może uzyskać fałszywe informacje.



Wartownik (Sentinel)

Może być 1 ekstra lub 1 mniej Outsiderów w grze.



Zabawkarz (Toymaker)

Demon może wybrać brak ataku i musi to zrobić przynajmniej raz w grze. Źli gracze uzyskują normalne informacje początkowe.



Łowca Burz (Storm Catcher)

Wypowiedz nazwę dobrej postaci. Jeśli w grze: ta postać może umrzeć tylko przez egzekucję, ale źli gracze dowiadują się, który to gracz.



Bimbrownik (Bootlegger)

Ten skrypt ma postacie lub zasady *homebrew*. (Odchodzimy od oficjalnych zasad gry.)



Przewoźnik (Ferryman)

Ostatniego dnia wszyscy martwi gracze odzyskują token głosu.



Duch Kości Słoniowej

(Spirit of Ivory)

Nie może być więcej niż 1 dodatkowego złego gracza.



Ogrodnik (Gardener)

Bazarz przydziela przynajmniej jedną postać graczom.