






Idzie Burza





Mieszkańcy

	Kucharz	Na początku gry dowiadujesz się, ile par Złych graczy siedzi obok siebie.
	Śledczy	Na początku gry dowiadujesz się, że jeden z dwóch graczy jest konkretnym Sługusem.
	Pracznik	Na początku gry dowiadujesz się, że jeden z dwóch graczy jest konkretnym Mieszczaninem.
	Bibliotekarz	Na początku gry dowiadujesz się, że jeden z dwóch graczy jest konkretnym Outsiderem (lub że jest ich 0 w grze).
	Empata	Każdej nocy dowiadujesz się ilu z Twoich żyjących sąsiadów jest Złych.
	Wróżka	Każdej nocy wybierasz 2 graczy - dowiadujesz się czy któryś z nich jest Demonem. Jeden z Dobrych graczy pokazuje Ci się jako Zły (tzw. 'Mylny trop').
	Grabarz	Każdej nocy* dowiadujesz się którą postać stracono dziś podczas egzekucji.
	Mnich	Każdej nocy* wybierz gracza (nie siebie), który tej nocy będzie chroniony przed Demonem.
	Pogromca	Raz w trakcie gry, w ciągu dnia, publicznie wybierasz jednego gracza - jeśli jest Demonem, ginie.
	Żołnierz	Nie możesz zostać zabity przez Demona.
	Hodowca Kruków	Jeśli zginiesz nocą, budzisz się i wybierasz gracza - dowiadujesz się, jaką jest postacią.
	Dziewica	Gdy zostaniesz nominowany po raz pierwszy w grze, a nominuje Cię Mieszczanin, zostaje on natychmiast stracony.
	Burmistrz	Jeśli przy trzech żywych graczach nie nastąpi egzekucja, Twoja drużyna wygrywa. Jeśli masz zginąć nocą, inny gracz może zginąć zamiast Ciebie.

Outsiderzy

	Lokaj	Każdej nocy wybierz gracza (nie siebie). Jutro możesz głosować tylko, jeśli ten gracz zagłosuje.
	Święty	Jeśli zginiesz przez egzekucję, Twoja drużyna przegrywa.
	Pustelnik	Możesz być pokazany jako Zły (czyli jako Sługus lub Demon), nawet po śmierci.
	Pijak	Nie wiesz, że jesteś Pijakiem. Myślisz, że jesteś Mieszczaninem, ale Twoja umiejętność nie działa prawidłowo.

Sługusy

	Truciciel	Każdej nocy wybierz gracza, który zostanie zatruty do końca najbliższego dnia: Jego umiejętność nie zadziała prawidłowo.
	Szpieg	Każdej nocy zaglądasz do Grymuaru. Możesz być pokazany jako Dobry (czyli jako Mieszczanin lub Outsider), nawet po śmierci.
	Baron	W grze jest dwóch dodatkowych Outsiderów. [+2 Outsiderów]
	Kochanica Diabła	Jeśli przy życiu pozostaje 5 lub więcej graczy (nie licząc Podróżników) a Demon zginie, zostajesz Demonem .

Demony

	Chochlik	Każdej nocy wybierz gracza który umiera. Jeśli zabijesz w ten sposób siebie, Sługus zostaje Demonem.
--	-----------------	--

* Each night except the first night.