



Rewolwerowiec (Gunslider)
Każdego dnia, po podliczeniu pierwszego głosowania, możesz wybrać gracza, który głosował: ten gracz umiera.



Żebrak (Begger)
Musisz używać tokenów aby zagłosować. Martwi gracze mogą oddawać Ci swoje tokeny. Jeśli do tego dojdzie dowiadujesz się do jakiej drużyny należy martwy gracz. Zawsze jesteś zdrowy i trzeźwy.



Biurokrata (Bureaucrat)
Każdej nocy wybierz gracza (nie siebie). Jutro jego głos liczy się jako 3 głosy.



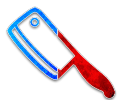
Złodziej (Thief)
Każdej nocy wybierz gracza (nie siebie). Jutro jego głos liczy się ujemnie.



Koziół ofiarny (Scapegoat)
Jeśli gracz z twojej drużyny ginie przez egzekucję: możesz zostać poddany egzekucji zamiast niego.



Zboczeniec / Wykolejeniec (Deviant)
Jeśli byłeś dziś zabawny, nie możesz zostać wygnany.



Rzeźnik (Butcher)
Każdego dnia po pierwszej egzekucji możesz ponownie nominować.



Kolekcjoner Kości (Bone collector)
Raz w trakcie gry, nocą, wybierz martwego gracza - odzyskuje on swoją zdolność postaci do zmierzchu.



Ladacznicza (Harlot)
Każdej nocy* wybierz żywego gracza - jeśli się zgodzi, dowiadujesz się, jaką jest postacią, ale obydwoje możecie umrzeć.



Barista (Barista)
Każdej nocy, aż do zmierzchu
1) gracz trzeźwieje, zdrowieje i dostaje prawdziwe informacje, lub
2) jego zdolność działa dwa razy.
Gracz dowiaduje się, która opcja na niego działa.



Uczeń (Apprentice)
Podczas pierwszej nocy zyskujesz zdolność Mieszczanina (jeśli dobry) lub zdolność Sługusa (jeśli zły).



Matrona (Matron)
Każdego dnia możesz wybrać do 3 zestawów 2 graczy do wymiany miejsc. Gracze nie mogą wstać ze swoich miejsc aby rozmawiać na osobności.



Voudon
Tylko ty i zmarli możecie głosować. Zmarli nie potrzebują tokenu głosu żeby głosować. 50% większość nie jest wymagana.



Sędzia (Judge)
Raz na grę, jeśli inny gracz został nominowany, możesz zdecydować się na wymuszenie wykonania lub niewykonania bieżącej egzekucji.



Biskup (Bishop)
Tylko Bazarz może nominować. Co najmniej jeden przeciwny gracz musi być nominowany każdego dnia.



Gnom (Gnome)
Na początku gry wszyscy gracze poznają jednego gracza z Twojej drużyny. Możesz zabić dowolną osobę, która ją nominuje.



Gangster (Gangster)
Raz dziennie możesz zabić żywego sąsiada, jeśli twój drugi sąsiad się zgodzi.