

Info ogólne

Krew na Wieży Zegarowej to taka "Mafia na sterydach":

- Każdy ma swoją ukrytą rolę, żli się znają, dobrzy nie.
- Każdy ma swoją unikalną rolę (funkcję, "umiejkę").
- Śmierć nie oznacza końca gry. (Często "martwi" przesądza o wyniku rozgrywki)

Jako gracz zawsze macie dostęp do tzw. Ściagi (tj. Skryptu, Scenariusza). Dzięki temu macie info jakie postacie mogą (ale nie muszą) być w grze.

Gra dzieli się na dwie tury: noc i dzień.

Nie jest powiedziane - inaczej niż w "Mafii" - że każdego dnia (czy nocy) ktoś musi umrzeć.

Dobro przegrywa, gdy w ciągu dnia żywi pozostaną tylko Demon i jeden dobry gracz.

Przypomnienie wybranych zasad i pojęć:

Dobrzy (Niebiescy):

- Mieszczanie (Mieszkańcy Miasta):
(Ich funkcje są najbardziej pożyteczne (dla Dobrych))
- Outsiderzy
(Są dobrzy, ale ich funkcje/umiejkę bardziej przeszkadzają Dobrym, niż pomagają :))

Jeśli w opisie funkcji postaci jest napisane, że działa ona na "Mieszkańców" ("Mieszczan" / "Mieszkańców Miasta") to NIE DZIAŁA ona na Outsiderach!
(np. Dziewica)

Co znaczy że ktoś "ujawnia się"?

(Zamiast "ujawnia się" może być też "rejestruje", "pokazuje" itd., w zależności od tłumaczenia.)

Zwrot występuje m.in. u Szpiega, Pustelnika (Odludka), Wróżki.

Każde uzyskiwanie informacji o gracz - przekazywane przez Mistrza Gry - jest "ujawnianiem się".

Oznacza to, że kiedy inna postać (np. Grabarz, Empata) ma uzyskać jakąś informacja o kimś kto ujawnia się w niestandardowy sposób (czyli wprost opisany na karcie postaci), Mistrz Gry ma możliwość manewru: Mistrz Gry może zdecydować: jako kto dany gracz w danym momencie się "ujawni".

W ten sposób np.:

- Pustelnik może zginąć od zdolności Pogromcy (Łowcy Demonów)
- Szpieg może zginąć od zdolności Dziewicy
- Wróżka, Grabarz, Empatka itd... może (ale nie musi) uzyskać fałszywą informację.
- itd...

Ten sam gracz/postać w różnych momentach może się różnie ujawniać.

Informacje Złych (Czerwonych) :

Demon - konkretnie Chochlik (Imp) - wie kogo może bezpiecznie udawać.

Na początku gry Demon dowiaduje się jakich trzech (3) dobrych postaci NIE MA w grze.

Informacje publiczne

Ilość Mieczczan, Outsiderów i Sługusów jest zależna od ilości graczy zgodnie z tabelą obok.
Ewentualne zmiany wynikać mogą z obecności Barona w grze.

Ilość graczy	Mieszczanie	Outsiderzy	Sługusy	Demony
5	3	0	1	1
6	3	0	1	1
7	5	0	1	1
8	5	1	1	1
9	5	2	1	1
10	7	0	2	1
11	7	1	2	1
12	7	2	2	1
13	9	0	3	1
14	9	1	3	1
15	9	2	3	1