

## Mieszczanie



### Zegarmistrz

Na początku gry dowiadujesz się, ile kroków dzieli Demona od jego najbliższego Sługusa.



### Babcia

Na początku gry dowiadujesz się, jaką postacią jest jeden z dobrych graczy. Jeśli Demon go zabije, umrzesz wraz z nim.



### Bibliotekarz

Na początku gry dowiadujesz się, że jeden z graczy jest konkretnym Outsiderem (lub że jest ich 0 w grze).



### Empata

Każdej nocy dowiadujesz się, ilu z Twoich żyjących sąsiadów jest złych.



### Wróżka

Każdej nocy wybierasz 2 graczy – dowiadujesz się, czy któryś z nich jest Demonem. Jeden z dobrych graczy jest przez Ciebie rejestrowany jako zły.



### Egzorcysta

Każdej nocy\* wybierz gracza (innego, niż poprzedniej nocy). Jeśli wybrany gracz jest Demonem, to dowiaduje się on kim jesteś, po czym nie budzi się tej nocy.



### Kwaciarka

Każdej nocy\* dowiadujesz się, czy Demon dziś zagłosował.



### Wyrocznia

Każdej nocy\* dowiadujesz się, ilu martwych graczy jest złych.



### Grabarz

Każdej nocy\* dowiadujesz się, którą postać stracono dziś podczas egzekucji.



### Artysta

Raz w trakcie gry, za dnia, na osobności zadaj Bajarzowi pytanie zamknięte. (tak/nie)



### Pogromca

Raz w trakcie gry, w ciągu dnia, publicznie wybierasz gracza: jeśli jest Demonem, ginie.



### Szwaczka

Raz w trakcie gry, nocą, wybierz 2 graczy (nie siebie) - dowiadujesz się, czy są w tej samej drużynie



### Mnich

Każdej nocy\* wybierz gracza (nie siebie), który tej nocy będzie chroniony przed Demonem.

## Outsiderzy



### Szaleniec

Myślisz, że jesteś Demonem, ale nim nie jesteś. Demon wie, kim jesteś, oraz kogo wybierasz nocą.



### Mutant

Jeśli "szalejesz" na punkcie bycia Outsiderem, możesz zostać stracony.



### Cukiereczek

Po Twojej śmierci jeden z graczy będzie pijany.



### Odludek

Możesz być rejestrowany jako zły i jako Sługus lub Demon, nawet po śmierci.

## Sługusi



### Ojciec Chrzestny

Zaczynasz wiedząc jacy Outsiderzy są w grze. Jeśli dzisiaj któryś z nich umarł, dzisiajszą nocą wybierz gracza: ten gracz umiera. [-1 lub +1 Outsider]



### Skrytobójca

Raz w trakcie gry, w nocy\*, wybierz gracza. Ginie on, nawet jeśli z jakiegokolwiek powodu nie powinien.



### Kochanica Diabła

Jeśli przy życiu pozostaje 5 lub więcej graczy, a Demon zginie: zostajesz Demonem.



### Marionetka

Myślisz, że jesteś dobrą postacią, ale tak nie jest. Demon wie, kim jesteś. [Sąsiadujesz z Demonem]

## Demony



### No Dashii

Każdej nocy\* wybierz gracza, który umiera. Dwójka sąsiadujących z Tobą Mieszczan jest zatruta.



### Pukka

Każdej nocy, wybierz gracza, który zostanie zatruty. Poprzedni zatruty gracz umiera, po czym zdrowieje.

\* Każdej nocy, z wyjątkiem pierwszej nocy.