

## **LEKCE 06**

Generika + Repository pattern



**Zpětná vazba 🙏**

## Lekce 06

1. Generika
2. Repository pattern
3. Mockování v praxi

# Generika

**Což takhle rovnou příklad?**

# Definice generiky

- ≈ Generické typy nejsou specifické k určitému typu
- ≈ Parametrizované typy

# Co je to generika?

- Generické mohou být třídy, metody, rozhraní...
- Bere  $\geq 1$  typových parametrů
- Nejlepší kombinace:
  - **přepoužitelnosti** - nemusíme duplikovat kód pro různé typy
  - **silného typování** - odlišné typy vyhodí kompilační chybu
  - **výkonu** - neboxujeme hodnotové typy

# Where omezení

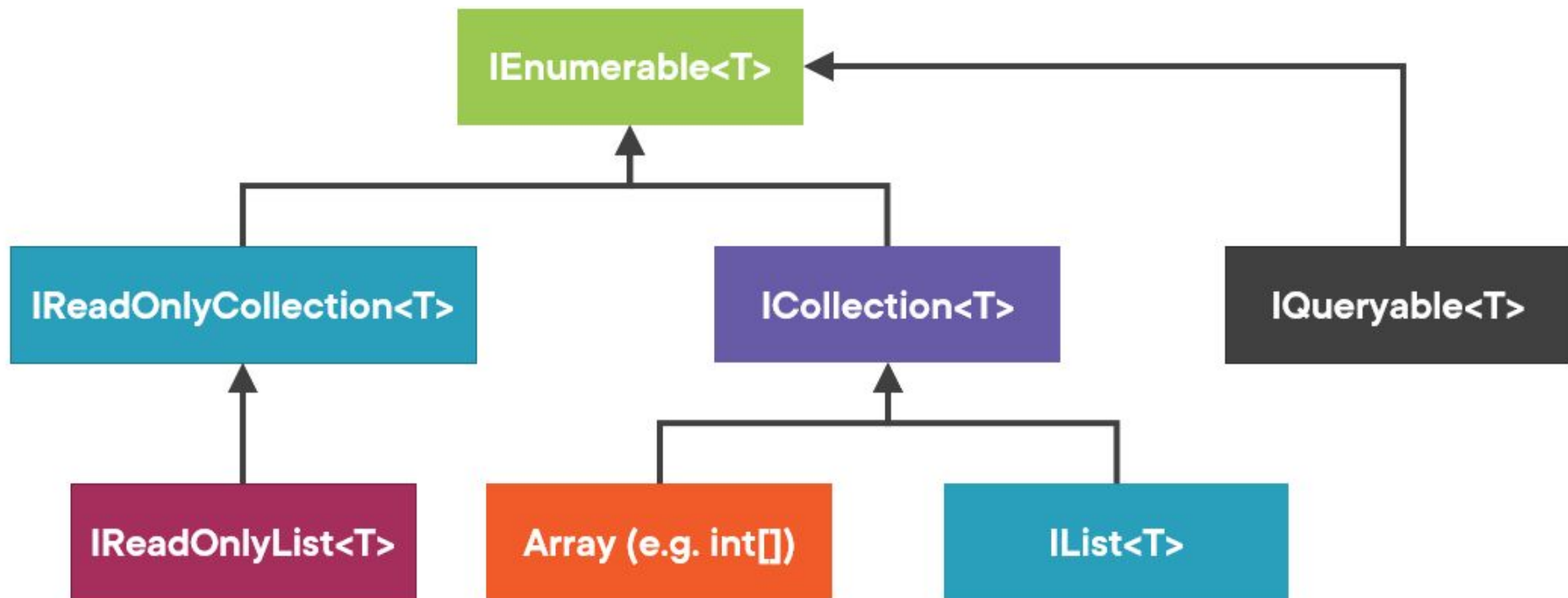
- Nechceme vždy povolovat všechny typy
- Silnější typování
- Můžeme využívat metody constrained typu



# Where omezení

Constraint	Description
<code>where T : struct</code>	The type argument must be a non-nullable <a href="#">value type</a> , which includes <code>record</code> <code>struct</code> types. For information about nullable value types, see <a href="#">Nullable value types</a> . Because all value types have an accessible parameterless constructor, either declared or implicit, the <code>struct</code> constraint implies the <code>new()</code> constraint and can't be combined with the <code>new()</code> constraint. You can't combine the <code>struct</code> constraint with the <code>unmanaged</code> constraint.
<code>where T : class</code>	The type argument must be a reference type. This constraint applies also to any class, interface, delegate, or array type. In a nullable context, <code>T</code> must be a non-nullable reference type.
<code>where T : new()</code>	The type argument must have a public parameterless constructor. When used together with other constraints, the <code>new()</code> constraint must be specified last. The <code>new()</code> constraint can't be combined with the <code>struct</code> and <code>unmanaged</code> constraints.
<code>where T : &lt;base class name&gt;</code>	The type argument must be or derive from the specified base class. In a nullable context, <code>T</code> must be a non-nullable reference type derived from the specified base class.
<code>where T : &lt;interface name&gt;</code>	The type argument must be or implement the specified interface. Multiple interface constraints can be specified. The constraining interface can also be generic. In a nullable context, <code>T</code> must be a non-nullable type that implements the specified interface.
<code>where T : U</code>	The type argument supplied for <code>T</code> must be or derive from the argument supplied for <code>U</code> . In a nullable context, if <code>U</code> is a non-nullable reference type, <code>T</code> must be a non-nullable reference type. If <code>U</code> is a nullable reference type, <code>T</code> can be either nullable or non-nullable.
<code>where T : default</code>	This constraint resolves the ambiguity when you need to specify an unconstrained type parameter when you override a method or provide an explicit interface implementation. The <code>default</code> constraint implies the base method without either the <code>class</code> or <code>struct</code> constraint. For more information, see the <a href="#">default constraint spec proposal</a> .

# Generické kolekce



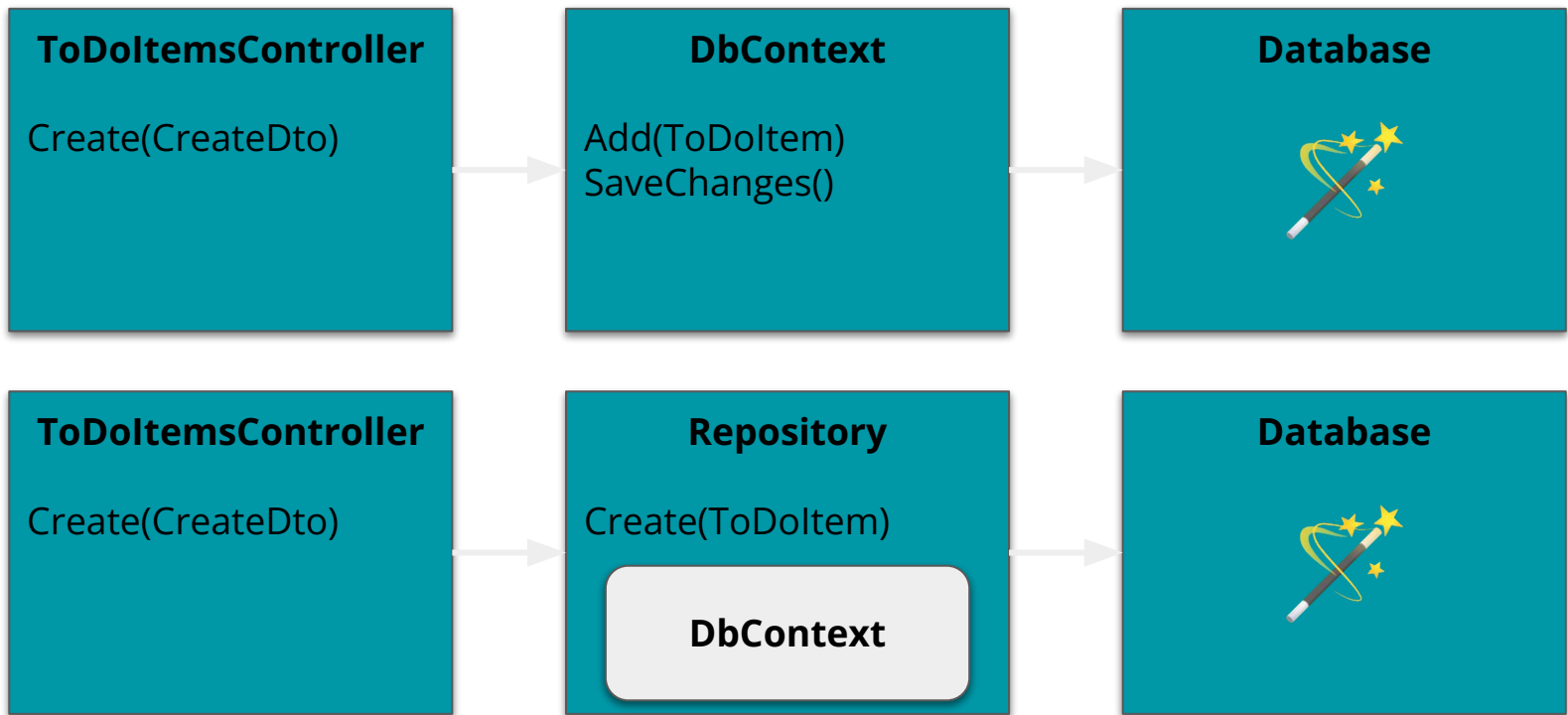
**~~ArrayList~~**

**Všeho s mírou!**



# Repository

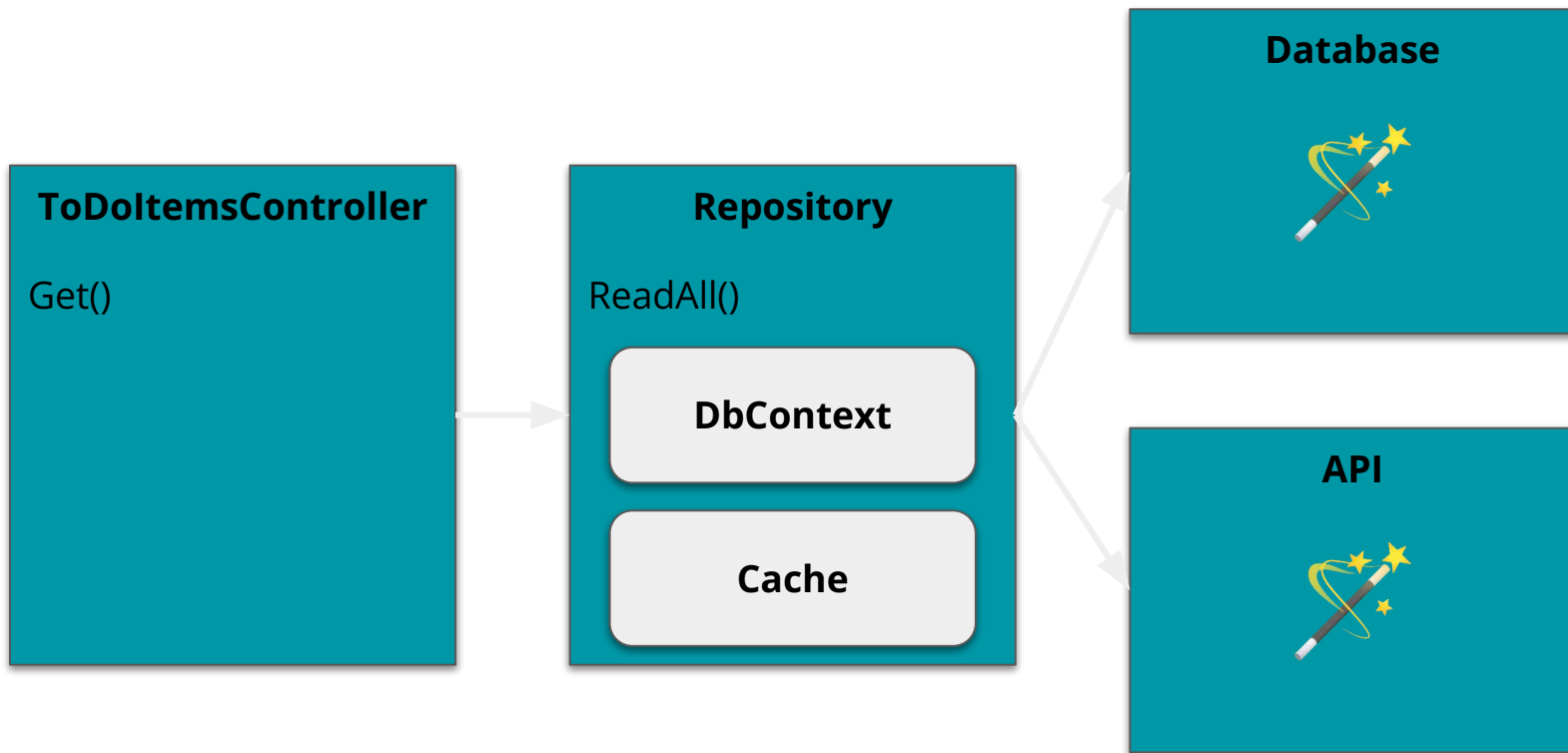
# Repository pattern



# K čemu Repository pattern?

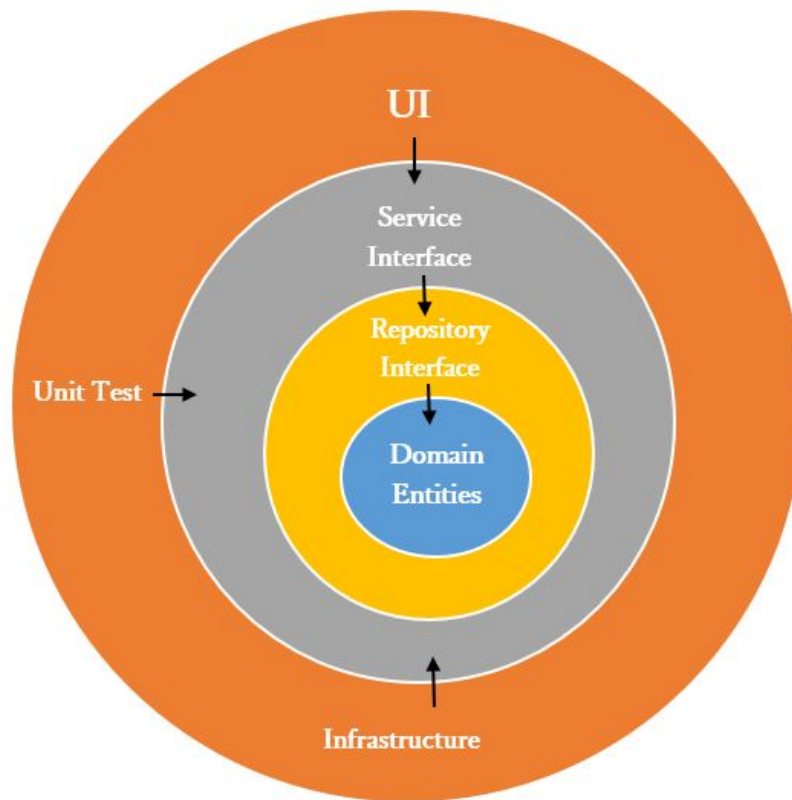
- Přepoužitelnost
- Centralizovaná logika
- Lepší testování
- “Oddělená” datová vrstva
- Může reprezentovat několik datových zdrojů
- Jednodušší vyměnit datový zdroj

# Repository pro několik zdrojů





# Cibulová architektura



**IRepository<T>**

# Mocking

# Co je to mockování?

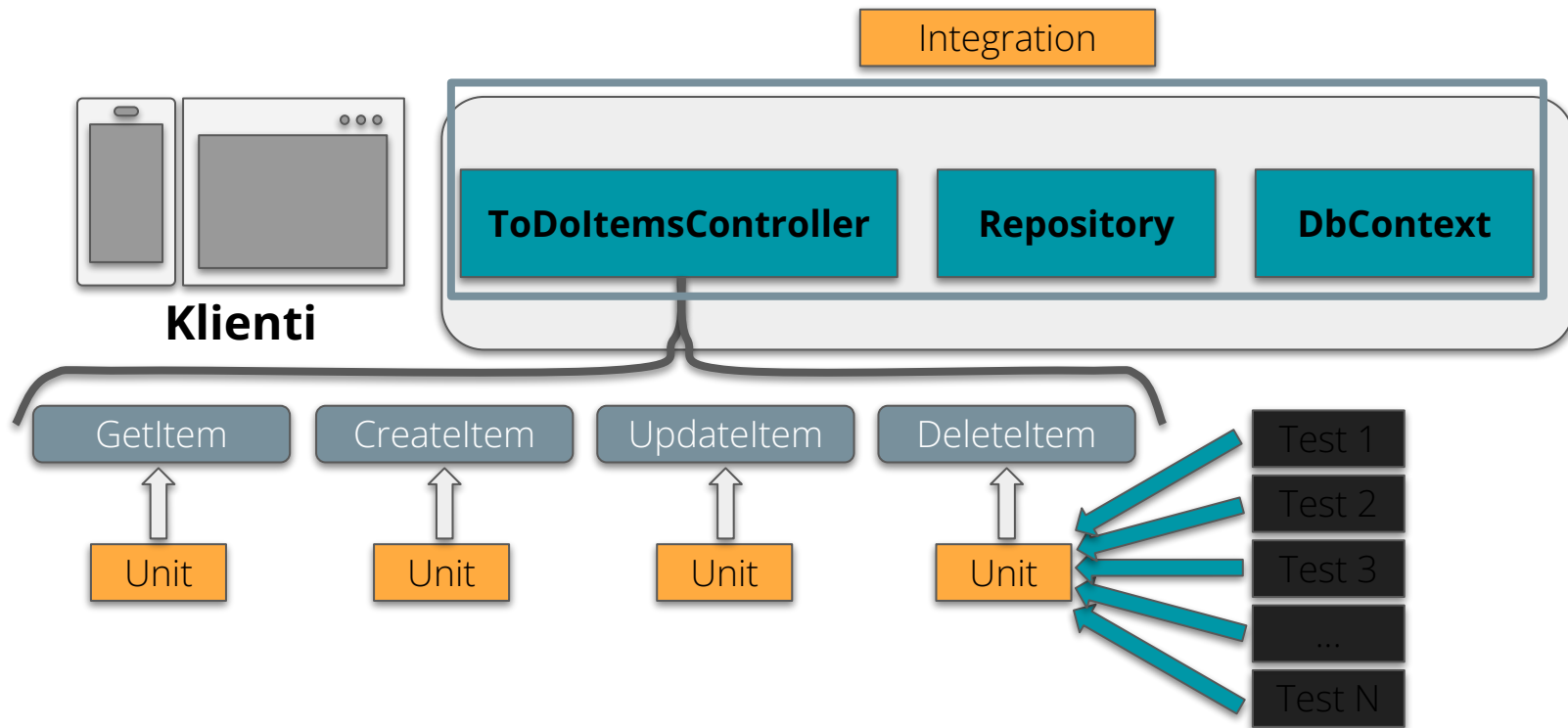
*Mockování je proces vytváření objektů (Mocků), které simulují chování reálných objektů.*

*Tyto Mocky lze v testovacím prostředí upravovat a nastavovat jejich chování.*

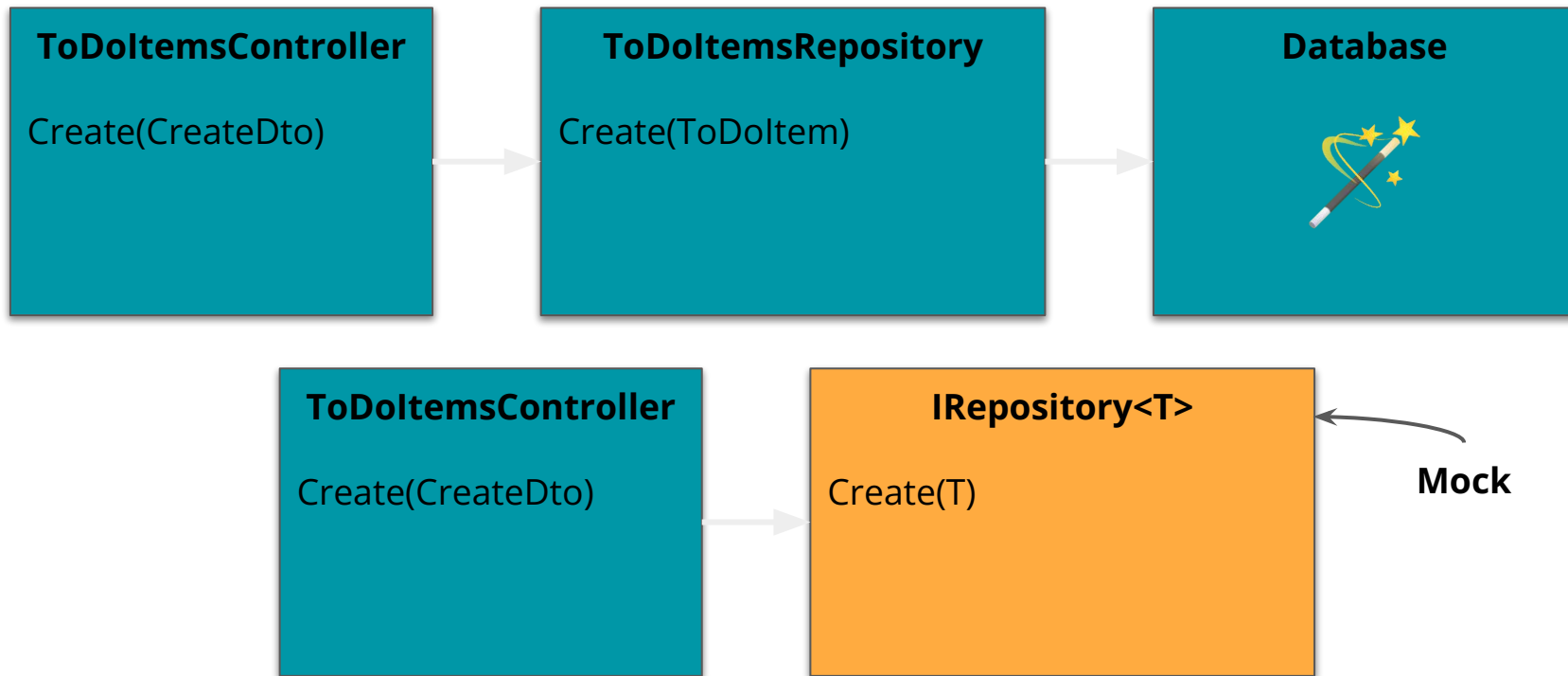
# Výhody mockování

- Nemusíme testovat DB, jen naši logiku
- DB nám nerozbije testy
- Testy nespadnou při paralelním běhu

# Unit Testing?



# Mockování



# Side effects

