

Typy "tříd"

- class, třída obsahuje data i kód
 - dědit lze pouze od jedné třídy
- interface, rozhraní definuje jen kontrakt, tj. dohodu, jaké metody má třída implementovat
 - Ize implementovat více rozhraní
- enum speciální typ třídy, obsahuje výčet hodnot (např. `JARO`, `LETO`, `PODZIM`, `ZIMA`)
- record speciální typ třídy, obsahuje jenom data (používá se v podobných případech, jako Java Beany)
- anotace speciální typ rozhraní, umožňuje přidávat uživatelské značky k třídám, metodám, fieldům,
 parametrům metod, balíčkům
- abstraktní třída třída, která některé metody nemá implementované (jsou abstraktní)

Kolekce (The Java Collections API)

- seznam prvků (objektů, instancí)
- nejčastější typy kolekcí:
 - seznam (list)
 - množina (set)
 - mapa, slovník (map)

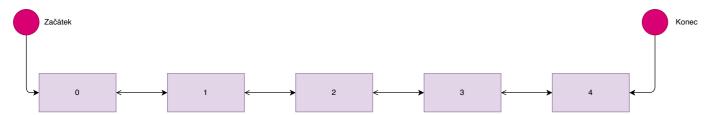
Generiky

- generická třída je obecná
- lze ji upřesnit pro konkrétní typ
- specifikace typů je ve špičatých závorkách `◇` za názvem třídy/rozhraní
- List<?> seznam čehokoli
- `List<String>` seznam stringů

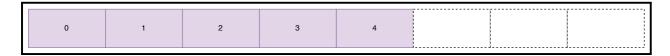
List

- uspořádaný seznam prvků
- prvky se mohou opakovat
- Ize požadovat n-tý prvek v pořadí
- nejpoužívanější `ArrayList` a `LinkedList`

LinkedList (spojový seznam)



ArrayList



ArrayList

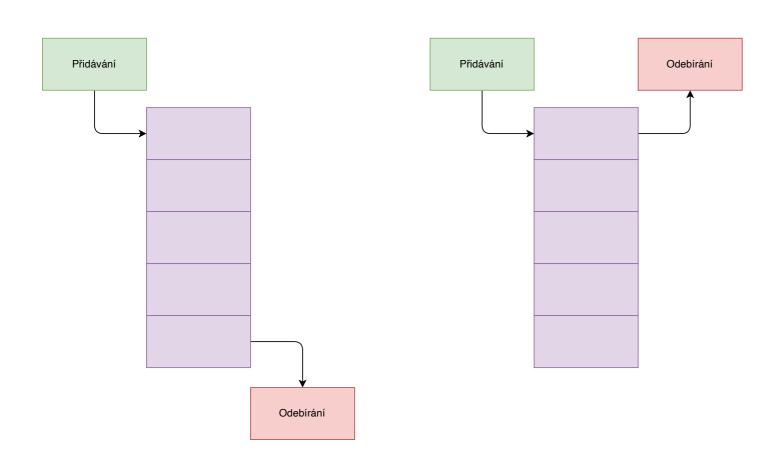
- rychlý přístup k n-tému prvku
- pomalé přidání na začátek nebo doprostřed
- někdy pomalé přidání na konec

LinkedList

- rychlý přístup k prvnímu nebo poslednímu prvku
- pomalý přístup k n-tému prvku seznam se musí projít od začátku
- rychlé přidání na začátek nebo na konec
- může fungovat i jako fronta přidávání na jeden konec, odebírání z druhého konce (FIFO first in first out)
- může fungovat i jako zásobník přidávání i odebíráí z jednoho konce (LIFO last in first out)

Fronta (FIFO)

Zásobník (LIFO)



Set

- neuspořádaný seznam prvků
- prvky se nemohou opakovat
- nelze požadovat n-tý prvek v pořadí
- Ize rychle zjistit, zda prvek je v množině
- nejpoužívanější `HashSet`

Map

- seznam dvojic klíč: hodnota
- Ize rychle hledat podle klíče
- nejpoužívanější `HashMap`