

ALGORYTMY PRZETWARZANIA OBRAZÓW

Laboratorium 4 (max 5p)

Procedury analizy obrazów i zaawansowane algorytmy przetwarzania obrazów

Zadanie 1. (3 p)

Opracować algorytm i uruchomić funkcjonalność realizującą wyznaczanie następujących składowych wektora cech obiektu binarnego:

- a) Momenty
- b) Pole powierzchni i obwód
- c) Współczynniki kształtu: *aspectRatio*, *extent*, *solidity*, *equivalentDiameter*

Przygotować zapis wyników w postaci pliku tekstowego do wczytanie do oprogramowania Excel

Program przetestować na podstawowych figurach znakach graficznych (gwiazdka, wykrzyknik, dwukropek, przecinek, średnik, itp.).

Zadanie 2 (2 p)

Opracować algorytm i uruchomić funkcjonalność jedną z trzech funkcjonalności:

- Detekcji krawędzi z użyciem Transformaty Hough
- Inpainting
- Segmentacja metodą GraphCut