

Auto.js脚本集合

说明

1. 小米手机大部分系统测试正常
2. 一加手机偶尔存在脚本崩溃问题，请测试其他版本的Auto.js
3. 本压缩包代码非最新版，完整代码请点击这里打开[GitHub项目地址](#)
4. 本压缩包代码非最新版，完整代码请点击这里打开[GitHub项目地址](#)

设备要求

1. 无需Root权限；
2. 安卓版本>=7支持所有脚本，安卓版本=6支持大部分脚本，安卓版本<=5支持一部分脚本；
3. 建议Auto.js版本不低于4.0.5 Alpha，下载链接 <https://github.com/hyb1996/Auto.js/releases>

Auto.js介绍

一个不需要Root权限的类似按键精灵的自动操作软件，可以实现自动点击、滑动、输入文字、打开应用等。用于编写软件和游戏脚本，解放双手，轻松完成日常自动化 workflow 任务。

如何定时运行脚本任务

使用Auto.js方式

方式：在脚本右边，点击选项> 更多> 定时任务> 特定事件(广播)触发运行> 每分钟一次> 点击右上角✓

缺点：Auto.js自带的定时计划很容易失效，熄屏状态下隔太久定时任务失效。

Auto.js下载： <https://github.com/hyb1996/Auto.js/releases>

使用xposed edge pro方式

方式：

1. 在xposed edge pro的【多重动作】中设置【唤醒操作】
2. 在xposed edge pro的【多重动作】中设置【延时操作】
3. 在xposed edge pro的【多重动作】中设置【shell命令】，命令为 `am start -n`

```
org.autojs.autojs/.external.open.RunIntentActivity -d 脚本完整路径 -t  
application/x-javascript
```

- 最后，在xposed edge pro中设置定时计划，定时执行这个【多重动作】。
- 解释一下第3步骤，只需要改动脚本完整路径这里，也就是你js脚本的完整路径，比如/sdcard/脚本/example.js

缺点：xposed edge pro为Xposed插件，需要root权限

xposed edge pro下载：<https://soft.shouji.com.cn/down/173031.html>

1.蚂蚁森林自动收取能量脚本

- 文件名：`ant_forest.js`
- Auto.js 版本：4.1.0 Alpha5
- Android版本：>=7.0
- Root权限：无需
- 脚本描述：能够定时自动收取自己和好友的能量。
- 运行方式：直接点击运行即可。
- 使用说明：
 1. 已自适应手机分辨率
 2. 锁屏密码为九宫格图形手势密码
 3. 蚂蚁森林小手标志不同机型可能颜色代码值不一样，您可自行提供自己手机的小手颜色代码

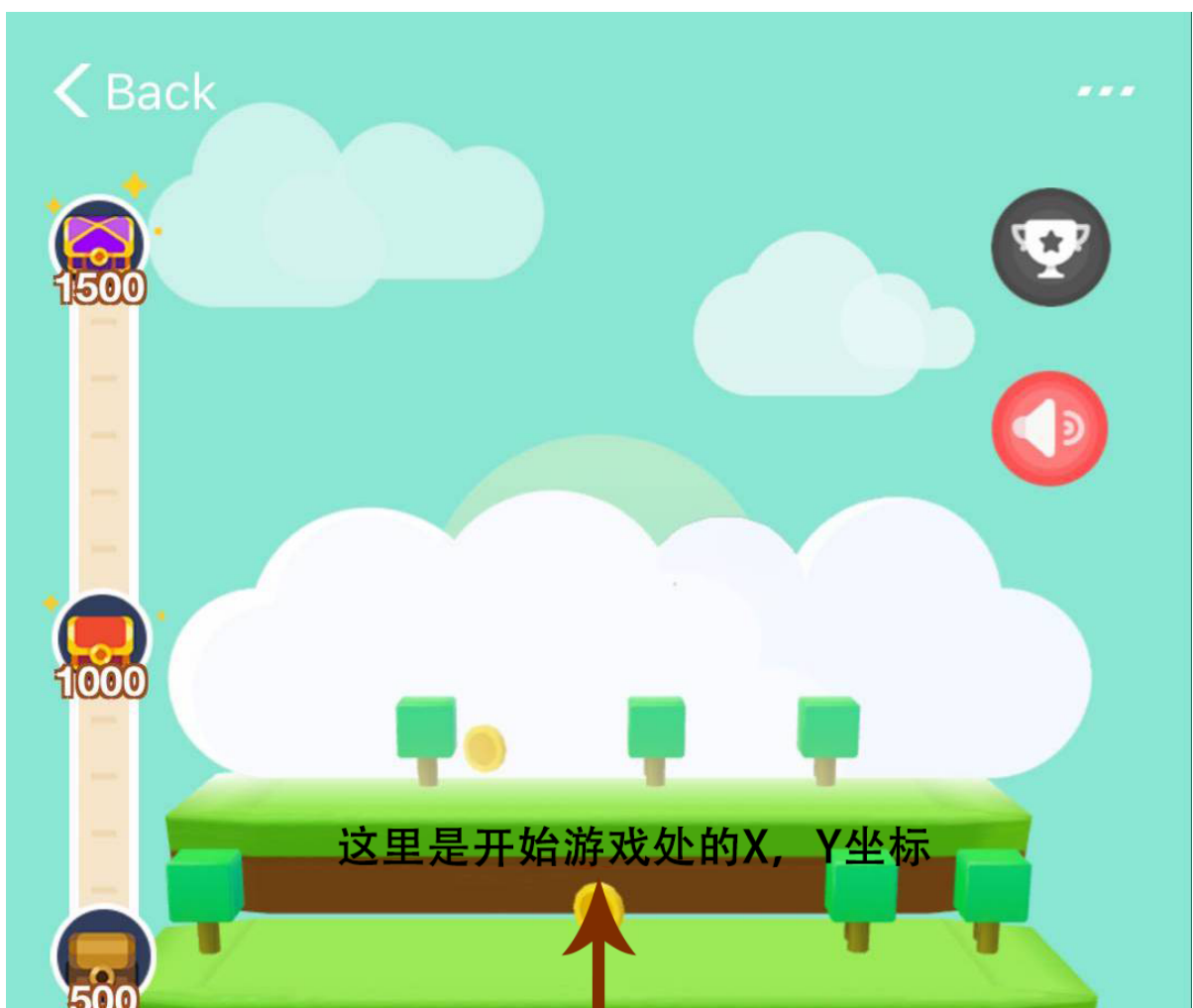
2.蚂蚁庄园登山赛 自动登山脚本

- 文件名：`ant_farm_auto_mountain`
- Auto.js 版本：4.1.0 Alpha5
- Android版本：>=6.0
- Root权限：无需
- 脚本描述：蚂蚁庄园登山赛 自动登山。
- 运行方式：直接点击运行即可。
- 使用说明：
 1. 首先打开系统设置，显示指针，这样就可以抓取X,Y坐标了
 2. 获取开始游戏处的X, Y坐标
 3. 获取将第三块草地分成上下对等的水平线的Y坐标

```

29 sleep(6000)
30 log("开始游戏")
31
32 click(553,1079) //这个是开始游戏的坐标x,y值, 请自行更改
33
34 sleep(500)
35 star_point = 540
36 anxia(540, 1888, 0)
37 while (1) {
38     the_time = new Date().getTime()
39     var img = captureScreen();
40     var p = findColor(img, "#fff2d71e", {
41         // region中第2个参数的值 表示的是 把第3块草地分成上下对等的水平线的Y坐标
42         region: [40, 1100, 1000, 10],
43         threshold: 30
44     });
45     if (p) {
46         cost_time = new Date().getTime() - the_time
47         // log(cost_time,"找到啦:" + p);
48         w.setPosition(p.x, p.y)
49         end_point = p.x + 1
50         // end_point=end_point-540
51         //end_point=end_point/2
52         // end_point=end_point+540
53         cost_numbers = Math.abs(end_point - star_point)
54         log(star_point, end_point, cost_numbers)
55         // swipe(star_point,1870,end_point,1870,200)
56         random_number = random(1400, 1800)
57         //基数=0.15
58         for (let a = 0; a < cost_numbers; a++) {
59             if (end_point > star_point) { //判断刚踩过金币(old)和即将要踩的金币(new)的x值的大小
60                 yidong(star_point + 0.85*a - 13, random_number, 0) //只需要改动 13 这个值 如果移动太小, 就把13改小
61             } else {
62                 yidong(star_point - 0.85*a - 8, random_number, 0) //只需要改动 8 这个值 如果移动太小, 就把8改大
63             }
64         }
65     }
66 }

```





3.蚂蚁庄园星球球 自动拍球脚本

- 文件名: `ant_farm_auto_star_ball`
- Auto.js 版本: 4.1.0 Alpha5
- Android版本: ≥ 6.0
- Root权限: 无需
- 脚本描述: 蚂蚁庄园星球球, 自动拍球, 测试最高为5600分。
- 运行方式: 直接点击运行即可。
- 使用说明:

1. 直接运行脚本, 请注意给予截图权限。

4.自动加支付宝群好友脚本

- 文件名: `auto_add_friends_in_group.js`
- Auto.js 版本: 4.1.0 Alpha5
- Android版本: ≥ 6.0
- Root权限: 无需
- 脚本描述: 能够自动加支付宝群里的好友, 节省人工操作。

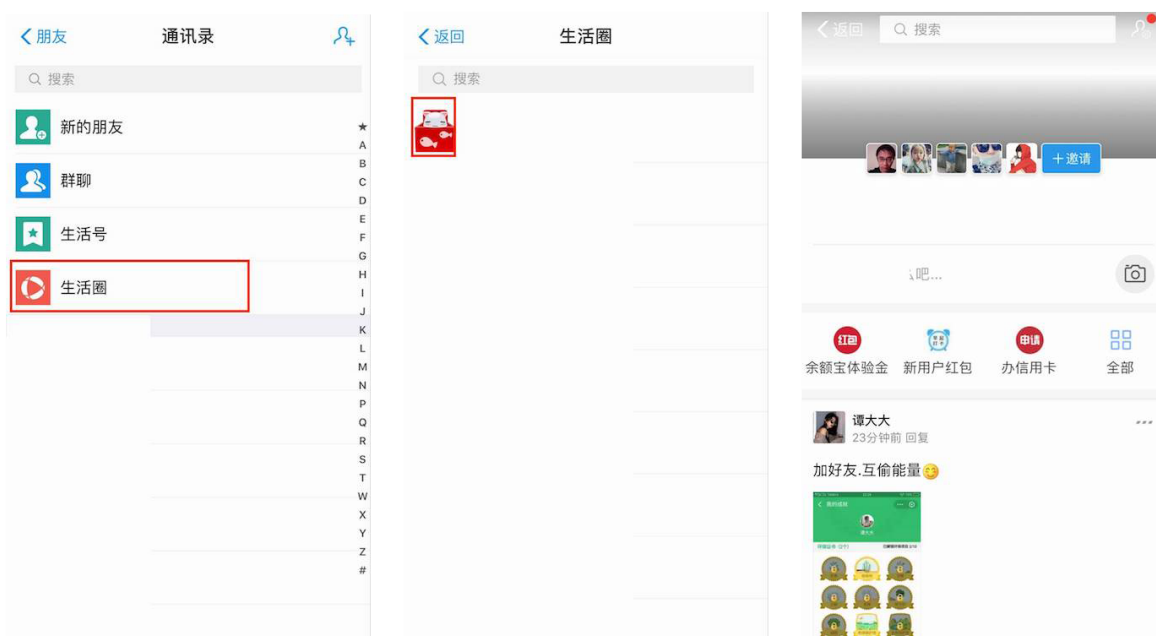
- 运行方式：先打开群成员页面，点击运行脚本。

- 使用说明：

1. 安卓6由于不支持click函数，所以效率会第一点。

5.自动加支付宝生活圈好友脚本

- 文件名： `auto_add_friends_in_community`
- Auto.js 版本： 4.1.0 Alpha5
- Android版本： >=6.0
- Root权限： 无需
- 脚本描述： 能够自动加支付宝生活圈的好友，节省人工操作。
- 运行方式： 先打开某个生活圈，点击运行脚本。
- 使用说明：



6.一键删除单向好友(通讯录版)脚本

- 文件名： `delete_one_way_friends_in_book.js`
- Auto.js 版本： 4.1.0 Alpha5
- Android版本： >=4.4
- Root权限： 无需
- 脚本描述： 一键删除单向好友。单向好友，顾名思义，你的好友列表有他，而他的好友列表没有你。
- 运行方式： 先打开好友通讯录页面，点击运行。
- 使用说明： 脚本操作，运行过程请勿频繁操作手机。

7.一键删除单向好友(森林主页版)脚本

- 文件名: `delete_one_way_friends_in_forest.js`
- Auto.js 版本: 4.1.0 Alpha5
- Android版本: ≥ 4.4
- Alipay版本: $\geq 10.1.52$
- Root权限: 无需
- 脚本描述: 一键删除单向好友。单向好友, 顾名思义, 你的好友列表有他, 而他的好友列表没有你。
- 运行方式: 先打开任意一个合种主页面, 点击运行。
- 使用说明:

1. 注意, 本教程要求支付宝版本 $\geq 10.1.52$

8.一键完成操作脚本

- 文件名: `ant_forest.js`
- Auto.js 版本: 4.1.0 Alpha5
- Android版本: ≥ 6.0
- Root权限: 无需
- 脚本描述: 一键完成操作脚本(自动捐步、参加行走赛、领能量罩、领加速卡、领蚂蚁会员积分、领医疗金、砸健康果、砸金蛋)
- 运行方式: 直接点击运行即可。
- 使用说明:

1. 可根据自身需求, 注释掉一些你不想要执行的任务。

补充

1. 小米手机大部分系统测试正常
2. 一加手机偶尔存在脚本崩溃问题, 请测试其他版本的Auto.js
3. 本压缩包代码非最新版, 完整代码[请点击这里打开GitHub项目地址](#)
4. 本压缩包代码非最新版, 完整代码[请点击这里打开GitHub项目地址](#)

源代码附录

- `ant_farm_auto_mountain.js`

```
/*
 * @Author: 攀登
 * @Last Modified by: sqzhang
 * @Last Modified time: 2019-03-04 02:23:31
```

```

* @Description: 蚂蚁庄园登山赛 自动登山
* @Auto.js Version: 4.1.0 Alpha5
* @Android Version: >=6
*/

console.show()
var ra = new RootAutomator();
if (!requestScreenCapture()) {
    toast("请求截图失败");
    exit();
}
var w = floaty.rawWindow(
    <frame gravity="center" bg="#99ff0000" w="5" h="5">
        <text id="text">悬浮文字</text>
    </frame>
);
app.startActivity({
    action: "android.intent.action.VIEW",
    data: "alipays://platformapi/startApp?appId=68687154", //登山赛
    packageName: "com.eg.android.AlipayGphone",
});

sleep(6000)
log("开始游戏")

click(553,1079);//这个是开始游戏的坐标x,y值, 请自行更改

sleep(500)
star_point = 540
anxia(540, 1888, 0)
while (1) {
    the_time = new Date().getTime()
    var img = captureScreen();
    var p = findColor(img, "#fff2d71e", {
        // region中第2个参数的值 表示的是 把第3块草地分成上下对等的水平线的y坐标
        region: [40, 1100, 1000, 10],
        threshold: 30
    });
    if (p) {
        cost_time = new Date().getTime() - the_time
        // log(cost_time,"找到啦:" + p);
        w.setPosition(p.x, p.y)
        end_point = p.x + 1
        // end_point=end_point-540
        //end_point=end_point/2
        // end_point=end_point+540
        cost_numbers = Math.abs(end_point - star_point)
    }
}

```

```

        log(star_point, end_point, cost_numbers)
        // swipe(star_point,1870,end_point,1870,200)
        random_number = random(1400, 1800)
        //基数=0.15
        for (let a = 0; a < cost_numbers; a++) {
            if (end_point > star_point) { //判断刚踩过金币(old)和即将要踩的金币
(new)的x值的大小
                yidong(star_point + 0.85*a - 13, random_number, 0) //只需要改动 13
这个值 如果移动太小, 就把13改小
            } else {
                yidong(star_point - 0.85*a - 8, random_number, 0) //只需要改动 8 这
个值 如果移动太小, 就把8改大
            }
        }
        star_point = end_point
        // press(p.x,p.y+280+random(5,60),random(500,800))
        sleep(200)
    } else {
        // toast("没找到");
    }
}

if( images.detectsColor(img, "#ffff6458",381,1616, threshold = 16,
algorithm = "diff")){
    tanqi(0)
    sleep(200)
    toastLog("游戏挂了")
    exit()
}
}

function anxia(x, y, id) {
    var sjs = random(99999, 10000)
    ra.sendEvent(3, 47, id);
    ra.sendEvent(3, 57, sjs);
    ra.sendEvent(1, 330, 1);
    ra.sendEvent(1, 325, 1);
    ra.touchX(x);
    ra.touchY(y);
    ra.sendEvent(3, 48, 5);
    ra.sendEvent(3, 49, 5);
    ra.sendSync();
}

function yidong(x, y, id) {
    sjs = random(6, 3)
    sjs1 = random(6, 6)
    ra.sendEvent(3, 47, id);
    ra.touchX(x);
    ra.touchY(y);
    ra.sendEvent(3, 48, sjs);

```



```

        ra.sendEvent(3, 49, sjs1);
        ra.sendSync();
    }

    function tanqi(id) {
        ra.sendEvent(3, 47, id);
        ra.sendEvent(3, 57, -1);
        // ra.sendEvent(1, 330, 0);
        // ra.sendEvent(1, 325, 0);
        ra.sendSync();
    }

```

- ant_farm_auto_star_ball.js

```

/*
 * @Author: 攀登
 * @Last Modified by: sqzhang
 * @Last Modified time: 2019-03-04 02:23:31
 * @Description: 蚂蚁庄园星星球 自动拍球
 * @Auto.js Version: 4.1.0 Alpha5
 * @Android Version: >=6
 */

auto();

const WIDTH = Math.min(device.width, device.height);
const HEIGHT = Math.max(device.width, device.height);
app.startActivity({
    action: "android.intent.action.VIEW",
    data: "alipays://platformapi/startApp?appId=666666782", //星星球
    packageName: "com.eg.android.AlipayGphone",
});
sleep(4000)
start();

function start() {
    var timeout = 5000;
    // 截图权限申请
    threads.start(function () {
        var remember;
        var beginBtn;
        if (remember =
id("com.android.systemui:id/remember").checkable(true).findOne(timeout)) {
            remember.click();
        }
    }

```

```

        if (beginBtn = classNameContains("Button").textContains("立即开
始").findOne(timeout)) {
            beginBtn.click();
        }
    });
    if (!requestScreenCapture(false)) {
        toastLog("请求截图失败");
        exit();
    }

    toastLog("请打开星球球界面");
    launchApp("支付宝");
    waitForActivity("com.alipay.mobile.nebulacore.ui.H5Activity");
    //sleep(5000);

    var antManor = new AntManor();

    antManor.play();

    exit();
}

function AntManor() {
    this.colors = ["#FF4C4C", "#4E86FF"];
    this.find_time = 6000;

    this.play = function () {
        var len = this.colors.length;
        var wait_time = 100;
        var baseline = device.height * 0.412 | 0;
        var min_height = baseline * 0.55 | 0;

        // 发球
        var point = this.findColorPoint(len);
        var x = point.x;
        var y = point.y;
        click(x, y);

        while (1) {
            var point = this.findColorPoint(len);
            var x = point.x;
            var y = point.y;

            if (min_height <= y && y <= baseline)
                click(x, baseline);
        }
    };

    this.findColorPoint = function (len) {

```

```

        var wait_time = 100;
        for (var time = 0; time < this.find_time; time += wait_time) {
            for (var i = 0; i < len; i++) {
                var capture = captureScreen();
                if (!capture) {
                    sleep(50);
                    continue;
                }
                var color = this.colors[i];
                var point = findColorEquals(capture, color, 0, 0, WIDTH,
HEIGHT);

                if (point !== null) {
                    return point;
                }
            }

            return null;
        };
    }
}

```

- ant_forest.js

```

/*
 * @Author: 攀登
 * @Last Modified by: sqzhang
 * @Last Modified time: 2019-03-04 02:23:31
 * @Description: 蚂蚁森林自动收取能量
 * @Auto.js Version: 4.1.0 Alpha5
 * @Android Version: 安卓7以上(包括安卓7)
 */

// 锁屏密码为九宫格图形手势密码
// 应用锁密码为小米手机自带的应用锁九宫格解锁密码, 其他手机可忽略
// 手机分辨率已自适应
// 想要定时收能量, 可以创建定时任务方法如下:
// 脚本右边的 选项> 更多> 定时任务> 特定事件(广播)触发运行> 每分钟一次> 点击右上角✔
// 如果auto.js的定时任务不好用可以用tasker的定时任务或者shell脚本过其他方法定时运行脚本

var screen_password = "145698736";//九宫格锁屏密码
var app_password = "1236974";//应用锁密码, 没有的手机可以不管

```

```

var local_set = storages.create("蚂蚁森林");//本地配置
//local_set.clear();//清空本地配置，取消注释可以不判断时间直接运行
if (local_set.get("蚂蚁森林") > new Date().getTime()){
    exit()
}

//获取屏幕方向类型 1表示portrait(竖屏),2表示landscape(横屏)
if (context.getResources().getConfiguration().orientation == 2){
    toastLog("支付宝有能量可以收取啦，请不要看视频了哦。");
    exit()
}

//停止除自身以外的其他所有auto.js脚本
stop_other_script()

//解锁手机，锁屏密码为九宫格
//若手机无锁屏密码，可注释本行代码
while (unlock());

//申请截图权限
if (!requestScreenCapture()) {
    toastLog("请求截图失败，请重新运行");
    exit();
}

var energy_now = 0;//当前能量
var lock_flag = 0;//锁屏标志
var friend_name;//好友名字对象
var swpe_phone;//滑动手机对象
var have_shielding = JSON.parse(local_set.get("有保护罩") || "{}");//保护罩名单
var shortest_time = 99;//最短时间

//启动检测最短时间线程
threads.start(function() {
    events.observeToast();//监听toast消息
    events.onToast(function(toast) {
        var pkg = toast.getPackageName();
        if (pkg == "com.eg.android.AlipayGphone") { //监听到支付宝发出的toast
            let str = toast.getText()
            if (str = str.match(/00:(\d+)后/)) {
                if (str[1] < shortest_time) {
                    shortest_time = str[1]
                    log("最短时间为", shortest_time)
                }
            }
        }
    })
});

```

```

}))

//开始收能量
while (1) {
    sleep(200)
    var img = captureScreen();
    if ((images.findColorInRegion(img, "#108ee9", 40, 100, 100, 100, threshold
= 25) && images.detectsColor(img, "#ffffff", 10, 100, threshold = 66,
algorithm = "diff"))) || text("好友排行榜").idEndsWith("h5_tv_title").findOnce())
{
    //log("好友排行榜")
    let a = 460
    for (a = 460; a < 1000; a += random(10, 50)) {
        if (!images.detectsColor(img, "#ffffff", 170, a, threshold = 66,
algorithm = "diff")) {
            a = 460
            break
        }
    }
    if (a > 900) {
        toastLog("好友列表载入中")
        if (desc("再试一次").findOnce()) back()
        sleep(3000)
        continue
    }
    find_more().open()
    let status = 0
    let hand = find_hand()
    for (let a = 0; a < hand.length; a++) {
        find_more().close()
        let name = (control_first([240, hand[a].y, 1008, hand[a].y + 200],
depth(13)))
        if (name) {
            name = name.desc().replace(/\s/gi, "")
        }
        log(name, have_shielding[name + "的蚂蚁森林"])
        if (!have_shielding[name + "的蚂蚁森林"] || have_shielding[name +
"的蚂蚁森林"] - (-1000 * 60 * 60) < new Date().getTime()) {
            local_set.remove(name + "的蚂蚁森林")
            click(hand[0].x - 100, hand[0].y + 50)
            sleep(1000)
            status = 1
            break
        } else {
            toastLog(name + "有保护罩")
        }
    }
    if (status) continue;
}

```

```

        var img = captureScreen();
        if (images.findColorInRegion(img, "#30bf6c", 842, 600, 10, 600,
threshold = 25)) {
            log("没有了")
            let last_energy = descEndsWith("'").find()
            for (let a = 0; a < last_energy.length; a++) {
                let b = last_energy[a].desc().match(/\d+/)
                if (b && shortest_time > b[0]) {
                    shortest_time = b[0]
                }
            }
            back()
            if (shortest_time == 1) {
                toastLog("还剩" + shortest_time + "分钟有能量")
                local_set.put("蚂蚁森林", 5 * 60 * 1000 + new Date().getTime())
            } else {
                sleep(1000)
                let energy_g = depth(15).descEndsWith("g").findOnce()
                if (energy_g) energy_g = energy_g.desc().match(/\d+/)[0] -
energy_now
                toastLog("本次共收取到" + energy_g + "g能量\n等待" + shortest_time
+ "分钟会有能量")
                toastLog("本次共收取到" + energy_g + "g能量\n等待" + shortest_time
+ "分钟会有能量")
                toastLog("本次共收取到" + energy_g + "g能量\n等待" + shortest_time
+ "分钟会有能量")
                local_set.put("蚂蚁森林", shortest_time * 60 * 1000 + new
Date().getTime())
                if (lock_flag) Power()
                exit()
            }
            shortest_time = 99
            sleep(1000)
        } else {
            swipe(500, 1688, 565, 248, 100)
        }
        sleep(20)
        continue
    } else {
        find_more().close()
    }
}
if (friend_name = textEndsWith("的蚂蚁森林").findOnce()) {
    log("进入", friend_name.text())
    if (control_first([], desc("地图"))) {
        var energy_shielding = images.findColorInRegion(img, "#ffc3fb58",
429, 345, 651 - 429, 23, threshold = 20)
        if (energy_shielding) {
            have_shielding[friend_name.text().replace(/\s/gi, "")] = new
Date().getTime()

```

```

        local_set.put("有保护罩", JSON.stringify(have_shielding))
        toastLog(friend_name.text() + "有保护罩...好我记住你了ᳵ(´-` )ᳵ")
        back()
        sleep(500)
    } else {
        collect_energy()
        collect_energy(1)
    }
}
sleep(1000)
} else if (text("蚂蚁森林").idEndsWith("h5_tv_title").findOnce()) {
    if (control_first([627, 166, 1080, 1001], desc("地图"))) {
        if (!energy_now) {
            energy_now = depth(15).descEndsWith("g").findOnce()
            if (energy_now) energy_now = energy_now.desc().match(/\d+/)[0]
        }
        collect_energy()
        collect_energy()
        if (control_first(desc("查看更多好友"), 1)) {
            sleep(1000)
            continue
        }
        swpe_phone = scrollable(true).findOnce()
        if (swpe_phone) {
            swpe_phone.scrollForward()
            sleep(300)
            swpe_phone.scrollForward()
            sleep(300)
            swpe_phone.scrollForward()
            sleep(300)
            swpe_phone.scrollForward()
            sleep(300)
            swpe_phone.scrollForward()
        }
        control_first([], desc("查看更多好友"), 2)
        sleep(1000)
    } else {
        swpe_phone = scrollable(true).findOnce()
        if (swpe_phone) {
            swpe_phone.scrollBackward() //下滑()
            sleep(300)
            swpe_phone.scrollBackward()
            sleep(300)
            swpe_phone.scrollBackward()
        }
    }
}
} else if (unlock()) {
    sleep(100)
} else {

```

```

        star_alipay()
        sleep(1000)
    }
}

//停止其他脚本
function stop_other_script() {
    var now_script = engines.myEngine()
    log(now_script + "")
    var runing_script = engines.all();
    log("正在运行的脚本有", runing_script.length, "个")
    for (var i = 0; i < runing_script.length; i++) {
        if (runing_script[i].toString() != now_script.toString()) {
            log("停止脚本", runing_script[i].toString());
            runing_script[i].forceStop();
        }
    }
}

//解锁
function unlock() {
    if (!context.getSystemService(context.POWER_SERVICE).isInteractive()) {
        log("屏幕没亮")
        device.wakeUp()
        lock_flag = 1
        sleep(1000)
        swipe(500, 1800, 600, 700, 200)
        sleep(2000)
        squared_unlock(screen_password)
        sleep(2000)
    } else if (packageName("com.android.systemui").exists() ||
packageName("com.android.keyguard").exists()) {
        log("锁屏了")
        lock_flag = 1
        Swipe(500, 1800, 600, 700, 500)
        sleep(2000)
        squared_unlock(screen_password)
        sleep(2000)
    } else if (packageName("com.miui.securitycenter").findOnce()) {
        squared_unlock(app_password)
        star_alipay()
        sleep(2000)
    } else {
        return 0
    }
    return 1
}

```


//寻找小手，不同手机可能不通用，最好自己截图小手获取下颜色

```
function find_hand() {
    var numbers = []
    var img = captureScreen();
    for (let a = 190; a < 1500; a += 380) {
        var p = images.findMultiColors(img, "#25a472", [
            [59, 15, "#1da06d"],
            [65, 14, "#1da06d"],
            [64, 64, "#26a473"]
        ], {
            region: [1000, a, 20, 380],
            threshold: 25
        });
        if (!p) p = findColor(img, "#f99137", {
            region: [1000, a, 20, 380],
            threshold: 25
        });
        if (p) numbers.push(p)
    }
    if (numbers[0]) log("有", numbers.length)
    return numbers
}
```

//在好友排行榜 载入更多好友

```
function find_more() {
    var status = 0;
    var more;
    var thread_more = threads.start(function() {
        while (1) {
            sleep(200)
            if (status == 1) {
                more = idContains("J_rank_list_more").findOnce()
                if (more) {
                    for (let j = 0; j < 50; j++) {
                        if (status != 1) break
                        try {
                            more.click()
                            sleep(100)
                        } catch (e) {
                            log(e, "错误")
                            break
                        }
                    }
                }
            }
            if (desc("没有更多了").findOnce()) {
                status = 2
                toastLog("载入完成")
            }
        }
    })
}
```

```

        } else {
            log("未知")
        }
    }
}
})
return {
    open: function() {
        if (status == 0) status = 1
    },
    close: function() {
        status = 0
    },
    stop: function() {
        thread_more.interrupt()
    }
}
}
}

```

//九宫格解锁

```

function squared_unlock(password) {
    //密码为九宫格1-9的数字顺序
    var location = [238, 1024, 840, 1625]
    var x1 = (location[2] - location[0]) / 2
    var y1 = (location[3] - location[1]) / 2
    var gesture = [password.length * 110]
    for (let a = 0; a < password.length; a++) {
        let b = password[a] - 1
        if (b < 3) gesture.push([x1 * b + location[0], location[1]]);
        else if (b < 6) gesture.push([x1 * (b - 3) + location[0], y1 +
location[1]]);
        else gesture.push([x1 * (b - 6) + location[0], y1 * 2 + location[1]]);
    }
    gesture.apply(null, gesture);
    sleep(1000)
}
}

```

//运行支付宝

```

function star_alipay() {
    var i = app.intent({
        action: "VIEW",
        data: "alipayqr://platformapi/startapp?saId=600000002"
    });
    app.startActivity(i);
    sleep(1000)
    if (!packageName("com.eg.android.AlipayGphone").exists()) {
        toastLog("支付宝启动失败！尝试使用root权限打开支付宝")
    }
}
}

```

```

        var aa = shell("am start -n
com.eg.android.AlipayGphone/com.eg.android.AlipayGphone.AlipayLogin", true);
        sleep(2000)
    }
}

```

//收能量

```

function collect_energy(back_flag) {
    var energy_ball = boundsInside(0, 300, 1040,
1217).className("android.widget.Button").find()
    //log("有"+能量球.length+"能量球")
    for (let a = 0; a < energy_ball.length; a++) {
        let c = energy_ball[a].bounds()
        if (c.height() > c.width()) control_click(energy_ball[a], 2)
    }
    if (back_flag) back()
}

```

//控件点击

```

function control_click(a, b) {
    try {
        if (b == 2) {
            let fw = a.bounds()
            log("坐标点击", fw.centerX(), fw.centerY())
            return click(fw.centerX(), fw.centerY())
        } else if (a) {
            log("控件点击", a.text() || a.desc())
            for (let i = 0; i < 5; i++) {
                if (a.clickable() == true) {
                    return a.click()
                } else {
                    a = a.parent()
                }
            }
        } else {
            log("控件不存在", a)
            return 0
        }
    } catch (e) {
        log("点击失败", a, b, e)
    }
    return 0
}

```

//控件1

```

function control_first() {
    var a = arguments
    var kj, kj1
    if (a[0] instanceof Array) {
        var ws = device.width / 1080
        var hs = device.height / 1920
        kj = a[1].find()
        if (kj.empty() && (" " + a[1]).match(/(text|desc)/)) {
            if ((" " + a[1]).indexOf("text") > -1) {
                a[1] = eval((a[1] + "").replace(/text/g, "desc"))
            } else if ((" " + a[1]).indexOf("desc") > -1) {
                a[1] = eval((a[1] + "").replace(/desc/g, "text"))
            }
            kj = a[1].find()
        }
        for (let b = 0; b < kj.size(); b++) {
            var c = kj[b].bounds()
            if (a[0].length == 4) {
                let w1 = c.right - c.left
                let h1 = c.bottom - c.top
                if (c.height() > 0 && c.width() > 0 && a[0][0] * ws <= c.left
&& a[0][1] * hs <= c.top && a[0][2] * ws >= c.right && a[0][3] * hs >=
c.bottom) {
                    kj1 = kj[b]
                    break
                }
            } else if (a[0].length == 2) {
                if (Math.abs(c.width() - a[0][0] * ws) < 20 &&
Math.abs(c.height() - a[0][1] * hs) < 20) {
                    kj1 = kj[b]
                    break
                }
            } else {
                if (c.height() > 0 && c.width() > 0) {
                    kj1 = kj[b]
                    break
                }
            }
        }
        if (a[2] && kj1) {
            control_click(kj1, a[2])
        }
        return kj1
    } else {
        kj1 = a[0].findOnce()
        if (!kj1 && (" " + a[0]).match(/(text|desc)/)) {
            if ((" " + a[0]).indexOf("text") > -1) {
                a[0] = eval((a[0] + "").replace(/text/g, "desc"))
            } else if ((" " + a[0]).indexOf("desc") > -1) {

```

```

        a[0] = eval(("" + a[0]).replace(/desc/g, "text"))
    }
    kj1 = a[0].findOnce()
}
if (a[1] && kj1) {
    control_click(kj1, a[1])
}
return kj1
}
}

```

- auto_add_friends_in_community.js

```

/*
 * @Author: sqzhang
 * @Last Modified by: sqzhang
 * @Last Modified time: 2019-03-04 02:23:31
 * @Description: 自动加支付宝生活圈好友
 * @Auto.js Version: 4.1.0 Alpha5
 * @Android Version: >=6.0
 */

auto();//开启无障碍模式
//console.hide();//关闭控制台
toast("程序开始运行了，请勿操作手机");

var system_verion = (device.release).substring(0,1);
if(system_verion < 7){
    toast("您系统安卓版本为:"+system_verion+",需root权限,请务必授予超级root权限");
}

launchApp("支付宝");
sleep(4000);

if( isInLife() == true ){
    toast("当前页面已在 某个生活圈 主页面");
    sleep(200);
}
else{
    alert("请先打开任意一个生活圈 主页面");
    exit();
}

```

```

/**
 * 判断翻页操作是否结束,该模板通用性强
 */
function isTurnPageDone(type){
    while(true){

        var FrameLayout;
        var TextView;
        var ImageView;
        var Button;
        var RelativeLayout;
        var EditText;
        var WebView;
        var View;
        var data = new Array();

        for(var i = 0; i < 4; i++){
            FrameLayout =
className("android.widget.FrameLayout").find().size();
            TextView = className("android.widget.TextView").find().size();
            ImageView = className("android.widget.ImageView").find().size();
            Button = className("android.widget.Button").find().size();
            RelativeLayout =
className("android.widget.RelativeLayout").find().size();
            EditText = className("android.widget.EditText").find().size();
            WebView = className("android.webkit.WebView").find().size();
            View = className("android.view.View").find().size();
            data[i] = FrameLayout + TextView + ImageView + Button +
RelativeLayout + EditText + WebView + View;
            sleep(100);
        }

        if( (data[0] == data[1]) && (data[1] == data[2]) && (data[2] ==
data[3]) ){
            sleep(100);
            log("当前页面稳定了!");
            break;
        }
        else{
            log("等待当前页面稳定中.....");
        }

    }

}

/**
 * 判断是否在生活圈页面

```

```

*/
function isInLife(){
    var search_icon =
className("android.widget.FrameLayout").idContains("search_icon").find().size(
);
    var search_input_box =
className("android.widget.TextView").idContains("search_input_box").find().siz
e();
    if( search_icon>0 && search_input_box>0 ){
        log("在生活圈主页");
        return true;
    }
    else{
        log("不在生活圈主页");
        return false;
    }
}

/**
 * 生活圈群发广告
 */
function massAdvertising(type){
    while(true){

        //处理主页中的用户头像
        var title_bar_generic_button_parent =
className("android.widget.RelativeLayout").idContains("title_bar_generic_butto
n_parent").findOne();
        var top_bar_logo =
className("android.widget.ImageView").idContains("top_bar_logo").find();

        top_bar_logo.forEach(function(each){

            //先判断坐标是否合法
            if( each.bounds().top <
title_bar_generic_button_parent.bounds().bottom + 6){
                return ;
            }

            if( each.bounds().top >= device.height - 6){
                return ;
            }

            //先判断是否在生活中圈主页
            while(!isInLife());

```

```

//确定在生活圈主页了，执行点击头像操作，同时确保点击成功
var waitCount = 0;
while(true){
    var profile_name =
className("android.widget.TextView").idContains("profile_name").find().size();
    if( profile_name>0 && textContains("的动态").exists() ){
        break;
    }
    else{
        waitCount = waitCount + 1;
        if(system_verion < 7){
            Tap(each.bounds().centerX(), each.bounds().centerY());
            sleep(1000);
        }else{
            click(each.bounds().centerX(),
each.bounds().centerY());
        }
        log(each.bounds());
        sleep(400);
    }
}

```

```

//点击头像以后，检查是否出现 私信，如果出现私信，确保点击成功，如果没有，
var letter_or_complain =
className("android.widget.Button").boundsInside(0, 0, device.width-2,
device.height-2).idContains("letter_or_complain").find();
if(letter_or_complain.size() > 0){//出现私信

    while(true){
        var chat_expression_ctr_btn =
className("android.widget.ImageView").idContains("chat_expression_ctr_btn").fi
nd().size();

        var voiceSwitchBtn =
className("android.widget.ImageView").idContains("voiceSwitchBtn").find().size
();

        var title_bar_generic_button =
className("android.widget.Button").idContains("title_bar_generic_button").find
().size();

        if( chat_expression_ctr_btn>0 && voiceSwitchBtn>0 &&
title_bar_generic_button>0 ){

```



```

        break;
    }
    else{
        if(system_version < 7){
            Tap(letter_or_complain.get(0).bounds().centerX(),
letter_or_complain.get(0).bounds().centerY());
            sleep(1000);
        }else{

            click(letter_or_complain.get(0).bounds().centerX(),
letter_or_complain.get(0).bounds().centerY());
            }
            sleep(200);
        }
    }
}

//发送信息
while(true){

    //找到文本框
    var chat_msg_edit =
className("android.widget.EditText").idContains("chat_msg_edit").find();
    if( chat_msg_edit.size()>0){

        //判断是否发过消息
        var chat_msg_bubble_biz =
className("android.widget.LinearLayout").idContains("chat_msg_bubble_biz").find();

        if(chat_msg_bubble_biz.size()>0){
            break;
        }

        chat_msg_edit.setText("你好,蚂蚁森林互摘能量哦,请加我为好友。");

        while(true){
            var sendBtn =
className("android.widget.TextView").idContains("sendBtn").find();
            if(sendBtn.size() > 0){
                if(system_version < 7){
                    Tap(sendBtn.get(0).bounds().centerX(),
sendBtn.get(0).bounds().centerY());
                    sleep(1000);
                }else{
                    click(sendBtn.get(0).bounds().centerX(),
sendBtn.get(0).bounds().centerY());
                }
                sleep(200);
            }
        }
    }
}

```

```

        break;
    }
    sleep(200);
}
if(chat_msg_edit.get(0).text() == ""){
    break;
}
}
}

//判断是否返回到生活圈主页
while(true){
    if( isInLife() ){
        break;
    }
    else{
        back();
        sleep(400);
    }
}

}
else{
    //没出现私信, 要关闭
    while(true){
        if( isInLife() == true ){
            break;
        }
        else{
            var profile_close =
className("android.widget.FrameLayout").idContains("profile_close").find();
            if(system_verion < 7){
                Tap(profile_close.get(0).bounds().centerX(),
profile_close.get(0).bounds().centerY());
                sleep(1000);
            }else{
                click(profile_close.get(0).bounds().centerX(),
profile_close.get(0).bounds().centerY());
            }
            sleep(200);
        }
    }
}
}

```

```

        //确定又回到生活圈主页
        //这一步是必须的，不能去掉，因为上面的click操作是为了关闭小窗口，必须等待小窗口完全关闭后，才能进行下一轮的操作
        //执行click操作中，小窗口不会立即关闭，会消耗100-300毫秒时间，此时不能获取到生活圈主页的控件，所以就会一直循环下去，直到小窗口完全关闭
        while(!isInLife());

    });

    //滚动屏幕到下一页
    scrollDown();

    //等待屏幕滚动完毕
    isTurnPageDone();

}

}

massAdvertising();

```

- auto_add_friends_in_group.js

```

/*
 * @Author: sqzhang
 * @Last Modified by: sqzhang
 * @Last Modified time: 2019-03-04 02:23:31
 * @Description: 自动加支付宝群好友
 * @Auto.js Version: 4.1.0 Alpha5
 * @Android Version: >=6.0
 */

auto();//开启无障碍模式

//备注名为以下名字默认跳过，即不添加他为好友
//多个备注名请用,分割。注意这个,是英文的,不是中文的,
var sensitiveWord = "跳过,跳过的,不加";

```

```

toast("程序开始运行了, 请勿操作手机");
var system_verion = (device.release).substring(0,1);
toast("系统版本:"+system_verion);

launchApp("支付宝");
sleep(4000);

if( isInGroupChat() == true ){
    toast("当前页面已在 群聊成员 页面");
    sleep(200);
}
else{
    alert("请先打开任意一个群的 群聊成员 页面");
    exit();
}

/**
 * 判断翻页操作是否结束, 该模板通用性强
 */
function isTurnPageDone(type){
    while(true){

        var FrameLayout;
        var TextView;
        var ImageView;
        var Button;
        var RelativeLayout;
        var EditText;
        var WebView;
        var View;
        var data = new Array();

        for(var i = 0; i < 4; i++){
            FrameLayout =
className("android.widget.FrameLayout").find().size();
            TextView = className("android.widget.TextView").find().size();
            ImageView = className("android.widget.ImageView").find().size();
            Button = className("android.widget.Button").find().size();
            RelativeLayout =
className("android.widget.RelativeLayout").find().size();
            EditText = className("android.widget.EditText").find().size();
            WebView = className("android.webkit.WebView").find().size();
            View = className("android.view.View").find().size();

```

```

        data[i] = FrameLayout + TextView + ImageView + Button +
RelativeLayout + EditText + WebView + View;
        sleep(200);
    }

    if( (data[0] == data[1]) && (data[1] == data[2]) && (data[2] ==
data[3]) ){
        sleep(200);
        log("当前页面稳定了!");
        break;
    }
    else{
        log("等待当前页面稳定中.....");
    }

}

}

/**
 * 判断是否在 群聊成员 页面
 */
function isInGroupChat(){
    if( textContains("群聊成员").exists() ){
        log("在 群聊成员 页面");
        return true;
    }
    else{
        log("不在 群聊成员 页面");
        return false;
    }
}

/**
 * 判断是否包含敏感词汇
 */
function isSensitive(name){

    var str = sensitiveWord.split(",");
    var len = str.length;

    for(var i = 0; i < len; i++){
        if( name.indexOf(str[i]) != -1 ){

```

```

        return true;
    }
}

return false;

}

/**
 * 支付宝自动加群免验证好友
 */
function autoAddFriends(){

    while(true){

        var i = 0;
        var top_bar_logo =
className("android.widget.ImageView").idContains("icon").find();
        var netNameTest =
className("android.widget.TextView").idContains("name").find();
        var thisBottom =
className("android.widget.EditText").idContains("search_input_box").findOne().
bounds().bottom;
        top_bar_logo.forEach(function (each) {
            i = i + 1;

            //确保在群聊成员页面
            while(!isInGroupChat());

            //确保坐标没有超过上下限
            if( (each.bounds().top >= device.height - 5) ||
(each.bounds().centerY() < (thisBottom + 0)) ){
                log("坐标超过界限");
                return;
            }

            //检查是否包含以下备注名
            var nameThis = netNameTest.get(i-1).text();
            if( isSensitive(nameThis) ){
                toast("包含敏感备注名字, 跳过此好友")
                return ;
            }

            //确保进入好友主页

```

```

var waitCountTime2 = 0;
var waitCountTime2Flag = 0;
while(true){

    waitCountTime2 = waitCountTime2 + 1;
    if(waitCountTime2 > 3){
        log("等待超时");
        //确保回到 群聊成员 页面
        while(true){
            if( !isInGroupChat() ){
                back();
                sleep(800);
            }
            else{
                break;
            }
        }
        waitCountTime2Flag = 1;
        break;
    }

    if( textContains("转账").exists() && textContains("支付宝账
户").exists() && textContains("真实姓名").exists()){
        break;
    }
    else{
        if(system_verion>=7){

            click(each.bounds().centerX(),
each.bounds().centerY());
        }
        else{
            toast("安卓7以下请务必root,并授予超级root权限");
            Tap(each.bounds().centerX(), each.bounds().centerY());
            sleep(1000);
        }

        sleep(400);
    }
}

if( waitCountTime2Flag == 1){
    return ;
}

```

```

        //检测是否有 加好友 这三个字
        var add =
className("android.widget.TextView").idContains("ll_menu2").text("加好友").find();
        var waitCountTime = 0;
        if( add.size()>0 ){

            //确保点击到 加好友 三个字
            while(true){

                waitCountTime = waitCountTime + 1;
                if(waitCountTime > 3){
                    toast("等待超时");
                    break;
                }

                var ll_menu2_f =
className("android.widget.TextView").idContains("ll_menu2").text("发消息").find();

                var ll_menu2_j =
className("android.widget.TextView").idContains("ll_menu2").text("加好友").find();

                if( ll_menu2_f.size()>0 || text("朋友验证").exists() ){
                    if( ll_menu2_f.size()>0 ){
                        toast("加好友成功");
                    }else{
                        toast("不是免验证好友，默认不加");
                    }
                    break;
                }
                else{
                    if( ll_menu2_j.size()>0 ){
                        if(system_verion>=7){

                            click(ll_menu2_j.get(0).bounds().centerX(),
ll_menu2_j.get(0).bounds().centerY());
                        }
                        else{
                            toast("安卓7以下请务必root,并授予超级root权限");
                            Tap(ll_menu2_j.get(0).bounds().centerX(),
ll_menu2_j.get(0).bounds().centerY());
                            sleep(1000);
                        }
                    }
                }
            }
        }
    }
}

```



```

        }
    }
    sleep(400);
}

}
}
else{
    ;
}

//确保回到 群聊成员 页面
while(true){
    if( !isInGroupChat() ){
        back();
        sleep(800);
    }
    else{
        break;
    }
}

});

//滚动屏幕到下一页
scrollDown();

//等待屏幕滚动完毕
isTurnPageDone();

}

}

autoAddFriends();

```

- auto_task.js

```

/*
 * @Author: sqzhang
 * @Last Modified by: sqzhang
 * @Last Modified time: 2019-03-04 02:23:31

```

```

* @Description: 一键完成操作脚本(自动捐步、参加行走赛、领能量罩、领加速卡、领蚂蚁会员积分、
领医疗金、砸健康果、砸金蛋)
* @Auto.js Version: 4.1.0 Alpha5
* @Android Version: 安卓6以上(包括安卓6)
*/

auto();//开启无障碍模式
var minStepCount = 1001;//经过经验测试,步数的多少和最终获得的工艺金额没啥关系,所以最小步
数设置为1001

var recordFirendList = new java.util.Vector();//记录已经扫描的好友网名
var gold_egg_position = "/sdcard/金蛋.png";
var step_10000_orange_position = "/sdcard/10000橙色.png";
var step_20000_orange_position = "/sdcard/20000橙色.png";
var coin_jamming_position = "/sdcard/卡币.png";

var system_verion = (device.release).substring(0,1);
if(system_verion < 7){
    toast("您系统安卓版本为:"+system_verion+",需root权限,请务必授予超级root权限");
}

/**
 * 自动从网络下载所需要的图片
 * 这些图片是用来找图的
 * 只有下载失败的时候,才需要你手动将图片放到指定位置
 */
function downLoadImage(){

    var goldEgg =
images.load("http://att.125.1a/data/attachment/album/201811/27/125205omjgq30r8
bwm061w.png");
    if(goldEgg){
        images.save(goldEgg, gold_egg_position, "png", 100);
    }
    else{
        toastLog("下载 金蛋 图片 出错,请务必手动将该图片存放到相应位置,否则程序将出
错");
    }

    var step10000Image =
images.load("http://att.125.1a/data/attachment/album/201811/29/024221zbpzbopfd
nbcelzn.png");
    if(step10000Image){
        images.save(step10000Image, step_10000_orange_position, "png", 100);
    }
    else{
        toastLog("下载 10000橙色 图片 出错,请务必手动将该图片存放到相应位置,否则程序将
出错");
    }
}

```

```

    }

    var step20000Image =
images.load("http://att.125.la/data/attachment/album/201811/29/024221udro0xnuhd808bgu.png");
    if(step20000Image){
        images.save(step20000Image, step_20000_orange_position, "png", 100);
    }
    else{
        toastLog("下载 20000橙色 图片 出错, 请务必手动将该图片存放到相应位置, 否则程序将出错");
    }

    var coinJammingImage =
images.load("http://att.125.la/data/attachment/album/201812/01/161638i6f6mnvnxitb5fml.png");
    if(coinJammingImage){
        images.save(coinJammingImage, coin_jamming_position, "png", 100);
    }
    else{
        toastLog("下载 卡币 图片 出错, 请务必手动将该图片存放到相应位置, 否则程序将出错");
    }

}

/**
 * 判断vector中是否存在某个元素
 *
 */
function isInVector(list,str){
    for(var i = 0; i < list.size(); i++){
        if( list.get(i) == str){
            return true;
        }
    }

    return false;
}

/**
 * 获取权限和设置参数
 */

```

```

function prepareThings(){

    setScreenMetrics(device.width, device.height);
    //请求截图
    if(!requestScreenCapture()){
        toastLog("请求截图失败");
        exit();
    }
}

/**
 * 获取截图
 */
function getCaptureImg(){
    var img0 = captureScreen();
    if(img0==null || typeof(img0)=="undefined"){
        toastLog("截图失败,退出脚本");
        exit();
    }else{
        return img0;
    }
}

/**
 * 判断翻页操作是否结束,该模板通用性强
 */
function isTurnPageDone(type){
    while(true){

        var FrameLayout;
        var TextView;
        var ImageView;
        var Button;
        var RelativeLayout;
        var EditText;
        var WebView;
        var View;
        var LinearLayout;
        var CheckBox;
        var webkit_WebView;
        var data = new Array();

        for(var i = 0; i < 4; i++){
            FrameLayout =
className("android.widget.FrameLayout").find().size();
            TextView = className("android.widget.TextView").find().size();
            ImageView = className("android.widget.ImageView").find().size();

```

```

        Button = className("android.widget.Button").find().size();
        RelativeLayout =
className("android.widget.RelativeLayout").find().size();
        EditText = className("android.widget.EditText").find().size();
        WebView = className("android.webkit.WebView").find().size();
        View = className("android.view.View").find().size();
        LinearLayout =
className("android.widget.LinearLayout").find().size();
        CheckBox = className("android.widget.CheckBox").find().size();
        webkit_WebView =
className("android.webkit.WebView").find().size();
        data[i] = FrameLayout + TextView + ImageView + Button +
RelativeLayout + EditText + WebView + View + LinearLayout + CheckBox +
webkit_WebView;
        sleep(100);
    }

    if( (data[0] == data[1]) && (data[1] == data[2]) && (data[2] ==
data[3]) ){
        sleep(100);
        log("当前页面稳定了!");
        break;
    }
    else{
        log("等待当前页面稳定中.....");
    }

}

}

/**
 * 一键捐步数
 */
function donateRunStepNumber(){

    toastLog("开始捐步");

    //进入运动
    app.startActivity({
        action: "android.intent.action.VIEW",
        data: "alipays://platformapi/startApp?appId=20000869",
        packageName: "com.eg.android.AlipayGphone",
        root: true
    });

    //等待页面稳定

```

```

while( !textContains("我的行走").exists() );
isTurnPageDone();

//再等待页面完全加载完毕
var JAvatar;
var JNum;
while(true){
    JAvatar = className("android.view.View").idContains("J-
Avatar").find();//头像
    JNum = className("android.view.View").idContains("J-Num").find();//步数
    if( JAvatar.size() > 0 && JNum.size() > 0 ){
        toastLog("运动页面完全加载完毕");
        break;
    }
    log("等待运动页面完全加载完毕");
    sleep(300);
}

isTurnPageDone();

//等待步数稳定
var JNum1;
var JNum2;
var JNum3;
while(true){
    JNum1 = className("android.view.View").idContains("J-Num").find();//步
数
    sleep(500);
    JNum2 = className("android.view.View").idContains("J-Num").find();//步
数
    sleep(500);
    JNum3 = className("android.view.View").idContains("J-Num").find();//步
数
    if( JNum1.size()>0 && JNum2.size()>0 && JNum3.size()>0 && (
JNum1.get(0).desc() == JNum2.get(0).desc() ) && ( JNum2.get(0).desc() ==
JNum3.get(0).desc() ) ){
        break;
    }
}

//检查步数是否符合要求
var maxNum = Math.max(
Number(JNum1.get(0).desc().replace(",","")),Number(JNum2.get(0).desc().replace
(",","")),Number(JNum3.get(0).desc().replace(",","")) );
toastLog( maxNum );
if( maxNum < Number(minStepCount) ){

```

```

        toastLog("步数小于" + minStepCount + ",捐步取消");
        return ;
    }

    isTurnPageDone();

    //寻找 立即捐步 这个控件
    maxWaitTime = 0;
    while(true){

        if(maxWaitTime > 6){
            toastLog("找不到 立即捐步 这个按钮");
            break;
        }

        var donateStep = descContains("立即捐步").find();
        if(donateStep.size() > 0){

            var donateStepClickable = descContains("立即捐
步").clickable(true).find();
            if(donateStepClickable.size() > 0){//立即捐步 控件 存在 并且 可以点击
                sleep(500);
                if(system_version < 7){
                    Tap(donateStepClickable.get(0).bounds().centerX(),
donateStepClickable.get(0).bounds().centerY());
                    sleep(1000);
                }else{
                    click(donateStepClickable.get(0).bounds().centerX(),
donateStepClickable.get(0).bounds().centerY());
                }
                sleep(300);

                while(true){
                    var sure = descContains("确定").find();
                    if(sure.size() > 0 ){
                        sleep(500);
                        if(system_version < 7){
                            Tap(sure.get(0).bounds().centerX(),
sure.get(0).bounds().centerY());
                            sleep(1000);
                        }else{
                            click(sure.get(0).bounds().centerX(),
sure.get(0).bounds().centerY());
                        }
                        sleep(300);
                        break;
                    }
                }
            }
        }
    }

```

```

        }
    }

    while( !textContains("捐步结果").exists() );

    toastLog("捐步成功");

    }
    break;
}
else{
    maxWaitTime = maxWaitTime + 1;
    sleep(500);
}
}
}

/**
 * 一键领取积分
 */
function receiveIntegral(){
    toastLog("开始领取积分");

    //进入蚂蚁会员页面
    app.startActivity({
        action: "android.intent.action.VIEW",
        data: "alipays://platformapi/startApp?appId=20000160",
        packageName: "com.eg.android.AlipayGphone",
        root: true
    });

    //进入积分页面
    while( !( textContains("蚂蚁会员").exists() || textContains("支付宝会员").exists() ) );
    isTurnPageDone();
    toastLog("打开 蚂蚁会员 页面成功");

    while( !descContains("领积分").exists() );
    while(true){
        var lingJiFen = descContains("领积分").find();
        if(lingJiFen.size() > 0){
            if(system_version < 7){
                Tap(lingJiFen.get(0).bounds().centerX(),
lingJiFen.get(0).bounds().centerY());
                sleep(1000);
            }
        }
    }
}

```



```

        }else{
            click(lingJiFen.get(0).bounds().centerX(),
lingJiFen.get(0).bounds().centerY());
        }
        break;
    }

    sleep(600)
}

while( !textContains("领积分").exists() );
isTurnPageDone();
toastLog("打开 领积分 页面成功");

sleep(1500);
while(true){
    if(descContains("点击领取").exists()){
        var lingqu = descContains("点击领取").find();
        if(lingqu.size()>0){
            if(system_verion < 7){
                Tap(lingqu.get(0).bounds().centerX(),
lingqu.get(0).bounds().centerY());
                sleep(1000);
            }else{
                click(lingqu.get(0).bounds().centerX(),
lingqu.get(0).bounds().centerY());
            }
        }
    }
    else{
        break
    }
    sleep(700);
}

toastLog("积分领取完毕");

}

/**
 * 参加行走积分赛
 */
function walkPointRace(){

```

```

toastLog("开始参加行走积分赛");

//打开行走积分赛
app.startActivity({
    action: "android.intent.action.VIEW",
    data: "alipays://platformapi/startApp?appId=68687129",
    packageName: "com.eg.android.AlipayGphone",
    root: true
});

while( !textContains("行走积分赛").exists() );
isTurnPageDone();
toastLog("打开 行走积分赛 页面成功");

if( descContains("报名明日比赛").exists() ){
    toastLog("正在报名明日比赛");
    sleep(700);
    descContains("报名明日比赛").click();

    while( !textContains("行走积分赛报名").exists() );
    isTurnPageDone();
    toastLog("打开 行走积分赛报名 页面成功");

    while( !descContains("立即使用积分报名").exists() );
    sleep(700);
    descContains("立即使用积分报名").click();

    while( !textContains("确认报名").exists() );
    sleep(700);
    textContains("确认报名").click();

    while( !textContains("报名成功").exists() );
    isTurnPageDone();
    toastLog("行走积分赛报名成功");

}else{
    toastLog("好像不能报名哦");
}

}

/**
 * 领能量罩、蚂蚁庄园加速卡
 */
function receiveAntiAndSpeed(){

```

```

toastLog("开始领能量罩和庄园加速卡");

//打开行走积分赛
app.startActivity({
    action: "android.intent.action.VIEW",
    data: "alipays://platformapi/startApp?appId=68687129",
    packageName: "com.eg.android.AlipayGphone",
    root: true
});

while( !textContains("行走积分赛").exists() );
isTurnPageDone();
isTurnPageDone();

toastLog("正在检测是否可领取 能量罩");
sleep(2000);
var screenBig1 = getCaptureImg();
var step20000Find = images.read(step_20000_orange_position);

//截图并找图,找到20000步位置
var p1 = findImage(screenBig1, step20000Find, {
    threshold: 0.6
});
if(p1){
    toastLog("可领取 能量罩, 位置为" + p1);
    sleep(700);
    click(p1.x,p1.y);
    sleep(700);
    toastLog("领取 能量罩 成功");
}
else{
    toastLog("暂时不能领取 能量罩");
}

toastLog("正在检测是否可领取 庄园加速卡");
sleep(2000);
var screenBig = getCaptureImg();
var step10000Find = images.read(step_10000_orange_position);

//截图并找图,找到10000步位置
var p = findImage(screenBig, step10000Find, {
    threshold: 0.6

```

```

});
if(p){
    toastLog("可领取庄园加速卡, 位置为" + p);
    while(true){
        if( descContains("立即领取").exists() ){
            sleep(500);
            descContains("立即领取").click();
            sleep(500);
            break;
        }
        else{
            click(p.x,p.y);
            sleep(500);
        }
    }
    toastLog("领取 蚂蚁庄园加速卡成功");

}
else{
    toastLog("暂时不能领取庄园加速卡");
}

}

/**
 * 领取免费医疗金
 */
function freeMedicalfee(){

    toastLog("开始领取免费医疗金");

    //打开好医保,抢健康果
    app.startActivity({
        action: "android.intent.action.VIEW",
        data: "alipays://platformapi/startApp?appId=666666755",
        packageName: "com.eg.android.AlipayGphone",
        root: true
    });

    isTurnPageDone();
    toastLog("打开好医保页面成功,正在打开免费医疗金页面中");
}

```

```

while(true){
    var click1 = descContains("免费医疗金").find();
    if(click1.size()>0){
        if(system_verion < 7){
            sleep(800);
            Tap(click1.get(0).bounds().centerX(),
click1.get(0).bounds().centerY());
            sleep(1000);
        }else{
            sleep(800);
            click(click1.get(0).bounds().centerX(),
click1.get(0).bounds().centerY());
        }
        break;
    }

    var click2 = textContains("免费医疗金").find();
    if(click2.size()>0){
        if(system_verion < 7){
            sleep(1000);
            Tap(click2.get(0).bounds().centerX(),
click2.get(0).bounds().centerY());
            sleep(1000);
        }else{
            sleep(1000);
            click(click2.get(0).bounds().centerX(),
click2.get(0).bounds().centerY());
        }
        break;
    }
}

isTurnPageDone();
toastLog("打开 领取医疗金 页面成功");
sleep(3000);
toastLog("若您有到店付款消费, 将自动领取免费医疗金");
}

/**
 * 打开健康果页面
 */
function openHealthFruit(){
    //打开好医保,抢健康果
    app.startActivity({
        action: "android.intent.action.VIEW",

```

```

        data: "alipays://platformapi/startApp?appId=666666755",
        packageName: "com.eg.android.AlipayGphone",
        root: true
    });

    while( !textContains("好医保").exists() );
    while( ! ( textContains("免费医疗金").exists() || descContains("免费医疗
金").exists() ) );
    while( ! ( textContains("自己").exists() || descContains("自己").exists() )
);
    while( ! ( textContains("父母").exists() || descContains("父母").exists() )
);
    while( ! ( textContains("爱人").exists() || descContains("爱人").exists() )
);
    while( ! ( textContains("孩子").exists() || descContains("孩子").exists() )
);
    while( ! ( textContains("已攒").exists() || descContains("已攒").exists() )
);
    while( ! ( textContains("元").exists() || descContains("元").exists() ) );
    toastLog("打开好医保页面成功,正在打开好友抢果页面中");

    //等待屏幕滚动完毕
    isTurnPageDone();
    //滚动屏幕到下一页
    scrollDown();
    //滚动屏幕到下一页
    scrollDown();
    //等待屏幕滚动完毕
    isTurnPageDone();

    while(true){
        var click1 = descContains("健康果").find();
        if(click1.size()>0){
            sleep(1000);
            if(system_verion < 7){
                Tap(click1.get(0).bounds().centerX(),
click1.get(0).bounds().centerY());
                sleep(1000);
            }else{
                click(click1.get(0).bounds().centerX(),
click1.get(0).bounds().centerY());
            }
            break;
        }
    }

    var click2 = textContains("健康果").find();
    if(click2.size()>0){
        sleep(1000);
    }

```

```

        if(system_verion < 7){
            Tap(click2.get(0).bounds().centerX(),
click2.get(0).bounds().centerY());
            sleep(1000);
        }else{
            click(click2.get(0).bounds().centerX(),
click2.get(0).bounds().centerY());
        }
        break;
    }
}

//等待屏幕滚动完毕
isTurnPageDone();
while(true){
    var click1 = descContains("我的兑换").find();
    if(click1.size()>0){
        sleep(1000);
        if(system_verion < 7){
            Tap(click1.get(0).parent().parent().bounds().centerX(),
click1.get(0).parent().parent().bounds().centerY());
            sleep(1000);
        }else{
            click(click1.get(0).parent().parent().bounds().centerX(),
click1.get(0).parent().parent().bounds().centerY());
        }
        break;
    }

    var click2 = textContains("我的兑换").find();
    if(click2.size()>0){
        sleep(1000);
        if(system_verion < 7){
            Tap(click2.get(0).parent().parent().bounds().centerX(),
click2.get(0).parent().parent().bounds().centerY());
            sleep(1000);
        }else{
            click(click2.get(0).parent().parent().bounds().centerX(),
click2.get(0).parent().parent().bounds().centerY());
        }
        break;
    }
}

while( !textContains("好友抢果").exists() );
isTurnPageDone();
while( !descContains("抢果大作战").exists() );
while( !descContains("个").exists() );
while( !descContains("明细").exists() );

```

```

while( className("android.webkit.WebView").find().size() == 0);
sleep(1000);

toastLog("打开 好友抢果 页面成功");
}

/**
 * 领取健康果
 */
function receiveHealthFruit(){

    toastLog("开始领取健康果");

    //确保获取到控件
    while(true){
        //打开健康果页面
        openHealthFruit();

        var a = desc("抢").find();
        if(a.size()>0){
            break;

        }else if( descContains("被你抢光").exists() ){
            toastLog("今天的健康果被你抢光啦");
            return ;

        }else{
            sleep(500);
            back();
            sleep(500);
            toastLog("获取 好友抢果 控件失败, 重新获取中");
        }
    }
    toastLog("获取 好友抢果 控件成功");

    //开始抢果
    while(true){

        var b = desc("抢").find();

        b.forEach(function(each){
            if(each.bounds().top < device.height ){
                var netName = each.parent().parent().child(1).desc();
                if( !isInVector(recordFirendList,netName) ){
                    recordFirendList.add(netName); //记录一下网名
                }
            }
        })
    }
}

```



```

        if(system_version < 7){
            Tap(each.bounds().centerX(), each.bounds().centerY());
            sleep(300);
        }else{
            click(each.bounds().centerX(),
each.bounds().centerY());
        }
        sleep(1500);
    }
}

});

    if( descContains("如何获得更多健康果").exists() ){
        var dataNum = descContains("如何获得更多健康
果").findOne().bounds().top;
        if(dataNum < device.height){
            break;
        }
    }

    //滚动屏幕到下一页
    scrollDown();
    //等待屏幕滚动完毕
    isTurnPageDone();

}
toastLog("抢果完毕");

}

/**
 * 砸金蛋
 */
function smashGoldEgg(){
    toastLog("打开 砸金蛋 页面中");

    //打开每日必抢
    app.startActivity({
        action: "android.intent.action.VIEW",
        data: "alipays://platformapi/startApp?
appId=2018030502317859&page=home/pages/home/home",
        packageName: "com.eg.android.AlipayGphone",
        root: true
    });
}

```

```

while( !descContains("每日必抢").exists() );
while( !textContains("首页").exists() );
while( !textContains("拼团").exists() );
while( !textContains("砸金蛋").exists() );
while( !textContains("购物车").exists() );
while( !textContains("订单").exists() );

toastLog("正在打开 砸金蛋 页面");
var b = text("砸金蛋").find();
if(b.size()){
    sleep(500);
    click(b.get(0).bounds().centerX(), b.get(0).bounds().centerY());
    sleep(500);
}

while( !descContains("返回").exists() );
while( !descContains("更多").exists() );
while( !descContains("关闭").exists() );
while( text("砸金蛋").find().size() < 2 );
isTurnPageDone();
toastLog("打开 砸金蛋 页面成功");

sleep(2000);
var screenBig = getCaptureImg();
var goldEggSmall = images.read(gold_egg_position);

//截图并找图,找到金蛋位置
var p = findImage(screenBig, goldEggSmall, {
    threshold: 0.6
});
if(p){
    toastLog("找到金蛋位置: " + p);
    click(p.x, p.y);
    sleep(800);
    click(p.x, p.y);
    sleep(800);
    click(p.x, p.y);
    sleep(800);
    click(p.x, p.y);
    sleep(800);
    toastLog("成功 砸金蛋");
}
else{
    toastLog("没找到 金蛋位置哦");
}
}

```

```

/**
 * 执行退操作
 */
function backMoreTime(){
    sleep(200);
    back();
    sleep(200);
    back();
    sleep(200);
    back();
    sleep(200);
    back();
    sleep(200);
    back();
    sleep(200);
}

downloadImage();//下载一些找图所用到的图片

prepareThings();//获取截屏权限

//捐步数
donateRunStepNumber();
backMoreTime();

//参加行走积分赛
if(system_verion < 7){
    toastLog("安卓7以下不支持 参加行走赛 功能");
}else{
    walkPointRace();
    backMoreTime();
}

//一键领取积分
receiveIntegral();
backMoreTime();

//领取能量罩和蚂蚁庄园加速卡

```

```

if(system_verion < 7){
    toastLog("安卓7以下不支持 领取能量罩和蚂蚁庄园加速卡 功能");
}else{
    receiveAntiAndSpeed();
    backMoreTime();
}

//领取健康果
receiveHealthFruit();
backMoreTime();

//领取免费医疗金
freeMedicalfee();
backMoreTime();

//砸金蛋
if(system_verion < 7){
    toastLog("安卓7以下不支持 砸金蛋 功能");
}else{
    smashGoldEgg();
}

sleep(2000);
alert("一键操作运行完毕")

```

- delete_one_way_friends_in_book.js

```

/*
 * @Author: sqzhang
 * @Last Modified by: sqzhang
 * @Last Modified time: 2019-03-04 02:23:31
 * @Description: 一键删除单向好友(通讯录版)
 * @Auto.js Version: 4.1.0 Alpha5
 * @Android Version: 安卓4.4以上(包括安卓4.4)
 */

//单向好友，顾名思义，你的好友列表有他，而他的好友列表没有你

auto();//开启无障碍模式
console.hide();//关闭控制台
var isOK = 1;//变量锁，防止程序中部分函数是异步的导致返回结果不是所预期的
var isDelete = 0;//本轮是否已经删除好友了
var recordFirendList = new java.util.Vector();//记录已经扫描的好友网名
var alreadyDeleteFirendList = new java.util.Vector();//已经删除的好友网名

toastLog("本脚本只为捐赠版用户使用,请勿外传,否则泛滥大家都不能用");
toastLog("如有任何出现错误请联系QQ450324601修复");
toast("程序开始运行了, 请勿操作手机");

```

```

var system_verion = (device.release).substring(0,1);
if(system_verion < 7){
    toast("您系统安卓版本为:"+system_verion+"需root权限,请务必授予超级root权限");
}

launchApp("支付宝");
sleep(3000);

if( (text("通讯录").exists()) ){//处于支付宝好友 通讯录 页面
    toast("当前页面在通讯录页面");
    sleep(200);
}
else{
    toast("请先打开支付宝好友 通讯录页面");
    alert("请先打开支付宝好友 通讯录页面");
    exit();
}

/**
 * 检测并删除单删好友
 */
function deleteFriendList2(){
    var phoneHeight = Math.max(device.height,device.width);//设备分辨率y
    var phoneWidth = Math.min(device.height,device.width);//设备分辨率x

    while(true){

        isTurnPageDone(1);//判断通讯录页面是否稳定

        while(isOK == 0);//等待
        isOK = 0;//锁住

        var netName =
className("android.widget.TextView").idContains("list_item_title").find();//网
名

        var title_bar_back_button =
className("android.widget.ImageButton").idContains("title_bar_back_button").fi
nd();//顶部坐标位置

        for(var i = 0; i < netName.size(); i++){

            if( (netName.get(i).parent().childCount() == 1) &&
(netName.get(i).bounds().centerY() >
title_bar_back_button.get(0).bounds().bottom) &&
(netName.get(i).bounds().centerY() < phoneHeight) ){

```

```

        //满足以下3个条件
        //隐藏了真实姓名
        //该控件中心坐标高于顶部坐标
        //该控件中心坐标低于底部坐标
        if( isInVector(netName.get(i).text()) == true ){ //判断列表中是否
已经扫描过这个好友,如果是,则不用扫描了并提示, continue;如果不是, 则add网名
        toastLog("已经扫描过 " + netName.get(i).text() + " 本次跳
过");

        continue;//结束本轮, 进行下一轮
    }
    else{
        recordFirendList.add( netName.get(i).text() );//将好友网名添
加到扫描列表中
    }

    toastLog(netName.get(i).text() + " 没显示真实姓名,发送屏蔽符号测试
(无论发送成功失败对方均收不到)");
    sleep(200);

    while(true){

        //判断是否已经进入好友主页了
        if( (text("转账").exists()) && (text("支付宝账户").exists())
){//出现这几个元素, 说明好友主页加载完毕
            sleep(1000);
            //toast("已进入好友主页");
            break;
        }
        else{
            if(system_version < 7){
                Tap(netName.get(i).bounds().centerX(),
netName.get(i).bounds().centerY());
                sleep(1000);
            }else{
                click(netName.get(i).bounds().centerX(),
netName.get(i).bounds().centerY());
            }

            toastLog( "点击 " + netName.get(i).text() + " 的主页
中,若一直提示则说明这个坐标刚好卡在最上面或者最下面,请手动点击一下");
            sleep(1000);
        }
    }
}

```

```

        var sendMesg =
className("android.widget.TextView").idContains("ll_menu2").text("发消息").find();

        if( sendMesg.size()>0 ){
            //找到 发消息 这个控件

            //判断是否进入发消息页面
            while(true){
                var msgText =
className("android.widget.EditText").idContains("chat_msg_edit").find();//聊天输入框控件

                var emojiText =
className("android.widget.ImageView").idContains("chat_expression_ctr_btn").find();//表情控件

                if( (msgText.size() > 0) && (emojiText.size() > 0) )
{ //加载完毕

                    sleep(200);

                    //等待 发送 按钮出现
                    while(true){

                        msgText.get(0).setText(" 🐼 "); //设置文本框的内容，单向符号，无论发送成功或失败对方都收不到，不用担心打扰到别人
                        if(system_version < 7){
                            Tap(msgText.get(0).bounds().centerX(),
msgText.get(0).bounds().centerY());//点击一下这个文本框
                            sleep(1000);
                        }else{
                            click(msgText.get(0).bounds().centerX(),
msgText.get(0).bounds().centerY());//点击一下这个文本框
                            sleep(500);
                        }

                        var sendBtn =
className("android.widget.TextView").idContains("sendBtn").text("发送").find();//发送按钮控件

                        if( sendBtn.size() >0 ){ //发送按钮出现了
                            //点击发送,判断发送是否完成，即消息输入框的内容是否不为空

                            while(true){
                                msgText =
className("android.widget.EditText").idContains("chat_msg_edit").find();//聊天输入框控件

                                if(msgText.get(0).text() != ""){//发送框内容没有被清空，说明没发送

                                    sendBtn =
className("android.widget.TextView").idContains("sendBtn").text("发送").find();//发送按钮控件

```

```

        if(system_version < 7){
            Tap(sendBtn.get(0).bounds().centerX(), sendBtn.get(0).bounds().centerY());//发送
            sleep(1000);
        }else{
            click(sendBtn.get(0).bounds().centerX(),
sendBtn.get(0).bounds().centerY());//发送
            sleep(200);
        }
    }
    else{
        //内容被清空, 说明发送成功
        break;
    }
}
break;
}
else{
    //console.show();
    log("消息发送中");
}
}
break;

}else{
    sendMesg =
className("android.widget.TextView").idContains("ll_menu2").text("发消
息").find();
    if( sendMesg.size() > 0){
        if(system_version < 7){
            Tap(sendMesg.get(0).bounds().centerX(),
sendMesg.get(0).bounds().centerY());
            sleep(1000);
        }else{
            click(sendMesg.get(0).bounds().centerX(),
sendMesg.get(0).bounds().centerY());
            sleep(500);
        }
    }
}
}
}

```



```

    }

    //检查是否出现发送失败关键字标志，几乎可以确定是消息发送失败，网络卡的话，最多等2秒，一般2秒肯定发送出去了
    var waitTimeOutSend = 0;
    while(true){

        if(waitTimeOutSend > 4){//超时
            break;
        }
        else if(
(className("android.widget.TextView").idContains("sys_msg_tv").find().size() > 0) &&
(className("android.widget.ImageView").idContains("chat_msg_upload_status_failed").find().size() > 0) ){//出现系统提示错误消息，并且出现加载中标志
            toastLog(netName.get(i).text() + " 删除你了");
            sleep(200);

        }

        while(true){//判断是否返回到好友主页
            if( (text("转账").exists()) && (text("支付宝账户").exists()) ){

                sleep(300);
                break;
            }
            else{
                back();
                sleep(300);
            }
        }
    }

    while(true){//判断右上角控件是否出现
        //var right_text =
className("android.widget.FrameLayout").idContains("right_text").find().get(0)
.children().find( className("android.widget.TextView") );//右上角控件
        var right_text =
className("android.widget.RelativeLayout").idContains("right_container_2").find();//右上角控件

        if(right_text.size() > 0){
            if(system_version < 7){

                Tap(right_text.get(0).bounds().centerX(),
right_text.get(0).bounds().centerY());

                sleep(1000);
            }else{

```

```

        click(right_text.get(0).bounds().centerX(),
right_text.get(0).bounds().centerY());

        sleep(500);
    }

    break;
}

}

```

```

while(true){//判断点击右上角控件后，新的页面是否加载完毕
    if( (text("资料设置").exists()) ){
        sleep(300);
        break;
    }
    else{
        log("等待加载右上角新页面中")
        sleep(300);
    }
}
log("右上角点击完毕");

```

```

while(true){//删除操作

```

//这里写这么复杂是有原因的，安卓版本 ≥ 7 时，可采取
`text("删除").exists()`方式
 //这样的好处是这个控件不一定要显示在当前屏幕，即使不在
 当前屏幕也可以触发点击事件
 //而安卓版本 < 7 时，必须要求控件显示在当前屏幕，所以如果
 手机不够大，可能需要耗费一次滑动屏幕的时间

```

var isSuccess = 0;
if( (system_verion < 7) && text("删
除").find().size()>0 ){

    isSuccess = 1;
}else if( (system_verion >= 7) && text("删
除").exists() ){

    isSuccess = 1;
}

```

```

if( isSuccess == 1 ){
    log("找到删除");
    if( text("取消").exists() ){

```

```

        sleep(500);
        log("已经删除 " + netName.get(i).text());
    };

    if(system_verion < 7){
        var deletel = text("删除").find();
        if(deletel.size()>0){

            Tap(deletel.get(0).bounds().centerX(), deletel.get(0).bounds().centerY());
            sleep(500);
        }

    }else{
        text("删除").click();
    }

    isDelete = 1; //务必不能删除此行代码，用于标
记是否已经成功删除到一个好友

    alreadyDeleteFirendList.add(netName.get(i).text()); //记录一下已经删除的好友网名
    sleep(500);
    break;

}
else{
    sleep(500);
    if(system_verion < 7){
        var deletel = text("删除").find();
        if(deletel.size()>0){

            Tap(deletel.get(0).bounds().centerX(), deletel.get(0).bounds().centerY());
            sleep(800);
        }

    }else{
        text("删除").click();
    }
}
log("点击删除")
}
else{
    log("没找到删除")
    swipe(phoneWidth/2, phoneHeight*0.9375,
phoneWidth/2, phoneHeight*0.375, 500); //依次为起始x1,起始y1, 结束x2,结束y2, 滑动时间
毫秒 ,这里分辨率已经自适应

    sleep(800);
}

}
}

```

```

        sleep(500);
        toastLog("已经确认删除 " + netName.get(i).text() );

        break;
    }
    else{
        waitTimeOutSend = waitTimeOutSend + 1;
        sleep(500);
    }
}

//返回到通讯录
if( isDelete != 1 ){
    //没删除好友,返回通讯录界面
    backToAdressBook();

}
else{

    //删除好友了
    while(!text("通讯录").exists()){
        sleep(1000);
    }

}

}else{
    toastLog("没有找到 发消息 按钮, 本次返回");
    continue;
}

}

if( isDelete == 1 ){
    break;//跳出循环, 重新获取布局, auto.js的bug, 只能重新布局了, 不然会报
    错

}

}

//recordFirendList.clear();//清空扫描列表
if( isDelete == 1 ){
    isDelete = 0;//重置
}else{

```

```

        if( isTheLast() == true ){//检查是否拉到底部了
            toastLog( "单删名单如下:");
            for(var c = 0; c < alreadyDeleteFirendList.size(); c++){
                log(alreadyDeleteFirendList.get(c));
            }
            toastLog( "单删删除完毕!");
            sleep(200);
            console.show();
            break;
        }else{
            scrollDown();//滑动下一页
        }
    }

    isOK = 1;//恢复

}

}

/**
 * 判断Vector中是否存在某个元素
 *
 */
function isInVector(s){
    for(var i = 0; i < recordFirendList.size(); i++){
        if( recordFirendList.get(i) == s){
            return true;
        }
    }

    return false;
}

/**
 * 返回通讯录
 */
function backToAdressBook(){
    while(true){//判断是否返回到通讯录页面
        if( (text("通讯录").exists()) ){//出现这几个元素，说明通讯录主页加载完毕
            sleep(300);
            break;
        }
        else{
            back();
        }
    }
}

```

```

        sleep(300);
    }

}

/**
 * 是否拉到底
 */
function isTheLast(){
    if(
className("android.widget.TextView").idContains("tv_total_count").find().size(
) > 0 ){
        log("拉到底啦");
        return true;
    }
    else{
        log("没拉到底");
        return false;
    }
}

/**
 * 判断翻页操作是否结束,该模板通用性强
 */
function isTurnPageDone(type){
    while(true){

        var FrameLayout;
        var TextView;
        var ImageView;
        var Button;
        var RelativeLayout;
        var EditText;
        var WebView;
        var View;
        var LinearLayout;
        var CheckBox;
        var webkit_WebView;
        var data = new Array();

        for(var i = 0; i < 4; i++){
            FrameLayout =
className("android.widget.FrameLayout").find().size();
            TextView = className("android.widget.TextView").find().size();
            ImageView = className("android.widget.ImageView").find().size();

```

```

        Button = className("android.widget.Button").find().size();
        RelativeLayout =
className("android.widget.RelativeLayout").find().size();
        EditText = className("android.widget.EditText").find().size();
        WebView = className("android.webkit.WebView").find().size();
        View = className("android.view.View").find().size();
        LinearLayout =
className("android.widget.LinearLayout").find().size();
        CheckBox = className("android.widget.CheckBox").find().size();
        webkit_WebView =
className("android.webkit.WebView").find().size();
        data[i] = FrameLayout + TextView + ImageView + Button +
RelativeLayout + EditText + WebView + View + LinearLayout + CheckBox +
webkit_WebView;
        sleep(100);
    }

    if( (data[0] == data[1]) && (data[1] == data[2]) && (data[2] ==
data[3]) ){
        sleep(100);
        log("当前页面稳定了!");
        break;
    }
    else{
        log("等待当前页面稳定中.....");
    }

}

}

//运行删除好友功能
deleteFriendList2();

```

- delete_one_way_friends_in_forest.js

```

/*
 * @Author: sqzhang
 * @Last Modified by: sqzhang
 * @Last Modified time: 2019-03-04 02:23:31
 * @Description: 一键删除单向好友(森林主页版)
 * @Auto.js Version: 4.1.0 Alpha5
 * @Alipay Version: >=10.1.52
 * @Android Version: >=4.4
 */

```

```

auto();//开启无障碍模式
var isOK = 1;//变量锁，防止程序中部分函数是异步的导致返回结果不是所预期的
var isOK2 = 1;//变量锁，防止程序中部分函数是异步的导致返回结果不是所预期的

var recordFirendList = new java.util.Vector();//记录已经扫描的好友网名
var wantDeleteCount = 0;//欲删除的好友个数
var canOver = 0;//是否可以结束
var threeSwipeCount = -1;//计数
var firstSwipe;//第一次滑动结果
var secondSwipe;//第二次滑动结果
var thirdSwipe;//第三次滑动结果

toast("程序开始运行了，请勿操作手机!");
var system_verion = (device.release).substring(0,1);
toast("系统版本:"+system_verion);
launchApp("支付宝");
sleep(2000);

if( isInIndex() == true ){
    toast("已经处于合种页面");
    log("已经处于合种页面");
    console.show();//打开控制台
    sleep(200);
}
else{
    toast("请先打开任意一个合种主页面");
    log("请先打开任意一个合种主页面");
    alert("请先打开任意一个合种主页面");
    exit();
}

/**
 * 检测单删除
 */
function deleteFriendList(){

    //确认在合种主页面
    while(true){
        if( isInIndex() == true ){
            sleep(500);
            break;
        }
    }
}

```



```

        else{
            log("等待回到合种主页面中");
            sleep(500);
        }
    }
}

//确认邀请按钮已经被点击
while(true){
    if( text("发送给朋友").exists() ){
        log("确认已点击邀请按钮");
        sleep(500);
        break;
    }
    else{
        if( desc("邀请").exists() ){
            log("点击邀请按钮中");
            if(system_verion>=7){
                desc("邀请").click();
            }
            else{
                toast("安卓7以下不保证效率");
                var invite = desc("邀请").findOne();
                Tap(invite.bounds().centerX(), invite.bounds().centerY());
                sleep(1000);
            }
            sleep(500);
        }
    }
}
}

```

```

//确认 发送给朋友 按钮已经被点击
while(true){
    if( text("邀请好友一起合种").exists() ){
        log("确认已点击 发送给朋友 按钮");
        sleep(500);
        break;
    }
    else{
        if( text("发送给朋友").exists() ){
            log("点击 发送给好友 按钮中");

            var p = text("发送给朋友").findOne().parent();
            if(system_verion>=7){
                click(p.bounds().centerX(), p.bounds().centerY());//点击这个

```

发送给朋友的控件

```

        }
        else{
            toast("安卓7以下不保证效率");
            Tap(p.bounds().centerX(), p.bounds().centerY()); //点击这个发
送给朋友的控件

            sleep(1000);

        }

        sleep(500);
    }

}

//等待获取到好友列表
while(true){
    var test =
className("android.widget.TextView").idContains("list_item_title").find();
    if( (test.size() > 0) && text("发送").exists() ){
        break;
    }
    else{
        sleep(200);
    }
}

//开始扫描好友列表
while(true){

    while(isOK == 0); //等待
    isOK = 0; //锁住

    saveSwipeResult(); //保存滑动结果

    var netNameList =
className("android.widget.TextView").idContains("list_item_title").find(); //获
取网名

```

```

for(var i =0; i < netNameList.size(); i++){

    if( isInVector( netNameList.get(i).text() ) ){
        log( "已经扫描过" + netNameList.get(i).text() + " 本次跳过");
        continue;//若已经扫描过这个好友了, 则跳过这个好友
    }

    //判断是否满10个好友
    if( wantDeleteCount == 10){
        log("一次最多勾选10个好友");
        canOver = 1;//结束while标志

        exeSure();//执行确认发送操作

        break;
    }

    recordFirendList.add( netNameList.get(i).text() );//保存到已扫描列表
中

    var parentBlock = netNameList.get(i).parent().parent();
    if(parentBlock.childCount() < 4){ //少了森林图标, 所以个数小于4, 如果有
森林图标, 则个数为4
        log( "有人删你:" + parentBlock.child(1).child(0).text() );
        wantDeleteCount = wantDeleteCount + 1;
        sleep(300);
        if(system_version>=7){
            click(parentBlock.child(parentBlock.childCount() -
1).bounds().centerX(), parentBlock.child(parentBlock.childCount() -
1).bounds().centerY());
        }
        else{
            toast( "安卓7以下不保证效率" );
            Tap(parentBlock.child(parentBlock.childCount() -
1).bounds().centerX(), parentBlock.child(parentBlock.childCount() -
1).bounds().centerY());
            sleep(1000);

        }
        sleep(300);
    }

}
}

```

```

if( canOver == 1){//结束while标志
    canOver = 0;
    sleep(1000);
    isOK = 1;//恢复
    wantDeleteCount = 0;//恢复
    return 0;//表示已勾选满10个好友
}

```

```

if(isTheLast() == true){
    log("滑到底了，扫描结束");

    //虽然滑到底了，但是可能没勾选满10个好友
    if( (wantDeleteCount < 10) && (wantDeleteCount > 0) ){
        exeSure();//执行确认发送操作
    }
    isOK = 1;//恢复
    wantDeleteCount = 0;//恢复
    return 1;//表示扫描到底，可以结束整个程序了
}
else{

    scrollDown();//滑动下一页
    isStable();//等待页面问题

}

```

```

isOK = 1;//恢复

```

```

}

```

```

}

```

```

/**
 * 执行确认发送操作
 */
function exeSure(){

    while(true){
        var button = className("android.widget.TextView").textContains("发送").find();//发送按钮
        if( button.size() > 0 ){
            sleep(300);
            if(system_verion>=7){
                click(button.get(0).bounds().centerX(),
button.get(0).bounds().centerY());
            }
            else{
                Tap(button.get(0).bounds().centerX(),
button.get(0).bounds().centerY());
                sleep(1000);
            }
            sleep(300);
            break;
        }
        else{
            sleep(500);
        }
    }

    //确认发送
    while(true){
        var positive =
className("android.widget.TextView").idContains("positive").find();//发送按钮
        var negative =
className("android.widget.TextView").idContains("negative").find();//取消按钮

        if( (positive.size() > 0) && (negative.size() > 0) ){
            sleep(500);
            if(system_verion>=7){
                click(positive.get(0).bounds().centerX(),
positive.get(0).bounds().centerY());
            }
            else{
                Tap(positive.get(0).bounds().centerX(),
positive.get(0).bounds().centerY());
                sleep(1000);
            }
        }
    }
}

```

```

        }

        sleep(500);
        break;
    }
    else{
        sleep(500);
    }
}

}

}

/**
 * 判断是否在合种主页
 */
function isInIndex(){
    if( (desc("今日排行").exists()) && (desc("邀请").exists()) ){
        return true;
    }
    else{
        return false;
    }
}

/**
 * 保存滑动结果
 */
function saveSwipeResult(){
    threeSwipeCount = threeSwipeCount + 1;
    if(threeSwipeCount == 0){
        firstSwipe =
className("android.widget.TextView").idContains("list_item_title").find();

    }
    else if(threeSwipeCount == 1){
        secondSwipe =
className("android.widget.TextView").idContains("list_item_title").find();

    }
    else if(threeSwipeCount >= 2){
        thirdSwipe =
className("android.widget.TextView").idContains("list_item_title").find();

    }
}
}

```

```

/**
 * 判断是否滑到底了
 */
function isTheLast(){

    if(threeSwipeCount >= 2){//保存了 0 1 2 三次结果才可以检查是否滑到底，如果还没保存满，就无需检查，默认没滑到底
        threeSwipeCount = -1;//重置
        if( (firstSwipe.size() > 0) && (secondSwipe.size() > 0) &&
(thirdSwipe.size() > 0) && ( firstSwipe.get(0).text() ==
secondSwipe.get(0).text() ) && ( secondSwipe.get(0).text() ==
thirdSwipe.get(0).text() ) ){
            return true;
        }
        else{
            return false;
        }
    }

}

```

```

/**
 * 判断翻页操作是否结束,该模板通用性强
 */
function isStable(type){
    while(true){

        var FrameLayout;
        var TextView;
        var ImageView;
        var Button;
        var RelativeLayout;
        var EditText;
        var WebView;
        var View;
        var data = new Array();

        for(var i = 0; i < 4; i++){
            FrameLayout =
className("android.widget.FrameLayout").find().size();
            TextView = className("android.widget.TextView").find().size();
            ImageView = className("android.widget.ImageView").find().size();
            Button = className("android.widget.Button").find().size();
            RelativeLayout =
className("android.widget.RelativeLayout").find().size();
            EditText = className("android.widget.EditText").find().size();

```

```

        WebView = className("android.webkit.WebView").find().size();
        View = className("android.view.View").find().size();
        data[i] = RelativeLayout + TextView + ImageView + Button +
RelativeLayout + EditText + WebView + View;
        sleep(100);
    }

    if( (data[0] == data[1]) && (data[1] == data[2]) && (data[2] ==
data[3]) ){
        sleep(100);
        log("当前页面稳定了!");
        break;
    }
    else{
        log("等待当前页面稳定中.....");
    }

}

}

```

```

/**
 * 判断vector中是否存在某个元素
 *
 */
function isInVector(s){
    for(var i = 0; i < recordFirendList.size(); i++){
        if( recordFirendList.get(i) == s){
            return true;
        }
    }

    return false;
}

```

```

//运行删除好友功能
var begin = new Date();
while(true){

    while(isOK2 == 0); //等待
    isOK2 = 0; //锁住

    if( deleteFriendList() == 1 ){
        isOK2 = 1; //恢复
        break;
    }
}

```



```
}

isOK2 = 1; //恢复

}
var end = new Date();
log("单删名单已全部筛选出，并已发送邀请信息了，请到消息列表中删除他们即可");
log("耗时：" + (end-begin)/1000 + "秒" );
```

补充

1. 小米手机大部分系统测试正常
2. 一加手机偶尔存在脚本崩溃问题，请测试其他版本的Auto.js
3. 本压缩包代码非最新版，完整代码请点击这里打开[GitHub项目地址](#)
4. 本压缩包代码非最新版，完整代码请点击这里打开[GitHub项目地址](#)