

Universidade do Minho

Departamento de Informática Mestrado [Integrado] em Engenharia Informática

Perfil de Sistemas Inteligentes: Agentes Inteligentes Agentes JADE 4º/1º Ano, 1º Semestre Ano letivo 2018/2019

Ficha Prática nº 3 15 de outubro de 2018

Tema

Agentes JADE - Mobile Agents

Enunciado

Desenvolvimento de um *sistema multi-agentes*, através da framework de software JADE, de maneira a aplicar as funcionalidades de mobilidade de agentes.

Tarefas

Reutilizando o código desenvolvido na Ficha Prática nº 1, a tarefa a desenvolver é a seguinte:

Neste exercício deverá criar 3 containers diferentes (cada um representando localidades diferentes), onde em cada um deverá ser inicializado 1 agente Seller a aguardar pedidos dos novos clientes. Adicionalmente, em cada container, deverá ser inicializado 1 agente Buyer por cada segundo, onde comprará um produto disponível ao agente Seller dessa localidade / container.

Como forma de analisar a evolução do mercado nas diferentes lojas, deverá criar um novo tipo de agente (Analyst) com a capacidade de mobilidade entre as diferentes localidades / containers. Para isso, a cada 10 segundos, um novo agente Analyst é inicializado com a capacidade de averiguar para cada localidade / container:

- (1) O lucro total obtido pelo agente Seller dessa localidade;
- (2) A média de lucro obtido (lucro total / número clientes) dessa localidade;
- (3) O produto mais vendido por localidade;

Após esta averiguação, o agente Analyst deverá mover-se para a próxima localidade disponível (através da funcionalidade doMove()). No final, o agente deverá: (1) apresentar as conclusões obtidas; (2) verificar e apresentar os valores globais do lucro total e do produto mais vendido.

Nota: utilize o comando Thread.sleep(x) na class MainContainer como forma de adormecer um determinado processo, onde x representa o número de milissegundos.