**反射是什么？**

主要是指程序可以访问、检测和修改它本身状态或行为的一种能力。

Java的反射允许运行中的 Java 程序对自身进行检查，或者说“自审”，并能直接操作程序的内部属性和方法。

**反射能用来干什么？**

1. 在运行时得到类的所有信息，包括成员变量，成员方法，修饰符，注解等。
2. 在运行时创建类的对象（即使构造方法是private）。
3. 在运行时调用对象的任意成员方法或访问对象的任意成员变量。
4. 编译时不知道类型，运行时才知道类型，通过反射可以创建该类型的数组。

反射怎样使用？

**反射-类**

利用反射能够在运行时检查类的信息，包括：

1.类名

任何类型包括基本数据类型和数组都是java.lang.Class的对象。

如果编译时知道类型的名字，可以这样获取对应的Class对象，

1. 类的修饰符

3.包信息

4.继承的父类

5.实现的接口

6.构造方法

7.成员变量

8.成员变量

9.注解

<http://tutorials.jenkov.com/java-reflection/index.html>