图谱论导引(第四期)

笔者于第二期文章中着手介绍邻接矩阵的特征多项式. 本期文章中, 我们仍以特征多项式为主要工具, 对各式的图扩张与图组合进行探究.

图之聚合

添边图

试回忆前文归纳证明 P_n 谱之方法. 试问, 若在G的某一点j上增添一条边(另一端点不在V(G)中), 新图 G_j 之特征多项式如何变化?

设
$$A=A(G)$$
, $u=(0,1,0,\dots,0)$. 考虑 $egin{pmatrix} 0 & u^T \ u & A \end{pmatrix}$ 之特征多项式, 有

$$P_{G_i}(x) = x P_G(x) - P_{G-j}(x).$$

特殊地, 在 P_{n+1} 的一端添上一条边, 则 $P_{P_{n+2}}(x) = xP_{P_{n+1}}(x) - P_{P_n}(x)$.

定义树(tree)为无圈的连通的简单图. 易知树的特征多项式总能通过迭代 P_1 与 P_2 之特征多项式计算.

添边图最大特征值之上确界

下引入图的指标(index, pl. indices), 即最大特征值入1. 据Rayleigh商定义,

$$\lambda_1 = \max rac{v^T A v}{v^T v} = \max_{\|v\|=1} v^T A v$$
. 由于 G 由 G_j 删去一点得到,故可不妨设 $A(G) = A$, $A(G_j) = inom{A}{u^T 0}$.对任 $\mathbb{R}^{|V(G_j)|} = \mathbb{R}^{|V(G)|} imes \mathbb{R}$ 中单位向量 $y = (x,c)$ 总有

$$\lambda_1(G_j) \geq y^T A(G_j) y \geq x^T A x.$$

取x为 $\lambda_1(G)$ 对应的特征向量,则 $\lambda(G) < \lambda(G_i)$.

记 G_j^n 为在G上j处添加 P_n 所得的图, $\lambda_1^{(n)}$ 为相应的最大特征值.从而得单调递增的序列 $\{\lambda_1^{(n)}\}_{n\geq 0}$.注意 到 $\lambda_1 = \max_{\|v\|=1} v^T A v \leq \|v\|^2 \|A\|_\infty = \Delta(G)$,这里 $\Delta(G)$ 为 $\max_{v\in V(G)} \deg(v)$.而 $\Delta(G_j^n) = \Delta(G)+1$,故序列 $\{\lambda_1^{(n)}\}$ 存在上确界.下将求得该上确界.

类比 $\Delta(G)$ 之定义,可作 $\delta(G):=\min_{v\in V(G)}\deg(v)$. 同理有结论 $\delta(G)\leq \lambda_1\leq \Delta(G)$. 从而 $\{\lambda_1^{(n)}\}$ 在某一项后不小于2. 记

$$egin{aligned} f_0(x) &= P_G(x) \ f_1(x) &= x P_G(x) - P_{G-j}(x) \ f_{n+2}(x) &= x f_{n+1}(x) - f_n(x), \quad n \in \mathbb{N}. \end{aligned}$$

由
$$egin{pmatrix} x & -1 \ 1 & 0 \end{pmatrix}: (f_{n+1},f_n) \mapsto (f_{n+2},f_{n+1})$$
与

$$egin{pmatrix} x & -1 \ 1 & 0 \end{pmatrix} \sim \operatorname{diag}\left(rac{x-\sqrt{x^2-4}}{2}, rac{x+\sqrt{x^2-4}}{2}
ight) := \operatorname{diag}(a(x), b(x))$$

可知

$$(a-b)(x)f_n(x) = [a(x)P_G(x) - P_{G-j}(x)]a(x)^n \ - [b(x)P_G(x) - P_{G-j}(x)]b(x)^n$$

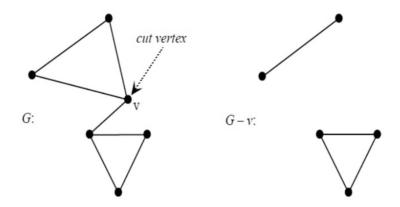
其中b(x) o 0. 因此 $\lim_{n o \infty} \lambda_1^{(n)}$ 之极限为

$$\frac{x + \sqrt{x^2 - 4}}{2} P_G(x) = P_{G-j}(x)$$

之最大(正实)根.

割点图

v为G的割点(cut vertex), 若且仅若G在删去v及其相连边后分为两部分, 即剩余部分为两(多)个图的无交 并. 例如 P_{n+2} 有n个割点, C_n 无割点. 如下图所示



一种构造割点图的方法是在两(多)张图中各选取一点,随后将选出的点重合,记 $G\cdot H$ 为合并 $u\in G$ 与 $v\in H$ 所得的图. 不妨设 $G\cdot H$ 的邻接矩阵为

$$\begin{pmatrix} A' & r & O \\ r^T & 0 & s^T \\ O & s & B' \end{pmatrix}$$

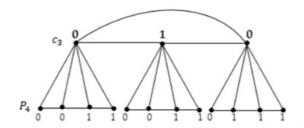
其中
$$\begin{pmatrix} A' & r \\ r^T & 0 \end{pmatrix}$$
为 G 之邻接矩阵, $\begin{pmatrix} 0 & s^T \\ s & B' \end{pmatrix}$ 为 H 之邻接矩阵. 易验证

连边图

连边图形式简单,即在两个不交图间添加一条边使其相连。如GuvH表示 $G\dot{\cup}H$ 在 $u(\in G)$ 与 $v(\in H)$ 间添加一条边生成的图。其特征多项式为

$$\begin{aligned} P_{GuvH}(x) = & P_{G_u}(x) P_{H-v}(x) + P_G(x) P_H(x) - x P_G(x) P_{H-v}(x) \\ = & [x P_G(x) - P_{G-u}(x)] P_{H-v}(x) + P_G(x) P_H(x) - x P_G(x) P_{H-v}(x). \\ = & P_G(x) P_H(x) - P_{G-u}(x) P_{H-v}(x) \end{aligned}$$

星图



 C_3 中每一顶点与对应的 P_4 组成 $\{v_i\} \bigtriangledown P_4$,饰于主图各点上. 对一般的 $G \circ H$ 而言,记A为G之邻接矩阵,B为H之邻接矩阵,从而

删点图

我们曾推导删点图G-j特征多项式之递推式,即

$$P_{G_j}(x) = x P_G(x) - P_{G-j}(x).$$

其形式虽简,但无以直截了当地给出 P_{G-i} 与 P_G 的显然联系. 考虑

$$\operatorname{adj}(xI - A) = (\det(xI - A))(xI - A)^{-1} = P_G(x) \sum_{i=1}^r \frac{P_i}{x - \mu_i}.$$

考虑 $\operatorname{adj}(xI - A)$ 中(j, j)位置之元素,则

$$P_{G-j}(x) = P_G(x) \sum_{i=1}^r \frac{\alpha_{ij}^2}{x - \mu_i}$$

明所欲证. 同时有

$$P_{G_j}(x) = P_G(x) \left(x - \sum_{i=1}^r rac{lpha_{ij}^2}{x - \mu_i}
ight).$$

回顾上文对添边图最大特征值之分析, 即最大特征值上界为

$$rac{x + \sqrt{x^2 - 4}}{2} P_G(x) = P_{G-j}(x)$$

$$rac{x+\sqrt{x^2-4}}{2} - \sum_{i=1}^r rac{lpha_{ij}^2}{x-\mu_i} = 0.$$

(再话)步生成函数

本小节前, 应先澄清path与walk之定义分歧. path指路图, 也指图中包含的路图, 因此不允许点与线段之重复. 例如 C_4 包含长为4条长为3的path, 但不包含长为4的path; walk指一段足迹, 例如 C_4 包含8段长为1的 walk. 简而言之, path不允许交叉, 不考虑方向; walk考虑交叉, 强调起始点与终点.

由于图论领域分支繁多, 且中译教材未能有统一标准. 职是之故, 不乏将walk与path同时译作"路"者. 先前笔记业已提及之二概念, 笔者自以为表意明晰, 悉不再更正. **后文统一将walk译作含"走""步"二字的词汇,** path仍译作"路".

生成函数定义

类似数理统计中母函数之定义, 步生成函数(walk generating function)定义为

$$H_G(t) = \sum_{t=1}^\infty N_k t^k = n \sum_{i=1}^r rac{eta_i^2}{1-t\lambda_i}.$$

其中, N_k 为图中所包含的长为k的走步数量. 比较前文中 $P_{\overline{G}}(x)$ 之表达式

$$P_{\overline{G}}(x) = (-1)^n P_G(-1-x) \left(1-rac{H_G\left(-rac{1}{x+1}
ight)}{1+x}
ight).$$

从而

$$H_G(1/t)=t\,\Bigg((-1)^nrac{P_{\overline{G}}(-1-t)}{P_G(t)}-1\Bigg).$$

此外, 有下列结论

$$\begin{split} \text{1.} \ & H_{\overline{G}}(t) = \frac{H_G(-t/(1+t))}{1+t-tH_G(-t/(1+t))}. \\ \text{2.} \ & H_{G_1\dot{\cup}G_2}(t) = H_{G_1}(t) + H_{G_2}(t). \\ \text{3.} \ & H_{G_1\bigtriangledown{G_2}} = \frac{H_{G_1}(t) + H_{G_2}(t) + 2tH_{G_1}(t)H_{G_2}(t)}{1-t^2H_{G_1}(t)H_{G_2}(t)}. \end{split}$$

部分公式化简

读者可对特定情形构造特殊的步生成函数,如记 $H_j^G(t)=\sum_{k=1}^\infty a_{jj}^{(k)}t^k$ 为j点处闭合走步的生成函数. 同前文符号所记, $A(G)^k:=(a_{ij}^{(k)})_{n\times n}$. 因此

$$H_{j}^{G}(t) = \sum_{k=1}^{\infty} \sum_{i=1}^{r} lpha_{ij}^{2} \mu_{i}^{k} t^{k} = \sum_{i=1}^{r} rac{lpha_{ij}^{2}}{1 - \mu_{i} t}.$$

结合前文结论

$$P_{G-j}(x) = P_G(x) \sum_{i=1}^{m} \frac{\alpha_{ij}^2}{x - \mu_i}.$$

$$P_{G-j}(x)=rac{1}{x}P_G(x)H_j^G(1/x).$$