	LA Workshoot #6		
	1. Strutucia & -> size=14,9/190=16	S. Move stilin (Midtern) out of	
	cher blue [6] -> 5120=6, align=1	the loop	47
	union & -> size=8, align=4		
	int gold -> stee=4, align=4	Move stelen (arede) out of	
	char loe [8] -> size=8, align=1	the innernal t loop	
	3 brilla	e	
	3 arr [47	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
	4×16=64 bytes	1 - 10 - 1 - 2	
	1 1 1/3	La cara de la partir de la part	
	2.0x40=64 bytes		
	64 bytes are padded to the stack, the		
	address would need to be placed after	1.5	
	72 bytes of padding.	a. Is a section of the	
	3. 01160000 , exp= 4, finc=3	A 4-145	
	V=(-1)5 M 2 =		
	5=0	-v == 18c4	
	E=12-7=5		
	M= 1	- Vi	
	V=1(1)25	and the second	
	v=32		110
	0x42640000		
	5=0	- 1 1 10 Hz	
	E= 10000100=132-(27-1)	N 60	
	E= 5.7	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
	fine = 6000100		
	n=1+2-5	A. STANK AND CHILD	
	V=1(1+2-5)(25)		
	[N=]]		
	-13.1875		
	0.1075= 3/16-> ,0011		
_	1)= 1101		
_	0xc1530000		
_	1,		
_			